

Lecteur de cartes de proximite MIFARE

CR-MF3

Version logiciel 1.00

FR



CE

cr-mf3_fr 11/23

Satel  [®]

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLOGNE
tél. + 48 58 320 94 00
www.satel.pl

IMPORTANT

Le dispositif doit être installé par un personnel qualifié.

Avant de procéder à l'installation, veuillez lire soigneusement la présente notice.

Toute modification de la construction des dispositifs et les réparations effectuées sans l'accord préalable du fabricant donnent lieu à la perte des droits de garantie.

La société SATEL a pour objectif d'améliorer continuellement la qualité de ses produits ce qui peut entraîner des modifications de leurs spécifications techniques et des logiciels.
L'information actuelle sur les modifications apportées est disponible sur notre site.

Veuillez visiter notre site :
<https://support.satel.pl>

**La déclaration de conformité est disponible à l'adresse internet suivante :
www.satel.pl/ce**

Les symboles suivants peuvent apparaître dans la présente notice :



- note.



- avertissement.

SOMMAIRE

1. Caractéristiques	3
2. Description	4
2.1 Indicateurs LED	4
2.2 Bornes PUSH IN	4
3. Connexion du lecteur à l'ordinateur	5
4. Programme CR SOFT	5
4.1 Démarrage de fonctionnement	5
4.1.1 Définir le mot de passe de l'administrateur	5
4.1.2 Changer de mot de passe	6
4.1.3 Changer de langue du programme	7
4.2 Fenêtre du programme	8
4.2.1 Fenêtre du programme avec la liste des projets	8
Liste des projets	8
4.2.2 Fenêtre du programme après l'ouverture du projet	9
Onglets	9
Barre de titre	10
4.2.3 Barre de menu	10
4.2.4 Menu	10
4.2.5 Fenêtre de messages	11
Paramètres de la fenêtre de messages	11
4.3 Utilisation du programme	12
4.3.1 Créer un projet	12
4.3.2 Importer un projet	13
4.3.3 Supprimer un projet	13
4.3.4 Établir la connexion avec les dispositifs de contrôle d'accès	13
4.3.5 Programmer des paramètres de l'interface	14
Paramètres des interfaces	15
4.3.6 Programmer des paramètres de cartes	16
Paramètres de jetons pour le système on-line INTEGRA/ACCO	16
Paramètres de jetons pour un autre système on-line ou un système autonome	17
4.3.7 Programmer des paramètres des dispositifs de contrôle d'accès	19
Description de l'onglet « DISPOSITIFS »	20
Ajouter un dispositif au projet	21
Paramètres du lecteur	21
Changer d'adresse OSDP du dispositif	23
Supprimer un dispositif du projet	24
4.3.8 Gestion des utilisateurs	24
Description de l'onglet « UTILISATEURS »	24
Ajouter un utilisateur au projet	24
Paramètres de l'utilisateur	25
Supprimer un utilisateur du projet	26
4.3.9 Enregistrer des modifications dans le projet	26
4.3.10 Exporter un projet	26
5. Lecteur dans le système INTEGRA	27
5.1 Installation dans le système INTEGRA	27
5.1.1 Installation en bref	27
5.1.2 Description des bornes du lecteur dans le système INTEGRA	28
5.1.3 Installer le lecteur dans le système INTEGRA	28
Connexion via l'interface EM-Marin	29

Connexion via l'interface Wiegand	29
5.2 Utilisation du lecteur dans le système INTEGRA	30
6. Lecteur dans le système ACCO	30
6.1 Installation dans le système ACCO	30
6.1.1 Installation en bref	30
Connexion via l'interface EM-Marin / Wiegand	30
Connexion via le bus RS-485 (OSDP)	30
6.1.2 Description des bornes pour le lecteur dans le système ACCO	31
6.1.3 Installation du lecteur dans le système ACCO	32
Connexion via l'interface EM-Marin	32
Connexion via l'interface Wiegand	34
Connexion via l'interface du bus RS-485 (OSDP)	34
6.2 Utilisation du lecteur dans le système ACCO	35
7. Lecteur dans le système d'un autre fabricant	35
7.1 Installation dans le système d'un autre fabricant	35
7.1.1 Installation en bref	35
7.1.2 Description des bornes pour le lecteur dans le système d'un autre fabricant	36
7.1.3 Installation du lecteur dans un système d'un autre fabricant	36
8. Module de contrôle de porte autonome	37
8.1 Caractéristiques	37
8.2 Installation du module de contrôle de porte autonome	37
8.2.1 Installation en bref	37
8.2.2 Description des bornes pour le module de contrôle de porte autonome	37
8.2.3 Installation du module de contrôle de porte autonome	38
8.3 Utilisation du module de contrôle de porte autonome	39
8.3.1 Alarmes	39
8.3.2 Indicateurs LED	39
8.3.3 Signalisation sonore	39
8.3.4 Fonctions disponibles	40
Déverrouillage de portes	40
Blocage de la porte	40
Déblocage de la porte	40
Rétablissement de la porte au mode de fonctionnement normal	40
9. Mise à jour du logiciel	40
10. Spécifications techniques	41

Le lecteur CR-MF3 peut fonctionner comme :

- lecteur de cartes de proximité dans le système d'alarme INTEGRA,
- lecteur de cartes de proximité dans le système de contrôle d'accès ACCO,
- lecteur de cartes de proximité dans les systèmes d'autres fabricants,
- module de contrôle de porte autonome.

Avant d'installer le lecteur, programmez les paramètres nécessaires pour le mode de fonctionnement sélectionné dans le programme CR SOFT. L'exception est un lecteur qui fonctionnera dans le système ACCO NET et qui sera connecté au contrôleur ACCO-KP2 à l'aide du bus RS-485 (protocole OSDP). Le protocole OSDP est pris en charge par les contrôleurs ACCO-KP2 avec la version 1.01 du firmware (ou plus récente). Dans ce cas, vous pouvez programmer les paramètres requis dans le programme ACCO Soft (version 1.9 ou plus récente).

1. Caractéristiques

- Identification de l'utilisateur par carte de proximité MIFARE®.
- Prise en charge des cartes de proximité MIFARE 13,56 MHz :
 - Ultralight,
 - Classic,
 - DESFire (EV1 / EV2 / EV3).
- Protocole OSDP pris en charge (bus RS-485).
- Interface de communication supplémentaire :
 - EM-Marine (fonctionnement dans le système INTEGRA ou ACCO),
 - Wiegand.
- Programmation à l'aide du programme CR SOFT.
- Indicateurs LED
- Sortie de relais pour la commande d'une gâche électrique, d'une serrure électromagnétique ou d'un autre dispositif activant la porte (en mode module de contrôle de porte autonome).
- Entrée de contrôle d'état de la porte (en mode module de contrôle de porte autonome).
- Entrée de demande de sortie – fonction bouton.
- Sirène intégrée.
- Contact d'autoprotection contre l'ouverture du boîtier et le détachement du mur.
- Installation à l'intérieur ou à l'extérieur.

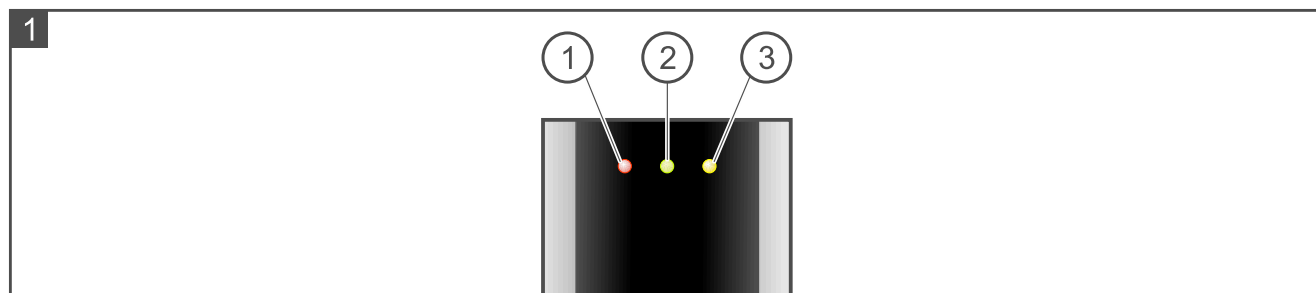


Le lecteur prend en charge la version 2.2 du protocole OSDP.

Pour programmer les cartes MIFARE®, le programmeur SO-PRG est nécessaire.

2. Description

2.1 Indicateurs LED



① voyant rouge.

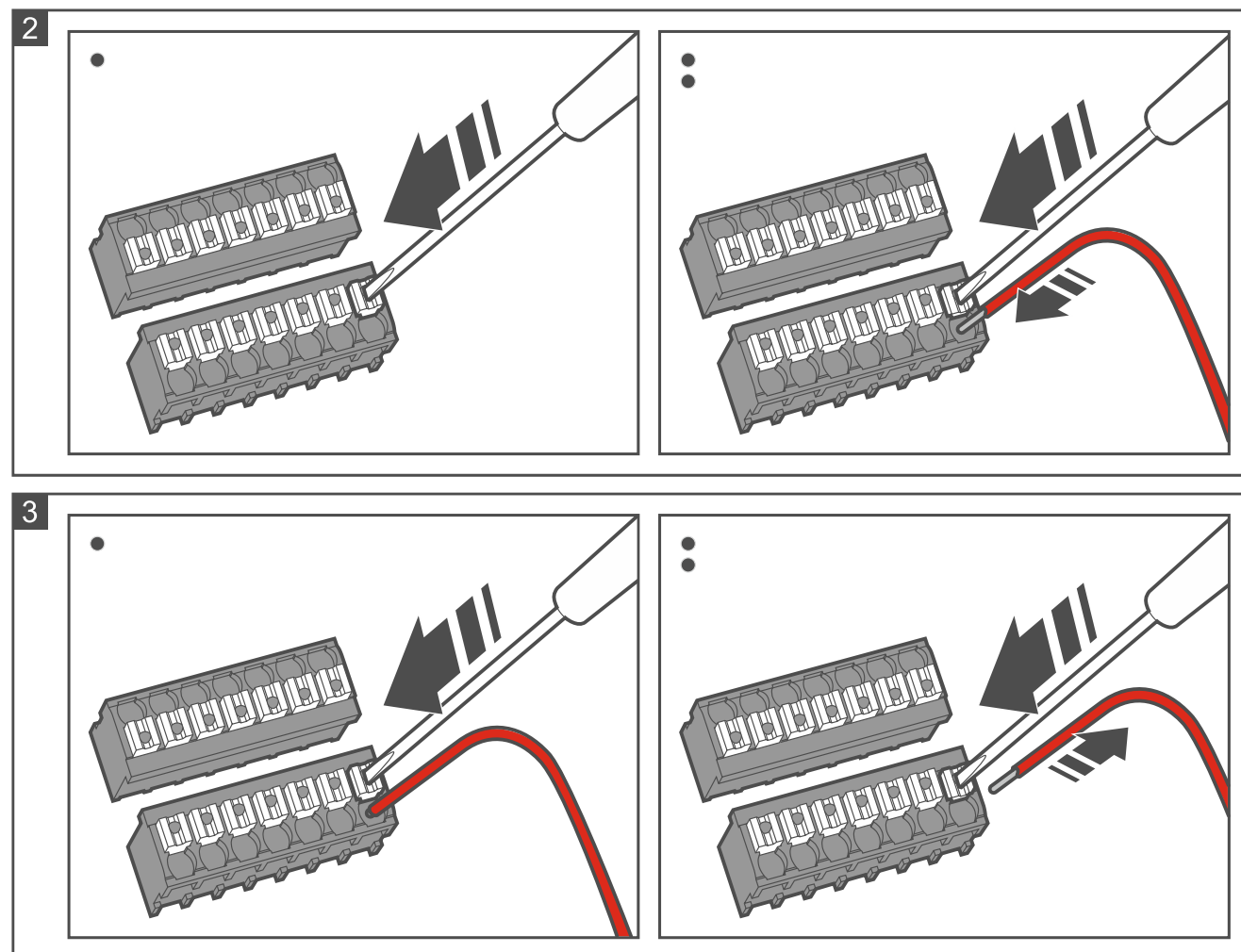
② voyant vert.

③ voyant jaune.

Les indicateurs LED ont des fonctions différentes selon le mode de fonctionnement.

2.2 Bornes PUSH IN

Les bornes utilisées dans le lecteur sont de type PUSH IN. La figure 2 présente comment connecter un fil à la borne. La figure 3 montre comment déconnecter le fil. Vous pouvez utiliser un fil d'une section maximale de 1,5 mm².



3. Connexion du lecteur à l'ordinateur



Si vous prévoyez d'installer le lecteur dans le système ACCO NET et d'utiliser le protocole OSDP, vous pouvez sauter ce chapitre. Le programme ACCO Soft en version 1.9 (ou plus récente) permet de programmer tous les paramètres nécessaires.

Avant d'installer le lecteur, programmez ses paramètres. La connexion du lecteur à l'ordinateur est nécessaire. Pour connecter le lecteur à l'ordinateur, utilisez le convertisseur USB / RS-485 (p. ex. ACCO-USB de SATEL). Suivez les instructions de la notice du convertisseur.



Ne connectez pas plus de 24 dispositifs de contrôle d'accès avec le lecteur de cartes MIFARE (CR-MF5 et CR-MF3) au convertisseur. Le programme CR SOFT pourrait ne pas être en mesure de prendre en charge correctement un plus grand nombre de dispositifs.

4. Programme CR SOFT



Si vous prévoyez d'installer le lecteur dans le système ACCO NET et d'utiliser le protocole OSDP, vous pouvez sauter ce chapitre. Le programme ACCO Soft en version 1.9 (ou plus récente) permet de programmer tous les paramètres nécessaires.

Le programme est utilisé pour programmer les paramètres des dispositifs de contrôle d'accès avec le lecteur de cartes MIFARE (CR-MF5 et CR-MF3) et pour programmer les cartes MIFARE (le programmeur SO-PRG est nécessaire). Vous pouvez le télécharger sur le site www.satel.pl.



Le programme exige le système d'exploitation Windows 10 (ou plus récent).

Les captures d'écran de cette notice présentent des exemples de paramètres.

4.1 Démarrage de fonctionnement

4.1.1 Définir le mot de passe de l'administrateur

Lors du premier démarrage du programme, la fenêtre « DÉFINIR LE MOT DE PASSE » s'affiche. Définissez le mot de passe de l'administrateur dans cette fenêtre. L'administrateur a accès à tous les projets créés dans le programme.



Si vous ne définissez pas le mot de passe, la fenêtre « DÉFINIR LE MOT DE PASSE » s'affichera à chaque démarrage du programme. L'absence de mot de passe administrateur signifie qu'il n'y a pas de protection contre l'accès non autorisé aux projets et à leurs données.

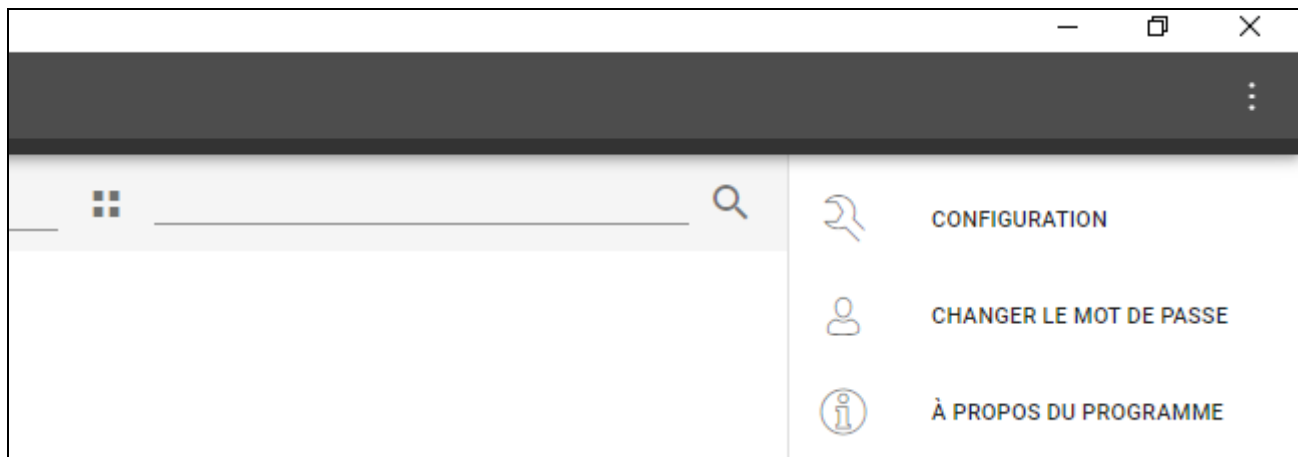
1. Dans le champ « Nouveau mot de passe », saisissez un mot de passe (1 à 16 chiffres, lettres ou caractères spéciaux).
2. Dans le champ « Confirmer le mot de passe », saisissez le même mot de passe.
3. Cliquez sur « Définir ». La fenêtre « DÉFINIR LE MOT DE PASSE » se ferme. Un message confirme que le mot de passe a été défini. Vous accédez à la fenêtre du programme (voir « Fenêtre du programme avec la liste des projets » p. 8).



La prochaine fois que vous démarrez le programme, vous devez vous connecter pour accéder à la fenêtre du programme.

4.1.2 Changer de mot de passe


1. Cliquez sur  sur la barre de menu. Le menu s'affiche.



2. Cliquez sur « CHANGER DE MOT DE PASSE ». La fenêtre « CHANGER DE MOT DE PASSE » s'affiche.
3. Dans le champ « Ancien mot de passe », saisissez le mot de passe actuel.
4. Dans le champ « Nouveau mot de passe », saisissez le nouveau mot de passe (1 à 16 chiffres, lettres ou caractères spéciaux).
5. Dans le champ « Confirmer le mot de passe », saisissez à nouveau le nouveau mot de passe.
6. Cliquez sur « Définir ». La fenêtre « CHANGER DE MOT DE PASSE » se ferme. Un message confirme le changement de mot de passe.

The dialog box is titled "CHANGER LE MOT DE PASSE". It contains three input fields, each with a password icon (an eye with a slash) to its right and a character count "0 / 16" to its right. The fields are labeled "Ancien mot de passe", "Nouveau mot de passe", and "Confirmer le mot de passe". At the bottom right, there are two buttons: "DÉFINIR" (yellow) and "ANNULER" (white with a black border).

4.1.3 Changer de langue du programme

1. Cliquez sur  sur la barre de menu. Le menu s'affiche.
2. Cliquez sur « CONFIGURATION ». La fenêtre « Configuration » s'affiche.

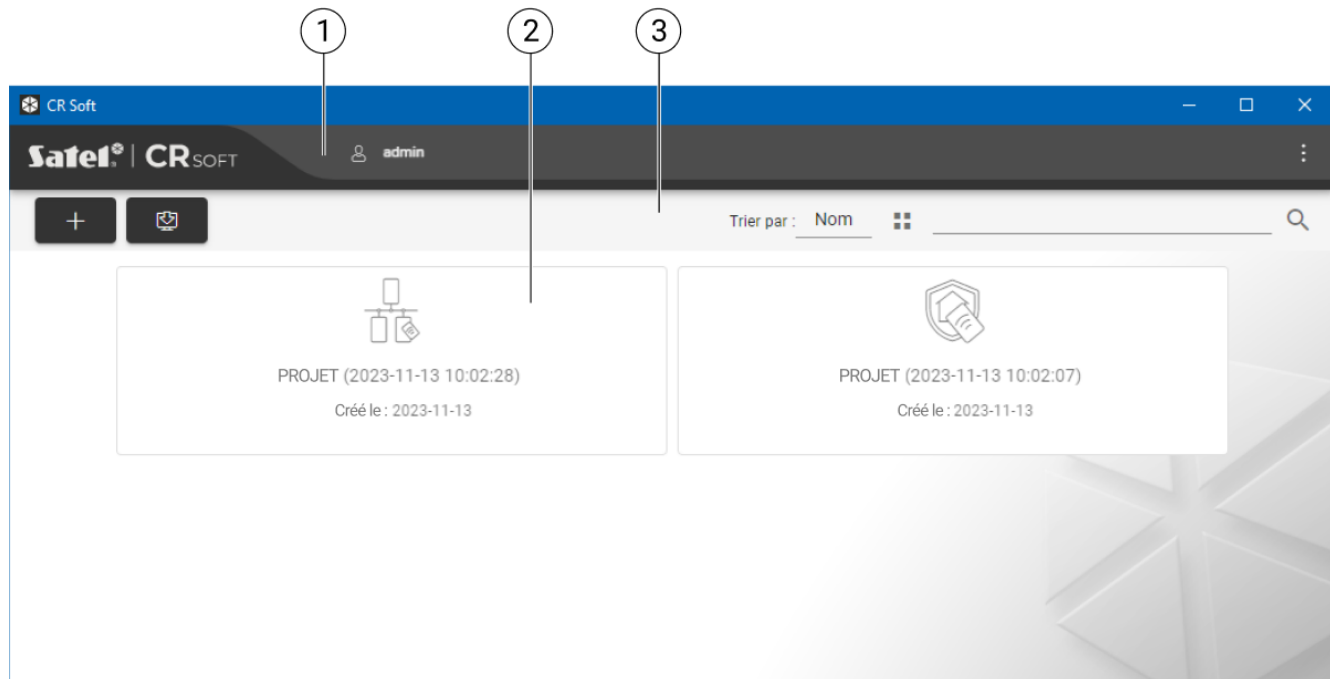
The dialog box is titled "Configuration". It contains a text field for "Chemin de données" with the value "C:\Users\... \AppData\Roaming\Satel\CR-SOFT\data" and a folder icon to its right. Below this is a dropdown menu for "Langue du programme" with the value "français" and a downward arrow to its right. At the bottom left, there is a toggle switch for "Activer les duplicatas de cartes", which is currently turned off. At the bottom right, there are two buttons: "ENREGISTRER" (yellow) and "ANNULER" (white with a black border).

3. Cliquez sur le champ « Langue du programme ». La liste des langues s'affiche.
4. Cliquez sur la langue à utiliser.
5. Cliquez sur « ENREGISTRER ». La fenêtre « CONFIGURATION » se ferme.

4.2 Fenêtre du programme

4.2.1 Fenêtre du programme avec la liste des projets

Après la connexion, la liste des projets s'affiche dans la fenêtre du programme.



① barre menu (voir „Barre de menu” p. 10).


② liste des projets.

③ barre d'outils pour la liste des projets.

Liste des projets


Tous les projets auxquels vous avez accès sont affichés dans la liste. Cliquez sur l'un des projets pour l'ouvrir.


Les boutons et fonctions liés aux projets sont affichés sur la barre d'outils.

 - cliquez sur ce bouton pour créer un nouveau projet (voir « Créer un projet » p. 12).

 - cliquez sur ce bouton pour importer un projet (voir « Importer un projet » s. 13).

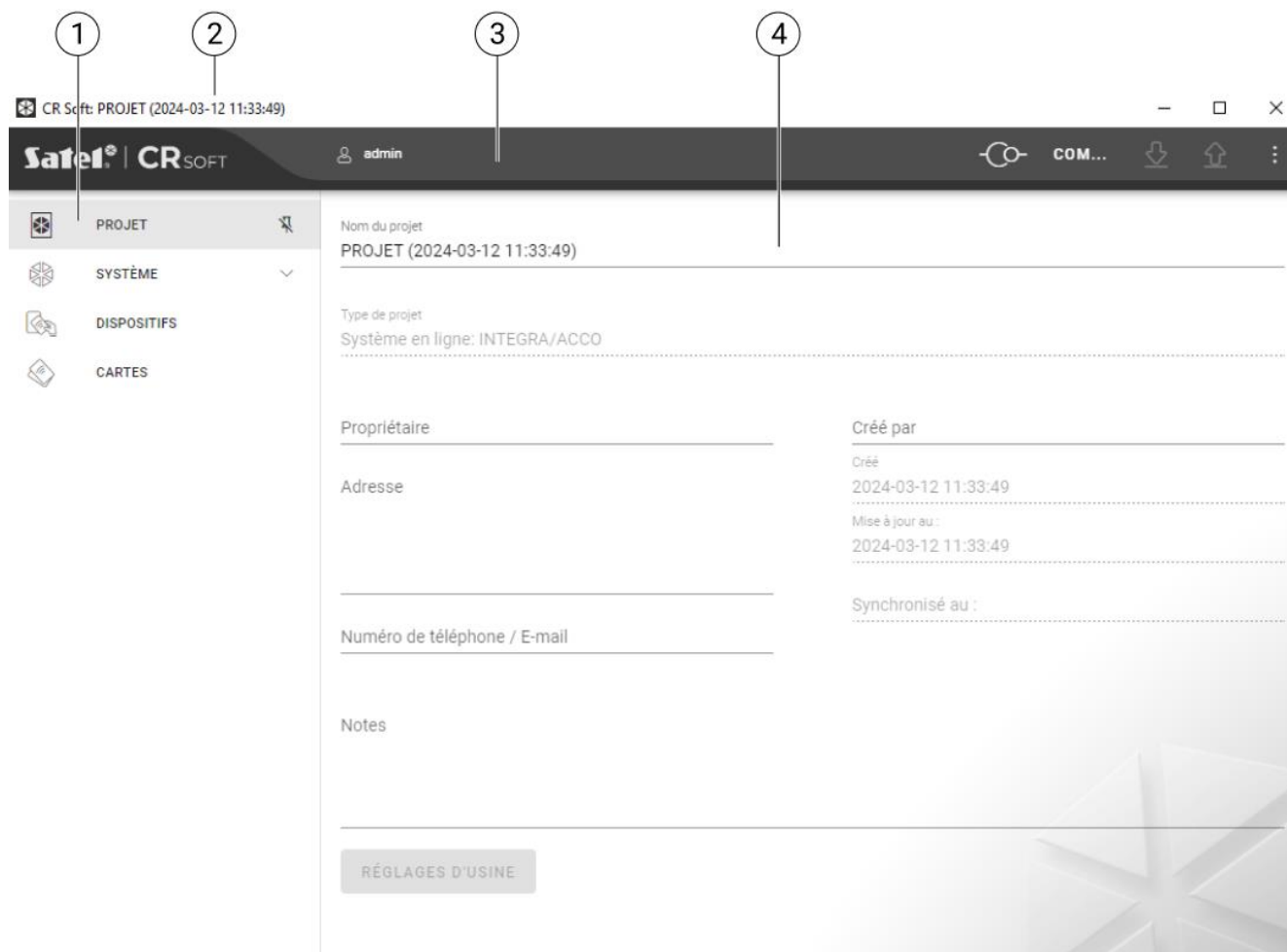
Trier par – vous pouvez sélectionner la manière dont les projets sont triés dans la liste (par nom ou par date de création).

 - cliquez sur ce bouton pour changer le mode d'affichage de la liste des projets en tableau.

 - cliquez sur ce bouton pour changer le mode d'affichage de la liste de projets en tuiles.

Filtre – entrez une chaîne de caractères et cliquez sur  pour afficher les projets dont le nom ou les paramètres de l'onglet « PROJET » contiennent cette chaîne de caractères.

4.2.2 Fenêtre du programme après l'ouverture du projet



- ① onglets.
- ② barre de titre.
- ③ barre de menu (voir « Barre de menu » p. 10).
- ④ paramètres disponibles dans l'onglet.

Onglets

Cliquez sur un onglet pour afficher des paramètres disponibles dans cet onglet.

PROJET – détails du projet.

SYSTÈME – paramètres du système :

INTERFACES – paramètres des interfaces de communication.

PARAMÈTRES JETONS – paramètres des cartes MIFARE.

DISPOSITIFS – liste des dispositifs de contrôle d'accès du projet et leurs paramètres

CARTES – liste des cartes MIFARE du projet.

UTILISATEURS – liste des utilisateurs du projet et leurs paramètres. Cet onglet n'est disponible que dans un projet de type *Système autonome*.



Une fois la connexion établie avec le programmeur, seuls ces onglets sont disponibles : « PROJET », « PARAMÈTRES JETONS », « CARTES » et « UTILISATEURS ».



- cliquez pour activer le masquage automatique des étiquettes des onglets.



- cliquez pour désactiver le masquage automatique des onglets.

Barre de titre

Le nom du projet ouvert est affiché sur la barre de titre.

4.2.3 Barre de menu

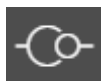
Des boutons et des informations sont affichés sur la barre de menu. L'apparence de la barre de menu dépend de la taille de la fenêtre du programme, du contenu affiché dans la fenêtre du programme, etc.



- cliquez pour afficher les onglets. Ce bouton s'affiche lorsque les onglets ne sont pas affichés en raison de la taille de la fenêtre.



- cliquez pour vous déconnecter. Le nom de l'utilisateur connecté est affiché à côté du bouton.



- cliquez pour établir une connexion avec les dispositifs de contrôle d'accès / le programmeur. Ce bouton s'affiche lorsqu'un projet est ouvert et que le programme n'est pas connecté aux dispositifs de contrôle d'accès / programmeur.



Si aucun port COM pour la communication n'est sélectionné, lorsque vous cliquez sur le bouton, la fenêtre « Connexion » s'affiche.



- cliquez pour terminer la connexion avec des dispositifs de contrôle d'accès / programmeur. Ce bouton est affiché lorsqu'un projet est ouvert et que le programme est connecté aux dispositifs de contrôle d'accès / programmeur. L'information indiquant si le programme est connecté aux dispositifs de contrôle d'accès ou au programmeur est affichée à gauche du bouton.



- cliquez pour sélectionner le port COM pour la communication avec des dispositifs de contrôle d'accès / programmeur. Lorsque le port COM est sélectionné, le numéro du port s'affiche à la place des trois points. Vous pouvez également sélectionner le port COM dans la fenêtre « Connexion ». Ce bouton est affiché lorsqu'un projet est ouvert.



- cliquez pour lire les données des dispositifs de contrôle d'accès. Ce bouton s'affiche lorsqu'un projet est ouvert et que le programme est connecté aux dispositifs de contrôle d'accès.



- cliquez pour enregistrer des données dans les dispositifs de contrôle d'accès ou dans le programmeur. Ce bouton s'affiche lorsqu'un projet est ouvert et que le programme est connecté aux dispositifs de contrôle d'accès ou au programmeur.



- cliquez pour afficher le menu.

4.2.4 Menu

Les commandes suivantes sont disponibles dans le menu :

OUVRIR – cliquez sur ce bouton pour fermer le projet et revenir à la liste des projets.

ENREGISTRER – cliquez sur ce bouton pour enregistrer les modifications apportées au projet (voir « Enregistrer des modifications dans le projet » p. 26).

EXPORTER – cliquez sur ce bouton pour exporter le projet (voir « Exporter un projet » p. 26).

CONNEXION – cliquez sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre « Connexion ».

CONFIGURATION – cliquez sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre « Configuration ».

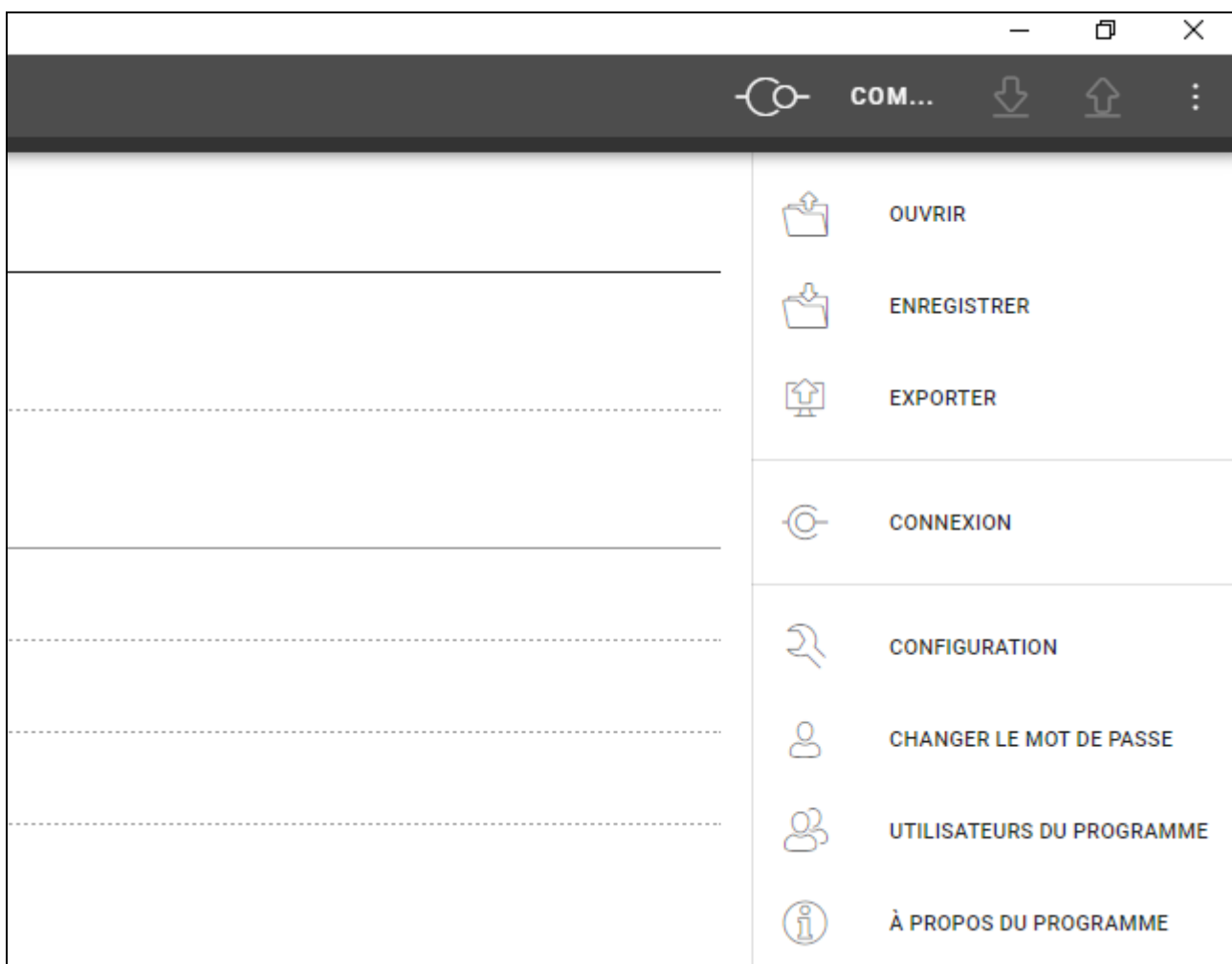
CHANGER DE MOT DE PASSE – cliquez sur ce bouton pour modifier le mot de passe (voir « Changer de mot de passe » p. 6).

UTILISATEURS PROJET – cliquez pour ouvrir la fenêtre « UTILISATEURS PROJET ».

SUR LE PROGRAMME – cliquez pour afficher des informations sur le programme.



Lorsque la liste des projets est affichée, seules les commandes suivantes sont disponibles dans le menu : « CONFIGURATION », « CHANGER DE MOT DE PASSE » et « SUR LE PROGRAMME ».



4.2.5 Fenêtre de messages

La fenêtre de messages est affichée en bas de la fenêtre du programme. Elle informe l'utilisateur des opérations effectuées par le programme.

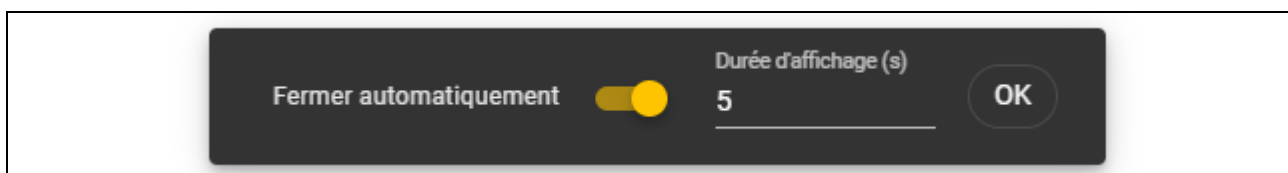


- cliquez sur ce bouton pour accéder aux paramètres de la fenêtre de messages.



- cliquez sur ce bouton pour fermer la fenêtre de messages.

Paramètres de la fenêtre de messages



Fermer automatiquement – si cette option est activée, la fenêtre de messages se ferme automatiquement.


Durée d'affichage (s) – la durée après laquelle la fenêtre de messages se ferme lorsque l'option *Fermer automatiquement* est activée.

OK – cliquez sur ce bouton pour fermer la fenêtre des paramètres de messages.

4.3 Utilisation du programme

4.3.1 Créer un projet

Cette fonction est disponible lorsque la liste des projets est affichée.

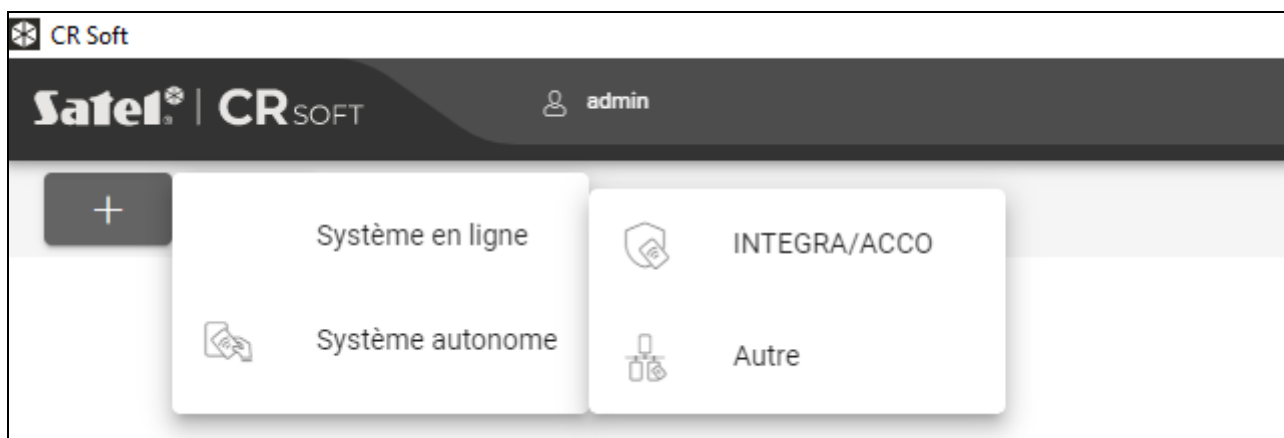
1. Cliquez sur . Le menu des types de projets disponibles s'affiche :

Système on-line – le système dans lequel le dispositif de contrôle d'accès est connecté à un autre dispositif (p. ex. à un contrôleur ou à une centrale d'accès) qui décide d'accorder ou non l'accès. Vous pouvez sélectionner :

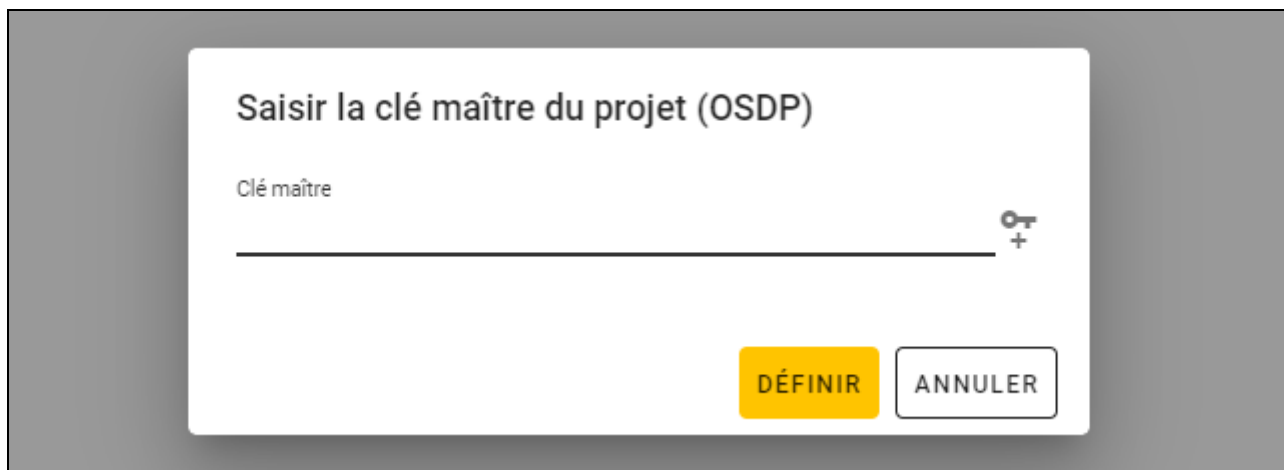
INTEGRA/ACCO – les dispositifs de contrôle d'accès et les cartes seront utilisés dans l'un des systèmes SATEL : système d'alarme INTEGRA ou système de contrôle d'accès ACCO.


Autre – les dispositifs et cartes de contrôle d'accès seront utilisés dans le système d'un autre fabricant.


Système autonome – le système dans lequel le dispositif de contrôle d'accès décide seul d'accorder ou non l'accès à une seule porte (il fonctionne comme un module de contrôle de porte autonome).



2. Cliquez sur le type du projet que vous souhaitez créer. La fenêtre « Saisir la clé principale du projet (OSDP) » s'affiche.



3. Saisissez la clé principale (32 caractères hexadécimaux) ou cliquez sur  pour générer une clé aléatoire.

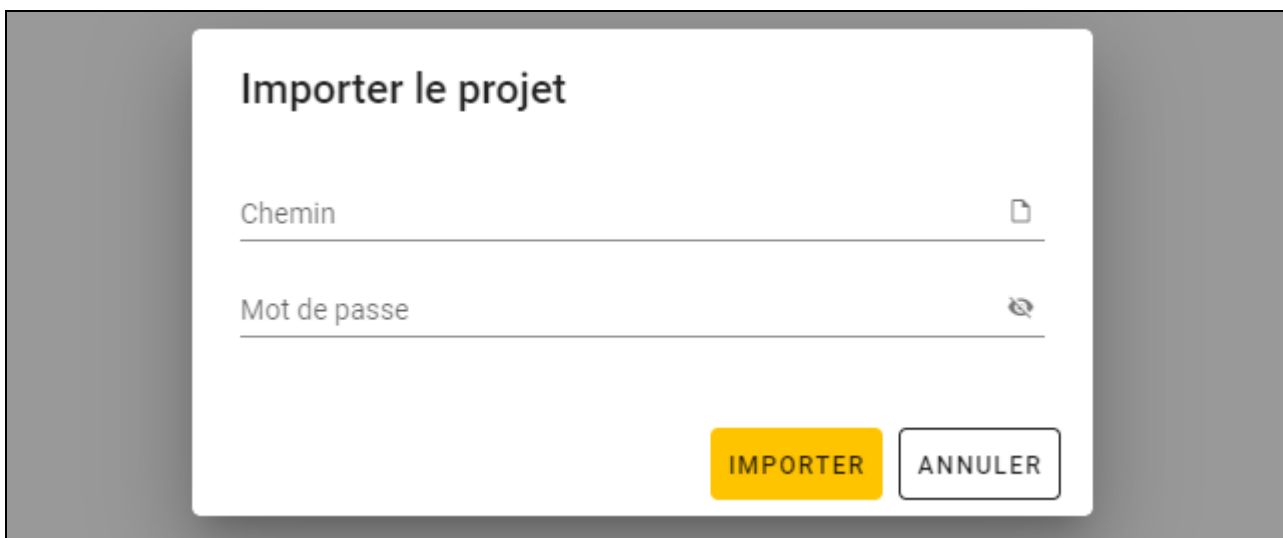



4. Cliquez sur « DÉFINIR ». La fenêtre « Saisir la clé principale du projet (OSDP) » se fermera. L'onglet « PROJET » pour le projet nouvellement créé sera affiché.

4.3.2 Importer un projet

Cette fonction est disponible lorsque la liste des projets est affichée.



1. Cliquez sur . La fenêtre « Importer un projet » s'affiche.



2. Dans le champ « Chemin », saisissez le chemin d'accès au fichier ou cliquez sur  pour indiquer l'emplacement du fichier dans la fenêtre du système.
3. Dans le champ « Mot de passe », saisissez le mot de passe du fichier que vous importez.
4. Cliquez sur « IMPORTER ». Le projet importé s'affiche dans la liste des projets.


4.3.3 Supprimer un projet

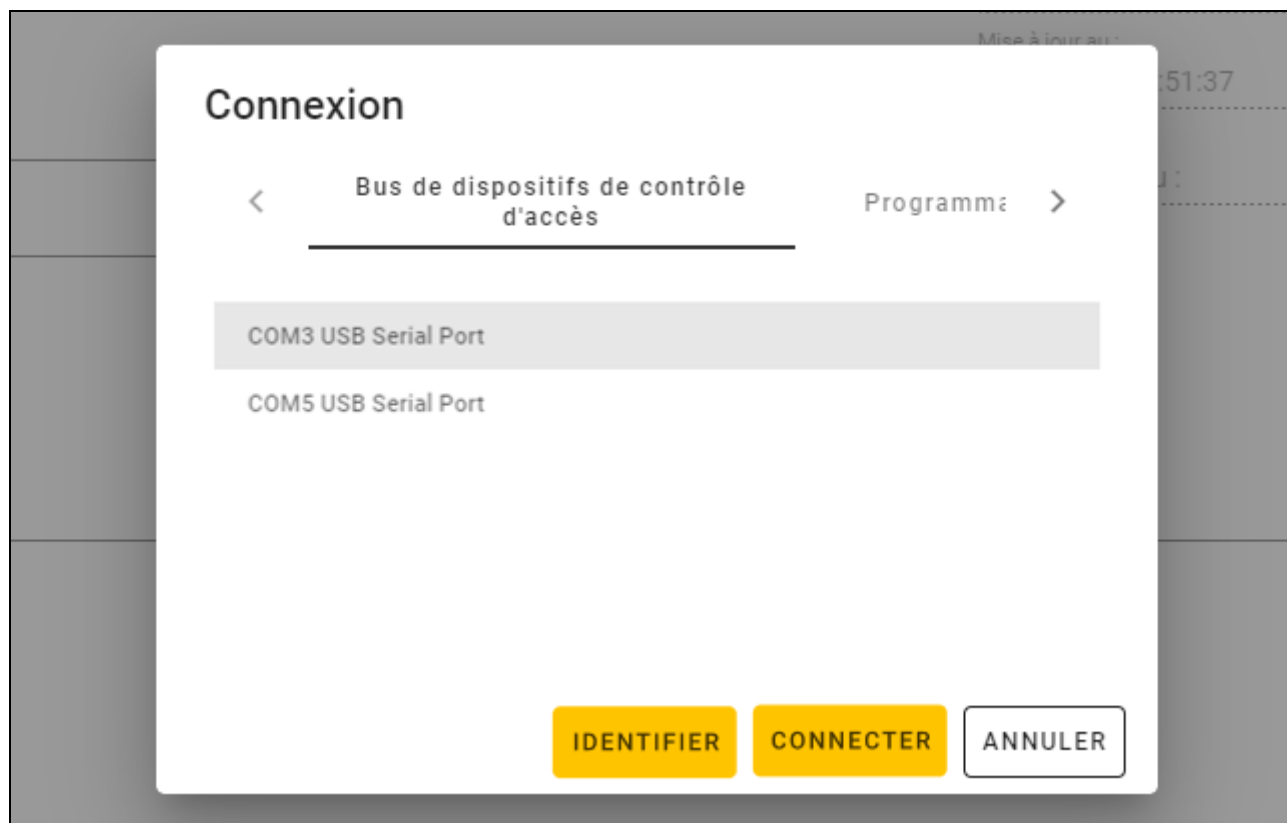
Cette fonction est disponible lorsque la liste des projets est affichée.

1. Passez la souris sur le projet. Le bouton  s'affiche.
2. Cliquez sur . La fenêtre de confirmation de la suppression s'affiche.
3. Cliquez sur « OK ». Le message qui confirme que le projet a été supprimé s'affiche.

4.3.4 Établir la connexion avec les dispositifs de contrôle d'accès

Cette fonction est disponible après l'ouverture d'un projet.

1. Cliquez sur  sur la barre de menu. Le menu s'affiche.
2. Cliquez sur « CONNEXION ». La fenêtre « Connexion » s'affiche.



3. Cliquez sur le port COM attribué au convertisseur avec lequel vous souhaitez que le programme se connecte.
4. Si des dispositifs avec des réglages d'usine sont connectés au convertisseur, cliquez sur « IDENTIFIER ». Le programme attribue des adresses uniques aux dispositifs.



L'adresse des dispositifs avec les réglages d'usine est 0.


Si plusieurs dispositifs ont la même adresse, il est impossible d'établir une connexion avec eux.

La fonction d'identification n'attribue des adresses qu'aux dispositifs ayant l'adresse 0. Si plusieurs dispositifs ont la même adresse, mais différente de 0, ne les connectez pas au convertisseur en même temps. Connectez-les séparément et attribuez-leur des adresses uniques.

5. Cliquez sur « CONNECTER ». Le programme se connecte aux dispositifs. Si les dispositifs sont nouveaux, ils seront ajoutés au projet (onglet « DISPOSITIFS »).

4.3.5 Programmer des paramètres de l'interface

Cette fonction est disponible après l'ouverture d'un projet.

1. Cliquez sur l'onglet « INTERFACES ».
2. Programmez les paramètres des interfaces de communication qui seront utilisées par les dispositifs de contrôle d'accès.
3. Cliquez sur  sur la barre de menu pour télécharger les paramètres des interfaces vers les dispositifs.

Paramètres des interfaces

PROJET	Open Supervised Device Protocol (OSDP)	
SYSTÈME		
INTERFACES		
PARAMÈTRES DES JETONS		
DISPOSITIFS		
CARTES		
	Vitesse de transmission 38400	Temporisation de la signalisation de l'absence de communicat... 8
	Clé maître 35:71:53:50:36:08:0B:34:14:F8:38:B6:BA:E3:03:BA	
	Wiegand	
	Format 26 (ACCO-KP & INTEGRA)	
	Largeur d'impulsion (µs) 50	Intervalle d'impulsion (µs) 2000

Open Supervised Device Protocol (OSDP)

Protocole utilisé pour la communication via le bus RS-485. Le bus est utilisé pour connecter les dispositifs de contrôle d'accès avec le lecteur MIFARE à l'ordinateur. Il peut également être utilisé pour établir des connexions dans le système ACCO NET ou dans des systèmes d'autres fabricants. La communication est bidirectionnelle cryptée.

Vitesse de transmission – la vitesse de transmission OSDP utilisée par les dispositifs du système. D'usine : 38400.

Temporisation de signalisation de perte de communication (s) – le temps après lequel les voyants LED du dispositif commencent à indiquer une perte de communication. D'usine 8 s.

Clé principale – la clé utilisée pour crypter la communication. Elle est définie lors de la création du projet. Elle peut être modifiée. Vous pouvez saisir 32 caractères hexadécimaux (16 octets).



La clé doit être unique pour chaque projet (différente pour chaque projet).

Wiegand

Interface supplémentaire. La communication est unidirectionnelle non cryptée.

Format – format de transmission Wiegand utilisé par les appareils. Voir « Formats de transmission Wiegand pris en charge ».

Largeur d'impulsion (µs) – durée d'une impulsion correspondant à 1 bit. D'usine : 50 µs.

Intervalle d'impulsion (µs) – durée de l'intervalle entre deux impulsions. D'usine : 2000 µs.

Formats de transmission Wiegand pris en charge

26 (ACCO-KP & INTEGRA) – bit de parité pair + 24 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;

32 MSB (ACCO-KP) – 32 bits de données (sans contrôle de parité) ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;

32 LSB – 32 bits de données sans contrôle de parité ; ordre de transmission des octets : de LSB à MSB ;


33 – bit de parité paire + 31 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;

34 (ACCO-KP & INTEGRA) – bit de parité pair + 32 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;

- 35** – bit de parité pair + 33 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 36 (ACCO-KP)** – bit de parité pair + 34 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 36 XOR** – 32 bits de données + 4 bits de contrôle de parité (XOR) ;
- 37** – bit de parité pair + 35 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 40 (ACCO-KP)** – 40 bits de données (sans contrôle de parité) ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 42 (ACCO-KP & INTEGRA)** – bit de parité pair + 40 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 44 XOR** – 40 bits de données + 4 bits de contrôle de parité (XOR) ;
- 56 MSB** – 56 bits de données (sans contrôle de parité) ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 56 LSB (ACCO-KP & INTEGRA)** – 56 bits de données sans contrôle de parité ; ordre de transmission des octets : de LSB à MSB ;
- 58** – bit de parité pair + 56 bits de données + bit de parité impair ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 64** – 64 bits de données (sans contrôle de parité) ; ordre de transmission des octets : de MSB à LSB ;
- 66** – bit de parité pair + 64 bits de données + bit de parité impair ; ordre des octets : de MSB à LSB .
- Personnalisé** – vous pouvez programmer vos propres paramètres de format de transmission.

4.3.6 Programmer des paramètres de cartes

Cette fonction est disponible après l'ouverture d'un projet.

1. Cliquez sur l'onglet « PARAMÈTRES JETONS ».
2. Programmez les paramètres de jetons.
3. Cliquez sur  sur la barre de menu pour télécharger les paramètres de la carte vers le programmeur.

Paramètres de jetons pour le système on-line INTEGRA/ACCO

<div>PROJET</div> <div>SYSTÈME</div> <div>INTERFACES</div> <div>PARAMÈTRES DES JETONS</div> <div>DISPOSITIFS</div> <div>CARTES</div>	<p>Clé de jetons SATEL</p> <p>B0:C8:EA:D8:B9:BE:5F:CA:24:5C:0D:68:64:8F:91:1B</p> <p><input type="checkbox"/> Pas de cryptage</p> <p>MIFARE Classic <input type="checkbox"/></p> <p>MIFARE DESFire <input type="checkbox"/></p> <p>MIFARE Ultralight <input type="checkbox"/></p>
--	---

Clé des jetons SATEL – la clé d'accès au numéro de la carte pour tous les types de cartes. Après la création d'un projet, elle est identique à la *Clé principale*. Vous pouvez la modifier.



La clé doit être unique pour chaque projet (différente pour chaque projet).

Sans cryptage – si cette option est activée, le numéro par défaut de la carte (CSN) est utilisé comme numéro de carte. Il n'est pas nécessaire de programmer les cartes.



La longueur du numéro de la carte dans le système INTEGRA/ACCO est de 5 octets.

Pour les types de cartes MIFARE Classic, seuls les 6 octets de poids faible de la clé sont utilisés.

Si vous activez l'option Sans cryptage, la Clé des jetons SATEL sera effacée.

Programmez les mêmes paramètres dans le système d'alarme INTEGRA / le système de contrôle d'accès ACCO.

Paramètres de jetons pour un autre système on-line ou un système autonome

PROJET	Longueur du numéro de série de la carte
SYSTÈME	8
INTERFACES	<div> <div> MIFARE Classic </div> <div> </div> </div>
PARAMÈTRES DES JETONS	<div> <div> MIFARE DESFire </div> <div> </div> </div>
DISPOSITIFS	<div> <div> MIFARE Ultralight </div> <div> </div> </div>
CARTES	

Longueur du numéro de la carte – nombre d'octets utilisés pour le numéro de carte. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 5 et 8.



Les paramètres de chaque type de cartes sont disponibles si la prise en charge de ces types de cartes est activée.

MIFARE Classic

<div> <div> MIFARE Classic </div> <div> </div> </div>	
<div> <div>Mode</div> <div> MIFARE Application Directory Sector Number (MSN) </div> </div>	
<div> <div>Numéro de l'application</div> <div>569A</div> </div>	
<div> <div>MIFARE Application Directory (MAD): type de clé</div> <div>A</div> </div>	<div> <div>MIFARE Application Directory (MAD): clé</div> <div>FF:FF:FF:FF:FF:FF</div> </div>
<div> <div>Sector Serial Number (SSN): type de clé</div> <div>A</div> </div>	<div> <div>Sector Serial Number (SSN): clé</div> <div>FF:FF:FF:FF:FF:FF</div> </div>

Mode – mode de fonctionnement de la carte :

Chip Serial Number (CSN) – le numéro de série d'usine de la carte est utilisé comme numéro de la carte. Il n'est pas nécessaire de programmer les cartes. Aucun réglage supplémentaire n'est disponible pour ce mode.

Sector Serial Number (SSN) – le numéro de la carte peut être programmé et écrit dans le secteur sélectionné de la mémoire de la carte.

MIFARE Application Directory Serial Number (MSN) – le numéro de la carte peut être programmé et écrit dans le secteur sélectionné de la mémoire de la carte identifié par Numéro de l'application (AID).

Numéro du secteur – le numéro du secteur de données dans lequel le numéro de la carte doit être écrit. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 0 et 16. Ce paramètre s'applique au mode *Sector Serial Number (SSN)*.


Bloc – le numéro du bloc du secteur dans lequel le numéro de carte doit être écrit. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 0 et 2. Ce paramètre s'applique au mode *Sector Serial Number (SSN)*.

Décalage – la position du premier octet du numéro de carte dans le bloc. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 0 et 15. Ce paramètre s'applique au mode *Sector Serial Number (SSN)*.

Numéro de l'application – l'identifiant d'application qui indique le secteur contenant le numéro de carte (AID). Vous pouvez saisir 4 caractères hexadécimaux (2 octets). Ce paramètre s'applique au mode *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.


MIFARE Application Directory (MAD) : type de clé – le type de clé d'accès au secteur avec le numéro d'application. Vous pouvez sélectionner A ou B. Ce paramètre s'applique au mode *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

MIFARE Application Directory (MAD) : clé – la clé d'accès au secteur avec le numéro de l'application. Vous pouvez saisir 12 caractères hexadécimaux (6 octets). Ce paramètre s'applique au mode *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

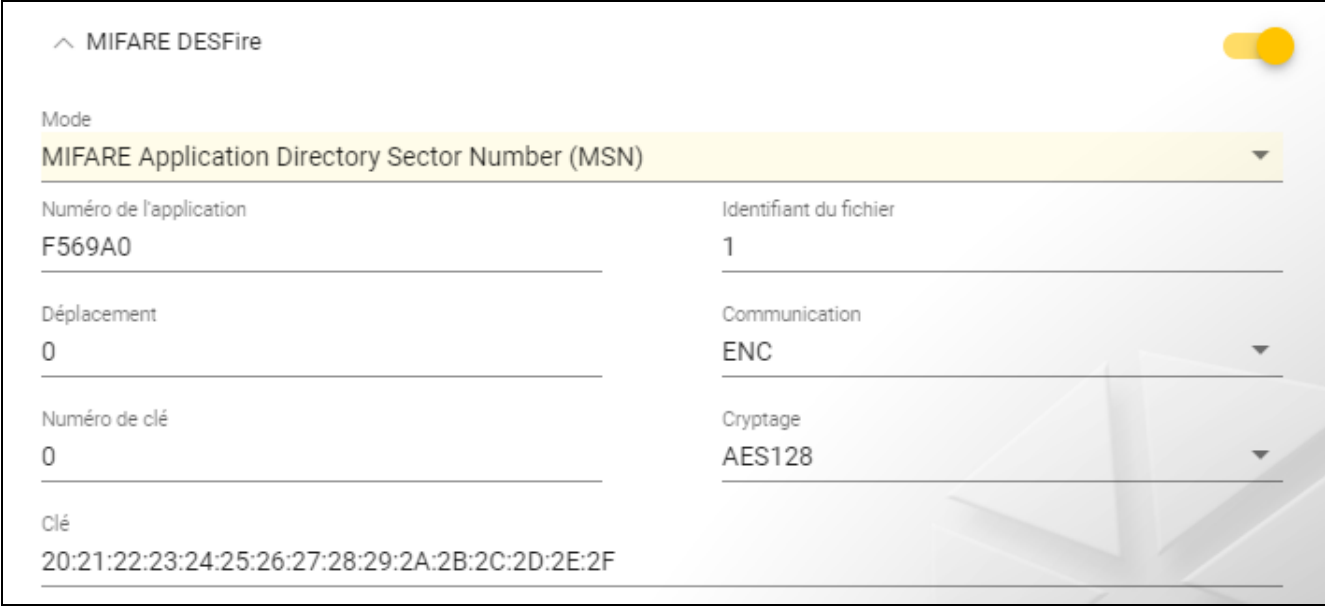
 La clé doit être unique (différente pour chaque projet).

Sector Serial Number (SSN) : type de clé – le type de clé d'accès au secteur avec le numéro d'application. Vous pouvez sélectionner A ou B.

Sector Serial Number (SSN) : clé – la clé d'accès au secteur avec le numéro d'application. Vous pouvez saisir 12 caractères hexadécimaux (6 octets).

 La clé doit être unique (différente pour chaque projet).

MIFARE DESFire



^ MIFARE DESFire

Mode
MIFARE Application Directory Sector Number (MSN)

Numéro de l'application F569A0	Identifiant du fichier 1
Déplacement 0	Communication ENC
Numéro de clé 0	Cryptage AES128
Clé 20:21:22:23:24:25:26:27:28:29:2A:2B:2C:2D:2E:2F	

Mode – mode de fonctionnement de la carte :

Chip Serial Number (CSN) – le numéro de série d'usine de la carte est utilisé comme numéro de la carte. Il n'est pas nécessaire de programmer les cartes. Aucun réglage supplémentaire n'est disponible pour ce mode.

MIFARE Application Directory Serial Number (MSN) – le numéro de la carte peut être programmé et écrit sur la carte.

Numéro de l'application – l'identifiant de l'application qui indique le secteur contenant le numéro de carte (AID). Vous pouvez saisir 6 caractères hexadécimaux (3 octets).

Identifiant du fichier – le numéro du fichier avec le numéro de la carte.

Décalage – la position du premier octet du numéro de carte dans le fichier. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 0 et 99.

Communication – le mode de cryptage de la communication :

SANS CRYPTAGE – la communication n'est pas cryptée.

MAC – la communication n'est pas cryptée mais elle est signée numériquement.

ENC – la communication est cryptée.

Numéro de la clé – le numéro de la clé utilisée pour crypter le fichier avec le numéro de la carte. Ce paramètre s'applique aux communications signées numériquement (MAC) et aux communications cryptées (ENC).

Cryptage – le type de clé de cryptage. Vous pouvez sélectionner *DES*, *2K3DES* ou *AES128*. Ce paramètre s'applique aux communications signées numériquement (MAC) et aux communications cryptées (ENC).

Clé – la clé d'accès au numéro de carte. Ce paramètre s'applique aux communications signées numériquement (MAC) et aux communications cryptées (ENC).



La clé doit être unique (différente pour chaque projet).

MIFARE Ultralight

Mode – mode fonctionnement de la carte :

Chip Serial Number (CSN) – le numéro de série d'usine de la carte est utilisé comme numéro de la carte. Il n'est pas nécessaire de programmer les cartes. Aucun réglage supplémentaire n'est disponible pour ce mode.

Sector Serial Number (SSN) – le numéro de la carte peut être programmé et écrit sur la carte.


Page – le numéro de la page avec le numéro de la carte. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 0 et 100.

Décalage – la position du premier octet du numéro de carte dans le fichier. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 0 et 3.

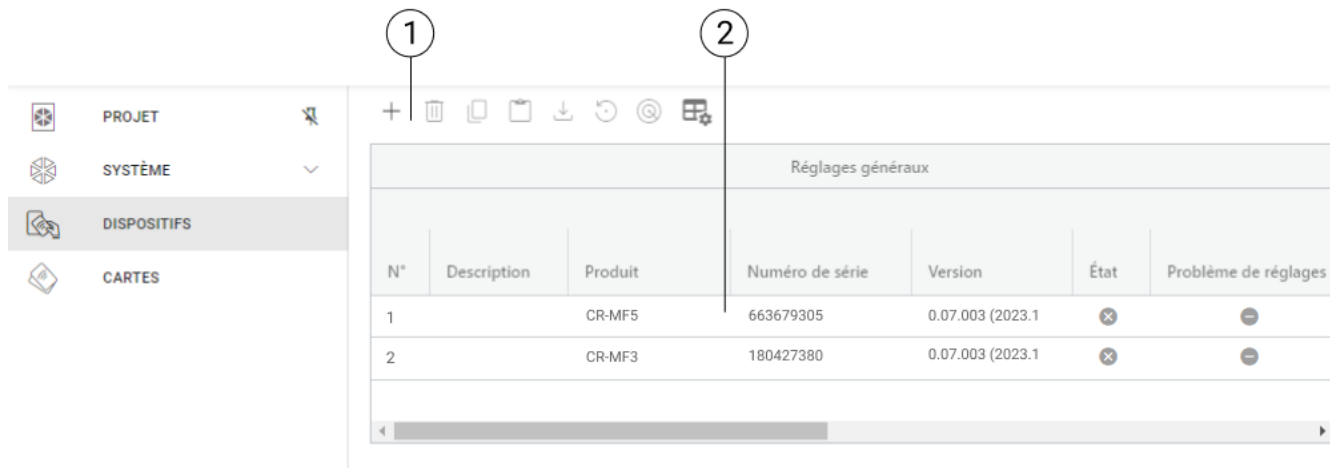
4.3.7 Programmer des paramètres des dispositifs de contrôle d'accès

Cette fonction est disponible après l'ouverture d'un projet.

1. Cliquez sur l'onglet « DISPOSITIFS ».
2. Programmez des paramètres des dispositifs.

3. Cliquez sur  sur la barre de menu pour télécharger les paramètres vers les appareils.

Description de l'onglet « DISPOSITIFS »











① la barre d'outils pour la liste des dispositifs.

② liste des dispositifs.

Barre d'outils pour la liste des dispositifs

Les boutons et fonctions liés aux dispositifs sont affichés dans la barre d'outils.

-  - cliquez sur ce bouton pour ajouter un dispositif au projet sans vous connecter au dispositif (voir « Ajouter un dispositif non connecté à l'ordinateur au projet »).
-  - cliquez sur ce bouton pour supprimer un ou plusieurs appareils du projet (voir « Supprimer un dispositif du projet »). Ce bouton est disponible si au moins un appareil est sélectionné.
-  - cliquez pour copier les paramètres du dispositif. Ce bouton est disponible lorsque le dispositif est sélectionné.
-  - cliquez pour coller les paramètres sur le(s) dispositif (s) sélectionné(s). Ce bouton est disponible si vous avez copié les paramètres.
-  - cliquez pour copier les paramètres système du dispositif (interfaces de communication et paramètres des jetons). Ce bouton s'affiche lorsque le programme est connecté aux dispositifs et que le dispositif est sélectionné.
-  - cliquez sur ce bouton pour rétablir les paramètres d'usine du dispositif /des dispositifs. Ce bouton s'affiche lorsque le programme est connecté aux dispositifs et qu'au moins un dispositif est sélectionné.
-  - cliquez pour trouver un dispositif (les indicateurs LED du dispositif commencent à clignoter rapidement). Cliquez à nouveau pour terminer la fonction. Ce bouton s'affiche lorsque le programme est connecté aux dispositifs et que le dispositif est sélectionné.
-  - cliquez pour modifier les paramètres du tableau contenant la liste des dispositifs.

Liste des dispositifs

Les appareils ajoutés au projet sont affichés dans la liste.

Ajouter un dispositif au projet

Ajouter un dispositif connecté à l'ordinateur au projet

Si le dispositif de contrôle d'accès est connecté à l'ordinateur, il sera automatiquement ajouté au projet lorsque la communication sera établie avec le dispositif (voir « Établir la connexion avec les dispositifs de contrôle d'accès » p. 13).

Ajouter un dispositif non connecté à l'ordinateur au projet

1. Cliquez sur . La fenêtre « Définir l'adresse du dispositif » s'affiche.



2. Dans le champ « Adresse OSDP », entrez l'adresse OSDP que vous souhaitez attribuer au dispositif. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 1 et 126.
3. Cliquez sur « DÉFINIR ». La fenêtre « Définir l'adresse de l'appareil » se ferme. Le nouvel dispositif est ajouté à la liste des dispositifs.

Paramètres du lecteur

Paramètres généraux

Description – la description supplémentaire du dispositif.

Produit – le type de dispositif de contrôle d'accès.

Numéro de série – le numéro de série de l'appareil. Il est lu après l'établissement de la connexion avec le dispositif. Vous le trouverez sur l'étiquette à l'intérieur du boîtier du dispositif (marqué comme Satel MNI).

Version – la version du logiciel du dispositif.

État – l'icône indique l'état de la connexion du dispositif. Passez la souris sur l'icône pour voir sa description.

Problème de paramètres – l'icône indique l'état des paramètres du dispositif. Passez la souris sur l'icône pour voir sa description.

Adresse OSDP – l'adresse OSDP du dispositif. Chaque dispositif doit avoir une adresse unique. L'adresse d'usine de chaque dispositif est 0. L'adresse est attribuée automatiquement aux dispositifs (voir « Établir la connexion avec les dispositifs de contrôle d'accès » p. 13). Vous pouvez définir une adresse différente de 1 à 126 (voir « Changer d'adresse OSDP du dispositif » p. 23).

Interface supplémentaire

Les paramètres ne sont pas disponibles dans un projet de type *Système autonome*.

Type – le type d'interface supplémentaire utilisée par le lecteur :

Non utilisée – l'interface supplémentaire n'est pas utilisée.

EM-Marine – l'interface utilisée dans les systèmes INTEGRA et ACCO.

Wiegand – l'interface utilisée dans les systèmes INTEGRA et ACCO ainsi que dans les systèmes d'autres fabricants.

NFC

Envoyer l'identifiant de la carte – le mode d'envoyer ID de la carte :

Selon le système – l'ID de la carte est envoyé selon les paramètres du système dans lequel le dispositif fonctionne.

Après la présentation de la carte – l'ID de la carte est envoyé immédiatement après sa lecture.

Après le retrait de la carte – l'identifiant de la carte n'est envoyé qu'après le retrait de la carte du lecteur.

Signaler l'envoi de l'identifiant – le mode de signaler l'envoi de l'identifiant de la carte :

Selon le système – l'envoi de l'ID de la carte est signalé selon les paramètres du système dans lequel le dispositif fonctionne (recommandé pour le système INTEGRA).

Désactiver – le dispositif ne signale pas l'envoi de l'ID de la carte.

Activer – l'appareil signale l'envoi de l'ID de la carte par un bip court.

Entrées

Les paramètres sont disponibles lorsque l'interface Wiegand (interface supplémentaire) est utilisée.

Mode de fonctionnement des entrées – mode d'activation de l'entrée :

Sensible au niveau haut – l'entrée est commandée par le niveau haut.

Sensible au niveau bas – l'entrée est commandée par le niveau bas.

Entrée IN1 – fonction de l'entrée IN1:

Désactiver – l'entrée n'est pas utilisée.

Sirène – commande par la sirène.

LED : vert – commande par le voyant LED vert.

LED : rouge – commande par le voyant LED rouge.

LED : jaune – commande par le voyant LED jaune.

Entrée IN1 type – type de circuit:

NC – normalement fermée.

NO – normalement ouvert.

Entrée IN2 – fonction de l'entrée IN2:

Désactiver – l'entrée n'est pas utilisée.

Sirène – commande par la sirène.

LED : vert – commande par le voyant LED vert.

LED : rouge – commande par le voyant LED rouge.

LED : jaune – commande par le voyant LED jaune.

Entrée IN2 type – type de circuit :

NC – normalement fermée.

NO – normalement ouvert.

Entrée IN3 – fonction de l'entrée IN3:

Désactiver – l'entrée n'est pas utilisée.

Sirène – commande par la sirène.

LED : vert – commande par le voyant LED vert.

LED : rouge – commande par le voyant LED rouge.

LED : jaune – commande par le voyant LED jaune.

Entrée IN2 type – type de circuit :

NC – normalement fermée.

NO – normalement ouvert.

Paramètres autonomes

Les paramètres sont disponibles dans un projet de type *Système autonome*.

Entrée de contrôle de l'état de la porte – paramètres de l'entrée qui contrôle l'état de la porte (IN1) :

Non utilisée – l'entrée n'est pas utilisée.

NC – l'entrée prend en charge un détecteur avec une sortie de type NC (normalement fermé).

NO – l'entrée prend en charge un détecteur avec une sortie de type NO (normalement ouverte).

Bouton de demande de sortie – les paramètres de l'entrée de demande de sortie (IN2) :

Non utilisée – l'entrée n'est pas utilisée.

NC – l'entrée prend en charge le bouton NC (normalement fermé).

NO – l'entrée prend en charge le bouton NO (normalement ouverte).

Bouton de demande de sortie – type de bouton de demande de sortie :

Monostable – le bouton a un état stable.

Bistable – le bouton a deux états stables.

Durée d'ouverture de la porte – la durée pendant laquelle le relais reste actif après l'obtention de l'accès. Vous pouvez entrer 1 à 255 secondes.

Raccourcir la durée d'ouverture de la porte – mode de fonctionnement de la fonction permettant de raccourcir la durée d'ouverture de la porte :

Désactiver – la fonction de réduction de la durée d'ouverture de la porte n'est pas utilisée.

Après l'ouverture de la porte – l'ouverture de la porte arrête le compte à rebours du temps d'ouverture de la porte (le relais est désactivé).

Après la fermeture de la porte – la fermeture de la porte arrête le compte à rebours du temps d'ouverture de la porte (le relais est désactivé).



Pour que la fonction de raccourcir la durée d'ouverture de la porte fonctionne, l'état de la porte doit être contrôlé (un détecteur doit être connecté à l'entrée de l'état de la porte).

Durée d'ouverture de la porte – durée maximale pendant laquelle la porte peut rester ouverte après l'accès. Si la porte reste ouverte plus longtemps, l'appareil indiquera « porte ouverte depuis longtemps ». Vous pouvez saisir de 0 à 255 secondes. Si vous entrez 0, la fonction sera désactivée. Cette fonction exige le contrôle de l'état de la porte (un détecteur doit être connecté à l'entrée de l'état de la porte).

Paramètres supplémentaires

Volume de sons – le volume des sons émis par le lecteur.


Autoprotection – si cette option est activée, l'appareil contrôle l'état de l'autoprotection.

Changer d'adresse OSDP du dispositif

1. Double-cliquez sur un champ de la colonne « Adresse OSDP ». La fenêtre « Définir l'adresse du dispositif » s'affiche.
2. Dans le champ « Adresse OSDP », saisissez l'adresse OSDP que vous souhaitez attribuer à l'appareil. Vous pouvez saisir un nombre compris entre 1 et 126.

3. Cliquez sur « DÉFINIR ». La fenêtre « Définir l'adresse du dispositif » se ferme. Un message confirme que l'adresse a été modifiée.

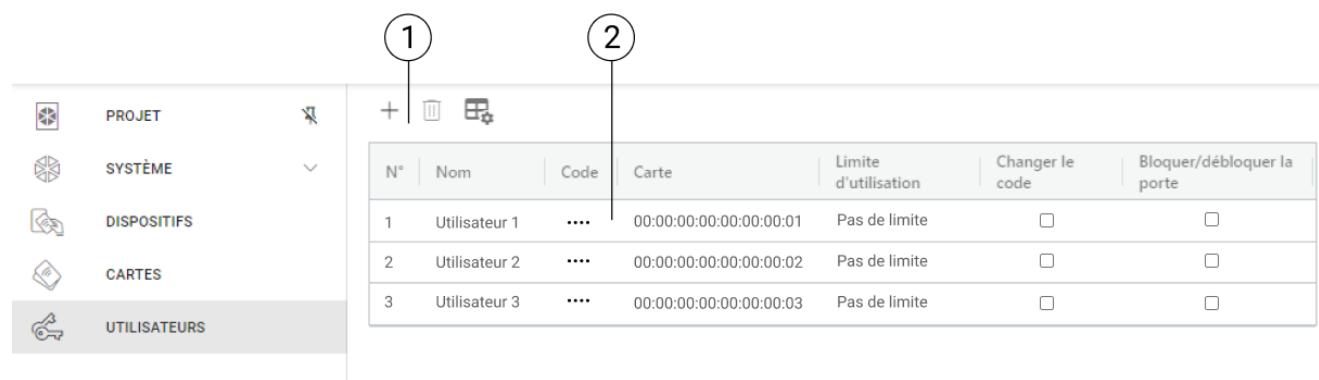
Supprimer un dispositif du projet

1. Cliquez sur un dispositif dans la liste pour le sélectionner.
2. Cliquez sur . Le dispositif sera supprimé.

4.3.8 Gestion des utilisateurs

Cette fonction est disponible après l'ouverture d'un projet de type *Système autonome*. Vous pouvez gérer les utilisateurs dans l'onglet « UTILISATEURS ».

Description de l'onglet « UTILISATEURS »






N°	Nom	Code	Carte	Limite d'utilisation	Changer le code	Bloquer/débloquer la porte
1	Utilisateur 1	00:00:00:00:00:00:01	Pas de limite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Utilisateur 2	00:00:00:00:00:00:02	Pas de limite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Utilisateur 3	00:00:00:00:00:00:03	Pas de limite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- ① barre d'outils pour la liste des utilisateurs.
- ② liste des utilisateurs.

Barre d'outils pour la liste des utilisateurs


Les boutons et fonctions liés aux utilisateurs sont affichés dans la barre d'outils.


-  - cliquez sur ce bouton pour ajouter un utilisateur au projet (voir « Ajouter un utilisateur au projet »).
-  - cliquez sur ce bouton pour supprimer un ou plusieurs utilisateurs du projet (voir « Supprimer un utilisateur du projet »). Ce bouton est disponible si au moins un utilisateur est sélectionné.
-  - cliquez sur ce bouton pour modifier les paramètres du tableau contenant la liste des utilisateurs.

Liste des utilisateurs


Les utilisateurs ajoutés au projet sont affichés dans la liste.

Ajouter un utilisateur au projet

1. Cliquez sur . Le nouvel utilisateur est ajouté à la liste des utilisateurs.
2. Ajoutez une carte à l'utilisateur (voir « Ajouter une carte à l'utilisateur »).

 *Un utilisateur qui n'a pas de code ni de carte ne peut pas être enregistré aux dispositifs. L'utilisateur sera automatiquement supprimé après la fermeture du projet.*


3. Programmez les autres paramètres de l'utilisateur.

4. Cliquez sur  sur la barre de menu pour enregistrer l'utilisateur aux dispositifs.

Paramètres de l'utilisateur

Nom – nom de l'utilisateur.

Code – ne s'applique pas à CR-MF3.


Carte – si l'utilisateur n'a pas de carte, le bouton s'affiche dans le champ  - cliquez pour ajouter une carte à l'utilisateur (voir « Ajouter une carte à l'utilisateur »). Si l'utilisateur a une carte, son numéro est affiché dans le champ – cliquez pour changer la carte de l'utilisateur (voir « Changer de carte de l'utilisateur ») ou pour supprimer la carte (voir « Supprimer la carte de l'utilisateur »).

Limite d'utilisations – nombre de fois que la carte peut être utilisée avant que l'utilisateur ne perde l'accès à l'appareil :

Changer de code – ne s'applique pas à CR-MF3.

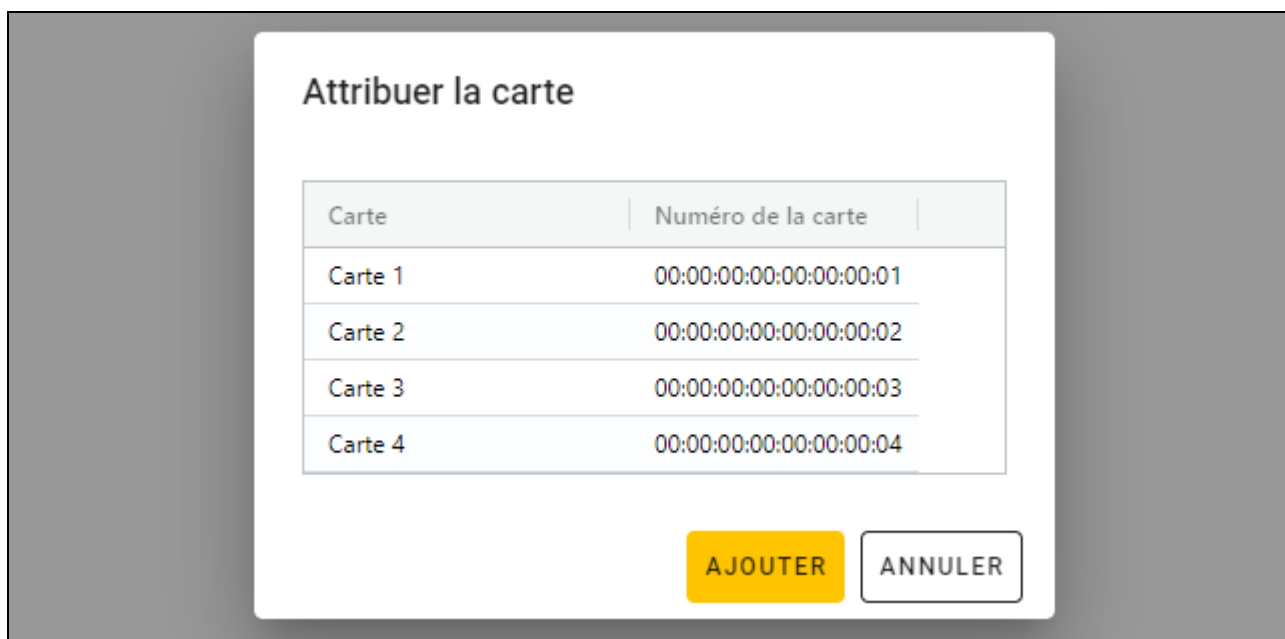
Bloquer/débloquer la porte – si cette option est activée, l'utilisateur peut bloquer/débloquer la porte.

Ajouter une carte à l'utilisateur

1. Cliquez sur  dans la colonne « Carte ». La fenêtre « Attribuer une carte » s'affiche.



Les cartes qui peuvent être attribuées à l'utilisateur sont affichées dans la fenêtre « Attribuer une carte ». Il s'agit des cartes qui ont été ajoutées dans l'onglet « CARTES », mais qui n'ont pas encore été attribuées à des utilisateurs. Pour savoir comment ajouter et programmer des cartes, veuillez consulter la notice du programmeur SO-PRG.



Carte	Numéro de la carte
Carte 1	00:00:00:00:00:00:01
Carte 2	00:00:00:00:00:00:02
Carte 3	00:00:00:00:00:00:03
Carte 4	00:00:00:00:00:00:04

AJOUTER ANNULER

2. Cliquez sur la carte que vous souhaitez ajouter à l'utilisateur.

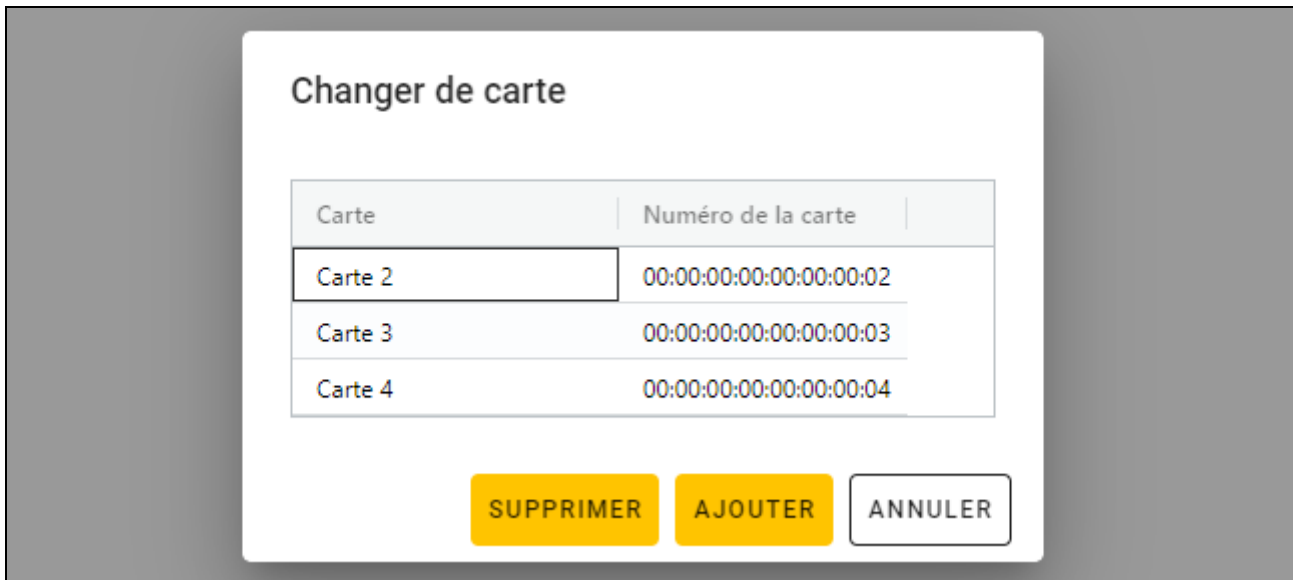
3. Cliquez sur « AJOUTER ». La fenêtre « Attribuer une carte » se ferme. Dans la colonne « Carte », le numéro de la carte est affiché.

Changer de carte de l'utilisateur

1. Cliquez sur le numéro de carte de l'utilisateur. La fenêtre « Changer de carte ».




Les cartes qui peuvent être attribuées à l'utilisateur sont affichées dans la fenêtre « Changer de carte ». Il s'agit des cartes qui ont été ajoutées dans l'onglet « CARTES » mais qui n'ont pas encore été attribuées à des utilisateurs. Pour savoir comment ajouter et programmer des cartes, veuillez consulter la notice du programmeur SO-PRG.





2. Cliquez sur la carte que vous souhaitez ajouter à l'utilisateur.
3. Cliquez sur « AJOUTER ». La fenêtre « Changer de carte » se ferme. Dans la colonne « Carte », le numéro de la nouvelle carte est affiché.

Supprimer la carte de l'utilisateur


1. Cliquez sur le numéro de la carte. La fenêtre « Changer de carte » s'affiche.
2. Cliquez « SUPPRIMER ». La fenêtre « Changer de carte » s'affiche se ferme. Dans la colonne « Carte », le bouton  s'affiche.

Supprimer un utilisateur du projet

1. Cliquez sur un utilisateur dans la liste pour le sélectionner.
2. Cliquez sur  . L'utilisateur sera supprimé.
3. Cliquez sur  sur la barre de menu pour enregistrer des modifications des dispositifs.

4.3.9 Enregistrer des modifications dans le projet

La fonction est disponible après l'ouverture du projet.

1. Cliquez sur  sur la barre de menu. Le menu s'affiche.
2. Cliquez sur « ENREGISTRER ». La fenêtre d'enregistrement s'affiche.
3. Cliquez sur « ENREGISTRER » si vous ne voulez pas changer de nom du projet ou cliquez sur « ENREGISTRER SOUS » si vous voulez changer de nom du projet.



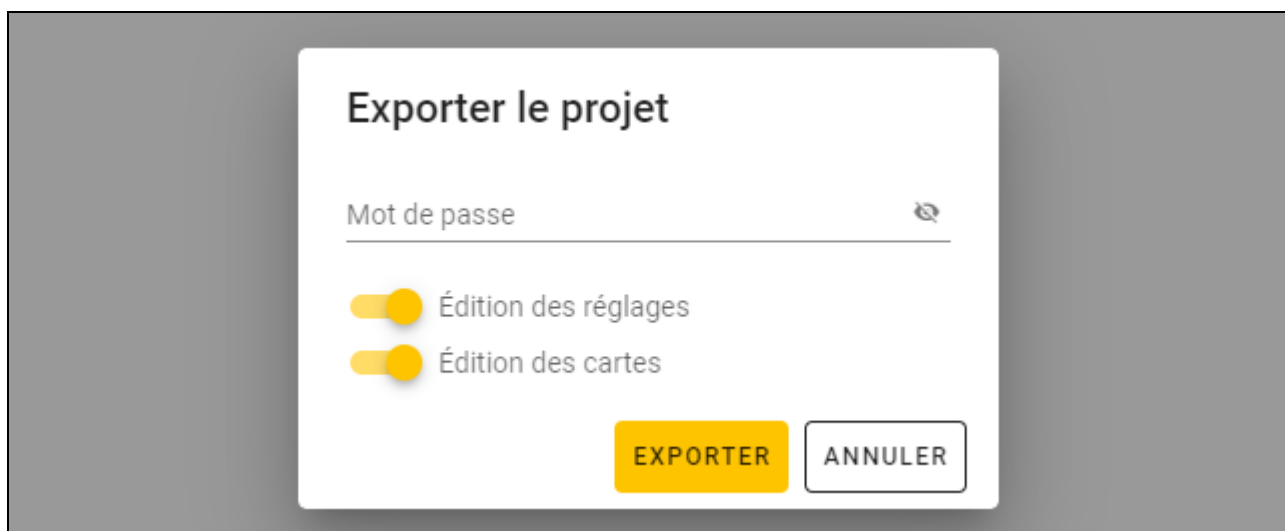
Vous pouvez utiliser le raccourci Ctrl + S pour sauter les deux premières étapes et ouvrir immédiatement la fenêtre d'enregistrement.

4.3.10 Exporter un projet

La fonction est disponible après l'ouverture du projet.

1. Cliquez sur  sur la barre de menu. Le menu s'affiche.

2. Cliquez sur « Exporter ». La fenêtre « Exporter un projet » s'affiche.



3. Dans le champ « Mot de passe », saisissez le mot de passe pour sécuriser le fichier que vous exportez (1-16 chiffres, lettres ou caractères spéciaux).
4. Désactivez l'option *Édition de paramètres* si les paramètres du système ne doivent pas être disponibles après l'importation du fichier (les onglets « Système » et « Dispositifs » ne seront pas affichés).
5. Désactivez l'option *Édition de cartes* si l'édition des cartes doit être indisponible après l'importation du fichier (l'onglet « Cartes » sera affiché mais vous ne pourrez pas gérer les cartes).
6. Cliquez sur « EXPORTER ». Une fenêtre système s'affiche dans laquelle vous devez indiquer où le fichier exporté doit être enregistré.

5. Lecteur dans le système INTEGRA

5.1 Installation dans le système INTEGRA

Le lecteur doit être connecté au module d'extension INT-R pour les lecteurs de cartes/puces.



Avant d'effectuer tous raccordements électriques, mettre le système hors tension.

5.1.1 Installation en bref

1. Ouvrez le boîtier du lecteur.
2. Connectez le lecteur à l'ordinateur (p. 9).
3. Programmez le lecteur dans le programme CR SOFT.
 - 3.1. Créez un nouveau projet de type *Système On-line* : *INTEGRA/ACCO* (p. 12) ou ouvrez un projet existant.
 - 3.2. Établissez la connexion entre le programme et le dispositif (p. 13).
 - 3.3. Si l'interface Wiegand est utilisée, programmez ses paramètres (p. 14).
 - 3.4. Programmez les paramètres des cartes (p. 16).
 - 3.5. Programmez les paramètres du lecteur (p. 19) :
 - sélectionnez *EM-Marin* ou *Wiegand* comme type d'interface supplémentaire (sélectionnez l'interface prise en charge par le module d'extension INT-R auquel le lecteur sera connecté - voir la notice du module d'extension INT-R pour les lecteurs de cartes / puces),

- programmez les autres paramètres.



Les lecteurs à interface Wiegand ne prennent pas en charge la fonction de maintien de la carte.

- Déconnectez le lecteur de l'ordinateur.
- Faites passer les câbles jusqu'à l'endroit où vous souhaitez installer le lecteur. Utilisez des câbles droits non blindés.

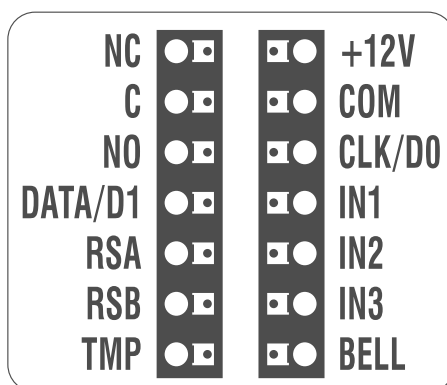


La longueur du câble reliant le lecteur au module d'extension INT-R ne doit pas dépasser 30 m.

- Installez le lecteur et mettez-le en marche (p. 28).

5.1.2 Description des bornes du lecteur dans le système INTEGRA

4



Bornes	Description
NC	<i>non utilisée</i>
C	<i>non utilisée</i>
NO	<i>non utilisée</i>
DATA/D1	<i>non utilisée</i> [interface EM-Marin] / données (1) [interface Wiegand]
RSA	borne du bus RS-485 [OSDP]
RSB	borne du bus RS-485 [OSDP]
TMP	sortie sabotage
+12V	entrée d'alimentation +12 V DC
COM	Masse
CLK/D0	données [interface EM-Marin] / données (0) [interface Wiegand]
IN1	entrée programmable [interface EM-Marin / Wiegand]
IN2	entrée programmable [interface EM-Marin / Wiegand]
IN3	entrée programmable [interface EM-Marin / Wiegand]
BELL	<i>non utilisée</i>

5.1.3 Installer le lecteur dans le système INTEGRA

- Placez l'embase du boîtier contre le mur et marquez l'emplacement des trous de montage.

2. Percez les trous dans le mur pour les chevilles.
3. Faites passer les câbles par l'ouverture de l'embase du boîtier.
4. Utilisez des chevilles et des vis pour fixer l'embase du boîtier au mur. Choisir des chevilles spécialement conçues pour la surface de montage (différentes pour un mur en béton ou en briques, différentes pour un mur en plâtre, etc.).
5. Connectez les bornes du lecteur avec les modules d'extension INT-R (voir « Connexion via l'interface EM-Marin » ou « Connexion via l'interface Wiegand »).
6. Fermez le boîtier du lecteur.
7. Remettez le lecteur sous tension.

Connexion via l'interface EM-Marin

Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du module d'extension INT-R	
	Lecteur A	Lecteur B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+GA	+GB
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmez comme LED : rouge]	LD2A	LD2B
IN2 [programmez comme LED : vert]	LD1A	LD1B
IN3 [programmez comme Sirène]	BPA	BPB



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du module d'extension INT-R. Informez les utilisateurs des changements.

Connexion via l'interface Wiegand

Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du module d'extension INT-R	
	Lecteur A	Lecteur B
DATA/D1	SIG2A	SIG2B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+GA	+GB
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmez comme LED : rouge]	LD2A	LD2B
IN2 [programmez comme LED : vert]	LD1A	LD1B
IN3 [programmez comme Sirène]	BPA	BPB



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du module d'extension INT-R. Informez les utilisateurs des changements.

5.2 Utilisation du lecteur dans le système INTEGRA

Pour plus d'informations sur l'utilisation du lecteur, veuillez consulter la notice du module d'extension INT-R. En cas d'utilisation de l'interface EM-Marin, le lecteur fait la distinction entre la présentation et le maintien de la carte (la carte doit être présentée au lecteur et maintenue pendant 3 secondes). Le lecteur de l'interface Wiegand ne réagit qu'à la présentation de la carte.

6. Lecteur dans le système ACCO

6.1 Installation dans le système ACCO

Le lecteur doit être connecté à l'un des modules de contrôle d'accès : ACCO-KP2, ACCO-KP-PS, ACCO-KP, ACCO-KPWG-PS ou ACCO-KPWG.



Avant d'effectuer tous raccordements électriques, mettre le système tension.

6.1.1 Installation en bref

Connexion via l'interface EM-Marin / Wiegand

L'interface EM-Marin permet de connecter le lecteur à l'un des modules de contrôle d'accès indiqués ci-dessus. L'interface Wiegand n'est prise en charge que par les modules ACCO-KP2, ACCO-KPWG-PS et ACCO-KPWG.

1. Ouvrez le boîtier.
2. Connectez le lecteur à l'ordinateur (p. 5).
3. Programmez le lecteur à l'aide du programme CR SOFT.
 - 3.1. Créez un nouveau projet de type *Système On-line : INTEGRA/ACCO* (p. 12) ou ouvrez un projet existant.
 - 3.2. Établissez la connexion entre le programme et le dispositif (p. 13).
 - 3.3. Si l'interface Wiegand est utilisée, programmez ses paramètres (p. 14).
 - 3.4. Programmez les paramètres des cartes (p. 16).
 - 3.5. Programmez les paramètres du lecteur (p. 19):
 - sélectionnez *EM-Marin* ou *Wiegand* comme type d'interface supplémentaire (sélectionnez l'interface prise en charge par le module d'extension INT-R auquel le lecteur sera connecté - voir la notice du module d'extension INT-R pour les lecteurs de cartes / puces),
 - programmez les autres paramètres.
4. Déconnectez le lecteur de l'ordinateur.
5. Faites passer les câbles jusqu'à l'endroit où vous souhaitez installer le lecteur. Utilisez des câbles droits non blindés.



La longueur du câble reliant le lecteur au module d'extension INT-R ne doit pas dépasser 30 m.

6. Installez le lecteur et mettez-le en marche (p. 32).

Connexion via le bus RS-485 (OSDP)

Le bus RS-485 permet de connecter le lecteur au module de contrôle d'accès ACCO-KP2 (version du firmware requise : 1.01 ou plus récente).

1. Ouvrez le boîtier.
2. Connectez le lecteur à l'ordinateur (p. 5).

3. Programmez le lecteur à l'aide du programme CR SOFT.
 - 3.1. Créez un nouveau projet de type *System on-line* : *INTEGRA/ACCO* (p. 12) ou ouvrez un projet existant.
 - 3.2. Établissez la connexion entre le programme et le dispositif (p. 13).
 - 3.3. Programmez les paramètres du protocole OSDP (p. 14).
 - 3.4. Programmez les paramètres des cartes (p. 16).
 - 3.5. Programmez les paramètres du lecteur (p. 19):
 - sélectionnez *Non utilisée* comme type d'interface supplémentaire.
 - Programmez les autres paramètres.
4. Déconnectez le lecteur de l'ordinateur.
5. Faites passer les câbles jusqu'à l'endroit où vous souhaitez installer le lecteur. Pour le bus, utilisez un câble UTP (paire torsadée non blindé). Pour d'autres branchements, utilisez des câbles droits non blindés.



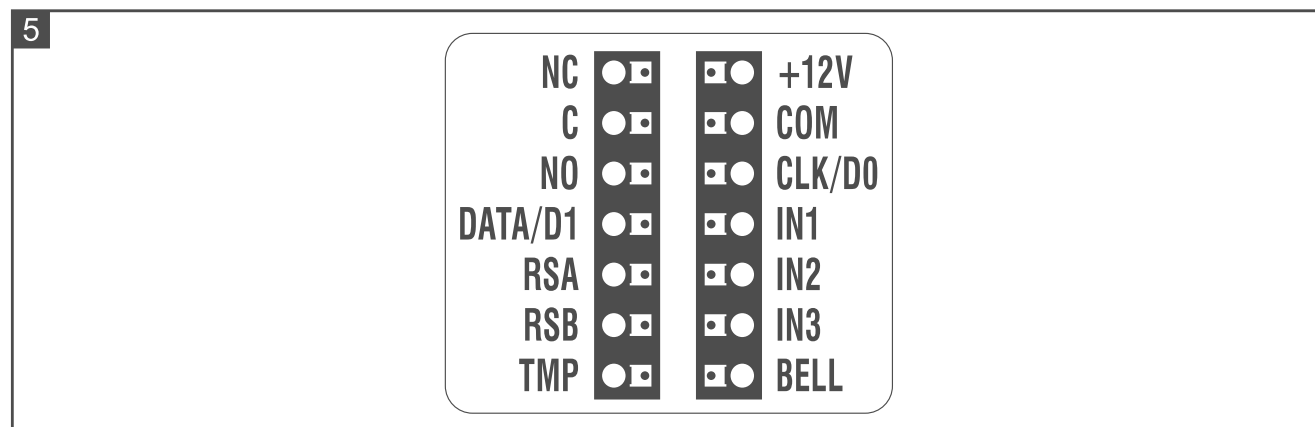
Le bus RS-485 peut avoir une longueur maximale de 1200 m.

6. Installez le lecteur et mettez-le en marche (p. 32).



Le programme ACCO Soft en version 1.9 (ou plus récente) permet de programmer tous les paramètres nécessaires (système ACCO NET). S'il est utilisé, vous pouvez sauter les étapes 2 à 4.

6.1.2 Description des bornes pour le lecteur dans le système ACCO



Borne	Description
NC	<i>non utilisée</i>
C	<i>non utilisée</i>
NO	<i>non utilisée</i>
DATA/D1	<i>non utilisée</i> [interface EM-Marin] / données (1) [interface Wiegand]
RSA	borne du bus RS-485 [OSDP]
RSB	borne du bus RS-485 [OSDP]
TMP	sortie de sabotage
+12V	entrée d'alimentation +12 V DC
COM	masse
CLK/D0	données
IN1	entrée programmable [interface EM-Marin / Wiegand]

Borne	Description
IN2	entrée programmable [interface EM-Marin / Wiegand]
IN3	entrée programmable [interface EM-Marin / Wiegand]
BELL	<i>non utilisée</i>

6.1.3 Installation du lecteur dans le système ACCO

1. Placez l'embase du boîtier contre le mur et marquez l'emplacement des trous de montage.
2. Percez les trous dans le mur pour les chevilles.
3. Faites passer les câbles par l'ouverture de l'embase du boîtier.
4. Utilisez des chevilles et des vis pour fixer l'embase du boîtier au mur. Choisir des chevilles spécialement conçues pour la surface de montage (différentes pour un mur en béton ou en briques, différentes pour un mur en plâtre, etc.).
5. Connectez les bornes du lecteur avec les bornes du contrôleur (voir « Connexion via l'interface EM-Marin », « Connexion via l'interface Wiegand » ou « Connexion via l'interface du bus RS-485 (OSDP) »).
6. Fermez le boîtier du lecteur.
7. Remettez le lecteur sous tension.

Connexion via l'interface EM-Marin

Connexion au contrôleur ACCO-KP-PS / ACCO-KP

Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du contrôleur ACCO-KP-PS / ACCO-KP	
	Lecteur A	Lecteur B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+GA	+GB
COM	COM	COM
CLK/D0	SIGA	SIGB
IN1 [programmez comme <i>LED : rouge</i>]	LD2A	LD2B
IN2 [programmez comme <i>LED : vert</i>]	LD1A	LD1B
IN3 [programmez comme <i>Sirène</i>]	BPA	BPB



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du contrôleur ACCO-KP-PS / ACCO-KP. Informez les utilisateurs des changements.

Connexion au contrôleur ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG

Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du contrôleur ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
	Lecteur A	Lecteur B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+G	
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmez comme LED : rouge]	LD2A	LD2B
IN2 [programmez comme LED : vert]	LD1A	LD1B
IN3 [programmez comme Sirène]	BPA	BPB



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du contrôleur ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG. Informez les utilisateurs des changements.

Connexion au contrôleur ACCO-KP2

Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du contrôleur ACCO-KP2	
	Lecteur A	Lecteur B
TMP	IN3	IN7
+12V	+G1...+G4	
COM	COM	
CLK/D0	IN1	IN5
IN1 [programmez comme LED : rouge]	OUT3	OUT7
IN2 [programmez comme LED : vert]	OUT2	OUT6
IN3 [programmez comme Sirène]	OUT1	OUT5



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du contrôleur ACCO-KP2. Informez les utilisateurs des changements.

Connexion via l'interface Wiegand

Connexion au contrôleur ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG

Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du contrôleur ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
	Lecteur A	Lecteur B
DATA/D1	SIG2A	SIG2B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+G	
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmez comme LED : rouge]	LD2A	LD2B
IN2 [programmez comme LED : vert]	LD1A	LD1B
IN3 [programmez comme Sirène]	BPA	BPB



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du contrôleur ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG. Informez les utilisateurs des changements.

Connexion au contrôleur ACCO-KP2

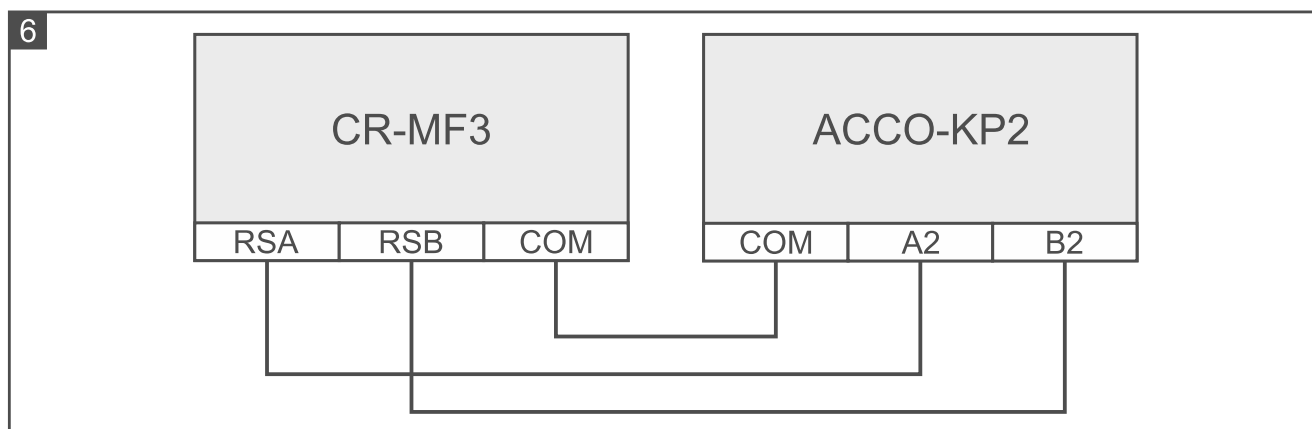
Bornes du lecteur CR-MF3	Bornes du module d'extension INT-R	
	Lecteur A	Lecteur B
DATA/D1	IN2	IN6
TMP	IN3	IN7
+12V	+G1...+G4	
COM	COM	
CLK/D0	IN1	IN5
IN1 [programmez comme LED : rouge]	OUT3	OUT7
IN2 [programmez comme LED : vert]	OUT2	OUT6
IN3 [programmez comme Sirène]	OUT1	OUT5



Si vous programmez des fonctions autres que celles recommandées dans le tableau pour les entrées IN1...IN3, les indicateurs LED ou la sirène fonctionneront différemment de ce qui est décrit dans la notice du contrôleur ACCO-KP2. Informez les utilisateurs des changements.

Connexion via l'interface du bus RS-485 (OSDP)

Connectez la borne RSA du lecteur à la borne A2 du contrôleur, et la borne RSB – à la borne B2 du contrôleur. Connectez aussi les bornes COM du clavier et du contrôleur.



6.2 Utilisation du lecteur dans le système ACCO

Pour plus d'informations sur l'utilisation du lecteur, veuillez consulter les notices du contrôleur ou du système ACCO NET.

7. Lecteur dans le système d'un autre fabricant

7.1 Installation dans le système d'un autre fabricant

Le lecteur doit être connecté à un appareil qui prend en charge le protocole OSDP ou l'interface Wiegand.



Avant d'effectuer tous raccordements électriques, mettre le système tension.

7.1.1 Installation en bref

1. Ouvrez le boîtier.
2. Connectez le lecteur à l'ordinateur (p. 5).
3. Programmez le clavier à l'aide du programme CR SOFT.
 - 3.1. Créez un nouveau projet de type *System on-line : Autre* (p. 12) ou ouvrez un projet existant.
 - 3.2. Établissez la connexion entre le programme et le dispositif (p.13).
 - 3.3. Programmez les paramètres du protocole OSDP ou Wiegand (p. 14).
 - 3.4. Programmez les paramètres des cartes (p.16).
 - 3.5. Programmez les paramètres du lecteur (p. 19) :
 - sélectionnez *Non utilisée* comme type d'interface supplémentaire lorsque le bus RS-485 sera utilisé pour connecter le clavier, ou Wiegand lorsque, pour la connexion, l'interface Wiegand sera utilisée.
 - programmez les autres paramètres.
4. Déconnectez le lecteur de l'ordinateur.
5. Faites passer les câbles jusqu'à l'endroit où vous souhaitez installer le lecteur. Pour le bus RS-485, il est recommandé d'utiliser un câble UTP (paire torsadée non blindée). Pour les autres connexions, utilisez des câbles droits non blindés.



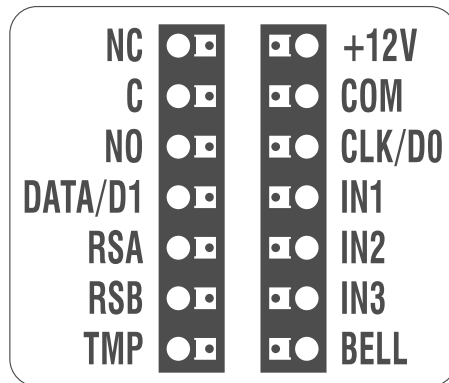
Le bus RS-485 peut avoir une longueur maximale de 1200 m.

Dans le cas de l'interface Wiegand, la longueur du câble reliant le clavier à l'appareil ne peut pas dépasser 30 mètres.

6. Installez le clavier et mettez-le en marche (p. 32).

7.1.2 Description des bornes pour le lecteur dans le système d'un autre fabricant

7



Borne	Description
NC	<i>non utilisée</i>
C	<i>non utilisée</i>
NO	<i>non utilisée</i>
DATA/D1	données (1) [interface Wiegand]
RSA	borne du bus RS-485 [OSDP]
RSB	borne du bus RS-485 [OSDP]
TMP	sortie de sabotage
+12V	entrée d'alimentation +12 V DC
COM	masse
CLK/D0	données (0) [interface Wiegand]
IN1	entrée programmable [interface Wiegand]
IN2	entrée programmable [interface Wiegand]
IN3	entrée programmable [interface Wiegand]
BELL	<i>non utilisée</i>

7.1.3 Installation du lecteur dans un système d'un autre fabricant

1. Placez l'embase du boîtier au mur et marquez l'emplacement des trous de montage.
2. Percez des trous dans le mur pour les chevilles.
3. Faites passer les câbles par l'ouverture de l'embase du boîtier.
4. Utilisez des chevilles et des vis pour fixer l'embase du boîtier au mur. Utilisez des chevilles spécialement conçues pour la surface de montage (différentes pour un mur en béton ou en briques, différentes pour un mur en plâtre, etc.).
5. Connectez le lecteur selon les exigences du système dans lequel le lecteur fonctionnera.
6. Connectez l'alimentation aux bornes +12V et COM.
7. Fermez le boîtier du clavier.
8. Remettez le lecteur sous tension.

8. Module de contrôle de porte autonome

8.1 Caractéristiques

- Prise en charge d'un maximum de 128 cartes de proximité.
- Fonctions activées à l'aide de la carte de proximité :
 - déverrouillage de la porte,
 - blocage/déblocage de la porte.
- Possibilité de déterminer le nombre d'utilisations de la carte.

8.2 Installation du module de contrôle de porte autonome

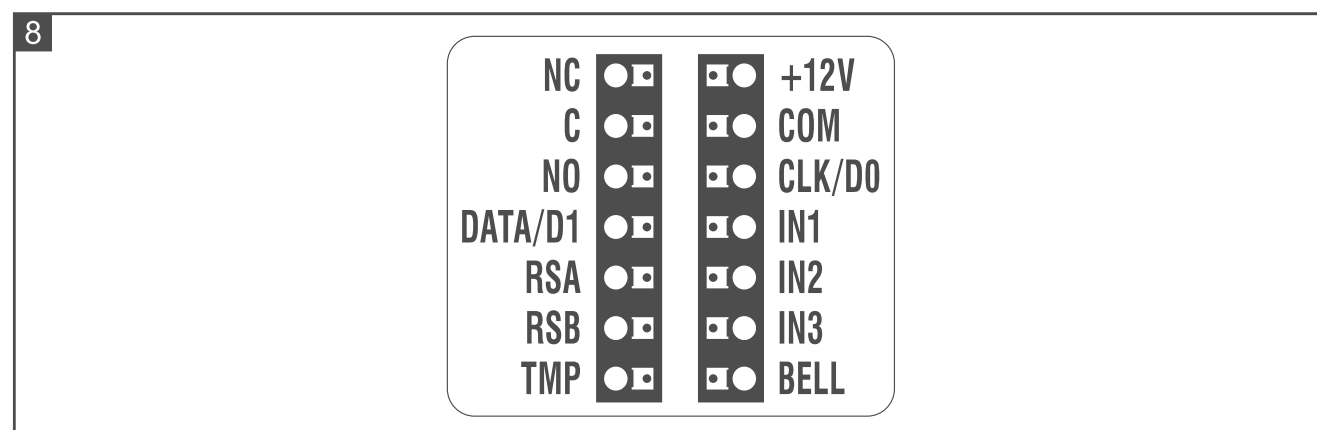


Avant d'effectuer tous raccordements électriques, mettre le système tension.

8.2.1 Installation en bref

1. Ouvrez le boîtier du lecteur.
2. Connectez le lecteur à l'ordinateur (p. 5).
3. Programmez le lecteur à l'aide du programme CR SOFT.
 - 3.1. Créez un nouveau projet de type *Système autonome* (o. 12) ou ouvrez un projet existant.
 - 3.2. Établissez la connexion entre le programme et le dispositif (p. 13).
 - 3.3. Programmez les paramètres des cartes (p. 16).
 - 3.4. Programmez les paramètres du lecteur (p. 19).
 - 3.5. Ajoutez des utilisateurs (p. 24).
4. Déconnectez le lecteur de l'ordinateur.
5. Faites passer les câbles jusqu'à l'endroit où vous souhaitez installer le lecteur. Utilisez des câbles droits non blindés.
6. Installez le clavier et mettez-le en marche (p. 32).

8.2.2 Description des bornes pour le module de contrôle de porte autonome



Borne	Description
NC	contact de la sortie relais normalement fermé
C	contact de la sortie relais commun
NO	contact de la sortie relais normalement ouvert

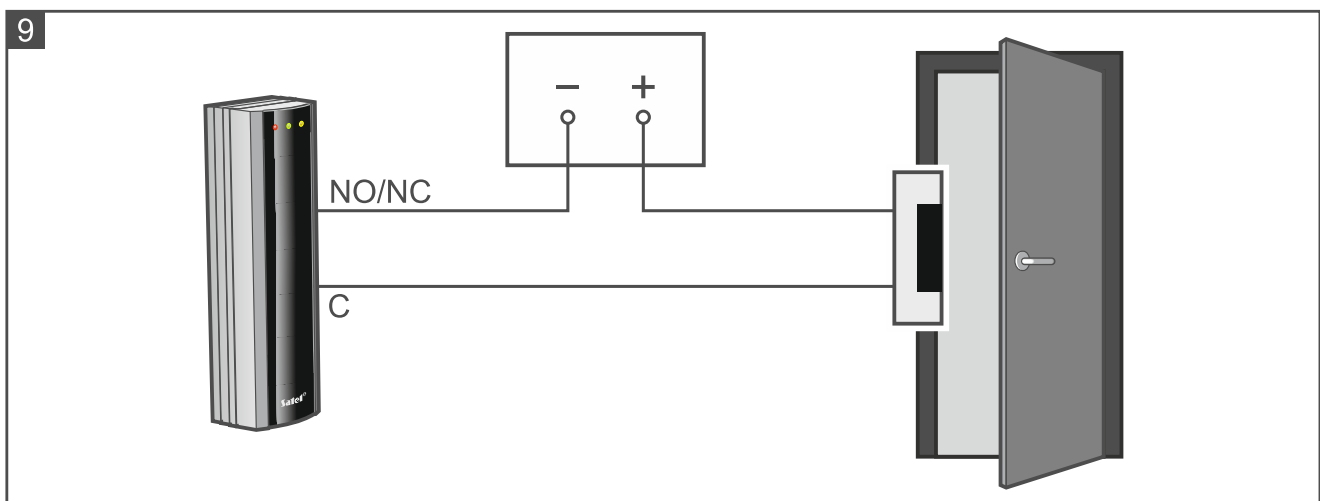
Borne	Description
DATA/D1	<i>non utilisée</i>
RSA	borne du bus RS-485 [OSDP]
RSB	borne du bus RS-485 [OSDP]
TMP	sortie de sabotage
+12V	entrée d'alimentation +12 V DC
COM	masse
CLK/D0	<i>non utilisée</i>
IN1	entrée de l'état de la porte
IN2	entrée de demande de sortie - fonction bouton
IN3	<i>non utilisée</i>
BELL	<i>non utilisée</i>

8.2.3 Installation du module de contrôle de porte autonome

- Ouvrez le boîtier du lecteur.
- Placez l'embase du boîtier contre le mur et marquez l'emplacement des trous de montage.
- Percez les trous dans le mur pour les chevilles.
- Faites passer les câbles par l'ouverture de la base du boîtier.
- Utilisez des chevilles et des vis pour fixer l'embase du boîtier au mur. Utilisez des chevilles spécialement conçues pour la surface de montage (différentes pour un mur en béton ou en briques, différentes pour un mur en plâtre, etc.).
- Connectez la gâche électrique, la serrure électromagnétique ou tout autre actionneur de porte à la sortie du relais comme indiqué à la fig. 9. Selon le type d'appareil, utilisez les bornes suivantes :
 - NC : NC et C,
 - NO : NO et C.



Il n'est pas recommandé d'alimenter l'actionneur de porte à partir de la même source que le lecteur.



7. Lorsque le lecteur contrôlera l'état de la porte, connectez le détecteur qui contrôle l'état de la porte aux bornes IN1 et COM. Dans le cas contraire, programmez l'entrée IN1 comme *Non utilisée* (programme CR SOFT)
8. Lorsque le bouton de demande de sortie sera utilisé, connectez-le aux bornes IN2 et COM. Dans le cas contraire, programmez l'entrée IN2 comme *Non utilisée* (programme CR SOFT).
9. Connectez l'alimentation aux bornes +12V i COM.
10. Fermez le boîtier du lecteur.
11. Remettez le lecteur sous tension.

8.3 Utilisation du module de contrôle de porte autonome

Les fonctions sont disponibles lors de l'utilisation de la carte de proximité par l'utilisateur. La gestion des utilisateurs et l'ajout de cartes de proximité aux utilisateurs peuvent être effectués dans le programme CR SOFT (voir « Gestion des utilisateurs » p. 24).

Le lecteur fait la distinction entre la présentation et le maintien de la carte (la carte doit être présentée au lecteur et maintenue pendant 3 secondes).

8.3.1 Alarmes

Le lecteur signale une alarme dans les cas suivants :

- entrée forcée (si l'état de la porte est contrôlé – voir « Paramètres du lecteur » p. 21),
- 3 tentatives d'accès avec une carte inconnue,
- sabotage du module (si l'option *Sabotage* est activée – voir « Paramètres du lecteur » p. 21).

Après le déclenchement de l'alarme, le voyant LED rouge s'allume et un son continu est émis. La signalisation est maintenue pendant 10 secondes. Ensuite, la mémoire de l'alarme est signalée (LED rouge clignotant). L'utilisation de la carte par n'importe quel utilisateur efface l'alarme / la mémoire d'alarme.

8.3.2 Indicateurs LED

Couleur	Description
rouge	allumé – alarme clignote – mémoire d'alarme
vert	allumé – porte débloquée (ouverte en permanence) clignote – porte ouverte (l'utilisateur a obtenu l'accès)
jaune	allumé – porte bloquée (fermée en permanence)

8.3.3 Signalisation sonore



L'installateur peut désactiver la signalisation sonore.

1 bip court – porte déverrouillée (accès autorisé).

2 bips courts – porte bloquée / porte débloquée / porte rétablie en mode de fonctionnement normal.

2 bips longs – accès refusé (carte inconnue / porte bloquée) / refus d'exécuter la fonction.

Bip long de 10 secondes – alarme.

Son intermittent – ouverture longue de la porte.

8.3.4 Fonctions disponibles

Déverrouillage de portes

La porte se déverrouille lorsque l'accès vous est accordé. Lorsque la porte est déverrouillée, vous pouvez l'ouvrir. Demandez à l'installateur combien de temps vous avez pour ouvrir la porte après avoir obtenu l'autorisation d'accès et combien de temps vous avez pour fermer la porte après l'avoir ouverte.

1. Présentez la carte au lecteur.
2. Lorsque le voyant LED vert commence à clignoter, ouvrez la porte.



Si l'état de la porte est contrôlé et que la porte n'est pas fermée dans le délai déterminé, le lecteur commence à émettre un son intermittent. La signalisation d'ouverture prolongée de la porte se poursuit jusqu'à ce que la porte soit fermée.

Blocage de la porte



La porte peut être bloquée si l'état de la porte est contrôlé.

1. Assurez-vous que la porte fonctionne en mode normal et qu'elle est fermée.
2. Présentez la carte au lecteur et maintenez-la. Lorsque la porte est bloquée, le voyant LED jaune s'allume.

Déblocage de la porte




La porte peut être débloquée si l'état de la porte est contrôlé.

1. Présentez la carte au lecteur.
2. Lorsque le voyant LED verte commence à clignoter, ouvrez la porte.
3. Présentez la carte au lecteur et maintenez-la. Lorsque la porte est débloquée, le voyant LED vert s'allume.

Rétablissement de la porte au mode de fonctionnement normal

Si le voyant LED jaune (porte bloquée) ou le voyant LED vert (porte débloquée) est allumé, présentez la carte au lecteur et maintenez-la enfoncée. La porte revient en mode de fonctionnement normal. Le voyant LED s'éteint.

9. Mise à jour du logiciel

1. Téléchargez le programme de mise à jour du logiciel de l'appareil sur le site support.satel.pl.
2. Démarrez le programme téléchargé.
3. Cliquez sur .
4. Dans la fenêtre qui s'affiche, indiquez le port COM par lequel la communication avec l'appareil doit s'effectuer, puis cliquez sur « OK ».
5. Lorsque la fenêtre contenant la liste des dispositifs détectés par le programme s'affiche, sélectionnez le(s) dispositif(s) dont le logiciel vous souhaitez mettre à jour, puis cliquez sur « OK ».
6. Le logiciel de l'appareil / des appareils sera mis à jour.

10. Spécifications techniques

Tension d'alimentation	12 V DC \pm 15%
Consommation de courant en veille	66 mA
Consommation de courant max.	110 mA
Fréquence de fonctionnement du lecteur	13,553...13,567 MHz
Sortie relais (charge résistive)	1 A / 30 V DC
Températures de fonctionnement	-25°C...+55°C
Humidité maximale	93 \pm 3%
Dimensions	47 x 158 x 30 mm
Masse	118 g