Módulos de control de acceso

ACCO

Versión de firmware 2.03

acco-kp_es 09/14

SATEL sp. z o.o.
ul. Budowlanych 66
80-298 Gdansk
POLONIA
tel. + 48 58 320 94 00
info@satel.pl
www.satel.eu

La empresa SATEL tiene como objetivo mejorar continuamente la calidad de sus productos, lo cual puede afectar en las modificaciones de su especificación técnica y los programas. Para obtener la información actualizada acerca de las modificaciones introducidas, visite nuestra página web:
http://www.satel.eu

Cambios introducidos en el sistema de acceso ACCO de versión 2.03

Nuevo tipo de identificador	Gestión de lectores de llaves iButton a través de los módulos ACCO-KPWG y ACCO-KPWG-PS.

INDICE

1. Introducción ... 4
1.1 Placa electrónica ... 5
1.2 Entradas ... 8
1.3 Salida ... 9
2. Dispositivos que interconectan con el módulo ... 10
2.1 Lector ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW ... 10
2.2 Teclado con lector de tarjetas de proximidad ACCO-SCR-BG ... 12
2.3 Lector de tarjetas de proximidad CZ-EMM y CZ-EMM2 ... 13
2.4 Lector de tarjetas de proximidad CZ-EMM3 y CZ-EMM4 ... 13
2.5 Lector de llaves iButton CZ-DALLAS ... 14
3. Instalación del módulo de control de acceso ... 15
3.1 Conexión del teclado ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW ... 16
3.1.1 Conexión del teclado LCD a los contactos ... 17
3.1.2 Conexión del teclado LCD al conector RJ ... 18
3.1.3 Ajuste de la dirección del teclado LCD ... 19
3.2 Conexión del teclado ACCO-SCR-BG ... 19
3.2.1 Ajuste de la dirección del teclado ... 20
3.3 Conexión de los lectores de tarjetas de proximidad ... 20
3.4 Conexión de los lectores que trabajan en formato Wiegand 26 ... 21
3.5 Conexión de los lectores de llaves iButton ... 22
3.6 Conexión de los activadores y sensores de la puerta controlada ... 22
3.7 Puerta esclusa ... 23
3.8 Conexión de fuente de alimentación ... 24
3.8.1 Módulo ACCO-KP / ACCO-KPWG ... 24
3.8.2 Módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS ... 24
4. Direccionamiento del módulo ... 25
5. Programación del módulo ... 25
5.1 Programación mediante el teclado LCD ... 26
5.1.1 Menú del modo de servicio ... 26
5.1.2 Introducción de datos ... 28
5.1.3 Programación de las opciones de bits ... 28
5.2 Programa ACCO-SOFT-LT ... 28
5.2.1 Instalación y primera puesta en marcha del programa ... 28
5.3 Funciones y opciones del módulo ... 32
5.4 Funciones y opciones de la puerta ... 33
5.4.1 Desbloqueo de la puerta ... 34
5.4.2 Bloqueo de la puerta ... 34
5.5 Funciones y opciones del teclado LCD ... 35
5.6 Ajuste de la retroiluminación ... 35
5.7 Formato de transmisión ... 36
6. Usuarios ... 36
6.1 Adición del nuevo usuario ... 37
6.1.1 Adición del nuevo usuario mediante el teclado LCD ... 37
6.1.2 Adición de los nuevos usuarios mediante el programa ACCO-SOFT-LT ... 37
6.2 Edición del usuario ... 40
6.2.1 Edición del usuario mediante el teclado LCD ... 40
6.2.2 Edición del usuario mediante el programa ACCO-SOFT-LT ... 41
6.3 Eliminación del usuario ... 42
6.3.1 Eliminación del usuario mediante el teclado LCD ... 42
6.3.2 Eliminación del usuario mediante el programa ACCO-SOFT-LT ... 42
6.4 Grupos de usuarios ... 42
6.4.1 Creación del grupo de usuarios ... 43
6.4.2 Asignación automática del usuario al grupo ... 44
6.4.3 Agrupación automática de usuarios ... 44
6.4.4 Edición del grupo de usuarios ... 44
6.4.5 Eliminación del grupo de usuarios ... 44
6.5 Reporte sobre usuario (s) ... 45
6.5.1 Creación del reporte de usuario(s) ... 45
6.6 Horarios de acceso ... 45
6.6.1 Creación de los horarios de acceso ... 46
6.6.2 Creación de las excepciones ... 47
6.7 Reportes de la presencia ... 48
6.7.1 Creación del reporte de presencia ... 49
6.8 Control de la presencia ... 50

6.8.1 Creación de la lista de control....51
7. Utilización del módulo 52
7.1 Desbloqueo de la puerta....53
7.1.1 Desbloqueo de la puerta mediante los identificadores 53
7.1.2 Abrir la puerta sin proceso de la identificación de usuario....53
7.2 Bloqueo de la puerta....54
7.2.1 Bloqueo de la puerta mediante los identificadores 54
7.2.2 Bloqueo de la puerta sin proceso de la identificación de usuario 54
7.3 Desbloqueo de la puerta....55
7.3.1 Desbloqueo de la puerta mediante los identificadores 55
7.3.2 Desbloqueo de la puerta sin proceso de la identificación de usuario 55
7.4 Restauración de la puerta al modo normal de operativa....56
7.4.1 Restauración de la puerta al modo normal de operativa mediante los identificadores 56
7.4.2 Restauración de la puerta al modo normal de operativa sin proceso de la identificación de usuario 56
7.5 Indicación acústica....56
8. Ajustes por defecto 57
9. Datos técnicos 58
9.1 Módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS....58
9.2 Módulo ACCO-KP / ACCO-KPWG....59
9.3 Teclado ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW....59
9.4 Teclado con el lector de tarjetas de proximidad ACCO-SCR-BG 59
10. Historial de cambios del contenido del manual....59

1. INTRODUCCIÓN

La empresa SATEL ofrece cuatro tipos de módulos de control de acceso: ACCO-KP-PS, ACCO-KP, ACCO-KPWG-PS y ACCO-KPWG. El módulo de control de acceso está diseñado para controlar una puerta sencilla. Puede trabajar como una unidad completamente autónoma o bien como un elemento de un sistema más grande de control de acceso. El control de acceso es realizado por medio del comando eléctrico de estado de la puerta y de las funciones de identificación de usuarios. Los usuarios están identificados mediante la tarjeta de proximidad (dondequiera la palabra "tarjeta" es utilizada en el manual, eso significa el transponder pasivo, que puede tener la forma de tarjeta, llavero, etc.), la llave iButton o bien mediante el código. El método de identificación de usuario depende del tipo de dispositivos de identificación conectados al módulo:

- el teclado ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW (los teclados se diferencian por el color de su envase: gris en ACCO-KLCDR-BG, blanco en ACCO-KLCDR-BW) o el teclado ACCO-SCR-BG – la identificación de usuario y realización de funciones disponibles en el módulo son posibles a través de la tarjeta de proximidad o bien del código. El administrador puede definir por medio de qué el acceso será concedido al usuario:
  - tarjeta de proximidad y código;
  - tarjeta de proximidad o código;
  - tarjeta de proximidad;
  - código.
- el lector de tarjetas de proximidad CZ-EMM, CZ-EMM2, CZ-EMM3 o CZ-EMM4 – la identificación de usuario y realización de funciones disponibles en el módulo son posibles únicamente a través de la tarjeta de proximidad.
- el lector de llaves iButton CZ-DALLAS (únicamente los módulos ACCO-KPWG-PS y ACCO-KPWG) – la identificación de usuario y ejecución de funciones disponibles en el módulos es posible solamente a base de llave iButton.

Un módulo sencillo permite registrar 1024 usuarios. A cada uno de ellos está asignado un número de identificación único. El módulo de controlador posibilita asignar a cada uno de los usuarios uno de 256 horarios de acceso semanal. Por medio de la función ANTI-PASSBACK, es posible impedir cualquier intento de entrar o salir repetidamente utilizando el mismo identificador.

La salida de relé permite controlar las cerraduras electromagnéticas, los controladores de puertas automáticas u otros dispositivos que activan la puerta. Las entradas y salidas adicionales del módulo posibilitan que interconecte con el sistema de alarmas que protege el local contra el robo y el incendio.

El módulo está equipado con una memoria no volátil donde más de 24 miles de eventos puede ser almacenados. La información acerca del tiempo de trabajo puede ser guardada en el registro de eventos.

El teclado LCD o bien el ordenador PC con el programa ACCO-SOFT-LT instalado debe ser utilizado para programar los ajustes del módulo. El programa es proporcionado gratuitamente con el dispositivo. Aparte de la función de configurar un módulo sencillo, permite programar los ajustes de estructura compuesta de hasta 255 módulos. El programa posibilita un manejo cómodo y facilita la supervisión sobre el sistema de control de acceso ofreciendo tales herramientas como el plano de sitio, el reporte de duración de presencia o bien el control de presencia de usuarios.

El módulo puede ser conectado al bus RS-485. Por lo tanto, es posible construir un sistema compuesto de hasta 255 módulos. El convertidor USB/RS-485 **ACCO-USB** hace posible conectar el bus RS-485 al ordenador y gestionar el sistema de control de acceso desde el ordenador.

El firmware del módulo es actualizable.

La fuente de alimentación en el módulo de control de acceso de puertas ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS está equipada con un sistema de carga y control de la batería, incluyendo la desconexión de la batería descargada.

1.1 PLACA ELECTRÓNICA

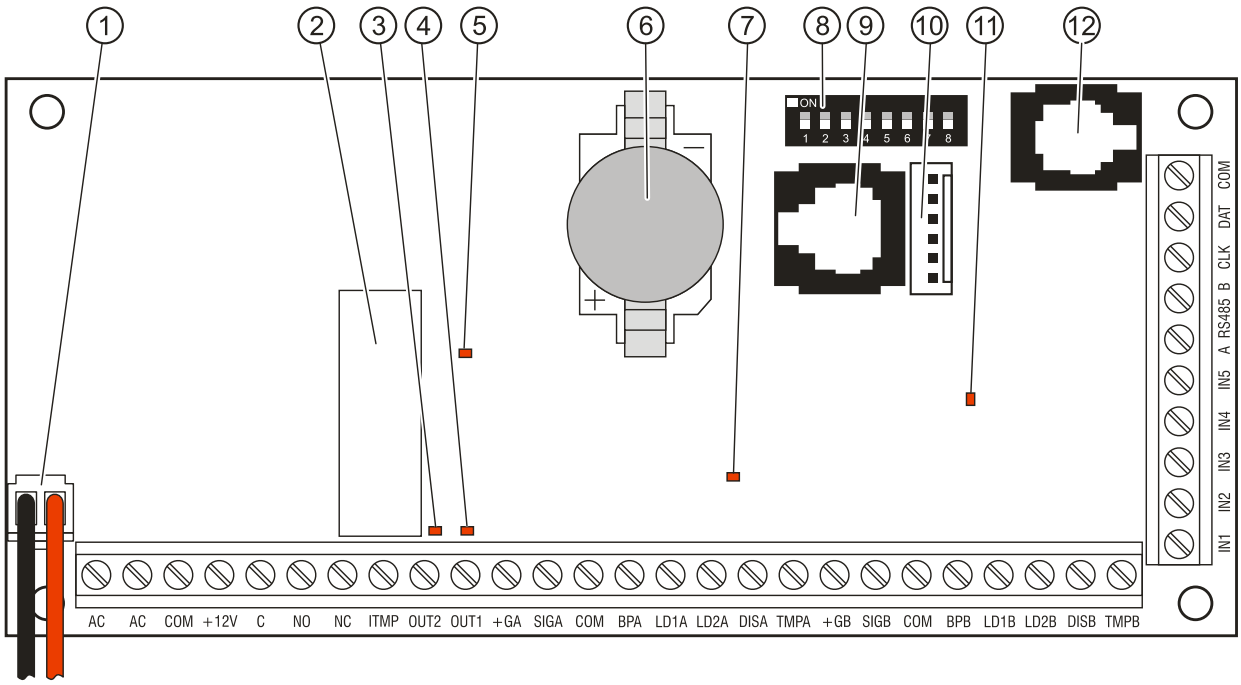


Fig. 1. Vista esquemática de la placa electrónica del módulo de control de acceso de puertas ACCO-KP-PS.

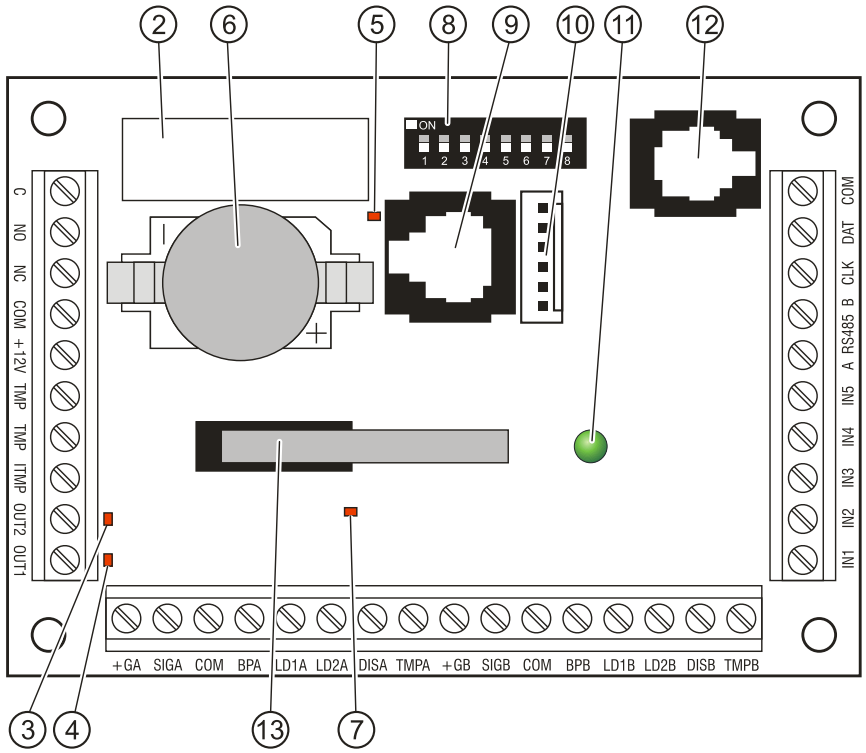


Fig. 2. Vista esquemática de la placa electrónica del módulo de control de acceso de puertas ACCO-KP.

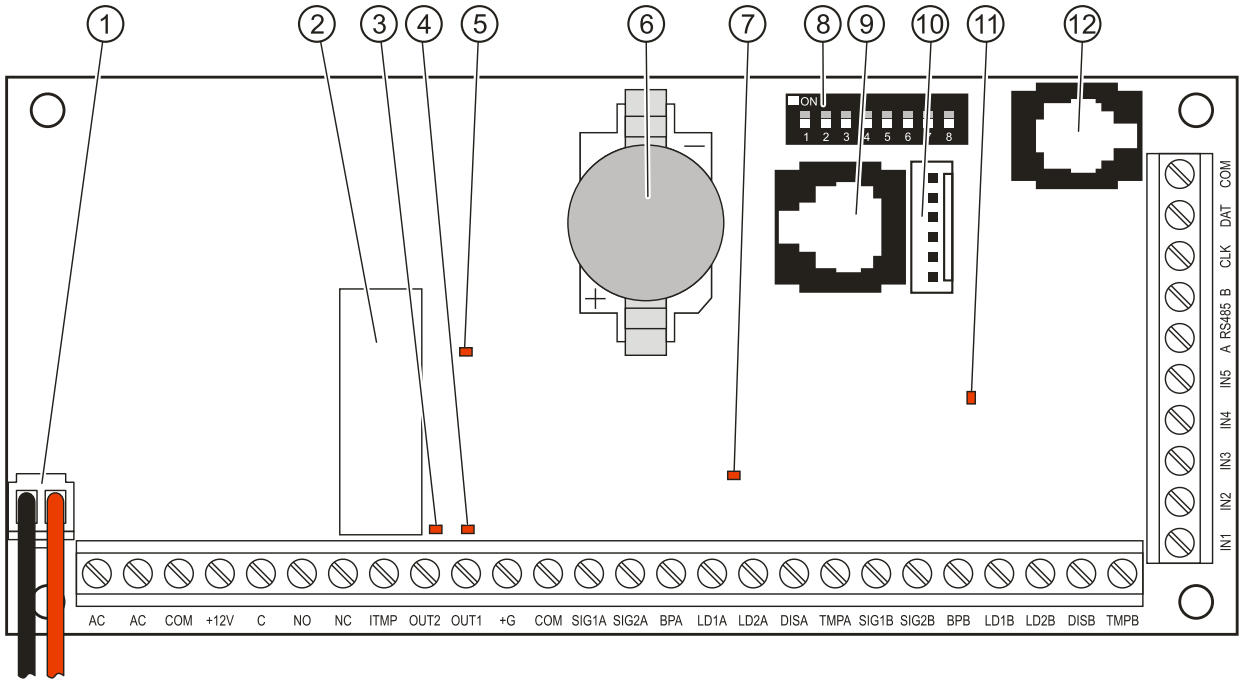


Fig. 3. Vista esquemática de la placa electrónica del módulo de control de acceso de puertas ACCO-KPWG-PS.

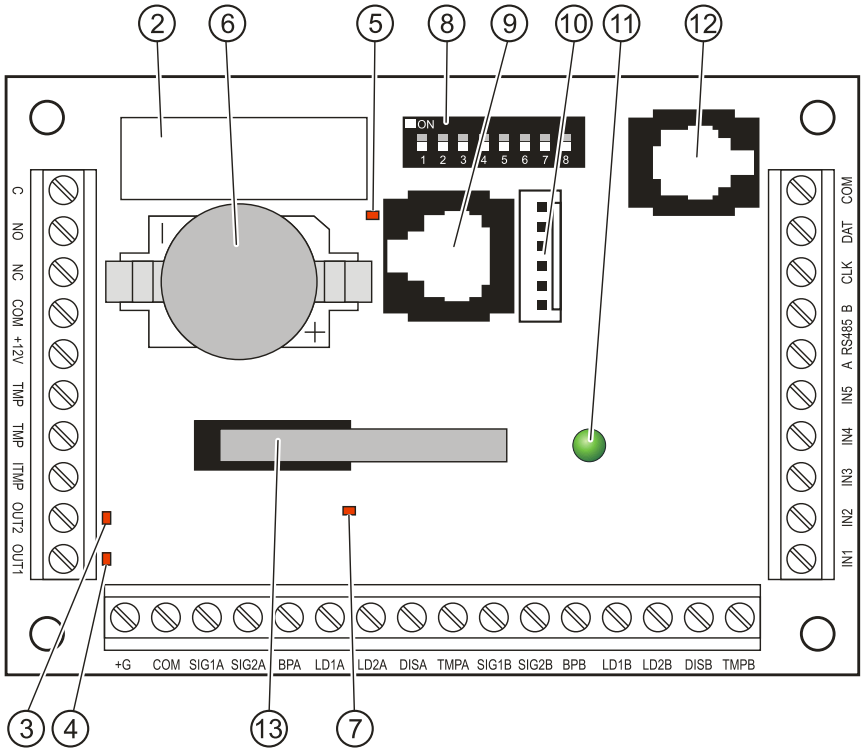


Fig. 4. Vista esquemática de la placa electrónica del módulo de control de acceso de puertas ACCO-KPWG.

Leyenda para las figuras 1, 2, 3 y 4:

1 – **cables para conectar la batería** (ACCO-KP-PS y ACCO-KPWG-PS).

2 – **relés**.

3 – **indicador LED de estado de salida OUT2** – brilla cuando la salida está conectada a tierra.

4 – **indicador LED de estado de salida OUT1** – brilla cuando la salida está conectada a tierra.

5 – **indicador LED para señalar la activación de relé**.

6 – **pila CR2032 3V** para mantener el funcionamiento del reloj en tiempo real.

7 – diodo LED del circuito de microprocesador del módulo – brilla con intensidad cambiante.

8 – **conjunto de microconmutadores tipo DIP-switch** para ajustar una dirección individual del módulo. Basándose en la dirección, el módulo es identificado mediante el programa ACCO-SOFT-LT.

9 – **puerto RS-232 (estándar TTL)** para conectar el ordenador (el cable dedicado a la conexión está fabricado por la empresa SATEL bajo el nombre: DB9FC/RJ). Mediante el ordenador con el programa ACCO-SOFT-LT instalado, es posible configurar el dispositivo y leer los datos.

10 – conector para las futuras aplicaciones.

11 – **indicador LED para señalar el funcionamiento del módulo** – brilla constantemente durante el funcionamiento correcto, parpadea lentamente cuando el modo de servicio está activado en el teclado LCD conectado al módulo; parpadea rápidamente cuando el programa ACCO-SOFT-LT establece la comunicación con el módulo de control.

12 – **conector RJ** (tipo 4p/4c) dedicado para conectar el teclado LCD para el momento de la programación.

13 – **protección antisabotaje** contra la apertura de la caja del módulo (ACCO-KP y ACCO-KPWG).

Descripción de contactos de la placa electrónica:

AC – entrada de alimentación en el ACCO-KP-PS y ACCO-KPWG-PS (18 V AC ±10%).

COM – masa.

+12V – salida de alimentación en el ACCO-KP-PS y ACCO-KPWG-PS; entrada de alimentación en el ACCO-KP y ACCO-KPWG (12 V DC ±15%).

C – contacto común de la salida de relé.

NO – contacto normalmente abierto. Cuando se activa, se conecta al contacto común.

NC – contacto normalmente cerrado. Cuando se activa, se desconecta del común.

TMP – contactos de la protección antisabotaje del módulo ACCO-KP y ACCO-KPWG (NC). Los contactos pueden ser utilizados de dos maneras:

- conectar con el circuito de antisabotaje exterior (p.ej. de la central de alarmas);
- conectar uno de los contactos con la entrada del circuito antisabotaje ITMP, y otro con la masa COM.

ITMP – entrada para conectar el circuito antisabotaje.

Nota: *Si la protección antisabotaje no está conectada con el contacto ITMP, conecte el contacto a masa.*

OUT1…OUT2 – salida de módulo.

IN1…IN5 – entrada de módulo.

A RS485 B – contacto para conectar con el bus RS-485.

CLK, **DAT** – contacto para conectar con el teclado LCD o teclado.

Otros contactos son utilizados para conectar los lectores de tarjetas de proximidad (consulte: apartado CONEXIÓN DE LOS LECTORES DE PROXIMIDAD) y los lectores de llaves iButton (ver: apartado CONEXIÓN DE LOS LECTORES DE LAVES IBUTTON).

1.2 ENTRADAS

En el circuito impreso hay 5 entradas que pueden ser programadas como NO o bien NC y desempeñar las siguientes funciones (en los corchetes has sido presentadas las descripciones que aparecen en la pantalla del teclado):

Control de estado de la puerta [Control de puerta] – control de estado de la puerta.

Nota: *El control de estado de la puerta, es decir, la conexión del detector con la entrada programada como CONTROL DE ESTADO DE PUERTA, es necesario realizar correctamente todas las funciones del control de acceso.*

Botón de desbloqueo [Botón desbloq.] – desbloquea la puerta para el tiempo programado como TIEMPO DE ACCESO.

Desbloqueo de la puerta [Puerta desbl.] – desbloquea de forma permanente las puertas después de que la señal de control aparezca. La puerta quedará desbloqueada siempre que la señal de control esté proporcionada (a menos que aparezca un evento que de otra manera cambiará el estado de la puerta).

Bloqueo de la puerta [Puerta bloq.] – bloquea de forma permanente las puertas después de que la señal de control aparezca. La puerta quedará bloqueada siempre que la señal de control esté proporcionada (a menos que aparezca un evento que de otra manera cambiará el estado de la puerta).

Configuración de la esclusa [Config.esclusa] – control del estado de la segunda puerta que forma una esclusa. Solamente una puerta puede ser abierta en la configuración de esclusa.

Fuego – puerta desbloqueada [Fuego–desbl.] – desbloquea de forma permanente las puertas en caso de incendio. La puerta quedará desbloqueada hasta que su estado no sea cambiado por el usuario que posee el permiso CONMUTACIÓN. El tiempo que proporciona la señal en la entrada no tiene influencia en el tiempo de desbloqueo de la puerta.

Alarma – puerta bloqueada [Alarma–bloq.] – cierra la puerta de forma permanente en caso de alarma. La puerta quedará cerrada hasta que su estado no sea cambiado por el usuario que posee el permiso CONMUTACIÓN. El tiempo que proporciona la señal en la entrada no tiene influencia en el tiempo de bloqueo de la puerta.

Señal de timbre [Timbre] – activa la salida tipo SEÑAL DE TIMBRE.

Información 1÷4 [Entrada inf. 1÷4] – genera el evento predefinido. Esta función puede ser utilizada, por ejemplo, para registrar el tiempo de trabajo.

Es necesario determinar la sensibilidad para cada entrada, es decir, un período de tiempo mínimo durante el cual la señal en la entrada tiene que presentarse para que el módulo realice la acción preprogramada. Este tiempo puede ser programada dentro del rango de 10 ms a 2,55 s.

Los conmutadores, los detectores o bien, por ejemplo, el sistema de alarma o sistema de protección contra incendios pueden ser conectados a las entradas. En caso de las entradas de tipo NO, el control es realizado mediante la conexión a masa y en cuanto a las entradas de tipo NC mediante la falta de negativo.

1.3 SALIDA

La placa electrónica del módulo incluye salidas de relé para activar los dispositivos de acceso tales como cerraduras electromagnéticas, puertas automáticas o portales y dos salidas tipo OC. Cuando activa, la salida tipo OC está conectada a masa (con polaridad inversa: abierta respecta a masa).

Las salidas tipo OC pueden ser configuradas como (en los corchetes has sido presentadas las descripciones que aparecen en la pantalla del teclado LCD):

Estado de puerta – la salida proporciona la información sobre el estado actual de la puerta. Está activada al abrir la puerta y queda activada hasta que la puerta esté cerrada. La salida configurada como ESTADO DE PUERTA no puede realizar otras funciones.

Puerta abierta – la salida está activada para el período de tiempo programado después de abrir la puerta.

Señal de timbre [Timbre] – la salida está activada para el período de tiempo programado después de proporcionar la señal a la entrada programada como SEÑAL DE TIMBRE. Para la salida configurada como SEÑAL DE TIMBRE, la función PUERTA ABIERTA puede ser activada sólo adicionalmente.

Entrada forzada [Entr.forzada] – la salida está activada para el período de tiempo programado después de abrir la puerta sin autorización (la puerta está cerrada).

Puerta abierta mucho tiempo [Max.Puer.ab.] – la salida está activada para el período de tiempo programado, si la puerta queda abierta después de que TIEMPO MÁXIMO DE PUERTA ABIERTA termine.

Sin presencia de terminal [Falta terminal] – salida está activada para el período de tiempo programado, si durante la prueba ningún terminal ha sido detectado (teclado LCD, o bien lector de tarjetas de proximidad). El módulo controla la presencia de terminales solamente cuando las correspondientes opciones están activadas (CONTROL DE PRESENCIA -TERMINAL A, CONTROL DE PRESENCIA -TERMINAL B). Si las opciones no estás activadas, la salida no podrá ejecutar la función SIN PRESENCIA DE TERMINAL.

5 tentativas inválidas [Tent.inval.] – la salida está activada para el período de tiempo programado, si 5 tentativas para leer una tarjeta de proximidad no registrada, la llave iButton no registrada o bien introducir un código desconocido. **La entrada está activada independientemente de si la opción ANTI-SCANNER está activada.**

Fallo de alimentación AC [Fallo AC] – la salida está activada si el tiempo programado como FALTA DE ALIMENTACIÓN AC ha transcurrido desde que la alimentación AC haya sido perdida por el módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS, y la alimentación no ha sido restablecida. La salida queda activada hasta que la alimentación AC esté restaurada.

Baja batería [Baja batería] – la salida está activada si el voltaje de la batería conectada al módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS desciende por debajo de 11 V durante más que 12 minutos (3 pruebas de la batería). La salida queda activada hasta que le voltaje de la batería aumente por encima de 11 V durante más que 12 minutos (3 pruebas de la batería).

Nota: *Para que la salida pueda realizar las funciones ESTADO DE LA PUERTA, PUERTA ABIERTA, ENTRADA FORZADA y PUERTA ABIERTA MUCHO TIEMPO, una de las salidas tiene que monitorear el estado de la puerta (CONTROL DE ESTADO DE PUERTA).*

En caso de salidas activadas durante el tiempo programado, es preciso definir el tiempo de funcionamiento en segundos o minutos dentro del rango 1–120 segundos o bien 1–120 minutos.

Es posible conectar un dispositivo de señalización a las salidas o bien pueden ser utilizadas para controlar, por ejemplo, un sistema de seguridad.

2. DISPOSITIVOS QUE INTERCONECTAN CON EL MÓDULO

Para que el módulo sea capaz de realizar las funciones del control de acceso, es necesarios conectar a este módulo un dispositivo que identifica a los usuarios, un dispositivo que activa la puerta controlada (las cerraduras electromagnéticas, los controladores de puertas automáticas, las barreras de acceso etc.) y un sensor para monitorear el estado de la puerta. Los teclados LCD (ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW), los teclados (ACCO-SCR-BG) o los lectores de tarjetas de proximidad (CZ-EMM, CZ-EMM2, CZ-EMM3 y CZ-EMM4) pueden ser conectados a cada tipo de módulos de identificación de los usuarios y a los módulos ACCO-KPWG-PS y ACCO-KPWG, el lector de llaves iButton (CZ-DALLAS).

Para construir el sistema del control de acceso, es preciso utilizar el convertidor ACCO-USB. Él permite la gestión de los módulos conectados al bus RS-485 con el ordenador. El convertidor ACCO-USB ha sido descrito en otro manual.

2.1 LECTOR ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

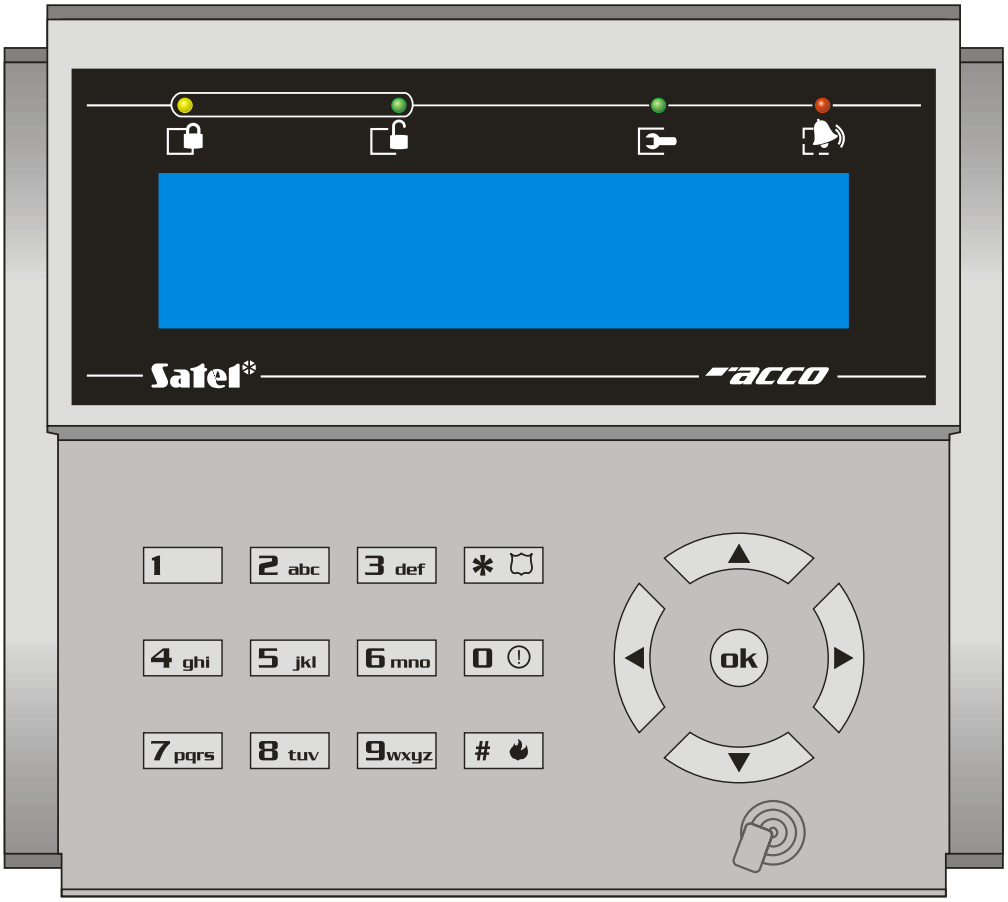


Fig. 5. Vista del teclado ACCO-KLCDR-BG (la caja del teclado ACCO-KLCDR-BW es blanca).

- Pantalla LCD grande y fácilmente legible.
- Teclado para introducir el código de acceso.
- Lector de tarjetas de proximidad integrado.
- Gestión de tarjetas, llevaros y otros transponders pasivos 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Diodos LED para indicar el estado de la puerta o del módulo.

- Zumbador para generar los sonidos de carácter informativo después de haber introducido la tarjeta / el código (consulte: apartado SEÑALIZACIÓN ACÚSTICA) y señalar la realización de la operación ejecutada sobre el teclado.
- Retroiluminación de pantalla y teclado.
- Protección antisabotaje contra la apertura de la caja.

Designación de los diodos LED:

ALARMA (rojo) – el diodo brilla, señalando un alarma, cuando una de las siguientes situaciones ha ocurrido:

- puerta abierta por la fuerza,
- 5 tentativas de obtener el acceso a base de un identificador desconocido (función ANTI-SCANNER),
- entrada FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA activada,
- entrada ALARMA – PUERTA BLOQUEADA activada,
- sabotaje del módulo de control de acceso de puertas (la entrada ITMP del módulo abierta respecto a masa),
- sabotaje de teclado,
- pérdida de comunicación con el terminal (terminal ausente).

La alarma está indicada durante 10 segundos (acompañada por una señal acústica). Cuando este período expire, el diodo empieza a parpadear señalando la memoria de alarma. Después de haber establecido causa de la alarma, la señal de la memoria de alarma puede ser borrada por el usuario que posee el permiso ADMINISTRADOR. Eso será realizado automáticamente después de que el usuario utilice su identificador. La memoria de alarma también será borrada automáticamente cuando la causa de la alarma ha sido establecida, si el modulo de control de acceso está conectado con el ordenador (mediante el puerto RS-232 o RS-485) y con el programa ACCO-SOFT-LT.

PUERTA BLOQUEADA (color amarillo)

- diodo encendido – la puerta está bloqueada (cerrada permanentemente) y no puede ser desbloqueada introduciendo la tarjeta / el código,
- diodo parpadeante – la puerta ha sido bloqueada (cerrada permanentemente) a través de la entrada programada como ALARMA – PUERTA BLOQUEADA (no será posible desbloquear la puerta introduciendo la tarjeta / el código).

PUERTA DESBLOQUEADA (color verde)

- diodo encendido – la puerta está desbloqueada (abierta permanentemente) y no se exige introducir la tarjera / el código,
- diodo parpadeando lentamente – la puerta ha sido desbloqueada (abierta permanentemente) a través de la entrada programada como FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA (no es necesario introducir la tarjera / el código),
- diodo parpadeando rápidamente – el acceso ha sido concedido al usuario, la puerta ha sido abierta y el tiempo de entrada está siendo contado, por ejemplo, es posible abrir la puerta.

SERVICIO (color verde) – el diodo parpadea cuando el módulo se encuentra en modo de servicio (la función disponible para los usuarios que poseen el permiso ADMINISTRADOR).

2.2 TECLADO CON LECTOR DE TARJETAS DE PROXIMIDAD ACCO-SCR-BG

- El teclado facilita la introducción del código.
- Gestión de tarjetas, llevaros y otros transponders pasivos 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Diodos LED para indicar el estado de la puerta o del módulo.
- Zumbador para generar los sonidos de carácter informativo después de haber introducido la tarjeta / el código (consulte: apartado SEÑALIZACIÓN ACÚSTICA) y señalar la realización de la operación ejecutada sobre el teclado.
- Retroiluminación de teclado.
- Protección antisabotaje contra la apertura de la caja y retirada de la pared.
- Botón de timbre.
- Instalación exterior posible.

Fig. 6. Vista del teclado ACCO-SCR-BG.

La información transmitida por el teclado mediante los diodos LED , y es igual a ésta en caso del teclado LCD.

2.3 LECTOR DE TARJETAS DE PROXIMIDAD CZ-EMM Y CZ-EMM2

- Gestión de tarjetas, llevaros y otros transponders pasivos 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Formato de transmisión: EM-MARIN.
- Indicador LED de dos colores para señalar el estado de la puerta o del módulo.
- Zumbador para generar los sonidos de carácter informativo después de haber introducido la tarjeta (consulte: apartado SEÑALIZACIÓN ACÚSTICA).

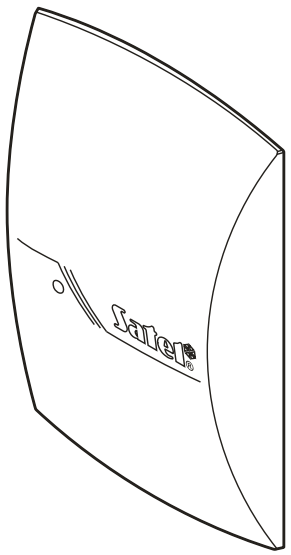


Fig. 7. Lector CZ-EMM.

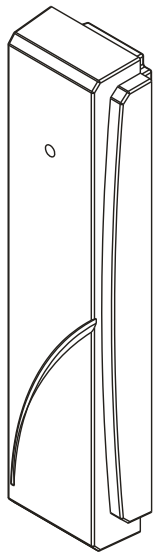


Fig. 8. Lector CZ-EMM2.

En el teclado, el diodo LED de dos colores indicarlo siguiente:

luz verde constante – funcionamiento correcto del módulo.

parpadeo verde rápido – el acceso ha sido concedido al usuario, la puerta ha sido abierta y el tiempo de entrada está siendo contado, es decir, es posible abrir la puerta.

parpadeo verde lento – la puerta está desbloqueada (abierta permanentemente).

parpadeo rojo lento – la puerta está bloqueada (cerrada permanentemente).

luz roja constante, pero de vez en cuando atenuada – el lector ha sido bloqueado después de 5 tentativas de obtener acceso utilizando un identificador desconocido (función ANTI-SCANNER activada).

luz roja – el lector no puede ser controlado por el módulo (el teclado LCD ha sido conectado lo que ha bloqueado el funcionamiento del lector).

2.4 LECTOR DE TARJETAS DE PROXIMIDAD CZ-EMM3 Y CZ-EMM4

- Gestión de tarjetas, llevaros y otros transponders pasivos 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Formato de transmisión: EM-MARIN o bien WIEGAND 26.
- Diodos LED para indicar el estado de la puerta o del módulo.
- Zumbador para generar los sonidos de carácter informativo después de haber introducido la tarjeta (consulte: apartado SEÑALIZACIÓN ACÚSTICA).
- Instalación exterior posible.
- Botón de timbre en el lector CZ-EMM4.

En el teclado, el diodo LED verde indica:

luz constante – funcionamiento normal del módulo.

parpadeo rápido – el acceso ha sido concedido al usuario, la puerta ha sido abierta y el tiempo de entrada está siendo contado, es decir, es posible abrir la puerta.

parpadeo lento – la puerta está desbloqueada (abierta permanentemente).

En el teclado, el diodo LED rojo indica:

luz constante – el lector no puede ser controlado por el módulo (el teclado LCD ha sido conectado lo que ha bloqueado el funcionamiento del lector).

parpadeo lento – la puerta está bloqueada (cerrada permanentemente).

luz roja constante, pero de vez en cuando atenuada – el lector ha sido bloqueado después de 5 tentativas de obtener acceso utilizando un identificador desconocido (función ANTI-SCANNER activada).

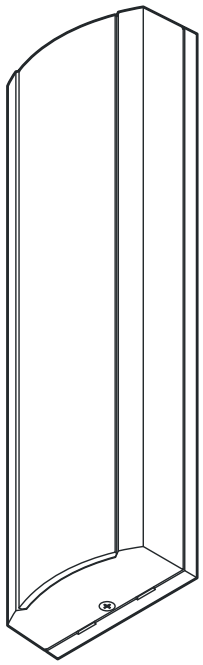


Fig. 9. Lector CZ-EMM3.

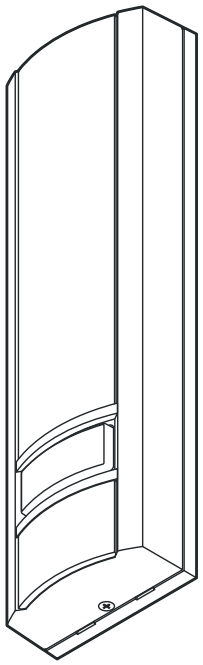


Fig. 10. Lector CZ-EMM4.

2.5 LECTOR DE LLAVES IBUTTON CZ-DALLAS

- Gestión de llaves DALLAS.
- Diodo LED de dos colores (rojo y verde).
- Diseñado para ser instalados en el exterior – directamente en la pared o bien en el marco de la puerta.

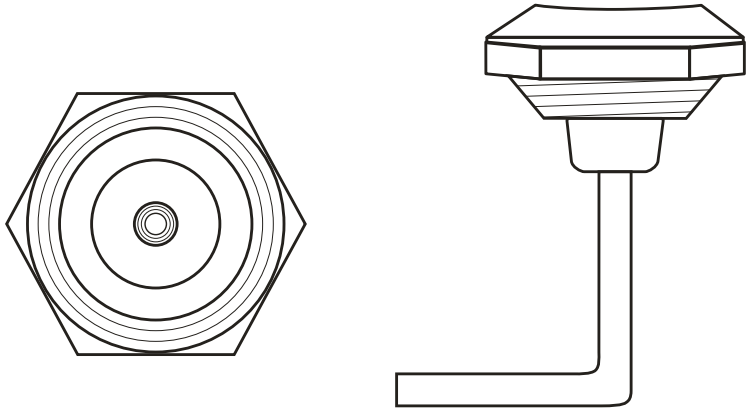


Fig. 11. Lector CZ-DALLAS

Diodo LED de dos dolores para indicar:

LED brilla en verde – el lector funciona correctamente.

LED parpadea rápidamente en verde – el acceso ha sido concedido al usuario, la puerta ha sido desbloqueada y el tiempo de acceso se está ejecutando, entonces es posible abrir la puerta.

LED parpadea lentamente en verde – la puerta está desbloqueada (desbloqueada permanentemente).

LED parpadea lentamente en rojo – la puerta está bloqueada (bloqueada permanentemente).

LED brilla en rojo, con cortas extinciones **periódicas** – el lector ha sido bloqueado después de 5 intentos de acceder utilizando un identificador desconocido (función ANTI-SCANNER activada).

LED brilla en rojo – el lector no puede ser controlado por el módulo (el teclado LCD ha sido conectado y ha bloqueado el funcionamiento del lector).

3. INSTALACIÓN DEL MÓDULO DE CONTROL DE ACCESO

Todas las conexiones eléctricas deben ser realizadas con la fuente de la alimentación desconectada.

El módulo de control de acceso de puertas debe ser instalado en recintos cerrados, en los locales con humedad del aire normal. El lugar de instalación del módulo de control debe ser protegido contra el acceso de personas no autorizadas. Es recomendado instalar el módulo en la área protegida (p.ej. por el sistema de seguridad).

La distancia entre los dispositivos no debe ser inferior a 50 cm.

El montaje de los módulos (módulos con lector, teclados con lector, lectores) en superficie de metal o en caja de metal puede resultar en la reducción del alcance de los lectores o incluso en la imposibilidad total de leer las tarjetas de proximidad.

Para conectar los terminales, activadores (cierres eléctricos, cerraduras electromagnéticas) y los sensores de la puerta controlada, es recomendado utilizar un cable de conexión directa no apantallado (no es conveniente emplear el cable tipo cable de par trenzado – UTP, STP, FTP). La sección transversal de cables de alimentación debe ser seleccionada de tal manera que la caída de tensión de alimentación entre la fuente de alimentación y el dispositivo alimentado no exceda a 1 V en comparación con la tensión de salida.

Conectando un lector de tarjetas de proximidad / llaves iButton o bien un teclado LCD en carácter de terminal A, hay que tener en cuenta que él será reconocido como un terminal de entrada. El lector de tarjetas de proximidad / llaves iButton o bien el teclado LCD trabajando en carácter de terminal B será considerado un terminal de salida.

Leyenda para la figura 12:

1 – **módulo de control de acceso de puertas**.

2 – **activador de puerta controlada** (cerradura electromagnética controlada desde la salida de relé del módulo).

3 – **sensor de puerta controlada** (detector magnético conectado con la entrada del módulo programada como CONTROL DE ESTADO DE PUERTA).

4 – **terminal de salida** (lector de tarjetas de proximidad conectado al lector B).

5 – **terminal de entrada** (lector de tarjetas de proximidad conectado al lector A).

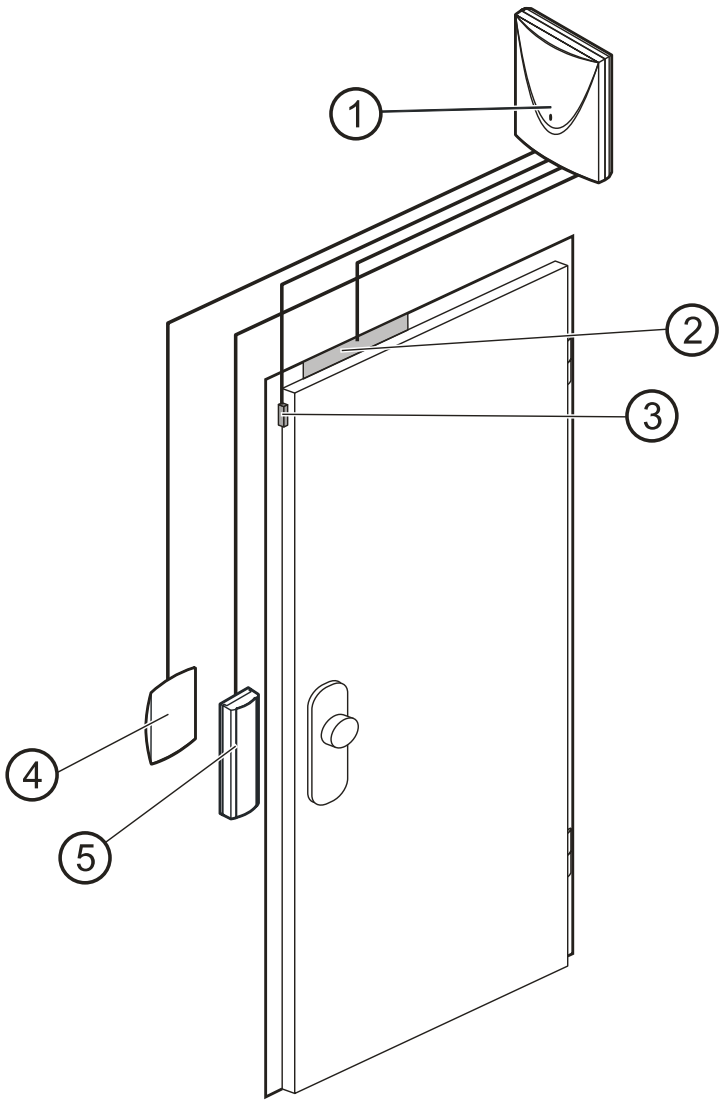


Fig. 12. Ejemplo de la instalación del control de acceso.

3.1 CONEXIÓN DEL TECLADO ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

El teclado LCD puede ser conectado al módulo mediante los conectores en la placa electrónica o el conector RJ. Para realizar la conexión, es preciso utilizar un cable de 4 hilos. La distancia entre el teclado y el módulo puede llegar hasta 300 m.

El módulo gestiona los teclados con direcciones 0 y 1. El teclado con dirección 0 servirá como terminal A (terminal de entrada). El teclado con dirección 1 desempeñará el papel de terminal B (terminal de salida). La información de si el teclado ejerce la función del terminal A, o bien de terminal B, puede ser leída en la pantalla después de reiniciar el teclado (para realizar el reinicio, mantenga las teclas ▲ y ▼ durante 10 segundos).

Observaciones:

- *La conexión del teclado LCD con dirección 0 desactivará el lector de tarjetas de proximidad trabajando como lector A. La conexión del teclado LCD con dirección 1 desactivará el lector de tarjetas de proximidad trabajando como lector B.*
- *Está prohibido conectar dos dispositivos (teclados LCD, teclados) que poseen idéntica dirección.*

Si después de haber activado la alimentación, el reloj y la información adicional no han aparecido en la pantalla del módulo, asegúrese de que:

– los conductos que conectan el teclado con el módulo hayan sido conectados correctamente;
– una dirección adecuada esté fijada en el teclado.

3.1.1 Conexión del teclado LCD a los contactos

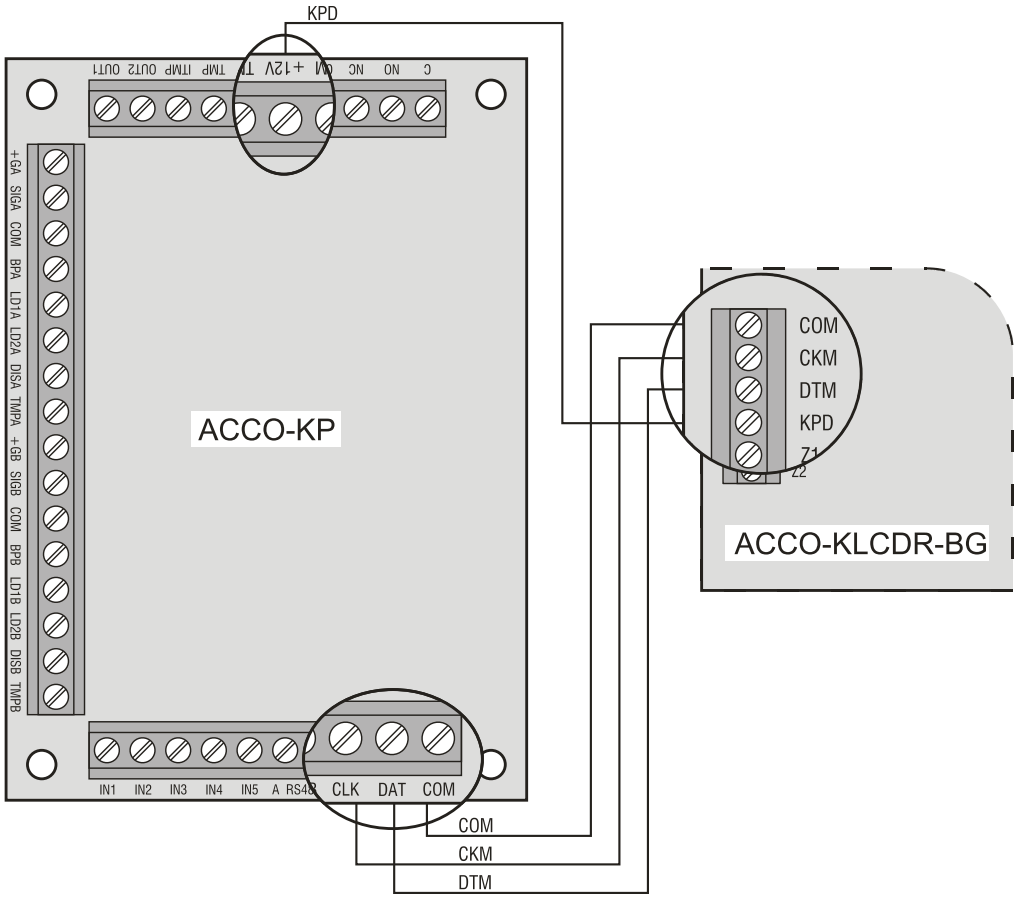


Fig. 13. Método de conectar el teclado a los contactos del módulo ACCO-KP.

El método de conectar el bus de comunicación del módulo a los contactos de los módulos ACCO-KP y ACCO-KP-PS está presentado en las figuras 13 y 14.

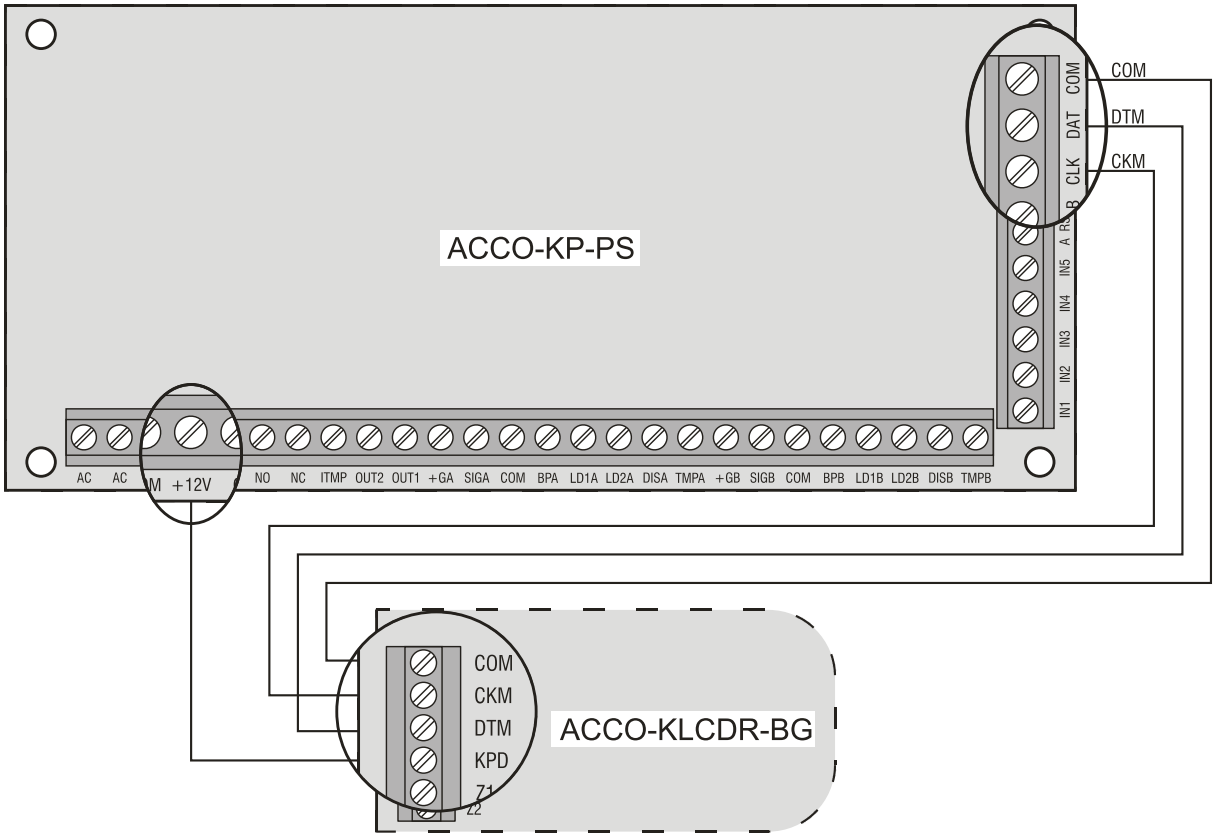


Fig. 14. Método de conectar el teclado a los contactos del módulo ACCO-KP-PS.

3.1.2 Conexión del teclado LCD al conector RJ

El método de conectar el bus de comunicación del teclado LCD al conector RJ está presentado en la figura 15. El conector está dedicado a conectar el teclado LCD durante la programación cuando los dispositivos conectados al módulo no impiden su programación.

Para programar el módulo, es posible utilizar cualquier teclado LCD gestionado por la central de alarmas INTEGRA. Sin embargo, tal teclado no está recomendado para el uso diario del módulo porque la designación de los diodos es diferente. El módulo gestiona los lectores en los teclados LCD INT-KLCDR-GR y INT-KLCDR-BL con el firmware en versión 1.06 o bien posterior.

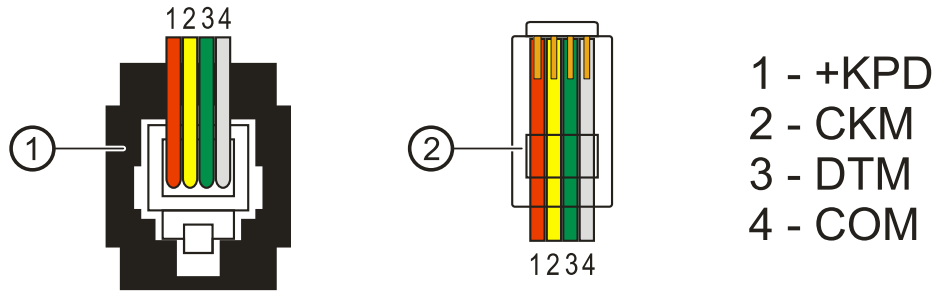


Fig. 15. Secuencia de conductos en el conector que conecta el teclado LCD con el módulo. 1 – vista del conector desde el zócalo. 2 – vista del conector desde el lado de pins.

Observaciones:

- *Si un teclado ACCO-SCR-BG y cualquier lector de tarjetas de proximidad está conectado al módulo de control de acceso, en el teclado LCD debe ser fijada una dirección diferente de ésta fijada en el teclado:*

1 – si la dirección 0 está fijada en el teclado,

0 – si la dirección 1 está fijada en el teclado.

- *Si dos teclados ACCO-SCR-BG están conectados al modulo de control de acceso, desconecte uno de ellos del contacto DAT (conducto verde), y en el teclado LCD fije la dirección idéntica a ésta fijada en el teclado desconectado.*

3.1.3 Ajuste de la dirección del teclado LCD

1. Desconectar la alimentación de teclado (KPD) y los conductos del bus de datos (CKM, DTM).
2. Cortocircuitar los contactos CKM y DTM del teclado.
3. Activar la alimentación del teclado.
4. Dirección del teclado visualizado en la pantalla:

```
Direc. este LCD
(n, 0-7): _
```

n=0...7, dirección del teclado fijada actualmente

Fig. 16. Programación de dirección del teclado LCD.

5. Cambiar la dirección a la correcta (0 o bien 1). El teclado confirmará la dirección ajustada con 4 sonidos cortos y un sonido largo.
6. Desconectar la alimentación del teclado (KPD).
7. Conectar de forma correcta el teclado al módulo de control de acceso (CKM, DTM y KPD).

3.2 CONEXIÓN DEL TECLADO ACCO-SCR-BG

El teclado debe ser conectado de acuerdo con la tabla 1. Es preciso realizar la conexión mediante un cable de 5 hilos. La distancia entre el teclado y el módulo puede llegar a 300 m.

El módulo gestiona los teclados con direcciones 0 y 1. El teclado con dirección 0 desempeñará el papel de terminal A (terminal de entrada). El teclado con dirección 1 servirá como terminal B (terminal de salida).

Color del conducto	Función	Contactos del módulo			
		ACCO-KP-PS / ACCO-KP		ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
		Lector A	Lector B	Lector A	Lector B
marrón	alimentación	+12V			
blanco	masa	COM			
gris	reloj	CLK			
verde	datos	DAT			
amarillo	timbre	IN1…IN5 (entrada del módulo seleccionada, programada como SEÑAL DE TIMBRE)			
violeta	bloqueo de funcionamiento del lector (cuando los lectores trabajan a poca distancia para eliminar las interferencias mutuas)	DISA	DISB	DISA	DISB

Tabla 1. Método de conectar los conductos del teclado con los contactos del módulo.

Observaciones:

- *El conducto violeta realiza la función del bloqueo del lector en los teclados con el firmware en versión 2.01 o posterior.*
- *La conexión del teclado con dirección 0 desactivará el lector de tarjetas de proximidad trabajando como lector A. La conexión del teclado LCD con dirección 1 desactivará el lector de tarjetas de proximidad trabajando como lector B.*
- *Está prohibido conectar dos dispositivos (teclados LCD, teclados) que poseen idéntica dirección.*

El conducto amarillo está conectado a la salida OC de baja tensión, controlada mediante el botón del timbre. Apriete un botón para conectar la salida a masa. El conducto amarillo (timbre) puede ser conectado a la entrada del módulo programada como SEÑAL DE TIMBRE.

3.2.1 Ajuste de la dirección del teclado

1. Desconectar de los contactos los conductos del módulo: marrón, gris y verde.
2. Conectar los extremos del cable gris y verde.
3. Reconectar el conducto marrón al contacto +12V. Después de conectar la alimentación, el teclado generará 4 sonidos cortos y 1 sonido largo y los diodos designados [ALARMAS] y [PUERTA DESBLOQUEADA] empezarán a parpadear de forma alterna (entonces los extremos del conducto gris y verde pueden ser separadas).
4. Apretar sucesivamente las los botones 1 y #. El teclado confirmará la ejecución de la función de fijación de dirección con 2 sonidos cortos y el diodo designado [ALARMA] empezará a parpadear.
5. Dependiendo de la dirección que debe ser fijada, apretar el botón 0 o bien 1 y validar con el botón #. El teclado confirmará la dirección fijada con 4 sonidos cortos y 1 sonido largo.
6. Desconectar del contacto +12V el conducto marrón.
7. Conectar al módulo de forma correcta los conductos: gris (CLK), verde (DAT) y marrón (+12V).

3.3 CONEXIÓN DE LOS LECTORES DE TARJETAS DE PROXIMIDAD

Los teclados que trabajan en formato que sirve para transferir los datos EM-MARIN (utilizado en la comunicación con los dispositivos fabricados por la empresa SATEL) deben ser conectados de acuerdo con la tabla 2. La longitud del conducto que conecta el teclado con el módulo no debe exceder los 30 m.

Nota: *En caso de teclados CZ-EMM3 y CZ-EMM4, el conducto marrón tiene que ser conectado a los contactos del módulo.*

El conducto violeta en el teclado CZ-EMM4 está conectado a la salida OC de baja tensión, controlada mediante el botón del timbre. Apriete un botón para conectar la salida a masa. El conducto violeta (timbre) puede ser conectado a la entrada del módulo programada como SEÑAL DE TIMBRE.

El conducto negro disponible en los teclados CZ-EMM3 y CZ-EMM4 no está utilizado y no debe ser conectado a ningún contacto del módulo.

Color del conducto	Función	Contactos del módulo			
		ACCO-KP-PS / ACCO-KP		ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
		Lector A	Lector B	Lector A	Lector B
rojo	alimentación (12 V DC ±15%)	+GA	+GB	+G	
verde	datos	SIGA	SIGB	SIG1A	SIG1B
azul	masa	COM	COM	COM	
amarillo	control del zumbador	BPA	BPB	BPA	BPB
rosa	control del color de verde del diodo / control del diodo verde	LD1A	LD1B	LD1A	LD1B
gris	control del color de rojo del diodo / control del diodo rojo	LD2A	LD2B	LD2A	LD2B
marrón	bloqueo de funcionamiento del lector (cuando los lectores trabajan a poca distancia para eliminar las interferencias mutuas)	DISA	DISB	DISA	DISB
blanco	control de la presencia	TMPA	TMPB	TMPA	TMPB
violeta	timbre (únicamente en CZ-EMM4)	IN1…IN5 (entrada del módulo seleccionada, programada como SEÑAL DE TIMBRE)			
negro	*no utilizado* (únicamente en CZ-EMM3 y CZ-EMM4)	*no conectar*			

Tabla 2. Método de conectar los conductos del teclado con los contactos del módulo.

3.4 CONEXIÓN DE LOS LECTORES QUE TRABAJAN EN FORMATO WIEGAND 26

Los teclados deben ser conectados con un cable de acuerdo con la tabla 5. La longitud del conducto que conecta el teclado con el módulo no debe exceder los 30 m.

Color del conducto	Función	Contactos del módulo		Designación para el formato WIEGAND 26
		Lector A	Lector B	
rojo	alimentación del lector	+G		+12V
azul	masa	COM		COM
verde	datos (0)	SIG1A	SIG1B	OUT0
negro	datos (1)	SIG2A	SIG2B	OUT1
amarillo	control del zumbador	BPA	BPB	BEEP
rosa	control del diodo verde	LD1A	LD1B	LED-G
gris	control del diodo rojo	LD2A	LD2B	LED-R
marrón	bloqueo de funcionamiento del lector	DISA	DISB	HOLD
blanco	control de presencia	TMPA	TMPB	TMP
violeta	timbre (únicamente en CZ-EMM4)	IN1…IN5 (entrada del módulo seleccionada, programada como SEÑAL DE TIMBRE)		BELL

Tabla 3. Método de conectar los conductos del teclado con los contactos del módulo.

3.5 CONEXIÓN DE LOS LECTORES DE LLAVES IBUTTON

El lector de llaves iButton puede solamente operar con los módulos ACCO-KPWG-PS y ACCO-KPWG. Los lectores deben ser conectados con cables como se indica en la tabla 4. La longitud del cable que conecta el lector con el módulo no debe exceder 30 m.

Color del conducto	Función	Contactos del módulo ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
		Lector A	Lector B
marrón	ánodo del diodo LED rojo	LD2A	LD2B
blanco	datos	SIG1A DISA	SIG1B DISB
gris	masa	COM	COM
verde	ánodo del diodo LED verde	LD1A	LD1B
amarillo	cátodo de diodos LED	COM	COM

Tabla 4. Método de conectar los conductos del lector con los contactos del módulo.

Nota: *Cuando se conecta el lector A, es necesario recordar que hay conectar los contactos SIG1A y DISA con un conducto adicional. De igual manera, en caso de lector B, asegúrese de conectar los contactos SIG1B y DISB.*

3.6 CONEXIÓN DE LOS ACTIVADORES Y SENSORES DE LA PUERTA CONTROLADA

El dispositivo que debe activar la puerta tiene que ser conectado a los contactos convenientes del la salida de relé. El sensor que controla el estado de la puerta debe ser conectado a una de las entradas del modulo (por defecto, la entrada 1 está programada como CONTROL DE ESTADO DE PUERTA, tipo NO, pero es posible seleccionar una de las cinco entradas y programarla como corresponde).

3.7 PUERTA ESCLUSA

La esclusa consiste de 2 puertas y requiere 2 módulos de control de acceso de puertas (ver: fig. 17). En un momento puede ser abierta sólo una puerta en la esclusa.

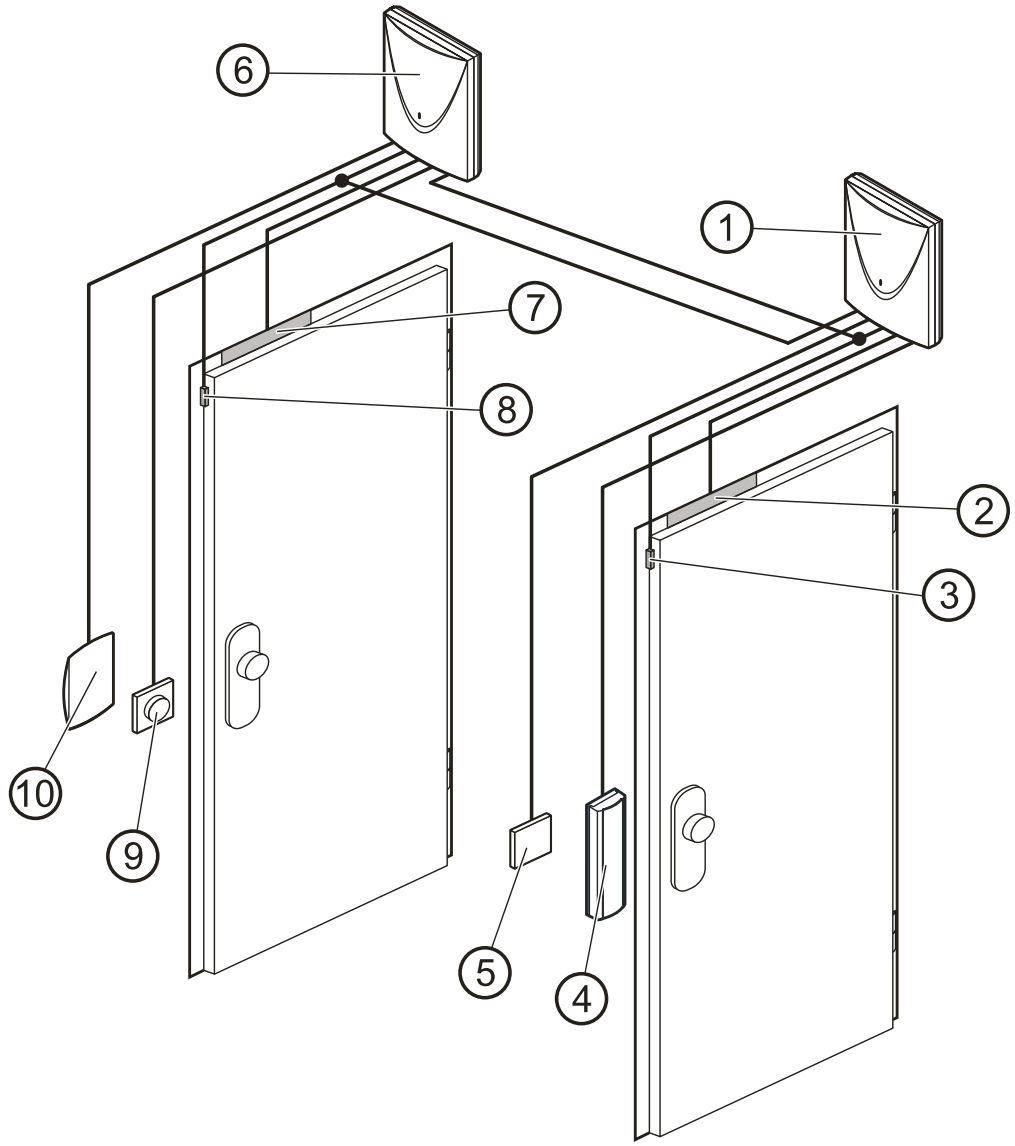


Fig. 17. Ejemplo de la conexión de dos módulos en configuración de la esclusa.

Leyenda para la figura 17:

1 – **módulo 1** para supervisar la puerta 1 (puerta 1).

2 – **activador de la puerta 1** (cerradura electromagnética controlada desde la salida de relé del módulo 1).

3 – **sensor del estado de la puerta 1** (detector magnético conectado a la entrada del módulo 1 programada como CONTROL DE ESTADO DE PUERTA y la entrada del módulo 2 programada como CONFIGURACIÓN DE ESCLUSA).

4 – **terminal de entrada** (lector de tarjetas de proximidad conectado como el lector A al módulo 1).

5 – **botón que abre la puerta 1** (conectado a la entrada del módulo 1 programada como BOTÓN DE DESBLOQUEO – sustituye al terminal de entrada para la puerta 1).

6 – **módulo 2** para supervisar la puerta 2 (puerta 2).

7 – **activador de la puerta 2** (cerradura electromagnética controlada desde la salida de relé del módulo 2).

8 – **sensor del estado de la puerta 2** (detector magnético conectado a la entrada del módulo 2 programada como CONTROL DE ESTADO DE PUERTA y la entrada del módulo 1 programada como CONFIGURACIÓN DE ESCLUSA).

9 – **botón que abre la puerta 1** (conectado a la entrada del módulo 2 programada como BOTÓN DE DESBLOQUEO – sustituye al terminal de entrada para la puerta 2).

10 – **terminal de salida** (lector de tarjetas de proximidad conectado como el lector B al módulo 2).

3.8 CONEXIÓN DE FUENTE DE ALIMENTACIÓN

3.8.1 Módulo ACCO-KP / ACCO-KPWG

El módulo ACCO-KP / ACCO-KPWG requiere ser alimentado por la tensión directa 12 V (±15%). La unidad de alimentación APS-15, fabricada por la empresa SATEL, puede ser utilizada como fuente de alimentación para el módulo. Al seleccionar la fuente de alimentación, es preciso tener en cuenta el balance de cargas del sistema. El conducto que suministra la alimentación y masa, debe ser conectado con los adecuados contactos del módulo (+12 V y COM). Después de activar la alimentación, el módulo se iniciará (el diodo LED verde se encenderá en la placa electrónica) y estará dispuesto a trabajar.

3.8.2 Módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS

El módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS requiere la alimentación con el voltaje alterno 18 V (±10%). El bobinado secundario debe ser utilizado para alimentar el transformador. Es recomendable emplear el transformador de la capacidad 40 VA como máximo.

Está prohibido conectar dos dispositivos con la fuente de alimentación al mismo transformador.

Antes de conectar el transformador al circuito del cual será alimentado, es necesario apagar la tensión de este circuito.

Como el módulo del control de acceso de puertas ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS no posee un interruptor que permitiría desactivar la alimentación de red, es importante informar al propietario del dispositivo o el usuario sobre el método de apagar la alimentación de red (p.ej.: indicando el fusible que protege el circuito de alimentación del módulo).

El transformador debe ser conectado constantemente a la alimentación de red 230 V AC. Por lo tanto, antes de proceder al cableado, es importante familiarizarse con la instalación eléctrica del edificio. Es necesario elegir el circuito en el cual la tensión siempre estará presente. Este circuito debe ser protegido por un dispositivo de protección apropiado.

La batería 12 V / 17 Ah debe ser conectada al módulo de control de acceso ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS en carácter de una fuente de energía de emergencia.

Para conectar la fuente de alimentación, proceda como sigue:

1. Desactivar la alimentación en el circuito 230 V AC al que debe ser conectado el transformador.
2. Conectar los conductos de tensión alterna 230 V con los contactos de bobinado primario del transformador.
3. Conectar los contactos de bobinado secundario del transformador con los contactos AC en la placa electrónica del módulo.

4. Activar la alimentación 230 V AC en el circuito al que el transformador está conectado. Mida el voltaje de los conductos de la batería (el valor correcto es entre 13,6 y 13,8 V DC) y verifique si todos los dispositivos conectados al módulo están alimentados adecuadamente.
5. Desactivar la alimentación 230 V AC.
6. Conectar la batería. El módulo no se iniciará conectando sólo la batería misma.

Nota: *Si la tensión de alimentación de la batería desciende por debajo de 11 V durante más que 12 minutos (3 pruebas de la batería), el módulo indicará la batería baja. Después de que el voltaje baje aprox. 9,5 V, la batería será desconectada.*

7. Activar la alimentación 230 V AC en el circuito al cual está conectado el transformador. El módulo estará dispuesto a operar.

La secuencia de activación de la alimentación mencionada más arriba (primero la batería y, luego la red 230 V) permitirá un funcionamiento correcto de la fuente de alimentación y de los sistemas de protecciones electrónicas del módulo, gracias a lo cual los daños de los elementos del sistema de alarma ocasionados por eventuales errores de montaje serán evitados. Si tal situación ocurre, cuando la desconexión completa de la batería es necesaria, desconectar primero la red y después la batería.

4. DIRECCIONAMIENTO DEL MÓDULO

Es necesario ajustar la dirección individual, si el programa ACCO-SOFT-LT debe gestionar varios módulos. Las direcciones de los módulos no pueden ser repetidas.

Para ajustar la dirección del modulo, utilice los microconmutadores tipo DIP-switch en la placa electrónica (ver: figuras 1, 2, 3 y 4). 8 microconmutadores tipo DIP-switch posibilita ajustar 256 diferentes direcciones (de 0 a 255). **La dirección 0 no puede ser ajustada.** Para determinar la dirección del módulo, sume los valores ajustados en los microconmutadores DIP-switch individuales según la tabla 5. Una vez la dirección ajustada, es posible verificarla en el teclado LCD conectado al módulo mediante las funciones DIRECCIÓN (MODO DE SERVICIO →DATOS DEL MÓDULO →DIRECCIÓN) o bien en el programa ACCO-SOFT-LT.

Número del conmutador	1	2	3	4	5	6	7	8
Valor numérico (para el conmutador en posición ON)	**1**	**2**	**4**	**8**	**16**	**32**	**64**	**128**

Tabla 5.

dirección: 150

dirección: 196

Fig. 18. Ejemplos de ajuste de la dirección en los microconmutadores DIP-switch.

5. PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

El modulo de control de acceso de puertas puede ser configurado para operar mediante un teclado LCD o bien un ordenador con el programa ACCO-SOFT-LT instalado.

El teclado LCD puede ser conectado al módulo en carácter de la unidad terminal. Es posible también conectar el teclado LCD solamente para la programación mediante un conector RJ situado en la placa electrónica.

El ordenador puede comunicar con los módulos de dos maneras:

1. RS-232. Conectar el puerto del módulo con el puerto serial COM del ordenador mediante un cable DB9FC/RJ fabricado por la empresa SATEL.
2. RS-485. Conectar el puerto del módulo con el bus que conecta los módulos en el sistema. Conectar el ordenador al bus por medio del convertidor ACCO-USB fabricado por la empresa SATEL (para la descripción del método de conectar, consulte el manual del convertidor).

La programación mediante ACCO-SOFT-LT debe ser realizada de la misma manera para ambos métodos de la comunicación.

5.1 PROGRAMACIÓN MEDIANTE EL TECLADO LCD

El teclado LCD posibilita configurar el módulo y añadir y eliminar los usuarios en el módulo al cual el teclado LCD está conectado. En el teclado LCD no está disponible la edición de los horarios de acceso.

Nota: *No es recomendable añadir y eliminar los usuarios mediante el teclado LCD en caso de funcionamiento dentro del sistema del control de acceso.*

La programación está realizada mediante las funciones disponibles en el modo de servicio. Para ejecutar el modo de servicio, es preciso introducir el código de usuario que posee el permiso ADMINISTRADOR y apretar el botón [✱]. Mediante el botón designado con el símbolo ▲ o ▼, buscar en el menú que será visualizado, la posición MODO DE SERVICIO. Cuando la flecha en la pantalla indique la posición antes mencionada, apretar el botón [#], (ok) o ▶. El modo de servicio está señalado por el brillo del diodo LED [SERVICIO].

5.1.1 Menú del modo de servicio

Para navegar por el menú del modo de servicio, es necesario utilizar los botones de flechas y los botones [✱], [#] o bien (ok). Los botones ▼ y ▲ permiten desplazarse por el listado de las funciones. Para entrar en el submenú o ejecutar la función seleccionada, apriete el botón ▶, [#] o bien (ok). Para entrar en el submenú apriete el botón◀ o bien [✱]. En cuanto al submenú y las funciones donde las opciones y los parámetros son programados, valide los cambios introducidos apretando el botón [#] o bien (ok) y si salimos sin realizar ningunos cambios, pulse el botón [✱].

- **Usuarios**
  - Añadir usuario
  - Buscar usuario
- **Entradas**
  - Entrada *n*
    - Función
    - Sensibilidad
- **Salidas**
  - Salida *n*
    - Función *n*
    - Tmp. funcionam.
    - Polaridad
- **Modo de acceso**
  - Tarjeta o código
  - Tarjeta y código
  - Sólo código
  - Sólo tarjeta

- **Puerta**
  - Opciones
    - Sin control de puerta
    - Evento sin autorización
    - Alarma sin autorización
    - OFF si puerta abierta
    - OFF si puerta cerrada
  - Tiempos
    - Tiempo de acceso
    - Tiempo máximo de puerta abierta
    - Inicio de desbloqueo
    - Fin de desbloqueo
    - Inicio de desbloqueo
    - Fin de desbloqueo
- **Módulo**
  - Opciones
    - Terminal A
    - Terminal B
    - Anti-passback
    - APB – sólo evento
    - Anti-Scanner
    - Formato de hora
  - Formato de transmisión A**
    - DALLAS
    - WIEGAND 26
    - EM-MARINE
  - Formato de transmisión B**
    - DALLAS
    - WIEGAND 26
    - EM-MARINE
  - Reloj
    - Fijar hora y fecha
    - Ajuste de reloj
    - Horario verano/invierno
    - Horario verano desde
    - Horario invierno desde
  - Tiempos
    - Reinicio APB
    - Duración de pérdida AC*
- **LCD**
  - Formato de reloj
  - Opciones
    - Puerta – RCP
    - Mostrar nombre
    - Mostrar nombre 2LCD
- **Retroiluminación**
  - Retroiluminación A
  - Retroiluminación B
- **Datos de módulo**
  - Dirección
  - Identificador
  - Versión de programa
- **Final MS**

* – se refiere al módulo ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS

** – se refiere al módulo ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG

5.1.2 Introducción de datos

Los datos numéricos (p.ej. número ID de usuario, tiempo, etc.) deben ser introducidos mediante los botones con cifras respectivas. En el lugar donde debe ser introducido un dígito, el cursor parpadea. Puede ser desplazado por medio de los botones ◀ y ▶.

Teclas	Caracteres disponibles después de la siguiente pulsación de la tecla																		
1	1	¡	!	¿	?	'	↵	{	}	$	%	&	@	\	^	|	☎	#	
2	A	Á	a	á	B	b	C	c	2										
3	D	d	E	É	e	é	F	f	3										
4	G	g	H	h	I	í	i	í	4										
5	J	j	K	k	L	l	5												
6	M	m	N	n	Ñ	ñ	O	Ó	o	ó	6								
7	P	p	Q	q	R	r	S	s	7										
8	T	t	U	Ú	Ü	u	ú	ü	V	v	8	·	●	■	⊟	↑	←	→	↓
9	W	w	X	x	Y	y	Z	z	9										
0		0	.	,	:	;	+	-	✱	/	=	_	<	>	(	)	[	]	

Tabla 6. Caracteres disponibles en el teclado LCD.

Los botones del teclado LCD posibilitan también entrar otros caracteres en la función de introducción del nombre de usuario. Apriete el botón otra vez para cambiar el carácter al otro, según la tabla 6. El cursor parpadeante en el lugar donde un carácter ha sido entrado puede ser movido mediante los botones ◀ y ▶. Apriete el botón ▲ para mover el cursor a la izquierda, eliminando el carácter que ha sido introducido ahí previamente. Pulse el botón ▼ para entrar un espacio en el lugar del cursor (si algún carácter ha sido o ha estado situado ahí previamente, será movido una posición a la derecha).

5.1.3 Programación de las opciones de bits

La activación de la opción está indicada en la pantalla por medio del carácter ⊟ al lado del nombre de dicha opción. La opción desactivada será indicada mediante el carácter ·. Apriete cualquier botón numérico para activar / desactivar la opción.

5.2 PROGRAMA ACCO-SOFT-LT

El programa ACCO-SOFT-LT posibilita configurar de 1 módulo hasta 255 módulos al máximo en el sistema. Los horarios de acceso y los usuarios son creados mediante el programa tienen un carácter global. Los horarios de acceso están guardados en todos los módulos soportados por el programa. Los datos referidos a los usuarios están almacenados únicamente en los módulos a los cuales estos usuarios tendrán acceso.

Gracias al programa ACCO-SOFT-LT, el administrador obtiene una herramienta adicional para supervisar el funcionamiento del sistema tales como la visualización del estado de los módulos o bien la descarga de los eventos. La función de filtro avanzada hace posible extraer estos eventos que son necesarios para el administrador en el momento dado. Esta función posibilita, entre otras cosas, visualizar los eventos relacionados a la presencia del personal en el lugar de trabajo y utilizarlos después para calcular el tiempo de trabajo.

Utilizando el programa, es posible copiar los datos entre los módulos.

5.2.1 Instalación y primera puesta en marcha del programa

1. Poner en marcha el programa de instalación e indicar el directorio donde el programa debe ser instalado.

2. Poner en marcha el programa ACCO-SOFT-LT. El acceso al programa está protegido por el código. Al activar el programa por primera vez, el acceso es obtenido mediante el código de fábrica que ya está introducido (ver: pág. 19). **Es recomendado cambiar el código de acceso al programa después de la primera puesta en marcha.** Para conseguirlo, abra el menú principal del programa, entre en el menú ARCHIVO y seleccione ACCESO AL PROGRAMA, y después CAMBIAR CÓDIGO. Para cambiar el login o bien añadir otros usuarios que serán autorizados para utilizar el programa, entre en el menú ARCHIVO y seleccione ACCESO AL PROGRAMA, y después USUARIOS DEL PROGRAMA.

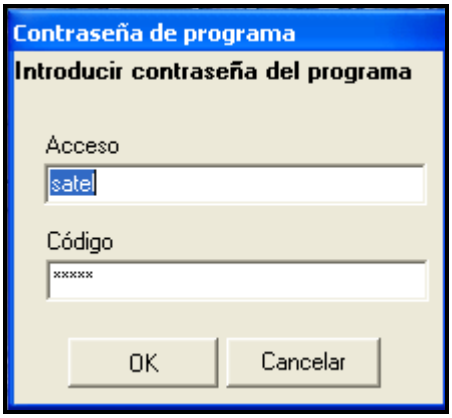


Fig. 19. Ventana de la introducción de código después de la primera puesta en marcha.

Nota: *Al introducir tres códigos incorrectos, el programa se cerrará.*

Fig. 20. Barra de menú del programa después de hacer el login.

3. Después de hacer el login, el único botón activo en la barra de menú será el designado como AJUSTES. Si es necesario cambiar la versión de idioma del programa, haga un clic con el puntero del ratón sobre el botón para abrir la ventana AJUSTES DE SISTEMA. Seleccione la versión deseada en la ventana, cierre el programa y haga el login de nuevo porque el cambio de la versión de idioma será posible únicamente después del reinicio del programa.
4. Crear un archivo de configuración en el que toda la información acerca del módulo (el sistema que contiene varios módulos) soportado por el programa será guardada. Para ello, abra el menú ARCHIVO y seleccione la posición NUEVO. La ventana presentada en la figura 21 será visualizada. Es imprescindible rellenar los campos NOMBRE DE SISTEMA e IDENTIFICADOR y seleccionar el puerto del ordenador mediante el cual la comunicación con el módulo (módulos) será ejecutada. Después, es posible hacer un clic sobre el botón BUSCAR (el módulo o bien módulos conectados al puerto del ordenador indicado será encontrado por el programa mismo) o directamente apretar el botón OK.

1 – entrar el nombre de programa en el campo. El archivo de configuración será guardado bajo este nombre en el ordenador. El campo tiene que ser rellenado.

2 – en este campo, es posible introducir la información adicional sobre el sistema.

3 – entrar el identificador del sistema en este campo. Puede incluir 10 caracteres. Es posible introducir los dígitos del 0 al 9 y las letras de A a F. El campo tiene que ser rellenado.

4 – seleccionar el puerto del ordenador por medio del cual la comunicación con el módulo / los módulos será realizada.

5 – hacer un clic con el puntero del ratón sobre el botón para iniciar el proceso de búsqueda de los módulos conectados al puerto del ordenador indicado.

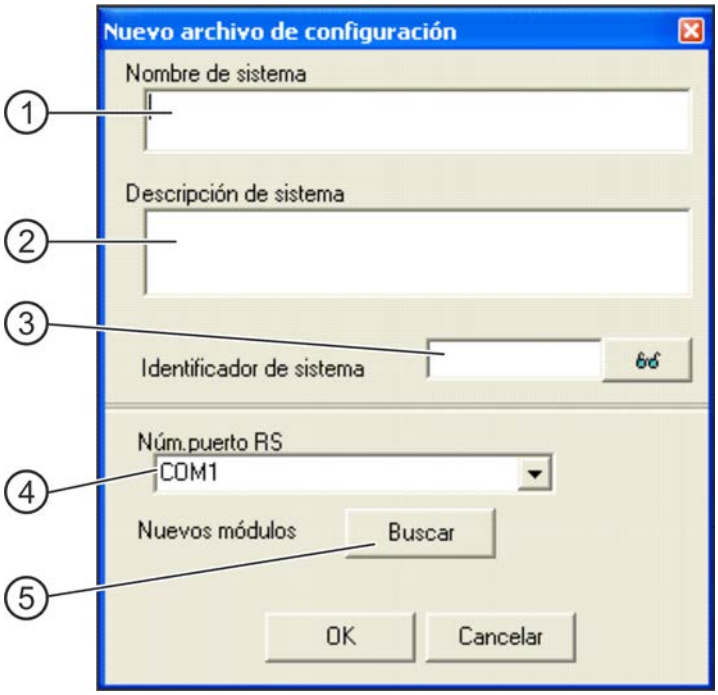


Fig. 21. Ventana permitiendo determinar los parámetros del nuevo archivo de configuración.

5. Después de haber creado nuevo archivo de configuración (o después de haber abierto un archive ya existente) el aspecto de la barra de menú del programa (ver: fig. 22). El menú entero estará disponible, incluyendo otros botones.

Fig. 22. Barra de menú del programa después de crear el archivo de configuración.

6. Hacer un clic con el puntero del ratón sobre el botón designado como MÓDULOS. La LISTA DE MÓDULOS se abrirá. Si la función de búsqueda de los módulos no ha sido iniciada anteriormente en la ventana NUEVO ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN, es posible activarla ahora

haciendo un clic sobre el botón designado como BUSCAR. Pinche sobre el botón AÑADIR para agregar manualmente los módulos. La lista de todos los módulos (encontrados mediante la función de búsqueda de los módulos o bien añadidos manualmente) está presentada al lado izquierdo de la ventana. Al lado derecho los ajustes del modulo seleccionado de la lista están visualizados.

7. Cada nuevo módulo tiene que ser registrado para que el programa establezca la comunicación con él y consecuentemente pueda descargar y guardar los datos. Para registrar un sólo módulo, utilice el comando REGISTRAR MÓDULO, disponible en el menú MÓDULO. Es posible registrar todos los módulos por medio del comando REGISTRAR TODO LOS MÓDULOS, también en el menú MÓDULO.

Nota: *Durante el registro, el IDENTIFICADOR DEL SISTEMA (el mismo que ha sido definido en la ventana NUEVO ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN) está guardado en el sistema. Si un módulo que posee otro identificador (ha sido registrado en otro sistema) está añadido al sistema, el registro de este identificador en el nuevo sistema significa la supresión de todos los datos y la restauración de los ajustes por defectos.*

8. Después de haber registrado el módulo, el programa descargará los datos desde él (eso se refiere a los módulos con los ajustes por defecto y a los módulos que poseen un identificador coherente del sistema). Puede procede a la configuración del módulo.
9. Después de haber configurado el modulo / los módulos, guarde los ajustes nuevos. El botón GUARDAR en la ventana LISTA DE MÓDULOS permite registrar los datos en el módulo seleccionado. El botón GUARDAR disponible en la barra de menú del programa (ver: fig. 22) posibilita guardar los datos de todos los módulos del sistema cuyos ajustes han sido cambiados.

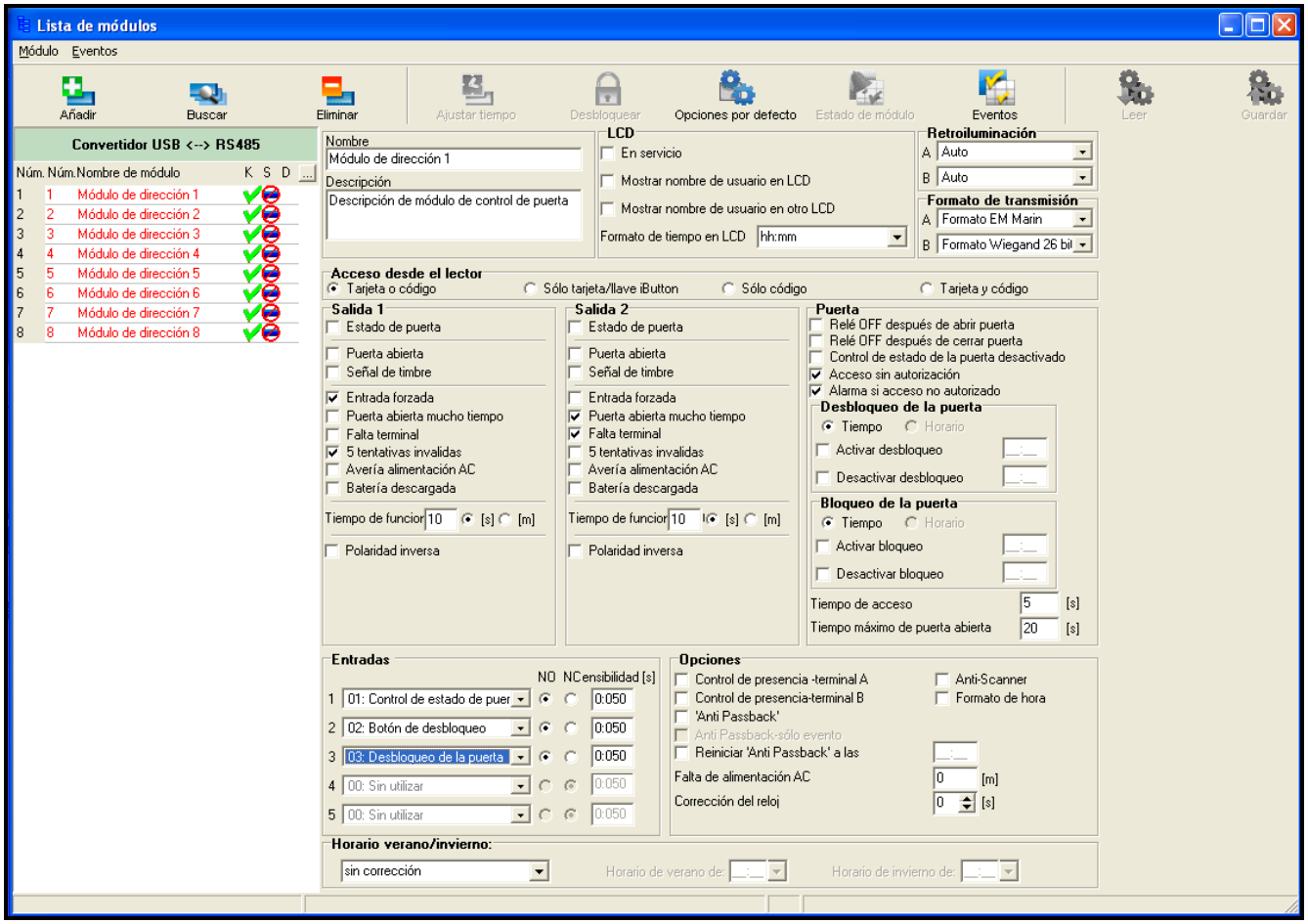


Fig. 23. Ventana de LISTA DE MÓDULOS con los módulos que todavía no son registrados.

5.3 FUNCIONES Y OPCIONES DEL MÓDULO

Control de presencia -terminal A / B

Con la opción activada, el módulo verifica la presencia de los teclados LCD y lectores de tarjetas de proximidad que trabajan en función de terminal A o bien B. Primeramente, la presencia de los teclados LCD y teclados será comprobada y después la presencia de los lectores de proximidad. En práctica, eso puede significar que después de desconectar el teclado LCD/teclado, el módulo indicará falta del lector a pesar de que el lector nunca haya sido conectado al módulo. El registro de tal evento no significa el funcionamiento incorrecto, pero resulta de las soluciones asumidas que permiten la conexión temporal del teclado LCD con fines de servicio (ver: CONEXIÓN DE TECLADO ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW). Si la opción está desactivada, el módulo no advertirá falta del terminal (el alarma no será generada, el evento no será guardado y la salida FALTA TERMINAL no será activada).

Nota: *El módulo no posibilita verificar la presencia de los lectores de llaves iButton. Si conectamos este tipo de lector, se recomienda que la opción CONTROL DE PRESENCIA -TERMINAL A / B esté desactivada.*

Anti-passback

La función posibilita controlar la dirección de movimiento del usuario. El usuario no obtendrá acceso al terminal A (terminal de entrada), si la información está en la memoria del módulo e indica que el usuario ha obtenido acceso y ha abierto la puerta mediante el terminal, pero a la vez no ha aparecido la información sobre el acceso obtenido y la puerta abierta desde el terminal B (terminal de salida). La situación es similar en caso de terminal B. Por lo tanto, es imposible pasar varias veces en la misma dirección. La función requiere la instalación de ambos terminales (ninguno de los terminales puede ser sustituido por, por ejemplo, un botón de desbloqueo).

Nota: *Si el estado de la puerta no es monitoreado, la operación de la función está limitada al registrar los eventos (igualmente en caso de opción ANTI-PASSBACK – sólo evento activada).*

Anti-passback – sólo evento

La operación de la función ANTI-PASSBACK puede ser limitada a registrar en la memoria de eventos los casos de pasaje del usuario en la misma dirección. El usuario podrá abrir la puerta del lado de un terminal cualquier número de veces.

Reiniciar Anti-passback a las

Es posible definir la hora a la que la función ANTI-PASSBACK será reiniciada, es decir, los usuarios podrán abrir la puerta mediante cualquier terminal.

Anti-Skaner

Con esta opción activada, 5 tentativas de obtener acceso a través de la tarjeta / llave iButton desconocida o bien código desconocidos durante 3 minutos bloquearán los terminales para unos 5 minutos. El usuario que posee acceso a la puerta puede desbloquear los terminales antes de que este tiempo transcurra manteniendo la tarjeta / llave iButton enfrente del lector durante aproximadamente 3 segundos.

Formato de hora

Si los módulos están conectados al bus RS-485, el reloj de uno de ellos puede ser un modelo para los demás. Eso permite la sincronización de los relojes de todos los módulos. Es preciso activar la opción únicamente para un módulo (el programa ACCO-SOFT-LT no posibilita activar la opción para varios módulos).

Falta de alimentación AC

Esta función se refiere a los módulos ACCO-KP-PS y ACCO-KPWG-PS. Hace posible definir el tiempo durante el cual el módulo puede funcionar sin la fuente de alimentación AC. Cuando este tiempo transcurra, un fallo será indicado. El tiempo está programado en minutos y puede llegar a los 255 minutos como máximo. Entrando el valor 0 significa que el Fallo de la alimentación AC no será reportada.

Corrección de reloj

La función permite configurar una vez cada 24 horas (a medianoche) los ajustes del reloj con el tiempo definido, si el reloj del módulo es inadecuado. La corrección de reloj está programada en segundos. La corrección máxima puede ser ±15 segundos por cada 24 horas.

Horario verano/invierno

El módulo puede automáticamente corregir los ajustes del reloj debido al cambio de horario de verano al invierno y al revés. Los siguientes esquemas de corrección pueden ser seleccionados:

- sin corrección
- corrección según reglas Unión Europea
- corrección en 1 hora según fechas
- corrección en 2 horas según fechas

Horario de verano de

La función está disponible, si los ajustes del reloj del módulo deben ser corregidos en 1 o bien 2 horas según las fechas. Permite introducir la fecha (día, mes) cuando el reloj del módulo será cambiado al horario de verano (adelantará una o dos horas).

Horario de invierno de

La función está disponible, si los ajustes del reloj del módulo deben ser corregidos en 1 o bien 2 horas según las fechas. Permite introducir la fecha (día, mes) cuando el reloj del módulo será cambiado al horario de invierno (retrasará una o dos horas).

5.4 FUNCIONES Y OPCIONES DE LA PUERTA

Relé OFF después de abrir puerta

Si la opción está activada, el relé de control del dispositivo que activa la puerta estará desactivado inmediatamente después de abrir la puerta.

Relé OFF después de cerrar puerta

Si la opción está activada, el relé de control del dispositivo que activa la puerta estará desactivado inmediatamente después de cerrar la puerta abierta.

Observaciones:

- *Si ninguna de las opciones que determinan el momento de la desactivación de relé está activada, el relé será desactivado después de que TIEMPO DE ACCESO expire.*
- *En los siguientes casos el relé está desactivado después de que TIEMPO DE ACCESO expire, a pesar de que una de las opciones que determina el momento de la desactivación del relé esté activada:*
  - *ninguna de las entradas informa sobre el estado de la puerta (el sensor de control de estado de la puerta no ha sido instalado),*
  - *la opción CONTROL DE ESTADO DE LA PUERTA DESACTIVADO ha sido activada,*
  - *el usuario ha obtenido acceso, pero no ha abierto la puerta.*

Control de estado de la puerta desactivado

Es recomendable activar esta opción, si la información sobre el estado de la puerta no llega al módulo (el sensor que controla el estado de la puerta ha sufrido un daño o bien, por algunos motivos, no ha sido conectado). Eso impedirá generar los eventos incorrectos. Cuando la opción está activada, desbloquear la puerta equivale a abrir la puerta. Eso significa que el desbloqueo de la puerta del lado del terminal A generará un evento que informará sobre la entrada sin control de estado de la puerta, y del lado del terminal B - sobre la salida sin control de estado de la puerta. Algunos eventos no están generados (p.ej. el evento que informa sobre la apertura forzada de la puerta, la puerta abierta mucho tiempo, etc.).

Cuando la opción CONTROL DE ESTADO DE LA PUERTA DESACTIVADO está activada, y la opción EN SERVICIO está desactivada. La ejecución correcta de la función ANTI-PASSBACK, es imposible, es decir, después de su activación, el usuario puede desbloquear la puerta del lado de un terminal cualquier número de veces. Adicionalmente, la información será registrada cuando la puerta está abierta de nuevo del lado del mismo terminal (igualmente en caso de opción ANTI-PASSBACK – SÓLO EVENTO activada).

Nota: *La opción CONTROL DE ESTADO DE LA PUERTA DESACTIVADO debe ser activada únicamente en las situaciones de emergencia porque afecta seriamente a la funcionalidad del control de acceso.*

Acceso sin autorización

Si la opción está activada, abrir la puerta sin autorización (sin utilizar la tarjeta / llave iButton o el código) generará un evento que informará sobre este hecho.

Alarma si acceso no autorizado

Si la opción está activada, abrir la puerta sin autorización, generará un alarma y un evento “Entrada forzada”.

5.4.1 Desbloqueo de la puerta

Es posible elegir si la puerta debe ser desbloqueada basándose en el tiempo definido o bien en el horario de acceso (seleccione el esquema de la lista desplegable).

Inicio de desbloqueo

El tiempo cuando el desbloqueo de la puerta está disponible. La hora y la fecha deben ser programadas. La programación de los valores 99:99 en el teclado LCD desactivará la función.

Fin de desbloqueo

El tiempo cuando el desbloqueo de la puerta está disponible. La hora y la fecha deben ser programadas. La programación de los valores 99:99 en el teclado LCD desactivará la función.

5.4.2 Bloqueo de la puerta

Es posible elegir si la puerta debe ser bloqueada basándose en el tiempo definido o bien en el horario de acceso (seleccione el esquema de la lista desplegable).

Inicio de bloqueo

El tiempo cuando el bloqueo de la puerta está disponible. La hora y la fecha deben ser programadas. La programación de los valores 99:99 en el teclado LCD desactivará la función.

Fin de desbloqueo

El tiempo cuando el bloqueo de la puerta está disponible. La hora y la fecha deben ser programadas. La programación de los valores 99:99 en el teclado LCD desactivará la función.

Nota: *Es posible seleccionar el horario de acceso, si no todos los horarios semanales creados (consulte: apartado HORARIOS DE ACCESO) han sido utilizados al programar los ajustes del usuario. No es posible utilizar el mismo horario para desbloquear y bloquear la puerta.*

Tiempo de acceso

El tiempo durante el cual el relé cambiará su estado después del acceso concedido, posibilitando así la apertura de la puerta. Puede ser programado dentro del rango de 1 a 60 segundos.

Tiempo máximo de puerta abierta

El tiempo durante el cual la puerta puede quedar abierta después de desactivar el relé. Si la puerta queda abierta mucho más tiempo que para el período especificado, un evento correspondiente será generado. Además, la salida programada como PUERTA ABIERTA MUCHO TIEMPO será activada. El tiempo puede ser programado dentro del rango de 1 a 60 segundos.

5.5 FUNCIONES Y OPCIONES DEL TECLADO LCD

En servicio

Cuando la opción está activada, el siguiente mensaje será presentado después de abrir la puerta:

```
En servicio
    (apriete ↑)
```

Si la entrada / salida está relacionada con obligaciones profesionales, el usuario debe apretar el botón ▲. Entonces, la información adecuada será añadida a los detalles del evento. Esta información es útil, si los pasajes realizados por el usuario y registrados por el módulo deben ser utilizados para determinar el tiempo de trabajo de los empleados.

Nota: *La función no será realizada, si el estado de la puerta no es controlado o bien la puerta está abierta.*

Mostrar nombre de usuario en LCD

Si la opción está activada, el nombre del usuario que ha desbloqueado la puerta será presentado en la pantalla del teclado LCD.

Mostrar nombre de usuario en otro LCD

Si la opción está activada, el nombre del usuario que ha desbloqueado la puerta será presentado en la pantalla del teclado LCD.

Formato de tiempo en LCD

La función posibilita seleccionar el formato en el que la hora y la fecha serán presentadas en la pantalla del teclado.

5.6 AJUSTE DE LA RETROILUMINACIÓN

Es posible especificar las reglas de la retroiluminación y la pantalla conectadas al módulo en los teclados LCD / teclados. Las siguientes opciones están disponibles:

– retroiluminación apagada;

- retroiluminación automática (encendida apretando cualquier botón o bien introduciendo la tarjeta);
- retroiluminación fija.

5.7 FORMATO DE TRANSMISIÓN

Después de seleccionar el formato DALLAS para uno de los lectores, el mismo formato será ajustado automáticamente para el otro lector. No es posible seleccionar 2 formatos diferentes, si uno de ellos es DALLAS.

6. USUARIOS

Es posible registrar 1024 usuarios. Cada uno de los usuarios se caracteriza por:

Nombre – facilita la identificación de los usuarios. Puede consistir en 16 caracteres como máximo.

Número ID – un número de 5 dígitos asignado al usuario durante el proceso de adición de un nuevo usuario.

Tarjeta – transponder pasivo en forma de tarjeta de proximidad, llavero, etc. para autorizar el acceso al usuario.

Llave iButton – llave electrónica de un código único e invariable que autoriza el usuario para obtener acceso a la puerta.

Observaciones:

- *La tarjeta que se añadirá mediante el lector con interfaz Wiegand no será gestionada por los teclados ACCO-KLCDR.*
- *Las llaves iButton pueden ser asignadas a los usuarios que están autorizados a acceder las puertas soportadas por los lectores iButton conectados a los módulos ACCO-KPWG-PS y ACCO-KPWG.*

Código – la secuencia de 4 a 12 dígitos que autorizar al usuario para obtener acceso a la puerta.

Horarios de acceso – límite de tiempo dentro del cual el usuario está autorizado para obtener acceso a la puerta (edición de horarios disponible en el programa ACCO-SOFT-LT).

Derechos – funciones adicionales disponibles para el usuario. Los siguientes derechos pueden ser concedidos:

Administrador – adición y eliminación de los usuarios, configuración del módulo en el modo de servicio.

Conmutar – desbloqueo / bloqueo de la puerta.

Cambiar código – edición su propio código.

El programa ACCO-SOFT-LT posibilita introducir el nombre y apellido del usuario (no necesariamente tienen que ser idénticos al nombre del sistema), el número de orden y la descripción. Es posible asignar una imagen al usuario.

Una vez el módulo con ajustes por defecto activado (primera puesta en marcha), hay un usuario registrado bajo el nombre “Administrador” y con el número ID 00001, poseyendo todos los derechos y utilizando el código 12345.

Nota: *El código del usuario por defecto “Administrador” debe ser sustituido por otro.*

El usuario con número ID 00001 no puede ser eliminado del módulo. Sus derechos ADMINISTRADOR y CAMBIAR CÓDIGO no pueden ser anulados.

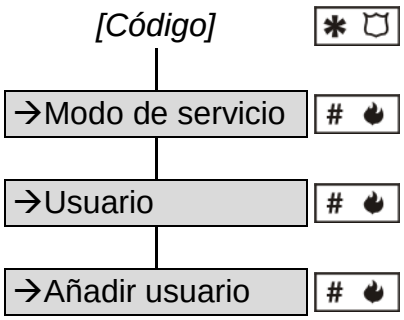
Es posible añadir / editar / eliminar los usuarios mediante el teclado LCD o bien el ordenador con el programa ACCO-SOFT-LT instalado. El teclado LCD posibilita añadir y eliminar el usuario únicamente en el modulo al cual está conectado. El programa ACCO-SOFT-LT hace posible crear / editar / eliminar los usuarios en todos los módulos incluidos en el sistema. Además, posibilita crear los **grupos de usuarios.**

6.1 ADICIÓN DEL NUEVO USUARIO

El nuevo usuario tiene asignado automáticamente un número ID, un nombre, un derecho CAMBIAR CÓDIGO, y en el horario de acceso tiene siempre derecho a abrir la puerta. Todos estos parámetros pueden ser editados y modificados. Además, para que el nuevo usuario pueda utilizar la puerta, tiene que poseer la tarjeta, la llave iButton o bien el código asignados.

6.1.1 Adición del nuevo usuario mediante el teclado LCD

El nuevo usuario puede ser añadido mediante la función AÑADIR USUARIO. Una vez todos los parámetros del usuario programados, apriete el botón [* ⌂]. Siguiendo el comando presentado en la pantalla, pulse el botón [# ●] o bien (ok) para guardar el nuevo usuario, o bien el botón [* ⌂] para anular la adición del usuario.



Esquema 1. Manera de activar la función AÑADIR USUARIO en el teclado LCD.

Nota: *El usuario será añadido únicamente en el modulo al que el teclado LCD está conectado.*

6.1.2 Adición de los nuevos usuarios mediante el programa ACCO-SOFT-LT

1. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado USUARIOS disponible sobre la barra de menú del programa (ver: fig. 22). La ventana USUARIOS se abrirá (ver: fig. 24).

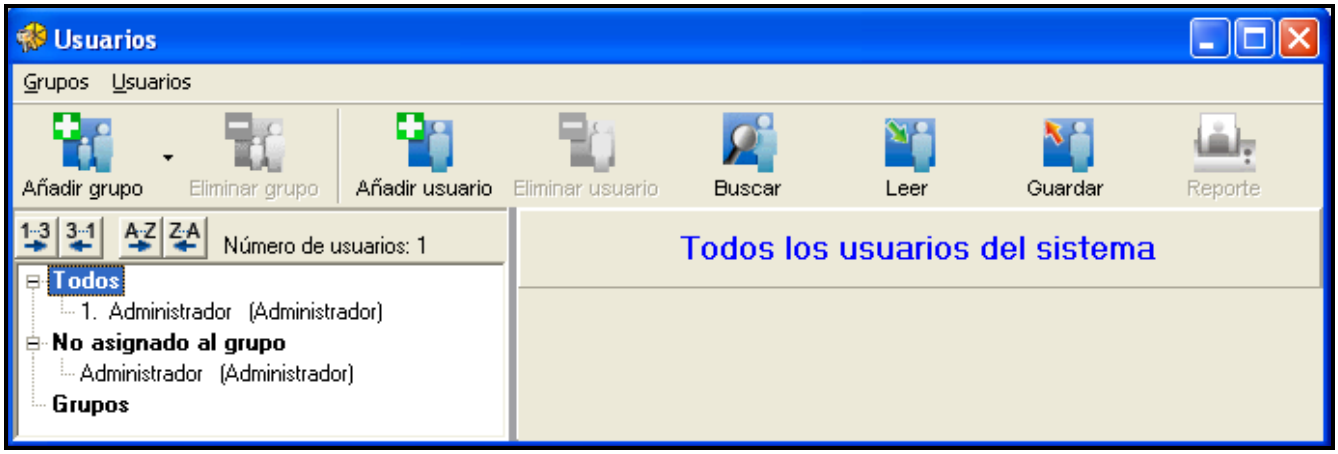


Fig. 24. Vista de la ventana USUARIOS antes de añadir el usuario.

2. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR USUARIO. La ventana AÑADIR USUARIO se abrirá (ver: fig. 25).

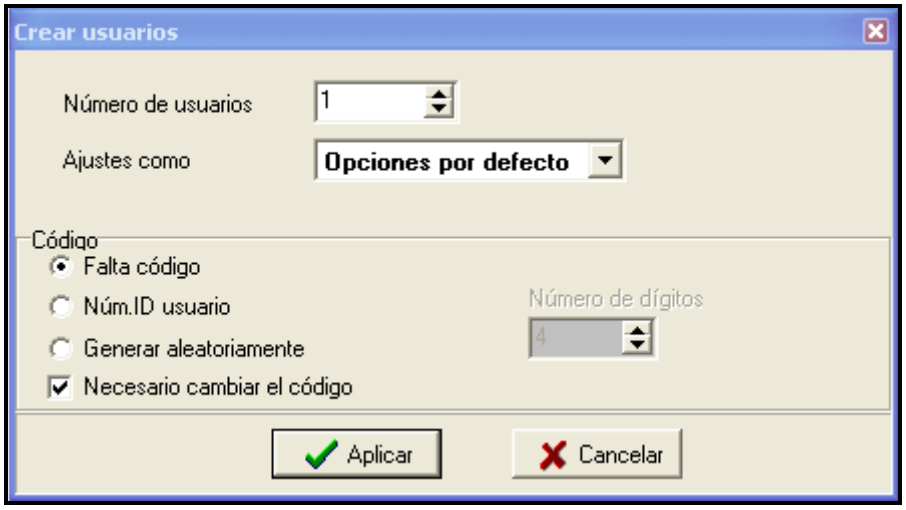


Fig. 25. Ventana de asignación de los nuevos usuarios.

3. Seleccionar el número de usuarios que queremos crear.
4. Seleccionar los ajustes para los nuevos usuarios. En caso de módulo / módulos con los ajustes por defecto, es posible seleccionar los ajustes por defecto o bien los ajustes ADMINISTRADOR como un modelo. Este mecanismo posibilita crear nuevos usuarios, basado en los ajustes de los usuarios y los grupos de usuarios ya existentes. El usuario que está siendo creado obtendrá los mismos derechos, será asignado a los mismos módulos y concederá los mismos horarios de acceso como el modelo. En caso de ajustes por defecto eso significa el derecho a cambiar el código, ninguna asignación a los módulos y un horario de acceso que autoriza el usuario a abrir siempre la puerta.
5. Determinar si el usuario debe recibir el código automáticamente. El código puede ser generado a base del número ID del usuario (código de 5 dígitos) o bien de manera aleatoria (número de dígitos en el código: del 4 al 12). Indicar si el usuario debe cambiar el código al hacer login por primera vez.
6. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón APLICAR. La ventana CREAR USUARIOS se cerrará. El nuevo usuario / usuarios aparecerá en la lista en la ventana USUARIOS. El nombre de los usuarios que están guardados en cualquier módulo y estos nombres no han sido cambiados en el programa será presentado en color negro. El nombre de usuarios cuyos ajustes deben ser guardados en el módulo / los módulos será presentado en color rojo. El nombre de los usuarios que no están guardados en cualquier módulo serán presentados en color gris.
7. Entrar el apellido y el nombre del usuario (16 caracteres) en la pestaña DATOS DE USUARIOS. El nombre será creado automáticamente después de entrar el nombre y el apellido del usuario, sin embargo puede ser independiente de ellos. Solamente el nombre presentado será guardado en el módulo. En el programa ACCO-SOFT-LT, este nombre será visualizado entre paréntesis en la ventana USUARIOS (ver: fig. 26).

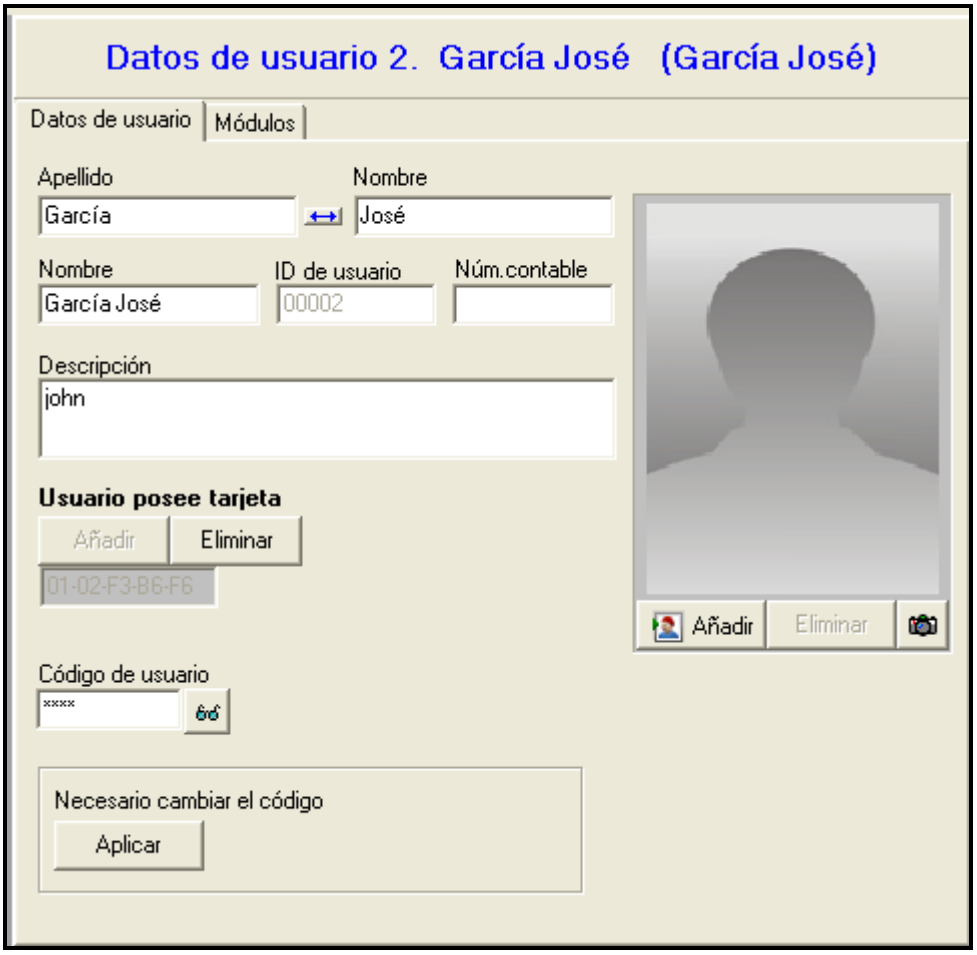


Fig. 26. Pestaña con datos del usuario en la ventana USUARIOS.

8. Si el usuario debe utilizar también la tarjeta / llave iButton, hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón AÑADIR. La ventana LECTURA DE TARJETA/LLAVE se abrirá (ver: fig. 26).

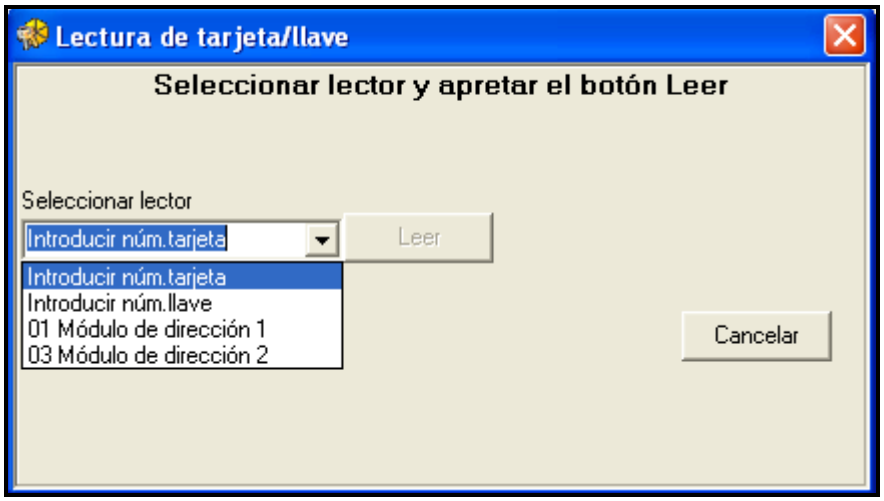


Fig. 27. Ventana de adición de la tarjeta / llave iButton del usuario.

9. Si añadimos la tarjeta, seleccionar la manera de su adición: introduciendo el número de la tarjeta, entrando la tarjeta sobre el lector conectado al convertidor ACCO-USB o bien sobre cualquier terminal (la tarjeta añadida mediante el terminal que soporta el formato Wiegand no será gestionada por el teclado) conectado a uno de los módulos del sistema.

10. Si añadimos la llave iButton, seleccionar la manera de su adición: introduciendo el número de la llave iButton o bien entrando la llave sobre el lector conectado al módulo ACCO-KPWG-PS o bien ACCO-KPWG.
11. Introducir el número y leer la tarjeta / llave iButton.
12. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón CONFIRMAR. La ventana LECTURA DE TARJETA/LLAVE se cerrará.
13. Si el código debe ser cambiado por el usuario, haga clic sobre el botón APLICAR. Un mensaje adecuado será presentado en la ventana del programa. El usuario que utiliza el teclado LCD será informado sobre la necesidad de cambiar el código.

Nota: *El usuario tiene que ser autorizado a cambiar el código.*

14. Opcionalmente, añadir la descripción, el número contable y la imagen del usuario.
15. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón MÓDULOS (ver: fig. 28).
16. Indicar los módulos en los que los datos del usuario deben ser guardados.

Nota: *El usuario puede conceder acceso solamente a las puertas supervisadas por los módulos en los que sus datos han sido guardados. Este acceso es definido detalladamente mediante los horarios de acceso. El usuario no tiene acceso a la puerta si sus datos no serán guardados en el módulo que controla la puerta.*

17. Seleccionar el horario de acceso para cada puerta.
18. Determinar los derechos del usuario para cada módulo.
19. Determinar si los pasajes del usuario en los módulos particulares deben ser limitados.
20. Finalizar el proceso de adición del usuario haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR (ver: fig. 24).

Fig. 28. Pestaña MÓDULOS en la ventana USUARIOS.

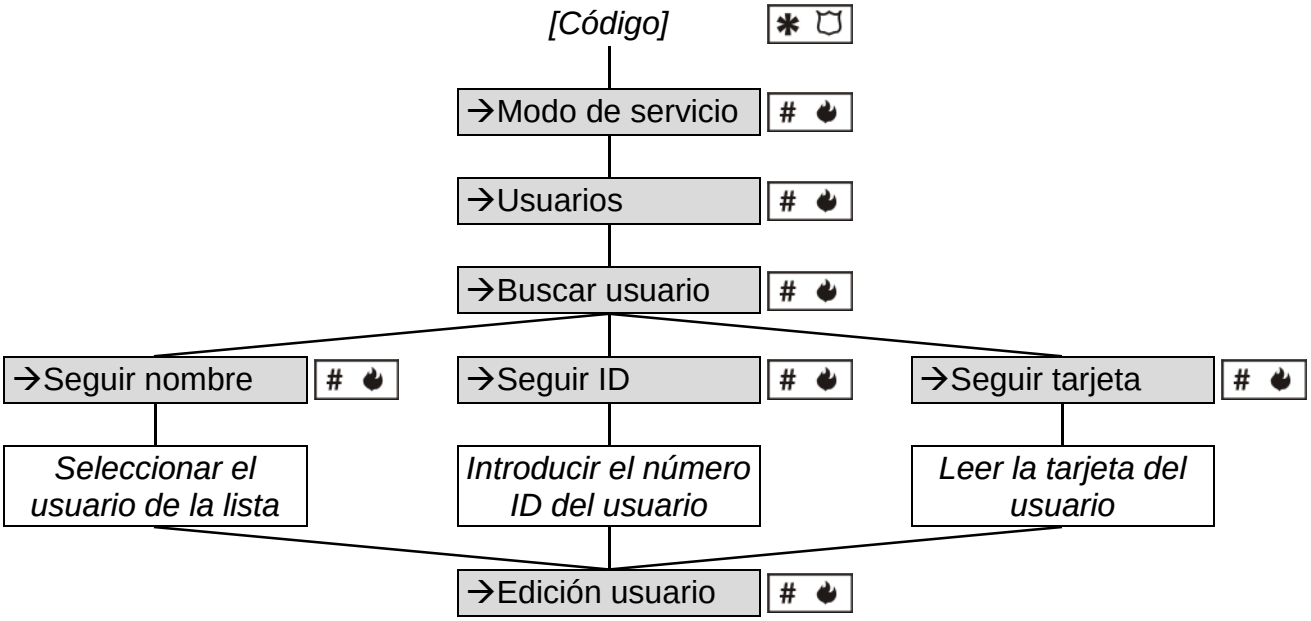
6.2 EDICIÓN DEL USUARIO

Es posible editar todos los parámetros del usuario excepto su número ID.

6.2.1 Edición del usuario mediante el teclado LCD

Los parámetros del usuario pueden ser modificados a través de la función EDITAR USUARIO. Tras edición finalizada, apriete el botón [* ⌂]. Siguiendo el comando que será presentado

en la pantalla, pulse el botón # o bien ok para guardar los cambiar o bien * para anular el registro de los cambios introducidos.



Esquema 2. Manera de iniciar la función EDICIÓN USUARIO en el teclado LCD.

Nota: *Los cambios relacionados con el usuario que han sido introducidos en el módulo mediante el teclado LCD serán enviados automáticamente a otro módulo, si están conectados por medio del bus RS-485.*

6.2.2 Edición del usuario mediante el programa ACCO-SOFT-LT

Para modificar los parámetros del usuario, abra la ventana USUARIOS y seleccionar de la lista un usuario cuyos datos deben ser cambiados. Para hacer más fácil la búsqueda de la lista del usuario, el programa proporciona la función BUSCAR. Gracias a esta función, es posible encontrar al usuario mediante el nombre (fragmento del nombre), el número ID, el número de orden, el módulo donde está guardado o bien mediante la tarjeta de proximidad o bien la llave iButton (el código de la tarjeta / llave iButton tiene que ser leído por el lector).

Una vez los cambios en los ajustes del usuario aportados, guárdelos en el módulo / en los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR. Solamente el registro de los cambios en el módulo / en los módulos finalizará el procedimiento de edición del usuario.

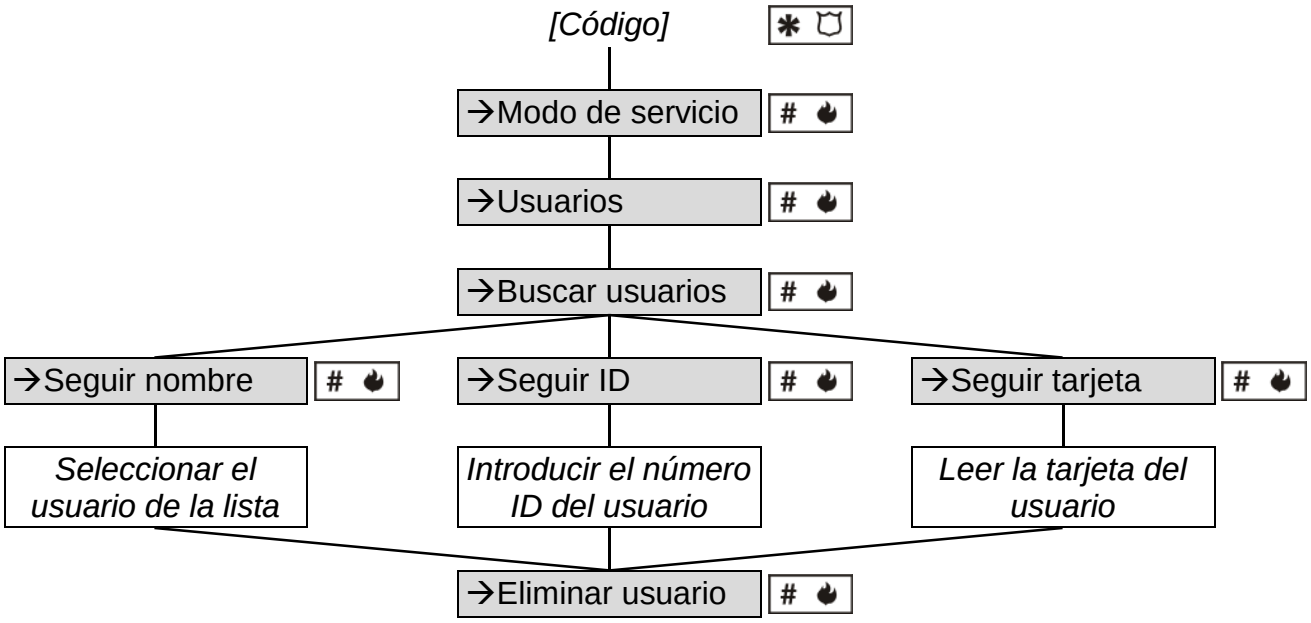
Nota: *Si el usuario está editado simultáneamente mediante el programa ACCO-SOFT-LT en el módulo dado y desde el nivel del teclado LCD conectado a este módulo de control, entonces, después de seleccionar en el programa:*

- *la función GUARDAR – el mensaje OMITIDO. MODO DE EDICIÓN DE DATOS será presentado en la ventana GUARDAR USUARIOS. Los cambios introducidos por medio del programa tendrán prioridad, mientras los cambios introducidos mediante el teclado serán omitidos por el programa.*
- *la función LEER – el mensaje OMITIDO. MODO DE EDICIÓN DE DATOS será presentado en la ventana GUARDAR USUARIOS. En tal caso, es preciso dejar de introducir los cambios por medio del teclado.*

6.3 ELIMINACIÓN DEL USUARIO

6.3.1 Eliminación del usuario mediante el teclado LCD

Es posible eliminar el usuario mediante la función ELIMINAR USUARIO. Una vez la función activada, un mensaje adecuado será visualizado según el cual es necesario confirmar el comando de eliminar el usuario seleccionado apretando el botón # o bien ok (la pulsación de diferente botón significa anular la eliminación del usuario).



Esquema 3. Manera de iniciar la función ELIMINAR USUARIO en el teclado LCD.

Nota: *El usuario será eliminado solamente del módulo con el teclado LCD conectado.*

6.3.2 Eliminación del usuario mediante el programa ACCO-SOFT-LT

Para eliminar el usuario, abra la ventana USUARIOS y haga clic con el puntero del ratón sobre el usuario que debe ser eliminado. La función BUSCAR facilita la búsqueda del usuario (ver: EDICIÓN DEL USUARIO MEDIANTE EL PROGRAMA ACCO-SOFT-LT). Una vez el usuario seleccionado, clique ELIMINAR USUARIO (botón o comando en el menú USUARIOS). La ventana del programa aparecerá y ahí es preciso confirmar la intención de eliminar el usuario o bien anular la eliminación del usuario.

Los cambios realizados deben ser guardados. Solamente el registro de los cambios en el módulo / en los módulos finalizará el procedimiento de eliminación del usuario.

6.4 GRUPOS DE USUARIOS

El programa ACCO-SOFT-LT posibilita crear los grupos de usuarios lo que facilita gestionar los usuarios. Los usuarios que pertenecen al grupo tienen idénticos los:

– módulos en los que los datos están guardados (acceso a las puertas supervisadas por el módulo);
– horarios de acceso a las puertas;
– derechos.

Es posible crear 255 grupos como máximo.

Observaciones:

- *Solamente tras el grupo creado y los parámetros configurados, los usuarios pueden ser asignados al grupo.*
- *Los usuarios asignados al mismo grupo pueden tener un número diferente de las entradas definidas por el parámetro LÍMITE DE ENTRADAS.*

6.4.1 Creación del grupo de usuarios

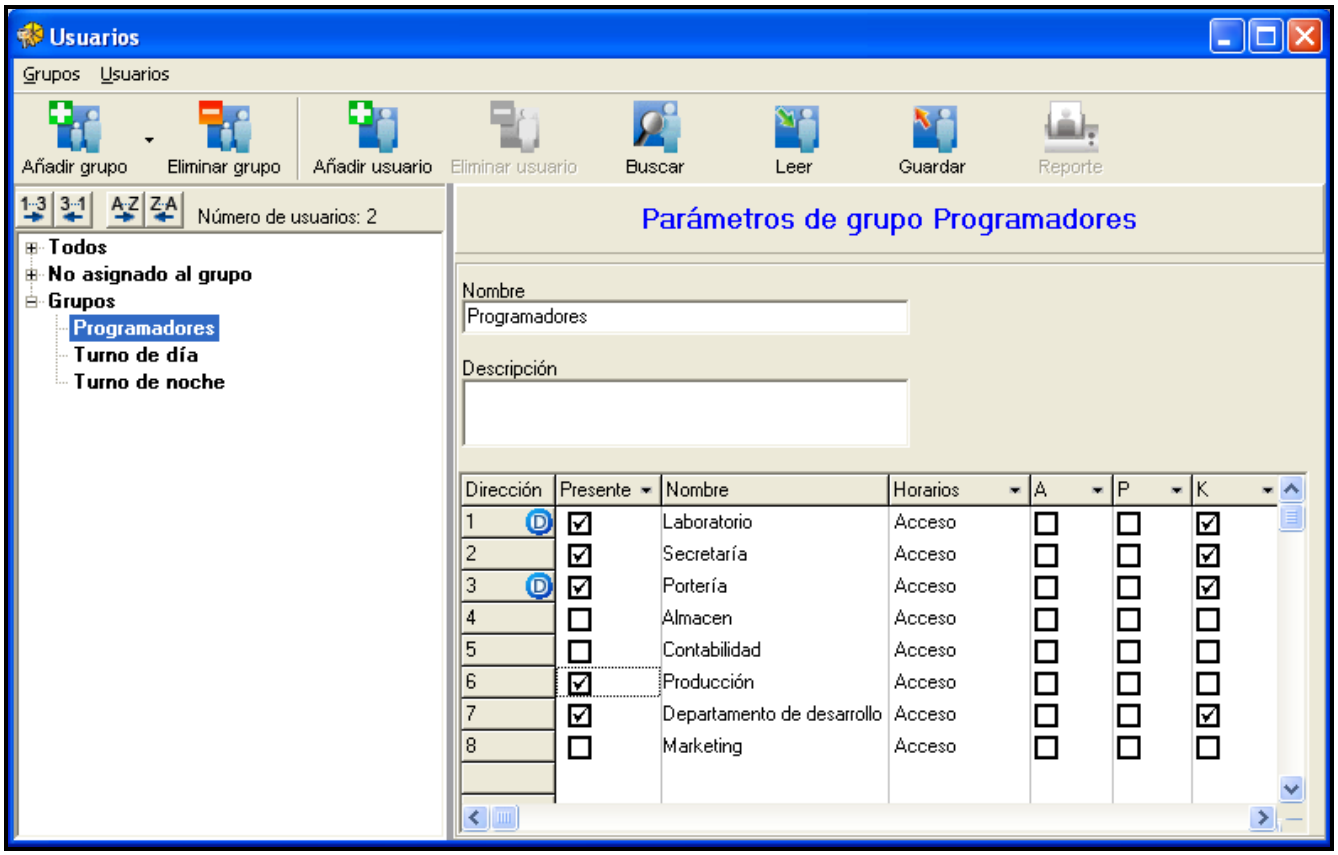


Fig. 29. Ejemplo de ajustes del grupo de usuarios.

1. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado USUARIOS disponible en la barra de menú del programa (ver: fig. 22). La ventana USUARIOS se abrirá (ver: fig. 24).
2. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón AÑADIR GRUPO. Un grupo nuevo aparecerá en la lista al lado izquierdo de la ventana USUARIOS.
3. Asignar un nombre al grupo.
4. Indicar en qué módulos los datos de los usuarios pertenecientes al grupo deben ser guardados.
5. Seleccionar el horario de acceso para cada puerta.
6. Determinar los derechos de usuario de cada módulo.
7. Una vez los ajustes de grupo definidos, es posible asignar los usuarios a él. Los usuarios creados anteriormente pueden ser asignados al grupo, por ejemplo mediante el método “arrastrar y soltar”. Los usuarios recién creados serán asignados al grupo seleccionado, si exactamente este grupo está elegido en la ventana CREAR USUARIOS en el campo AJUSTES COMO (ver: AÑADIR NUEVOS USUARIOS MEDIANTE EL PROGRAMA ACCO-SOFT-LT y fig. 25).

Nota: *Si durante la edición del usuario perteneciente al grupo, uno de los parámetros que define al grupo (derechos, horario semanal de acceso, puertas disponibles) está*

cambiado, el usuario será eliminado del grupo y transferido a la categoría de los usuarios no asignados a los grupos.

8. Guardar los datos de usuarios en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR.

6.4.2 Asignación automática del usuario al grupo

1. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón USUARIOS disponible en la barra de menú del programa (ver: fig. 22). La ventana USUARIOS se abrirá (ver: fig. 24).
2. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el nombre de un usuario no asignado al grupo. Los datos de usuario serán presentados a la derecha. Seleccionar la pestaña MÓDULOS.
3. Hacer clic sobre el botón AGRUPAR (ver: fig. 28). El usuario será asignado al grupo de parámetros correspondientes a los parámetros de usuario o bien un nuevo grupo será creado.
4. Tras crear un nuevo grupo, asignarle un nombre.
5. Guardar los cambios introducidos en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR.

6.4.3 Agrupación automática de usuarios

1. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado USUARIOS disponible en la barra de menú del programa (ver: fig. 22). La ventana USUARIOS se abrirá (ver: fig. 24).
2. Hacer clic sobre el botón y seleccionar el comando AGRUPAR USUARIOS (ver: fig. 29). Los usuarios no asignados a ningún grupo serán asignados al primer grupo disponible de parámetros correspondientes a los parámetros de usuario. Si ningún grupo corresponde a los parámetros de usuario, un nuevo grupo será creado.
3. Tras crear un nuevo grupo, asignarle un nombre.
4. Guardar los cambios introducidos en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR.

6.4.4 Edición del grupo de usuarios

Para modificar los parámetros del grupo de usuarios, abra la ventana USUARIOS y seleccione de la lista un grupo cuyos parámetros deben ser cambiados.

Tras introducir los cambios en los parámetros de grupo, es preciso guardar los datos de usuarios en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR. Únicamente el registro de los cambios en el módulo / los módulos finalizará el proceso de la edición de usuarios.

6.4.5 Eliminación del grupo de usuarios

Para eliminar el grupo de usuarios, abra la ventana USUARIOS y seleccione de la lista un grupo que debe ser eliminado, y después haga clic con el puntero del ratón sobre el botón ELIMINAR GRUPO. La ventana del programa aparecerá y ahí deba confirmar la intención de eliminar el grupo o bien anular la supresión. Después de eliminar el grupo, los usuarios que han sido asignados anteriormente a él, se convertirán en usuarios de parámetros individuales.

Es preciso guardar los datos de usuarios en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR. Únicamente el registro de los cambios en el módulo / los módulos finalizará el proceso de la eliminación de usuarios.

6.5 REPORTE SOBRE USUARIO (S)

El botón REPORTE será activado en el momento de resaltar el nombre de usuario – un usuario, varios o bien todos ellos. El reporte sobre usuario(s) proporcionará la información sobre los usuarios seleccionados. Haciendo clic sobre el botón designado REPORTE abriremos la ventana PARÁMETROS DE REPORTE, donde es posible definir los parámetros de reporte generado en formato PDF.

6.5.1 Creación del reporte de usuario(s)

1. Seleccionar de la lista un usuario, varios o bien todos (apretando el botón Ctrl y el resaltado de los nombres de usuarios con el puntero del ratón).
2. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado REPORTE.
3. La lista de los nombre de los usuarios seleccionados será presentada en el campo USUARIOS, en la ventana PARÁMETROS DE REPORTE.

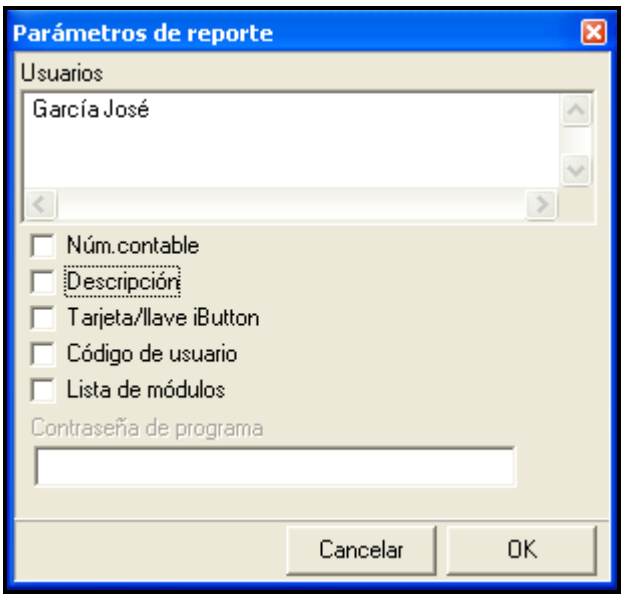


Fig. 30. Ventana PARÁMETROS DE REPORTE.

4. Seleccionar la información relacionada con usuario que debe ser incluida en el reporte:
   - NÚM.CONTABLE;
   - DESCRIPCIÓN;
   - TARJETA / LLAVE IBUTTON (el parámetro requiere introducir el código de acceso al programa);
   - CÓDIGO DE USUARIO (el parámetro requiere introducir el código de acceso al programa);
   - LISTA DE MÓDULOS.
5. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón OK para generar un reporte.

6.6 HORARIOS DE ACCESO

El horario de acceso debe ser asignado a cada uno de los usuarios, es decir, debe ser definido en qué días de la semana y en qué horas el usuario tendrá acceso a la puerta. La creación, edición y eliminación de los horarios de acceso es sólo posible mediante el programa ACCO-SOFT-LT. El horario de acceso es creado sobre la base del horario semanal, horario diario e intervalos de tiempo.

Horario semanal – define el acceso de usuario a la puerta durante toda la semana. Es posible asignar a cada usuario 1 de 256 horarios de números del 0 al 255. Dos de

estos horarios ya están definidos: 0 – Acceso (la puerta siempre estará abierta para el usuario dado) y 255 – Acceso denegado (la puerta siempre estará cerrada para el usuario dado). Los demás 254 horarios semanales pueden ser creados seleccionando un adecuado horario diario para todos los días de la semana.

Horario diario – define el acceso de usuario a la puerta durante 24 horas. De entre el número general 256 horarios diarios, 2 horarios son predefinidos: 0 (la puerta siempre estará abierta para el usuario dado durante las 24 horas) y 255 (la puerta siempre estará cerrada para el usuario dado durante las 24 horas). Los demás 254 horarios diarios pueden ser creados sobre la base de los intervalos de tiempo. El horario diario tiene que consistir por lo menos de un intervalo de tiempo.

Intervalos de tiempo – define el período de tiempo durante las 24 horas cuando el usuario tiene acceso a la puerta. Es posible crear hasta 256 intervalos de tiempo. Al programar, es preciso definir desde cuándo (hora y fecha) hasta cuándo (hora y minutos) la puerta debe ser disponible para el usuario.

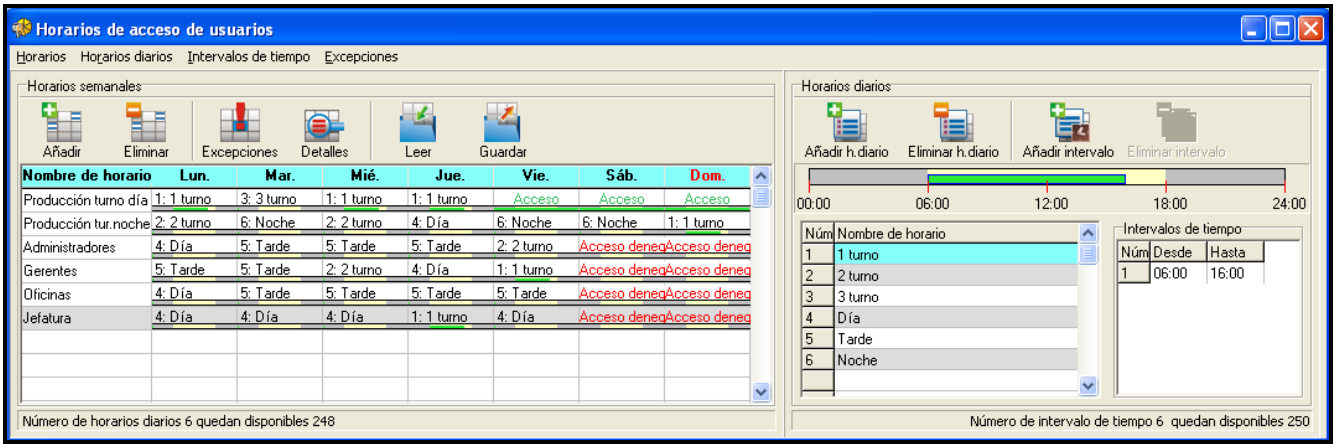


Fig. 31. Ventana con horarios de acceso.

Adicionalmente, es posible definir hasta 60 días / períodos excepcionales que tiene carácter global. Durante los días festivos en los horarios diarios excepcionales pueden estar vigentes otras reglas de acceso a la puerta. Es posible crear hasta 128 horarios diarios excepcionales. Es preciso determinar para cada uno de los horarios semanales cuál de los horarios diarios excepcionales debe estar vigente durante el día excepcional / el período excepcional. Si ningún horario diario excepcional está seleccionado, las reglas de acceso definidos en el horario semanal estarán vigentes durante el día(s) festivo(s).

6.6.1 Creación de los horarios de acceso

1. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado HORARIOS disponible en la barra de menú del programa (ver: fig. 22). La ventana HORARIOS DE ACCESO DE USUARIOS se abrirá (ver: fig. 31).
2. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR. El horario semanal será presentado en la ventana. Por defecto, este horario supone un acceso total durante todos los días de la semana.
3. Asignar el nombre al horario creado.
4. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR H.DIARIO. El horario diario será presentado en la lista. Al mismo tiempo, un intervalo de tiempo será creado para el horario.
5. Asignar el nombre al horario creado.

6. Definir los parámetros del intervalo de tiempo (desde cuándo hasta cuándo la puerta estará disponible para el usuario). Si necesario, añadir los siguientes intervalos de tiempo haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR INTERVALO.
7. Si necesario, crear el siguiente horario diario.
8. Asignar los horarios diarios a los días seleccionados de la semana en el horario semanal.
9. Guardar el horario de acceso creado en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR.

6.6.2 Creación de las excepciones

1. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado EXCEPCIONES disponible en la ventana HORARIOS DE ACCESO DE USUARIOS (ver: fig. 31). La ventana CALENDARIO DE FECHAS FESTIVAS se abrirá (ver: fig. 32).

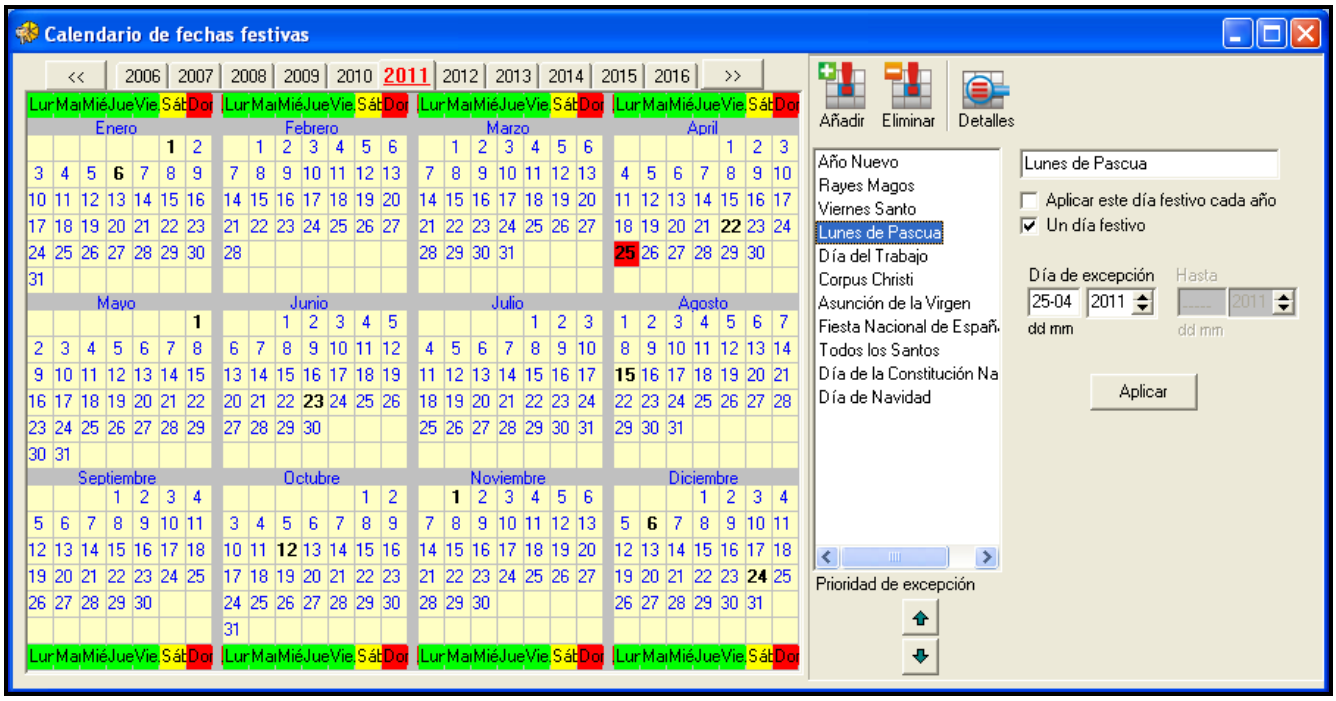


Fig. 32. Ventana con el calendario de fechas festivas.

2. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR. La nueva excepción aparecerá en la lista.
3. Asignar el nombre a la excepción creada.
4. Indicar si la excepción debe ser aplicada cada año o no.
5. Indicar si la excepción debe ser válida sólo un día o un período de tiempo.
6. Dependiendo de las elecciones realizadas anteriormente, definir la fecha de excepción o bien la fecha de inicio y fin de la excepción.
7. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado APLICAR, para finalizar el proceso de definición de la fecha / del período excepcional.
8. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón DETALLES. La ventana DETALLES DE EXCEPCIONES se abrirá.
9. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR HORARIO. El horario diario excepcional será presentado en la lista. Al mismo tiempo, un intervalo de tiempo será creado para el horario.
10. Asignar el nombre al horario creado.

11. Definir los parámetros del intervalo de tiempo (desde cuándo hasta cuándo la puerta estará disponible para el usuario). Si necesario, añadir los siguientes intervalos de tiempo haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón designado AÑADIR INTERVALO.
12. Si necesario, crear los siguientes horarios diarios excepcionales.
13. Para los seleccionados horarios semanales, asignar los horarios di arios excepcionales a las excepciones adecuadas (lista al lado izquierdo de la ventana).
14. Guardar los datos de horarios de acceso en el módulo / los módulos haciendo clic con el puntero del ratón sobre el botón GUARDAR en la ventana HORARIOS DE ACCESO DE USUARIOS.

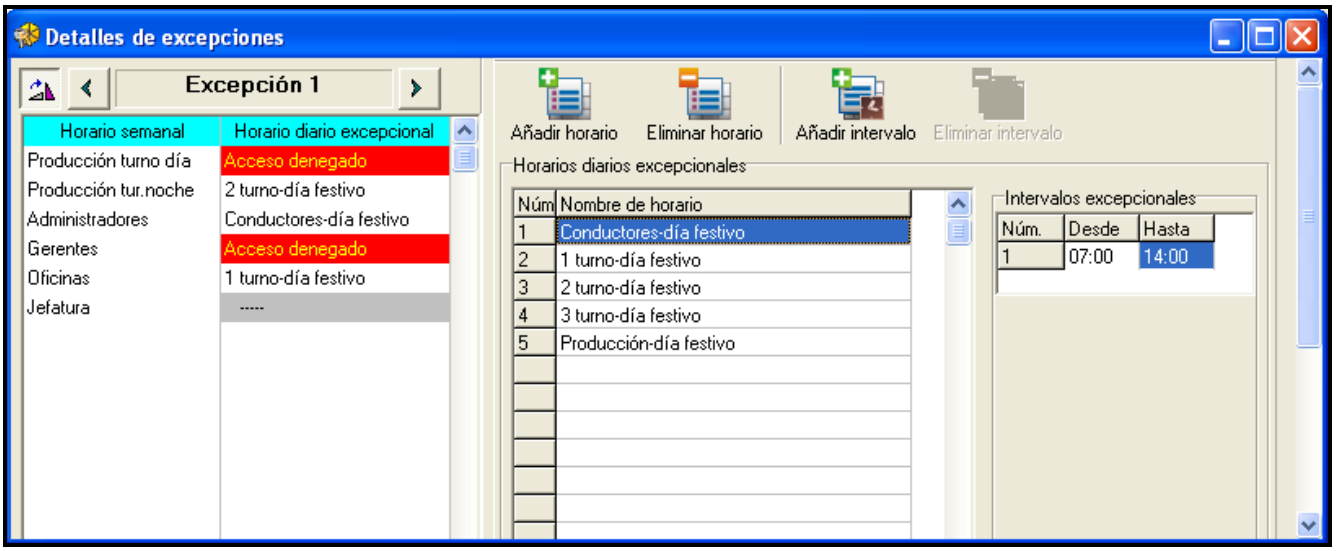


Fig. 33. Ventana DETALLES DE EXCEPCIONES.

6.7 REPORTES DE LA PRESENCIA

El programa ACCO-SOFT-LT posibilita generar el reporte de la presencia. Por lo tanto, es posible acumular la información relacionada con el tiempo que ha permanecido el usuario(s) en el establecimiento. Hay una opción de generar el reporte en formato PDF.

La ventana REPORTE DE PRESENCIA puede ser puesta en marcha de dos maneras:

– abrir la ventana EVENTOS, seleccionar el comando EVENTOS para abrir el menú y seleccionar REPORTE DE PRESENCIA (ver: fig. 34);
– seleccionar el comando OTROS en el menú principal y después seleccionar REPORTE DE PRESENCIA.

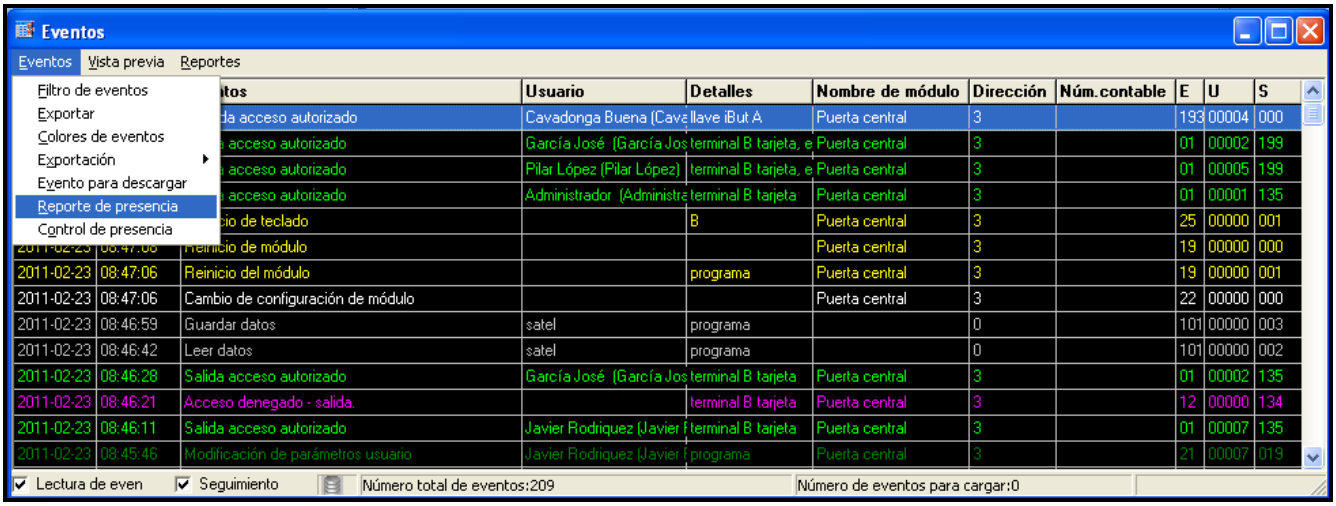


Fig. 34. Comando REPORTE DE PRESENCIA en la ventana EVENTOS.

6.7.1 Creación del reporte de presencia

1. Determinar cuáles de los usuarios deben ser incluidos en el reporte. Para conseguirlo, existen dos opciones:
   - en el campo USUARIO/USUARIOS, introducir el nombre de usuario o bien una parte de él – todas las personas que cumplen con este criterio serán incluidas en el reporte. Los usuarios serán distinguidos en el reporte a través de su nombre, es decir, el usuario que posee el mismo número ID, pero un nombre diferente será tratado como otra persona.
   - hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón que está situado al lado del campo USUARIO/USUARIOS, y después seleccionar de la lista que será presentada quién debe ser incluido en el reporte. Los usuarios serán distinguidos en el reporte a través de su número ID, es decir, los usuarios que poseen el mismo número ID, pero un nombre diferente serán tratados como la misma persona (todos los nombres serán incluidos en el reporte).
2. Definir los intervalos de tiempo del reporte:
   - en el campo DESDE EL DÍA, introducir la fecha desde la cual todas las entradas y salidas del usuario serán incluidas en el reporte. Si esta opción no está activada, el reporte incluirá todas las entradas y salidas del usuario(s) desde el momento de la instalación del programa.
   - en el campo HASTA EL DÍA, introducir la fecha hasta la cual todas las entradas y salidas del usuario serán incluidas en el reporte. Si esta opción no está activada, el reporte incluirá todas las entradas y salidas del usuario(s) hasta la fecha actual.
3. Cuando el usuario puede entrar o bien abandonar el establecimiento sin registrar este hecho por el control de acceso, existe una opción de definir por defecto las horas de entrar o abandonar el establecimiento. Deben ser entradas en los campos HORA DE ENTRADA POR DEFECTO y HORA DE SALIDA POR DEFECTO. El programa utilizará la hora de entrada por defecto cuando no hay información sobre la entrada del usuario y la hora de salida por defecto cuando no hay información sobre la salida del usuario.
4. Si en el reporte debe ser registrado el tiempo de presencia del usuario durante el día sin tomar en cuenta las pausas en el trabajo, seleccionar el campo SÓLO PRIMERA ENTRADA Y ÚLTIMA SALIDA.
5. Si el reporte debe ser generado sin tomar en cuenta los pasajes “en servicio”, seleccionar el campo IGNORAR “EN SERVICIO”.
6. El reporte es generado sobre la base de las reglas de entrar / salir. Hacer clic sobre el botón ABRIR para iniciar la ventana REGLAS DE ENTRAR/SALIR donde es posible seleccionar una de las reglas disponibles. Confirmar su elección apretando el botón OK. Los ajustes de la regla serán presentados en la ventana más abajo. Si todavía ninguna regla de entrar / salir ha sido definida, hacer clic sobre el botón ABRIR. En la ventana REGLAS DE ENTRAR/SALIR, hacer clic sobre el botón AÑADIR. La ventana PUERTAS se abrirá. Asignar el nombre a la nueva regla, indicar cuál de los terminales (A o bien B) y en cuál módulo funcionará como entrada en el establecimiento y cuáles como salida del establecimiento y validar su elección con el botón OK. La regla de entrar / salir definida será añadida a la lista.
7. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón EJECUTAR. El reporte acerca de la presencia de los usuarios seleccionados será generado en la ventana, según los parámetros predeterminados. El reporte consiste del nombre de usuario y de la lista de fechas de su presencia con las entradas y salidas especificadas. La información sobre el tiempo registrado será visualizada al lado de la fecha. La fecha del día en el cual los datos sobre la presencia de usuario son incompletos será presentada en rojo (pueden ser completados basándose en los parámetros preprogramados).

8. Existe una opción para exportar y/o bien imprimir el reporte. Hacer clic con el puntero del ratón sobre el botón EXPORTAR para exportar el reporte de presencia al archivo en formato CSV, Excel o bien Sinfonía. Al seleccionar el formato, el programa visualizará una ventana donde es preciso seleccionar la localización para almacenar el archivo. Para imprimir el archivo en formato PDF, hacer clic sobre el botón IMPRESIÓN.

Nota: *Las reglas de entrar / salir son almacenadas y guardadas en el programa ACCO-SOFT-LT (archivo con extensión *.s3db). Si la base de datos está borrada, todas las reglas tienen que ser programadas de nuevo.*

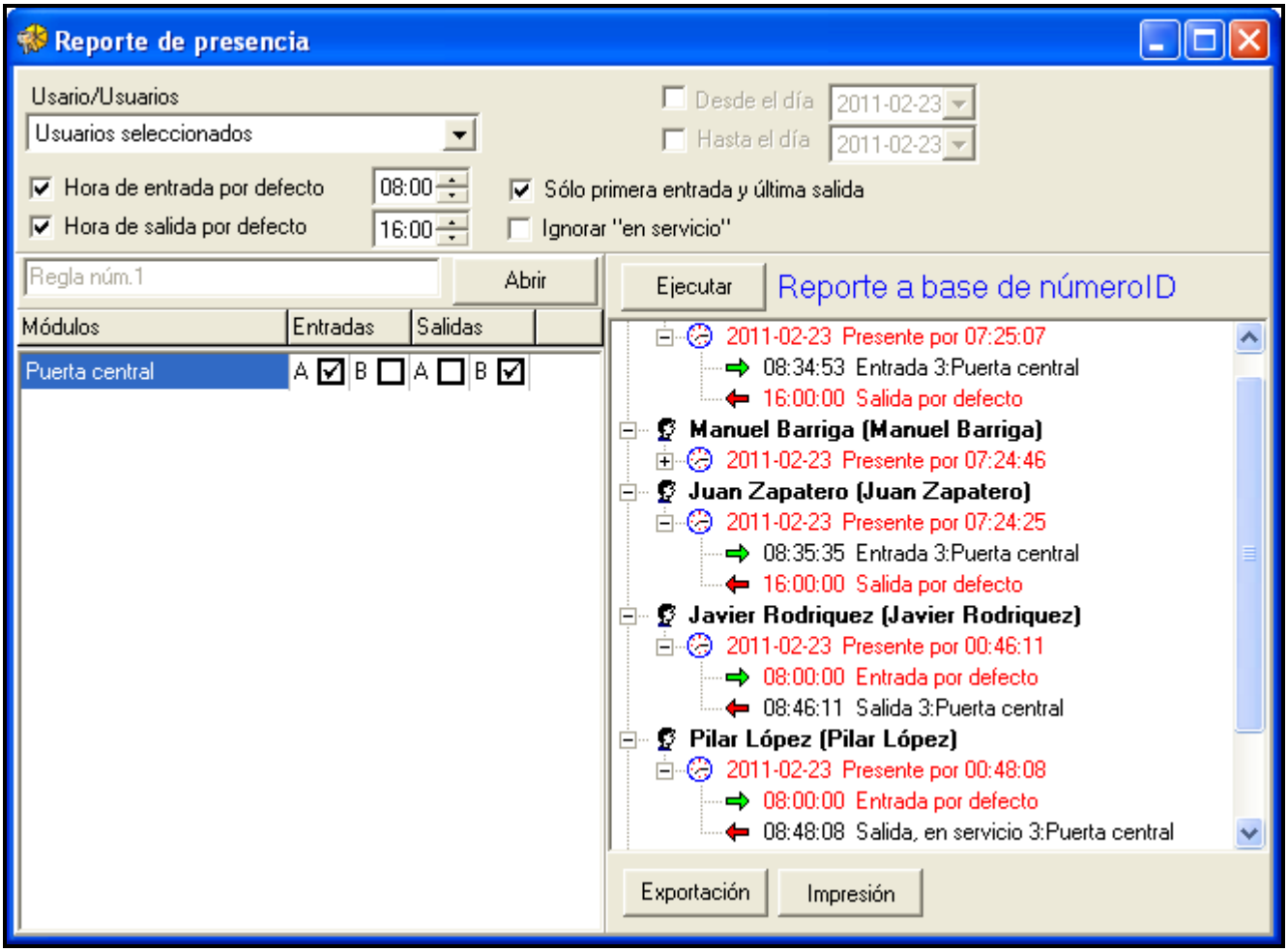


Fig. 35. Ventana REPORTE DE PRESENCIA.

6.8 CONTROL DE LA PRESENCIA

El programa ACCO-SOFT-LT tiene disponible la herramienta CONTROL DE PRESENCIA para el administrador. Por lo tanto, es posible enterarse de si el usuario dado permanece en el área determinada para él/ella.

La ventana CONTROL DE PRESENCIA puede ser puesta en marcha de dos maneras:

– abrir la ventana EVENTOS, después seleccionar el comando EVENTOS para abrir el menú y seleccionar ahí CONTROL DE PRESENCIA (ver: fig. 34);
– seleccionar el comando OTRO en el menú principal y ahí CONTROL DE PRESENCIA.

En la ventana CONTROL DE PRESENCIA que será visualizada, aparecerá una lista adecuada de usuarios después de haber seleccionado apropiadas opciones. La lista muestra los datos acerca del número de usuarios presentes y ausentes. La información sobre el método de monitorear la presencia de usuario, dependiendo de los ajustes, puede ser mostrada bajo el nombre de cada usuario.

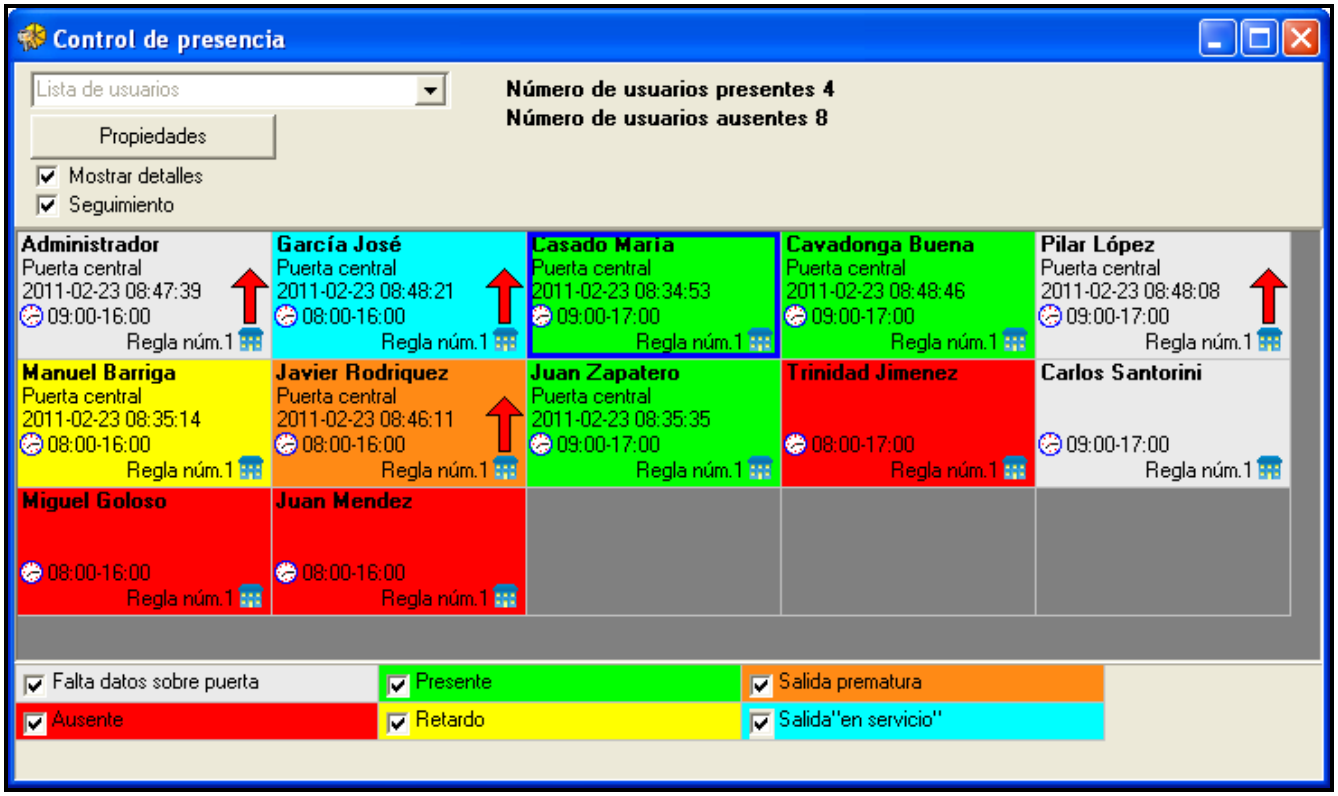


Fig. 36. Ventana CONTROL DE PRESENCIA.

6.8.1 Creación de la lista de control

1. Seleccionar un usuario, un grupo de usuarios o bien todos los usuarios en el campo LISTA DE USUARIOS. La lista de usuarios seleccionados será presentada en la ventana más abajo.
2. Utilizar el puntero del ratón para seleccionar uno de los usuarios y después, si necesario, manteniendo el botón izquierdo del ratón, seleccionar todos los usuarios o bien sólo un usuario requerido (es posible seleccionar los usuarios manteniendo a la vez el botón Shift y el botón izquierdo del ratón).
3. Hacer clic sobre el botón PROPIEDADES. Se abrirá una ventana ahí, dependiendo de la información requerida, es posible:
   - seleccionar la regla de entrar / salir para que sea posible determinar cuando el usuario ha abandonado el establecimiento (ver: descripción de la creación de la regla en el apartado CREACIÓN DEL REPORTE DE PRESENCIA).
   - definir la manera de monitorear la hora de entrar / salir:

     NO CONTROLAR – la función de control de presencia será desactivada (solamente la información sobre el módulo recién utilizado por el usuario será presentada);

     SEGÚN HORAS – la presencia controlada de acuerdo al tiempo definido;

     SEGÚN HORARIO SEMANAL – la presencia controlada de acuerdo al horario semanal definido o seleccionado.
   - definir por defecto la hora de abandonar el establecimiento, si el usuario puede abandonar el establecimiento sin registrar este hecho por el control de acceso.
4. Seleccionar el campo MOSTRAR DETALLES, si los parámetros definidos en la ventana PROPIEDADES deben ser visualizados al lado del nombre del usuario.
5. Seleccionar el campo SEGUIMIENTO, si el usuario cuyo pasaje ha sido registrado por el control de acceso como el último debe ser elegido con el ramo azul oscuro.

6. Seleccionar la información sobre la presencia del usuario que debe ser visualizado (p.ej. presencia, retardo, etc.).

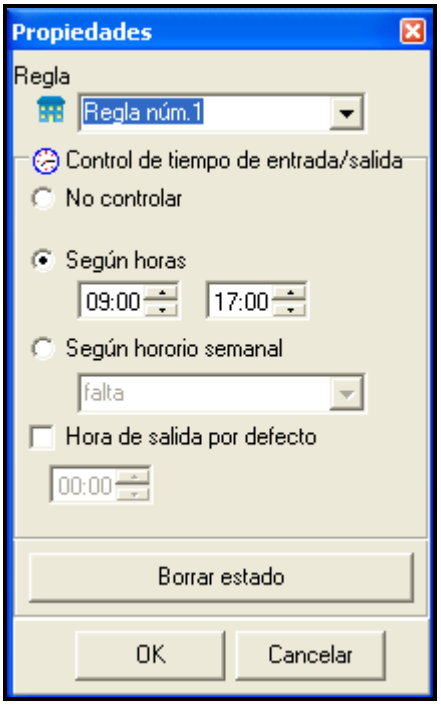


Fig. 37. Ventana PROPIEDADES.

Observaciones:

- *La adición de los nuevos usuarios al sistema no resultará en su visualización automática en la ventana CONTROL DE PRESENCIA. Es necesario definir la manera de visualizarlos siguiendo el proceso descrito más arriba.*
- *Los parámetros de usuarios definidos cuyo estado debe ser monitoreado son almacenadas y guardadas en la base del programa ACCO-SOFT-LT (archivo con extensión *.s3db). Si la base de datos está borrada, todos los ajustes tienen que ser programados de nuevo.*

7. UTILIZACIÓN DEL MÓDULO

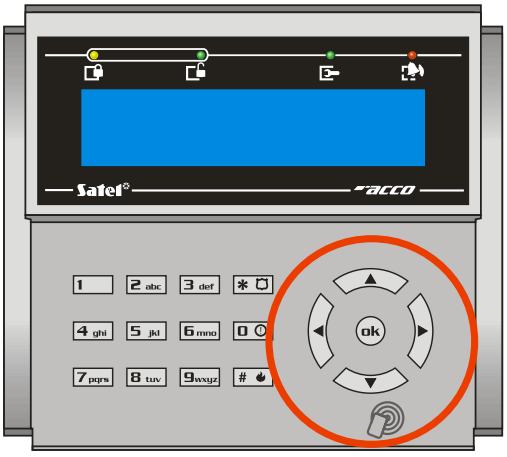


Fig. 38. El área donde es preciso colocar el transponder contra el teclado ACCO-KLCDR-BG. En caso de otros terminales, el usuario puede colocar el transponder en cualquier lugar.

7.1 DESBLOQUEO DE LA PUERTA

7.1.1 Desbloqueo de la puerta mediante los identificadores

Colocar la tarjeta de proximidad en el terminal (por la distancia que posibilita leer el código de la tarjeta), acercar la llave iButton en el lector o bien introducir el código y después validarlo con el botón # o bien ok iniciará el proceso de la verificación de usuario. Si adicionalmente es necesario introducir otro identificador, lo que será indicado con 3 sonidos cortos (y también mediante un mensaje adecuado en la pantalla del teclado LCD). Entonces, entrar el código o bien introducir la tarjeta en el terminal.

Si el usuario puede obtener acceso, el terminal (excepto el lector CZ-DALLAS) indicará la puerta abierta mediante 1 sonido corto. El relé del módulo será activado para el tiempo programado como TIEMPO DE ACCESO. Entonces es posible abrir la puerta libremente. Dependiendo de los ajustes del módulo, el relé ser desactivado después de haber abierto / cerrado la puerta (si el estado de la puerta no está controlado o bien el usuario decide de no abrir la puerta, el relé será desactivado después de que TIEMPO DE ACCESO termine). La puerta debe estar cerrada antes de que termine el tiempo programado como TIEMPO MÁXIMO DE PUERTA ABIERTA.

La puerta quedará cerrada si la tarjeta / llave iButton y/o bien el código son desconocidos (2 sonidos largos) o bien el usuario no puede obtener acceso. El usuario registrado en el módulo que utiliza un código válido o una tarjeta / llave iButton, no puede conceder acceso en los siguientes casos:

- el teclado LCD concederá acceso únicamente a base de la tarjeta, pero el código ha sido introducido (1 sonido largo);
- el teclado LCD concederá acceso únicamente a base del código, pero la tarjeta ha sido introducida (1 sonido largo);
- el horario de acceso no proporciona la concesión para pasar en el momento dado (3 sonidos largos);
- la puerta bloqueada (3 sonidos largos);
- el límite de entradas de usuario definido está excedido (3 sonidos largos);
- el usuario intenta obtener acceso al terminal, desde cuyo lado el usuario ya ha abierto la puerta (3 sonidos largos) – la función ANTI-PASSBACK está activada;
- el módulo trabaja en la configuración esclusa y otra puerta está abierta (3 sonidos largos);
- el terminal está bloqueado (1 sonido muy largo) – la función ANTI-SCANNER (mantener la tarjeta / llave iButton por el usuario autorizado desbloqueará los terminales).

La puerta abierta mediante el terminal A será registrada como entrada (evento: “Acceso autorizado – entrada”), y mediante el terminal B como salida autorizada (evento: “Acceso autorizado – salida”). La anulación de abrir la puerta después del acceso concedido en el terminal A será registrada como anulación de la entrada (evento: “Acceso autorizado - entrada. Puerta cerrada.”) y después de conceder acceso en el terminal B – como anulación de la salida (evento: “Acceso denegado – salida. Puerta cerrada.”). En caso de acceso denegado también será registrada una información si eso ha sido una denegación de entrar (terminal A) o bien si la denegación de salir (terminal B).

7.1.2 Abrir la puerta sin proceso de la identificación de usuario

Es posible también abrir la puerta omitiendo el proceso de la identificación de usuario y utilizar la entrada programada como BOTÓN DE DESBLOQUEO. La entrada puede ser controlada por medio del botón o bien por un dispositivo. Cuando aparezca la señal de control, la puerta estará abierta para el tiempo programado como TIEMPO DE ACCESO

(el tiempo durante el que la señal de control está transmitida a la entrada no influye en el tiempo durante el que la puerta estará abierta).

7.2 BLOQUEO DE LA PUERTA

7.2.1 Bloqueo de la puerta mediante los identificadores

La puerta puede ser bloqueada por el usuario que posee derecho CONMUTAR. El usuario puede bloquear la puerta únicamente cuando debido al horario tiene acceso a la puerta.

Nota: *Si el control de estado de la puerta ha sido desactivado, la puerta puede ser bloqueada únicamente mediante el teclado LCD y el código.*

Para bloquear la puerta mediante la tarjeta de proximidad / llave iButton, proceda de la forma siguiente:

1. Asegurarse que la puerta trabaja en el modo normal y la puerta está cerrada.
2. Acercar la tarjeta al lector y mantenerla durante 3 segundos. El terminal (excepto el lector CZ-DALLAS) indicará la puerta bloqueada con 2 sonidos cortos.

Nota: *Si, según los ajustes del módulo, el usuario debe ser identificado en el teclado LCD / teclado a base de la tarjeta y el código o bien sólo el código, entonces la función de bloqueo de la puerta mediante la tarjeta no estará disponible en el teclado.*

Para bloquear la puerta mediante el código y teclado LCD, proceda de la forma siguiente:

1. Introducir el código y validarlo con el botón [* ⏰].
2. Desplazar la lista mediante los botones ▲ y ▼, buscar la función BLOQUEAR PUERTA.
3. Apretar el botón [# 🔥] o bien (ok). 2 sonidos cortos confirmarán que la puerta está bloqueada.

Para bloquear la puerta mediante el código y lector ACCO-SCR-BG, proceda de la forma siguiente:

1. Asegurarse que la puerta trabaja en el modo normal y la puerta está cerrada.
2. Introducir el código y validarlo con el botón [*]. 2 sonidos cortos confirmarán que la puerta está bloqueada.

7.2.2 Bloqueo de la puerta sin proceso de la identificación de usuario

La puerta puede ser bloqueada utilizando la entrada del módulo programada como BLOQUEO DE LA PUERTA o bien ALARMA – PUERTA BLOQUEADA (ver: ENTRADA). La entrada puede ser controlada mediante el relé, la central de alarmas, etc. Además, es posible bloquear la puerta utilizando el temporizador o bien el horario de acceso no empleado en la programación de los ajustes de usuario. Para el temporizador, es posible programar el inicio y el fin del bloqueo en el módulo. Cuando el horario de acceso es utilizado, la puerta estará bloqueada para el tiempo determinado en el horario.

Observaciones:

- *La conmutación al modo de operativa normal o el desbloqueo de la puerta mediante la entrada tipo ALARMA – PUERTA BLOQUEADA es posible únicamente mediante el proceso que requiere la utilización del identificador.*
- *El temporizador y el horario programado no tienen prioridad. Eso significa que si aparecen otros eventos en el módulo pueden cambiar el estado de la puerta antes de que expira el tiempo determinado para el bloqueo.*

- *El bloqueo de la puerta mediante el temporizador, el horario o bien la entrada del módulo programada como BLOQUEO DE LA PUERTA es imposible, si la puerta ha sido desbloqueada mediante la entrada tipo FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA.*

7.3 DESBLOQUEO DE LA PUERTA

7.3.1 Desbloqueo de la puerta mediante los identificadores

La puerta puede ser desbloqueada por el usuario que posee derecho CONMUTAR. El usuario puede desbloquear la puerta únicamente cuando debido al horario tiene acceso a la puerta.

Nota: *Si el control de estado de la puerta ha sido desactivado, la puerta puede ser desbloqueada únicamente mediante el teclado LCD y el código.*

Para desbloquear la puerta mediante la tarjeta/llave iButton, proceda de la forma siguiente:

1. Asegurarse que la puerta trabaja en el modo normal y abrir la puerta.
2. Acercar la tarjeta/ llave iButton al lector y mantenerla durante 3 segundos. El terminal (excepto el lector CZ-DALLAS) indicará la puerta desbloqueada con 2 sonidos cortos.

Nota: *Si, según los ajustes del módulo, el usuario debe ser identificado en el teclado LCD / teclado a base de la tarjeta y el código o bien sólo el código, entonces la función de desbloqueo de la puerta mediante la tarjeta no estará disponible en el teclado.*

Para desbloquear la puerta mediante el código y teclado LCD, proceda de la forma siguiente:

1. Introducir el código y validarlo con el botón [*].
2. Desplazar la lista mediante los botones ▲ y ▼, buscar la función DESLOQUEAR PUERTA.
3. Apretar el botón [#] o bien (ok). 2 sonidos cortos confirmarán que la puerta está desbloqueada.

Para desbloquear la puerta mediante el código y lector ACCO-SCR-BG, proceda de la forma siguiente:

1. Asegurarse que la puerta trabaja en el modo normal y abrir la puerta.
2. Introducir el código y validarlo con el botón [*]. 2 sonidos cortos confirmarán que la puerta está desbloqueada.

7.3.2 Desbloqueo de la puerta sin proceso de la identificación de usuario

La puerta puede ser desbloqueada utilizando la entrada del módulo programada como DESBLOQUEO DE LA PUERTA o bien FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA (ver: ENTRADA). La entrada puede ser controlada mediante el relé, la central de alarmas, el sistema anti-incendio etc.

El programa ACCO-SOFT-LT posibilita desbloquear la puerta utilizando el botón DESBLOQUEAR disponible en la ventana LISTA DE MÓDULOS (cuando la puerta es conmutada al estado de desbloqueo, el botón cambiará en CONTROLAR).

Además, es posible desbloquear la puerta utilizando el temporizador o bien el horario de acceso no empleado en la programación de los ajustes de usuario. Para el temporizador, es posible programar el inicio y el fin del desbloqueo en el módulo. Cuando el horario de acceso es utilizado, la puerta estará desbloqueada para el tiempo determinado en el horario.

Observaciones:

- *La conmutación al modo de operativa normal o el bloqueo de la puerta desbloqueada mediante la entrada tipo FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA es posible únicamente mediante el proceso que requiere la utilización del identificador.*

- *El temporizador y el horario programado no tienen prioridad. Eso significa que si aparecen otros eventos en el módulo pueden cambiar el estado de la puerta antes de que expira el tiempo determinado para el desbloqueo.*
- *El bloqueo de la puerta mediante el temporizador, el horario o bien la entrada del módulo programada como DESBLOQUEO DE LA PUERTA o bien el programa ACCO-SOFT-LT no es posible, si la puerta ha sido bloqueada mediante la entrada tipo ALARMA - PUERTA BLOQUEADA.*

7.4 RESTAURACIÓN DE LA PUERTA AL MODO NORMAL DE OPERATIVA

7.4.1 Restauración de la puerta al modo normal de operativa mediante los identificadores

El modo normal de operativa de la puerta bloqueada / desbloqueada puede ser restaurado por el usuario que posee derecho CONMUTAR. Puede hacerlo únicamente utilizando la tarjeta de proximidad/ llave iButton o bien el código cuando él tiene acceso a la puerta según el horario. Cuando el control de estado de la puerta está desactivado, la puerta puede ser restaurada al modo normal de operativa mediante el teclado LCD y el código.

Para restaurar el modo normal de operativa de la puerta mediante la tarjeta de proximidad / llave iButton, acerque y mantenga la tarjeta/ llave iButton enfrente del lector durante aprox. 3 segundos. El terminal (excepto el lector CZ-DALLAS) indicará con 2 sonidos cortos que el modo normal de operativa ha sido activado.

Nota: *Si, según los ajustes del módulo, el usuario debe ser identificado en el teclado LCD / teclado a base de la tarjeta y el código o bien sólo el código, entonces la restauración de la puerta al modo normal de operativa es posible únicamente mediante el código.*

Para restaurar la puerta al modo normal de operativa mediante el código y teclado LCD, proceda de la forma siguiente:

1. Introducir el código y validarlo con el botón [*].
2. Desplazar la lista mediante los botones ▲ y ▼, buscar la función MODO NORMAL.
3. Apretar el botón [#] o bien (ok). 2 sonidos cortos confirmarán que el modo normal de operativa de la puerta ha sido activado.

Para restaurar la puerta al modo normal de operativa mediante el código y lector ACCO-SCR-BG, es preciso introducir el código y validarlo con el botón [*]. 2 sonidos cortos conformarán que el modo normal de operativa de la puerta ha sido activado.

7.4.2 Restauración de la puerta al modo normal de operativa sin proceso de la identificación de usuario

La puerta desbloqueada puede ser conmutada en el modo normal de operativa mediante el botón CONTROLAR disponible en la ventana LISTA DE MÓDULOS en el programa ACCO-SOFT-LT (cuando la puerta es conmutada en el modo normal de operativa, la descripción del botón cambiará en DESBLOQUEAR). Eso no se refiere a la puerta desbloqueada mediante la entrada tipo FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA.

7.5 INDICACIÓN ACÚSTICA

El dispositivo de identificación del usuario (teclado LCD, lector de tarjetas de proximidad) generan los sonidos de carácter informativo:

1 sonido corto – acceso concedido y puerta abierta.

2 sonidos cortos – bloqueo, desbloqueo o bien la puerta restaurada al modo normal.

3 sonidos cortos – espera hasta otro identificador sea introducido.

1 sonido largo – acceso denegado – tarjeta o bien código conocidos, pero el usuario no puede abrir la puerta ya que:

- el teclado LCD o bien el teclado concede acceso mediante el código, pero la tarjeta ha sido utilizada;
- el teclado LCD o bien el teclado concede acceso mediante la tarjeta, pero el código ha sido utilizado.

2 sonidos largos – acceso denegado – tarjeta o bien código desconocidos.

3 sonidos largos [después de colocar la tarjeta de proximidad en el terminal o bien introducir el código y validarlo con el botón [#] - acceso denegado – tarjeta o bien código conocidos, pero el usuario no puede abrir la puerta ya que:

- el horario de acceso no proporciona la concesión para pasar en el momento dado;
- la puerta está bloqueada;
- el límite de entradas de usuario definido está excedido;
- el usuario intenta obtener acceso al terminal, desde cuyo lado el usuario ya ha abierto la puerta – la función ANTI-PASSBACK está activada;
- el módulo trabaja en la configuración esclusa y otra puerta está abierta.

3 sonidos largos [después de introducir y mantener la tarjeta de proximidad en el terminal durante 3 segundos o bien introducir el código y confirmarlo con el botón [*] – el cambio del estado de la puerta (bloqueo/ desbloqueo / modo normal) es imposible – el control del estado de la puerta está desactivado.

1 sonido muy largo – acceso denegado – terminal bloqueado – función ANTI-SCANNER (mantener la tarjeta por el usuario autorizado durante 3 segundos para desbloquear los terminales).

Sonido largo que dura 10 segundos – alarma. Las siguientes causas pueden activar el alarma:

- apertura forzada de la puerta;
- 5 tentativas de obtener acceso por medio de un identificador desconocido (función ANTI-SCANNER);
- activación de la entrada tipo FUEGO – PUERTA DESBLOQUEADA;
- activación de la entrada tipo ALARMA – PUERTA BLOQUEADA;
- sabotaje del módulo de control de acceso (la entrada ITMP del módulo de control de acceso está abierta respecto a masa);
- sabotaje del módulo/teclado;
- pérdida de comunicación con el terminal (falta terminal).

8. AJUSTES POR DEFECTO

Los ajustes descritos a continuación se refieren al nuevo módulo. El botón OPCIONES POR DEFECTO disponible en la ventana LISTA DE MÓDULOS no restaurará los ajustes de fábrica del módulo. Solamente los ajustes disponibles en la ventana LISTA DE MÓDULOS serán restaurados. La lista de usuarios, horarios de acceso y registro de eventos que han sido guardados en la memoria del módulos, serán almacenados sin cambios.

Módulos

Todas las opciones y funciones referidas al módulo están desactivadas.

Entradas de módulos

Entrada 1: Control de estado de puerta. Tipo NO. Sensibilidad: 50 ms.

Entrada 2: Botón de desbloqueo. Tipo NO. Sensibilidad: 50 ms.
Entrada 3: Desbloqueo de la puerta. Tipo NO. Sensibilidad: 50 ms.
Entrada 4: Sin utilizar. Tipo NC. Sensibilidad: 50 ms.
Entrada 5: Sin utilizar. Tipo NC. Sensibilidad: 50 ms.

Salidas de módulos

Salida 1: Entrada forzado. 5 tentativas invalidas. Duración de funcionamiento: 10 segundos.
Salida 2: Puerta abierta mucho tiempo. Falta terminal. Duración de funcionamiento: 10 segundos.

Puertas

Funciones activadas:

Evento – abrir sin autorización
Alarma – abrir sin autorización

Tiempo de acceso: 5 segundos.
Tiempo máximo de puerta abierta: 20 segundos.
Las demás funciones y opciones desactivadas.

Teclado LCD

Formato de hora en el LCD: hh:mm
Las demás opciones desactivadas.

Retroiluminación A/B

Auto.

Formato de transmisión

Formato EM Marin

Método de acceso

Tarjeta o bien código.

Usuarios

El “Administrador” de número ID 00001 que posee los derechos ADMINISTRADOR y CAMBIAR CÓDIGO y que utiliza el código 12345.

9. DATOS TÉCNICOS

9.1 MÓDULO ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS

Tensión de alimentación ..... 18 V AC ±10%
Tensión nominal de salida de batería ..... 12 V DC ±15%
Capacidad de fuente de alimentación ..... 1,2 A
Consumo máximo de corriente ..... 110 mA
Tensión de conmutación máxima ..... 250 V AC
Corriente de conmutación máxima ..... 8 A
Capacidad de carga de salida +12V (a la temperatura de 25°C) ..... 1,1 A
Capacidad de carga de salidas tipo OC ..... 50 mA
Corriente de carga de batería ..... 350 mA
Batería recomendada ..... 12 V / 7Ah
Temperatura operacional ..... -10…+55 °C
Dimensiones de placa electrónica ..... 151 x 70 mm

Peso..... 113 g

9.2 MÓDULO ACCO-KP / ACCO-KPWG

Tensión de alimentación nominal ..... 12 V DC ±15%
Consumo máximo de corriente .....110 mA
Tensión de conmutación máxima .....250 V AC
Corriente de conmutación máxima .....8 A
Capacidad de carga de salidas tipo OC .....50 mA
Temperatura operacional..... -10…+55 °C
Dimensiones de placa electrónica ..... 73 x 104 mm
Peso..... 235 g

9.3 TECLADO ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

Tensión de alimentación nominal ..... 12 V DC ±15%
Consumo máximo de corriente .....160 mA
Consumo medio de corriente.....60 mA
Frecuencia operativa del lector.....125 kHz
Temperatura operacional..... -10…+55 °C
Dimensiones de placa electrónica .....140 x 126 x 26 mm
Peso..... 236 g

9.4 TECLADO CON EL LECTOR DE TARJETAS DE PROXIMIDAD ACCO-SCR-BG

Tensión de alimentación nominal ..... 12 V DC ±15%
Consumo máximo de corriente .....110 mA
Capacidad de carga de salida BELL (timbre) .....30 mA
Frecuencia operativa del lector.....125 kHz
Temperatura operacional.....-20...+55 °C
Dimensiones de placa electrónica .....47 x 158 x 24 mm
Peso..... 237 g

10. HISTORIAL DE CAMBIOS DEL CONTENIDO DEL MANUAL

A continuación están enumerados los cambios introducidos en el manual para el controlador con firmware en versión v2.0

FECHA	VERSIÓN DEL PROGRAMA	CAMBIOS INTRODUCIDOS
2011-11	2.03	• Se reemplazó la imagen en el apartado “Teclado ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW” (pág. 10). • Se modificó en el apartado “Usuarios” el contenido de la nota referida a la adición de las tarjetas a los usuarios mediante los terminales que soportan el formato Wiegand (pág. 36). • Se añadió la información que indica que es posible que el teclado gestione incorrectamente las tarjetas añadidas mediante los terminales que opran en el formato Wiegand en el apartado “Adición de los nuevos usuarios mediante el programa ACCO-SOFT-LT” (pág. 39). • Se reemplazó la imagen en el apartado “Utilización del módulo” (pág. 52).
2014-02	2.03	• Se actualizó el contenido del apartado “Conexión del teclado ACCO-SCR-BG” (pág. 19).

		• Se actualizó el contenido del apartado “Conexión de los lectores de tarjetas de proximidad” (pág. 20). • Se añadió el apartado “Conexión de los lectores que trabajan en formato Wiegand 26” (pág. 21).

Pueden consultar la declaración de conformidad en www.satel.eu/ce