

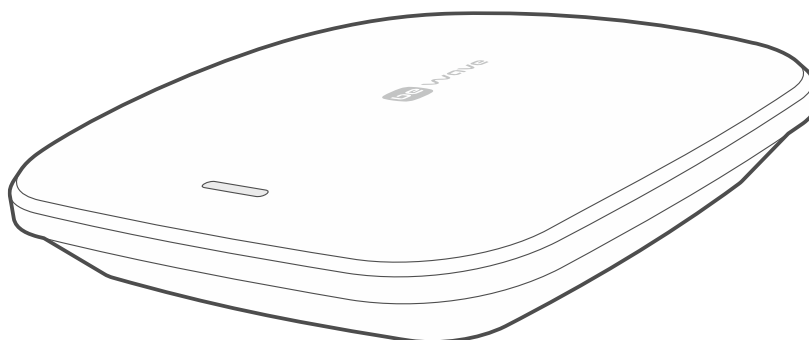


Kontroler systemu BE WAVE

Smart HUB Plus Smart HUB Smart HUB Plus LV

PL

Wersja oprogramowania 1.3



CE

smart_hub_pl 12/25








Satel®

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLSKA
tel. 58 320 94 00 • serwis 58 320 94 30 • dz. techn. 58 320 94 20
www.satel.pl

WAŻNE



Wprowadzanie w urządzeniu jakichkolwiek modyfikacji, które nie są autoryzowane przez producenta, lub dokonywanie samodzielnych napraw skutkuje utratą uprawnień wynikających z gwarancji.

Symbole umieszczone na tabliczce znamionowej urządzenia oznaczają:

-  Urządzenie spełnia wymagania dyrektyw obowiązujących na terenie Unii Europejskiej.
-  Urządzenia nie wolno wyrzucać z innymi odpadami komunalnymi. Należy się go pozbyć zgodnie z obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony środowiska (urządzenie wprowadzono na rynek po 13 sierpnia 2005 r.).
-  Urządzenie II klasy ochronności (izolacja ochronna).
-  Urządzenie przeznaczone jest do montażu wewnątrz pomieszczeń.
-  Prąd zmienny.
-  Prąd stały.
-  Przed przystąpieniem do instalacji należy zapoznać się z instrukcją.

**SATEL sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego Smart HUB Plus / Smart HUB / Smart HUB Plus LV jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
www.satel.pl/ce**

Ikony w instrukcji

-  Ostrzeżenie – informacja dotycząca bezpieczeństwa użytkowników, urządzeń itd.
-  Uwaga – podpowiedź lub dodatkowa informacja.

SPIS TREŚCI

1. Wprowadzenie.....	3
2. Właściwości.....	3
3. Obsługiwane urządzenia	4
3.1 Urządzenia bezprzewodowe	4
3.1.1 Czujki.....	4
3.1.2 Urządzenia wykonawcze	6
3.1.3 Sygnalizatory	6
3.1.4 Klawiatura	6
3.1.5 Piloty i przyciski	6
3.1.6 Ekspandery.....	6
3.1.7 Retransmitter	7
3.2 Wirtualne urządzenia IP	7
4. Instalacja.....	7
4.1 Instalacja kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB	7
4.1.1 Opis kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB	8
4.1.2 Wskazówki instalacyjne dla kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB	9
4.1.3 Montaż kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB	10
4.2 Instalacja kontrolera Smart HUB Plus LV.....	15
4.2.1 Opis kontrolera Smart HUB Plus LV	15
4.2.2 Wskazówki instalacyjne dla kontrolera Smart HUB Plus LV	16
4.2.3 Montaż kontrolera Smart HUB Plus LV.....	17
4.3 Instalacja urządzeń bezprzewodowych.....	21
5. Zarządzanie, programowanie i obsługa systemu BE WAVE	21
5.1 Aplikacja Be Wave	21
5.1.1 Opis karty głównej aplikacji Be Wave	22
5.2 Program BE WAVE Soft.....	22
5.2.1 Opis okna głównego programu BE WAVE Soft	23
5.3 Dodanie kontrolera (obiektu)	24
5.3.1 Dodanie kontrolera w aplikacji Be Wave.....	24
Dodanie pierwszego kontrolera (obiektu).....	24
Dodanie kolejnego kontrolera (obiektu)	28
5.3.2 Dodanie kontrolera w programie BE WAVE Soft	29
Dodanie pierwszego kontrolera (obiektu).....	29
Dodanie kolejnego kontrolera (obiektu)	35
5.4 Dodanie urządzenia bezprzewodowego do systemu	36
5.4.1 Dodanie urządzenia bezprzewodowego w aplikacji Be Wave	37
Dodanie pierwszego urządzenia bezprzewodowego	37
Dodanie kolejnego urządzenia bezprzewodowego	39
5.4.2 Dodanie urządzenia bezprzewodowego w programie BE WAVE Soft.....	40
Dodanie pierwszego urządzenia bezprzewodowego	40
Dodanie kolejnego urządzenia bezprzewodowego	43
5.5 Dodanie wirtualnego urządzenia IP.....	44
5.5.1 Dodanie wirtualnego urządzenia IP w aplikacji Be Wave.....	44
5.5.2 Dodanie wirtualnego urządzenia IP w programie BE WAVE Soft.....	47
5.6 Usunięcie urządzenia.....	50
5.6.1 Usunięcie urządzenia w aplikacji Be Wave.....	50
5.6.2 Usunięcie urządzenia w programie BE WAVE Soft	51
5.7 Opis ustawień.....	51

5.7.1	Ustawienia urządzeń.....	51
5.7.2	Źródło alarmu.....	53
5.7.3	Ustawienia urządzenia IP.....	54
5.7.4	Monitoring.....	54
	Stacja 1 / Stacja 2.....	55
5.8	Dodanie użytkownika.....	57
5.8.1	Dodanie użytkownika w aplikacji Be Wave.....	57
5.8.2	Dodanie użytkownika w programie BE WAVE Soft.....	60
5.8.3	Użytkownik z dostępem do całego obiektu.....	62
	Uprawnienia użytkownika.....	62
5.8.4	Użytkownik z dostępem do części obiektu.....	63
6.	Testowanie.....	63
6.1	Włączenie trybu diagnostycznego.....	63
6.1.1	Włączenie trybu diagnostycznego w aplikacji Be Wave.....	63
6.1.2	Włączenie trybu diagnostycznego w programie BE WAVE Soft.....	64
6.2	Wyłączenie trybu diagnostycznego.....	64
6.2.1	Wyłączenie trybu diagnostycznego w aplikacji Be Wave.....	64
6.2.2	Wyłączenie trybu diagnostycznego w programie BE WAVE Soft.....	64
7.	Konserwacja.....	64
7.1	Aktualizacja oprogramowania.....	64
7.1.1	Uruchomienie aktualizacji w aplikacji Be Wave.....	64
7.1.2	Uruchomienie aktualizacji w programie BE WAVE Soft.....	64
7.2	Wymiana akumulatora w kontrolerze.....	64
7.3	Przywrócenie ustawień fabrycznych kontrolera.....	65
7.3.1	Przywrócenie ustawień fabrycznych z aplikacji Be Wave.....	65
7.3.2	Przywrócenie ustawień fabrycznych z programu BE WAVE Soft.....	66
7.3.3	Sprzętowe przywrócenie ustawień fabrycznych.....	66
7.4	Wyłączenie kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB.....	66
7.5	Wyłączenie kontrolera Smart HUB Plus LV.....	66
8.	Dane techniczne.....	66
8.1	Smart HUB Plus / Smart HUB.....	66
8.2	Smart HUB Plus LV.....	67

1. Wprowadzenie

Niniejsza instrukcja pomoże Ci zainstalować kontroler Smart HUB Plus / Smart HUB / Smart HUB Plus LV. System BE WAVE łączy w sobie funkcje automatyki domowej i funkcje ochrony przed włamaniem, pożarem lub innym zdarzeniem losowym. Możesz nim zarządzać i sterować z aplikacji mobilnej Be Wave lub programu BE WAVE Soft.

Instrukcja dotyczy kontrolera z wersją elektroniki:

Smart HUB / Smart HUB Plus: 1.5,

Smart HUB Plus LV: 1.2.



Korzystanie z dodatkowych funkcji, takich jak powiadomienia SMS, CLIP lub push, zależy od zewnętrznych sieci i usług osób trzecich, w tym usług telekomunikacyjnych, które są od nas niezależne i które mogą czasami powodować zakłócenia w ich działaniu. Prawidłowe działanie tych funkcji może zależeć również od ustawień Państwa urzędów. Choć dokładamy starań, aby zmniejszyć ryzyko zakłóceń w tym zakresie, nie możemy przyjąć odpowiedzialności za stałe, niezakłócone działanie funkcji, które są zależne od usług osób trzecich, w szczególności usług telekomunikacyjnych lub od działań producentów urządzeń.

2. Właściwości

- Obsługa do 128 urządzeń bezprzewodowych i wirtualnych urządzeń IP.
- Urządzenia bezprzewodowe:
 - praca w paśmie częstotliwości 868 MHz,
 - szyfrowana w standardzie AES dwukierunkowa komunikacja radiowa,
 - dywersyfikacja kanałów transmisji – 4 kanały umożliwiające automatyczny wybór tego, który pozwoli na transmisję bez interferencji z innymi sygnałami,
 - dodatkowy kanał transmisji na potrzeby odbierania zdjęć z czujek APCAM-200 (Motion Detector Cam) i AOCAM-210 (Outdoor Motion Detector Cam).
- Wirtualne urządzenia IP:
 - wejścia IP (odbieranie powiadomień HTTP),
 - wyjścia IP (wysyłanie powiadomień HTTP).
- Możliwość przydzielenia urządzeń do 50 pomieszczeń.
- Do 50 użytkowników.
- Aplikacja mobilna Be Wave do zarządzania systemem:
 - łączność przez sieć lokalną lub nawiązanie połączenia przez Internet przy użyciu serwera SATEL,
 - programowanie systemu,
 - sterowanie systemem,
 - diagnostyka systemu,
 - możliwość zainstalowania na 5 różnych urządzeniach mobilnych użytkownika.
- Program BE WAVE Soft do zarządzania systemem:
 - łączność przez sieć lokalną lub nawiązanie połączenia przez Internet przy użyciu serwera SATEL,
 - programowanie systemu,
 - sterowanie systemem,
 - diagnostyka systemu,

- możliwość zainstalowania na komputerze z systemem Windows 10 / Windows 11 (lub nowszym).
- Możliwość włączenia czuwania pełnego lub czuwania częściowego.
- Do 100 scen i rutyn:
 - uproszczenie sterowania dzięki scenom.
 - automatyzacja pracy systemu dzięki rutynom.
- Pamięć 8000 zdarzeń.
- Powiadamianie o zdarzeniach przy użyciu:
 - push,
 - SMS [Smart HUB Plus / Smart HUB Plus LV],
 - CLIP [Smart HUB Plus / Smart HUB Plus LV].
- Monitoring:
 - monitorowanie zdarzeń do dwóch stacji monitorujących,
 - obsługa formatów komunikacji Contact ID, SIA i Bold Manitou,
 - transmisja danych przez sieć Ethernet lub przez sieć komórkową [Smart HUB Plus / Smart HUB Plus LV],
 - monitoring dwutorowy (Dual Path Reporting) zgodny z normą EN 50136 [Smart HUB Plus / Smart HUB Plus LV].
- Możliwość aktualizacji oprogramowania kontrolera i urządzeń w systemie.
- Wbudowany port Ethernet (LAN).
- Wbudowane Wi-Fi:
 - praca w pasmach 2,4 i 5 GHz,
 - standardy IEEE 80.11 b/g/n (2,4 GHz) / IEEE 802.11 a/n (5 GHz).
- Wbudowany telefon komórkowy [Smart HUB Plus / Smart HUB Plus LV]:
 - praca w sieciach 2G i 4G,
 - obsługa dwóch kart SIM.
- Wskaźnik LED.
- Zasilanie napięciem:
 - 230 V AC [Smart HUB Plus / Smart HUB],
 - 9...28 V DC [Smart HUB Plus LV].
- Akumulator jako zasilanie awaryjne.
- Układ ładowania akumulatora.
- Kontrola stanu akumulatora i odłączanie rozładowanego akumulatora.
- Ochrona sabotażowa przed otwarciem obudowy i przed oderwaniem od podłoża.

3. Obsługiwane urządzenia

Możesz zainstalować w systemie do 128 urządzeń bezprzewodowych i wirtualnych urządzeń IP.

3.1 Urządzenia bezprzewodowe

3.1.1 Czujki

APD-200 (Motion Detector) – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni.

- APD-200 Pet (Motion Detector Pet)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni. Ignoruje ruch zwierząt o masie do 20 kilogramów.
- APCAM-200 (Motion Detector Cam)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni. Wyposażona w kamerę wysyłającą zdjęcia w przypadku alarmu lub na polecenie użytkownika.
- APMD-250 (Motion Detector Plus)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni i mikrofal.
- AOD-210 (Outdoor Motion Detector)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni i mikrofal. Ignoruje ruch zwierząt o masie do 20 kilogramów. Do instalacji na zewnątrz budynków.
- AOCAM-210 (Outdoor Motion Detector Cam)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni i mikrofal. Wyposażona w kamerę wysyłającą zdjęcia w przypadku alarmu lub na polecenie użytkownika. Ignoruje ruch zwierząt o masie do 20 kilogramów. Do instalacji na zewnątrz budynków.
- ACD-220 (Curtain Detector)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni w obszarze, który ma kształt kurtyny.
- AOCD-260 (Outdoor Curtain Detector)** – czujka wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni i mikrofal w obszarze, który ma kształt kurtyny. Do instalacji na zewnątrz budynków.
- APC-200 (Ceiling Motion Detector)** – czujka sufitowa wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni.
- APMC-250 (Ceiling Motion Detector Plus)** – czujka sufitowa wykrywająca ruch przy użyciu podczerwieni i mikrofal.
- AGD-200 (Glass Break Detector)** – czujka wykrywająca zabicie szyby.
- AXD-200 (Multipurpose Detector)** – czujka uniwersalna, która może być używana jako:
- Czujka wstrząsowa** – wykrywa wstrząsy, które towarzyszą próbom siłowego sforsowania drzwi lub okna.
 - Czujka otwarcia** – wykrywa otwarcie drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia). Wbudowany czujnik otwarcia można wyłączyć.
 - Czujka otwarcia i wstrząsowa** – wykrywa wstrząsy, które towarzyszą próbom siłowego sforsowania drzwi lub okna, a także otwarcie drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia). Wbudowany czujnik otwarcia można wyłączyć.
 - Czujka zalania** – wykrywa zalanie pomieszczenia wodą. Wymaga dokupienia sondy FPX-1 firmy SATEL.
 - Czujnik temperatury** – mierzy temperaturę powietrza.
 - Czujka roletowa** – wykrywa otwarcie drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć przewodową czujkę roletową i przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia).
- AXD-200 Lite (Opening Detector)** – czujka wykrywająca otwarcie drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia). Wbudowany czujnik otwarcia można wyłączyć.
- AFD-200 (Flood Detector)** – czujka wykrywająca zalanie pomieszczenia wodą.
- ASD-200 (Fire Detector Plus)** – czujka wykrywająca pojawienie się dymu lub zbyt szybki wzrost temperatury (wczesne oznaki pożaru).
- ASD-250 (Fire Detector Pro)** – czujka wykrywająca pojawienie się dymu (wczesna oznaka pożaru). Spełnia wymagania normy EN 14604.

ACMD-200 (Carbon Monoxide Detector) – czujka wykrywająca niebezpieczne stężenie tlenku węgla.

ADD-200 (Outdoor Dusk Detector) – czujka wykrywająca zmierzch i świt na podstawie pomiaru natężenia światła. Do instalacji na zewnątrz budynków.

ATPH-200 (Multi Sensor) – czujka do pomiaru temperatury, ciśnienia i wilgotności powietrza.

3.1.2 Urządzenia wykonawcze

ADC-200 (Smart Dimmer) – ściemniacz do regulowania jasności oświetlenia 230 V AC. Umożliwia włączenie / wyłączenie / ściemnienie / rozjaśnienie oświetlenia.

ARC-200 (Smart RGBW LED Driver) – sterownik do sterowania kolorem światła i regulowania jasności oświetlenia LED 12...48 V DC. Umożliwia włączenie / wyłączenie / ustawienie koloru światła / ściemnienie / rozjaśnienie oświetlenia.

ARSC-200 (Smart Blinds) – sterownik do podnoszenia i opuszczania rolet lub otwierania i zamykania żaluzji poziomych / okien elektrycznych. Steruje urządzeniami z silnikiem 230 V AC z wyłącznikami krańcowymi.

ART-210 (Smart Thermostat) – głowica do utrzymywania w pomieszczeniu ustawionej temperatury poprzez regulację przepływu ciepłej wody do grzejnika.

ASW-200 (Smart Plug) – wtyczka do włączania i wyłączania podłączonego do jego gniazda urządzenia elektrycznego 230 V AC.

ASW-210 (Smart 2-CH Relay) – sterownik do włączania i wyłączania do dwóch urządzeń elektrycznych 230 V AC.

3.1.3 Sygnalizatory

ASP-200 (Outdoor Siren) – sygnalizator emitujący dźwięk i światło. Do instalacji na zewnątrz budynków.

ASP-215 (Indoor Siren) – sygnalizator emitujący dźwięk i światło.

3.1.4 Klawiatura

AKP-200 (Smart Keypad) – klawiatura do sterowania systemem BE WAVE.

3.1.5 Piloty i przyciski

APT-200 (Smart Keyfob) – pilot do zdalnego sterowania systemem BE WAVE.

APT-210 (Smart Keyfob) – pilot do zdalnego sterowania systemem BE WAVE.

APB-200 (Panic Button) – przycisk napadowy.

APB-210 (Smart Button) – przycisk sterujący.

3.1.6 Ekspandery

ACX-210 (Mini Multi Extender) – ekspander umożliwia użycie w systemie bezprzewodowym czujek przewodowych i sterowanie urządzeniami przewodowymi. Niewielkie rozmiary umożliwiają montaż wewnątrz obudowy innego urządzenia.

ACX-220 (Multi Extender) – ekspander umożliwia użycie w systemie bezprzewodowym czujek przewodowych i sterowanie urządzeniami przewodowymi.

AUT-200 (Wireless Universal Transmitter) – moduł umożliwia użycie w systemie bezprzewodowym czujek przewodowych.

ATX-200 (Smart Switch Controller) – moduł umożliwia użycie przełączników elektrycznych do sterowania systemem BE WAVE.

3.1.7 Retransmitter

ARU-200 (Smart Repeater) – retransmitter zwiększa zasięg komunikacji radiowej w systemie BE WAVE, co pozwala instalować urządzenia bezprzewodowe w większej odległości od kontrolera.

3.2 Wirtualne urządzenia IP

Urządzenie IP może odbierać i wysyłać powiadomienia HTTP. Odebranie powiadomienia HTTP (np. z kamery IP) skutkuje naruszeniem wejścia IP. Włączenie / wyłączenie wyjścia IP skutkuje wysłaniem powiadomienia HTTP (np. do kamery IP).



Ze względów bezpieczeństwa nie zaleca się używania poleceń HTTP poza siecią lokalną. Polecenia te nie są szyfrowane.

4. Instalacja



Jeżeli urządzenie jest mocowane do ściany na wysokości większej niż 2 m, istnieje ryzyko urazu w przypadku jego oderwania.

Istnieje niebezpieczeństwo eksplozji akumulatora w przypadku zastosowania innego akumulatora niż zalecany przez producenta lub niewłaściwego postępowania z akumulatorem.

Akumulatora nie wolno zgniatać, przecinać lub wystawiać na działanie wysokiej temperatury (wrzucać do ognia, wkładać do piekarnika itp.).

Nie wystawiaj akumulatora na działanie bardzo niskiego ciśnienia, ponieważ istnieje ryzyko wycieku łatwopalnej cieczy, ulatniania się gazu lub eksplozji akumulatora.

4.1 Instalacja kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB



Kontroler można podłączyć do gniazda sieci elektrycznej, w którym napięcie jest zgodne z napięciem podanym na tabliczce znamionowej kontrolera.

Nie podłączaj kontrolera do gniazda sieci elektrycznej, gdy uszkodzony jest kabel zasilający lub obudowa kontrolera.

Nie dotykaj wtyczki kabla zasilającego mokrymi rękami.

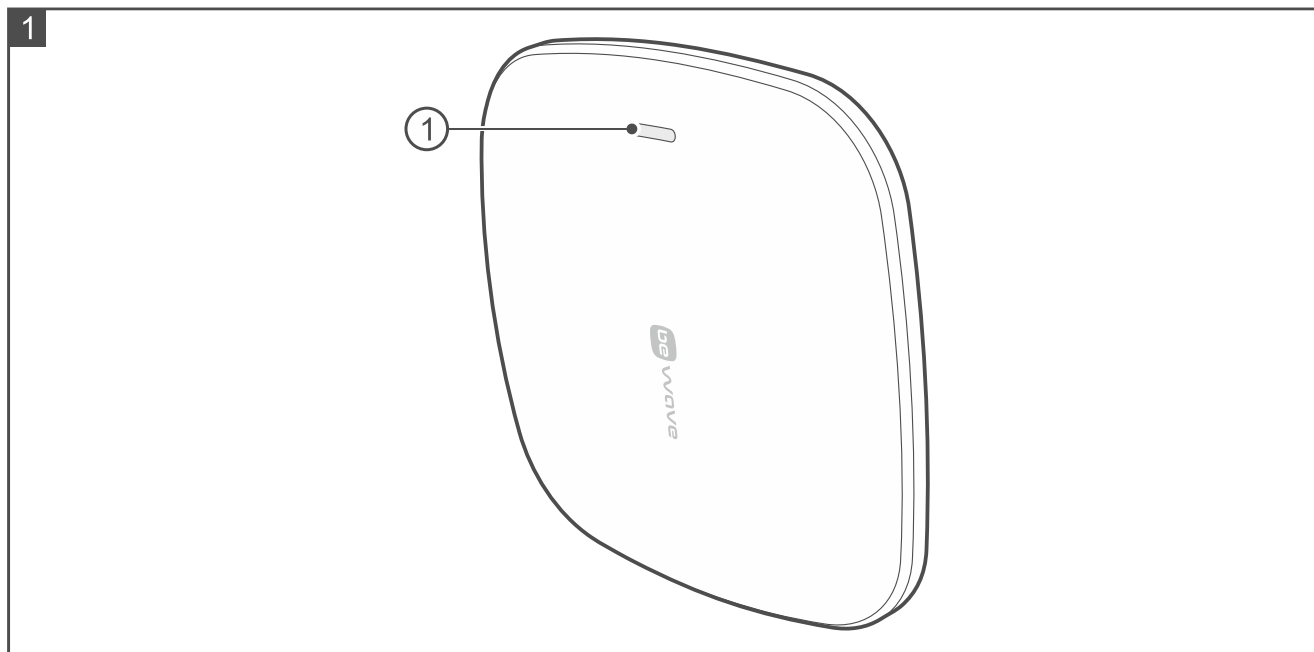
Nie ciągnij za kabel, tylko chwyć za wtyczkę, gdy chcesz odłączyć kabel zasilający od gniazda.

Jeżeli z urządzenia wydobywa się dym, odłącz kabel zasilający od gniazda.

Nie stawiaj na kontrolerze ciężkich przedmiotów.

Nie wolno instalować kontrolera w miejscach powyżej 2000 m n.p.m.

4.1.1 Opis kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB



Rysunek 1 przedstawia kontroler z przodu:

① wskaźnik LED:

miga na różowo – trwa uruchamianie kontrolera,

świeci na różowo – kontroler pracuje w trybie punktu dostępowego Wi-Fi (możesz połączyć się z kontrolerem w sieci BEWAVE_AP),

świeci na niebiesko – kontroler jest połączony z siecią lokalną, ale nie ma dostępu do Internetu lub brak łączności z serwerem SATEL,

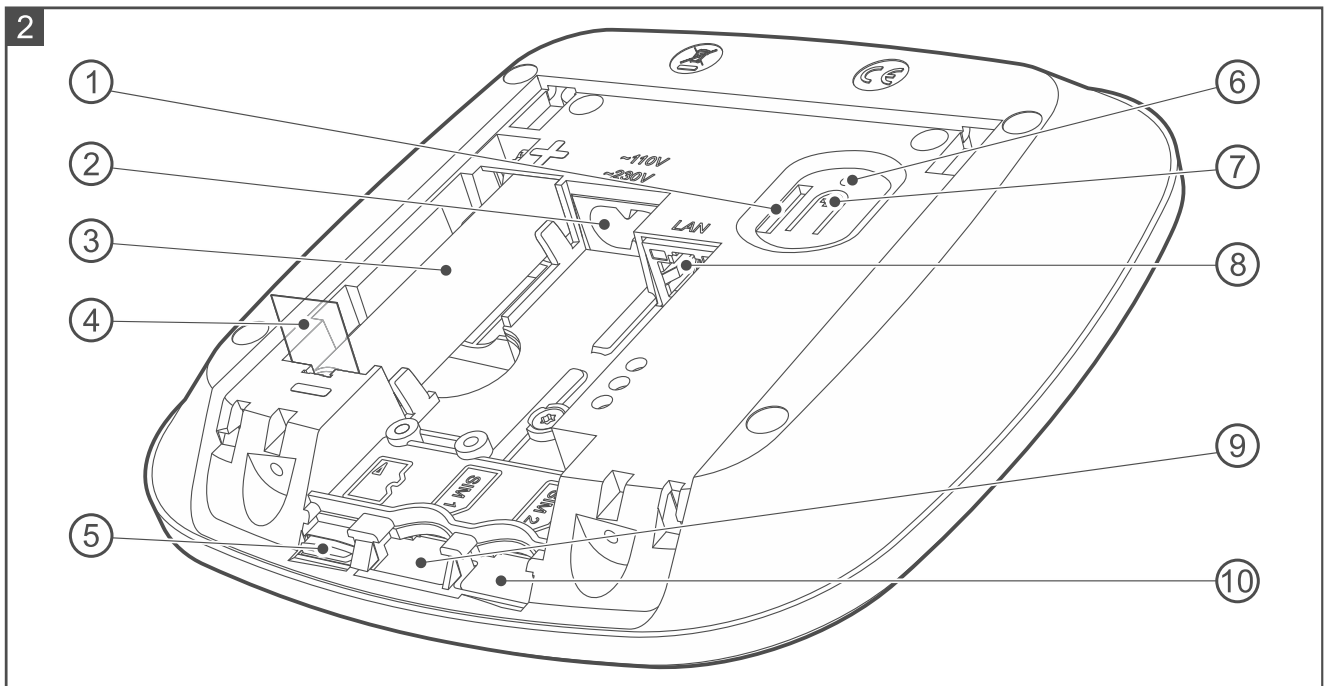
świeci na zielono – kontroler jest połączony z Internetem,

dodatkowo miga na żółto – awaria,

dodatkowo miga na czerwono – alarm,

płynnie zmieniają się kolory – trwa aktualizacja oprogramowania kontrolera,

świeci na białą – trwa przywracanie ustawień fabrycznych kontrolera.



Rysunek 2 przedstawia wnętrze kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB po otwarciu obudowy.

- ① ochrona sabotażowa.
- ② gniazdo do podłączenia kabla zasilającego.
- ③ akumulator litowo-jonowy (3,6 V / 3200 mAh).
- ④ pasek izolujący akumulator.
- ⑤ karta pamięci SD (montowana fabrycznie). Na karcie SD przechowywane są:
 - kopia zapasowa ustawień (pozwala to odtworzyć ustawienia w przypadku awarii lub skopiować ustawienia do innego kontrolera),
 - zdjęcia przesłane przez czujki Motion Detector Cam,
 - zdjęcia używane w aplikacji Be Wave (jeżeli widoki pomieszczeń zostały spersonalizowane),
 - dane uzyskane z urządzeń dokonujących pomiaru temperatury, ciśnienia, wilgotności, poboru mocy itp.,
 - plik z nazwami elementów systemu (można go utworzyć, jeżeli ma być przekazany do stacji monitorującej).
- ⑥ otwór do sprzętowego przywrócenia ustawień fabrycznych – patrz „Sprzętowe przywrócenie ustawień fabrycznych” s. 66.
- ⑦ przycisk do włączenia / wyłączenia trybu punktu dostępowego Wi-Fi (naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund).
- ⑧ gniazdo do podłączenia kabla sieci LAN.
- ⑨ gniazdo SIM1 do zamontowania pierwszej karty SIM [Smart HUB Plus].
- ⑩ gniazdo SIM2 do zamontowania drugiej karty SIM [Smart HUB Plus].

4.1.2 Wskazówki instalacyjne dla kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB

- Kontroler powinien być instalowany w pomieszczeniach zamkniętych o normalnej wilgotności powietrza.
- Kontroler możesz przymocować do ściany lub postawić na blacie.

- W pobliżu miejsca instalacji powinno znajdować się gniazdo sieci elektrycznej 230 V AC. Gniazdo to musi być łatwo dostępne.
- Obwód elektryczny, do którego podłączony zostanie kontroler, powinien być chroniony właściwym zabezpieczeniem.
- Wybierz takie miejsce na instalację kontrolera, aby urządzenia bezprzewodowe BE WAVE, które planujesz zainstalować, były w zasięgu komunikacji radiowej kontrolera. Pamiętaj, że grube mury, metalowe ścianki itp. zmniejszają zasięg sygnału radiowego.

4.1.3 Montaż kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB

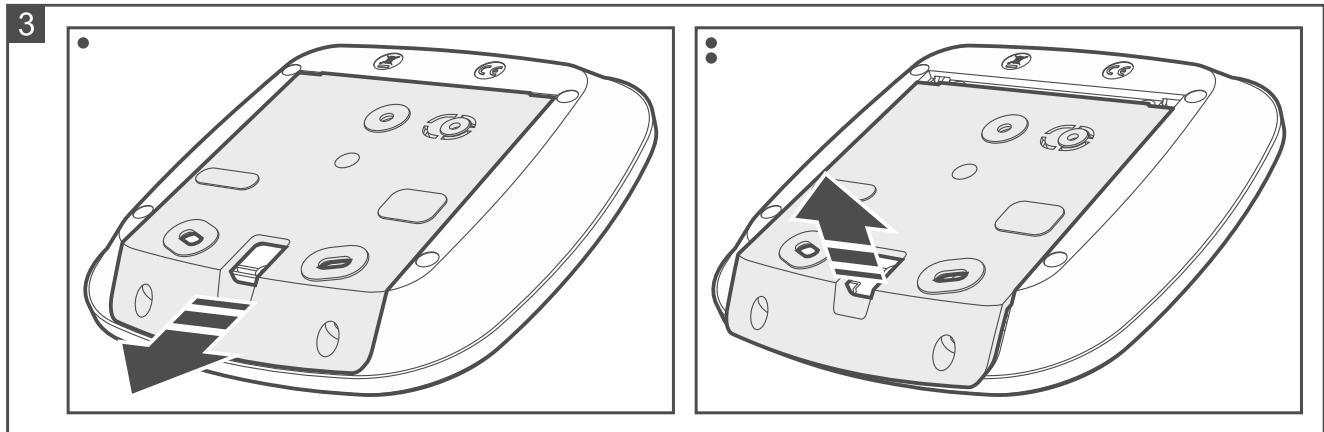


Jeżeli kontroler ma spełniać wymagania normy EN 50131 dla Grade 2, przymocuj kontroler do ściany.

Nie należy montować kontrolera do ściany kablami do góry.

Jeżeli kontroler ma być postawiony na blacie, pomiń punkty 2, 3 i 5 i przyklej na spodzie obudowy samoprzylepne podkładki antypoślizgowe (rys. 14). Podkładki są w zestawie z kontrolerem.

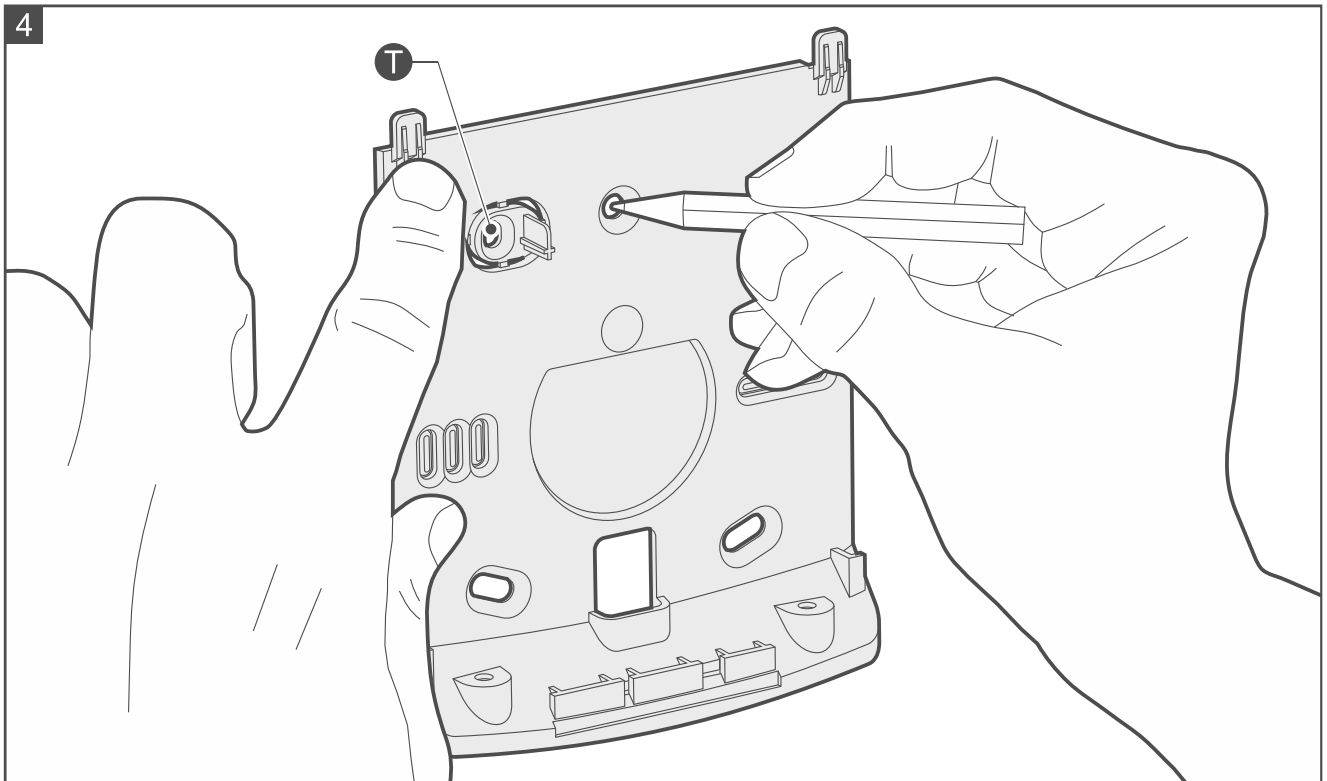
1. Otwórz obudowę kontrolera (rys. 3).



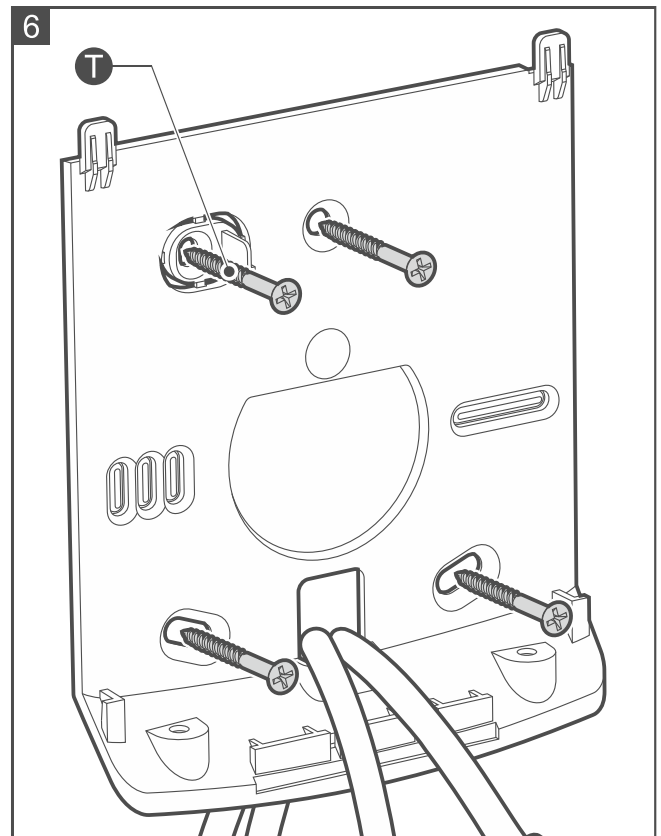
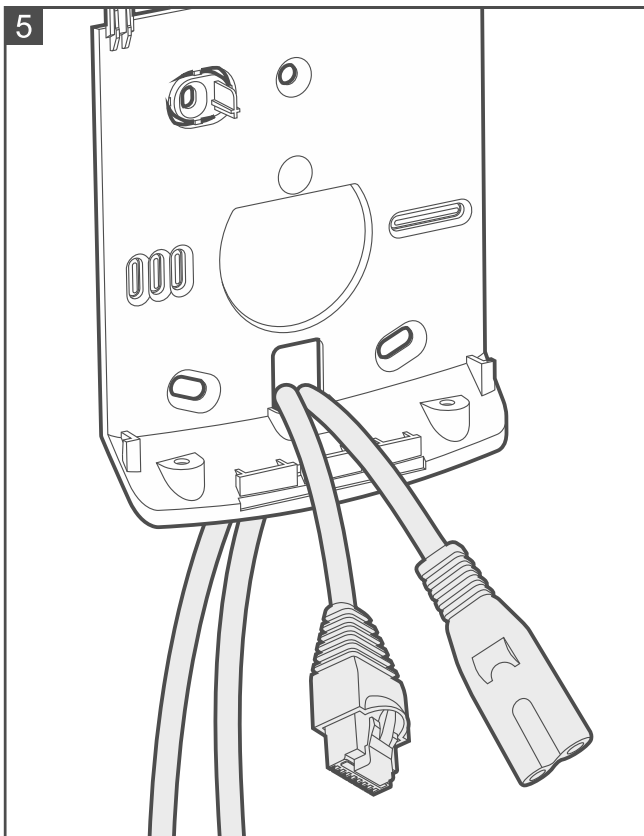
2. Przyłóż podstawę obudowy do ściany i zaznacz położenie otworów montażowych (rys. 4). Jeżeli kontroler ma wykryć oderwanie od podłoża, zaznacz także położenie otworu w elemencie ochrony sabotażowej (oznaczony na rysunku symbolem **T**).



Kontroler musi wykrywać oderwanie od podłoża, jeżeli ma spełniać wymagania normy EN 50131 dla Grade 2.

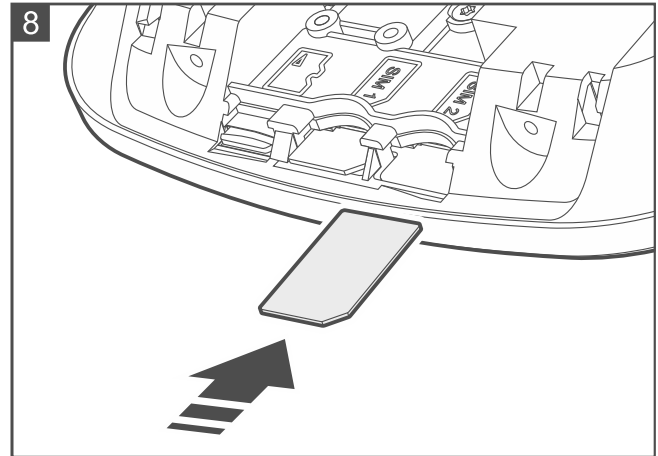
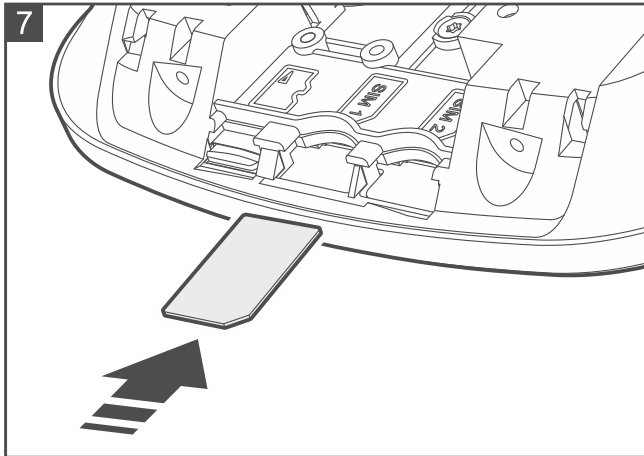


3. Wywierć w ścianie otwory na kołki montażowe. Zastosuj kołki odpowiednio dobrane do podłoża (inne do betonu lub cegły, inne do gipsu itp.).
4. Przeprowadź kabel / kable przez otwór w podstawie obudowy (rys. 5).
5. Przykręć podstawę obudowy do ściany (rys. 6).



6. Włóż kartę mini SIM do gniazda oznaczonego SIM1 (rys. 7) [Smart HUB Plus].

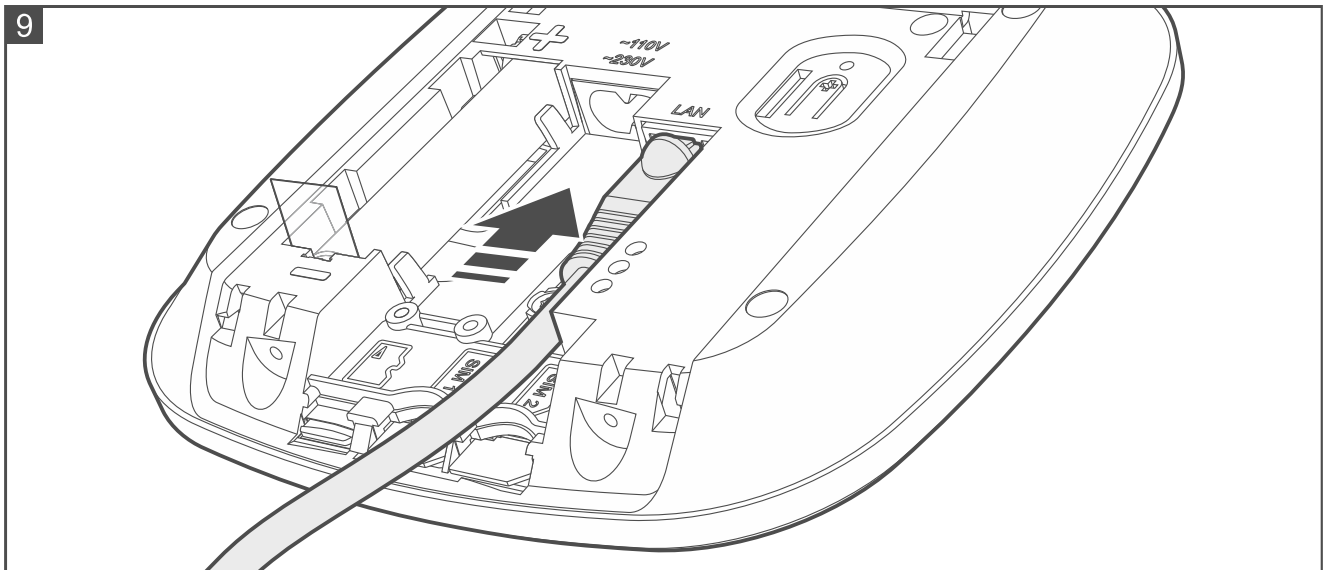
7. Jeżeli chcesz używać dwóch kart SIM, włóż drugą kartę mini SIM do gniazda oznaczonego SIM2 (rys. 8) [Smart HUB Plus].



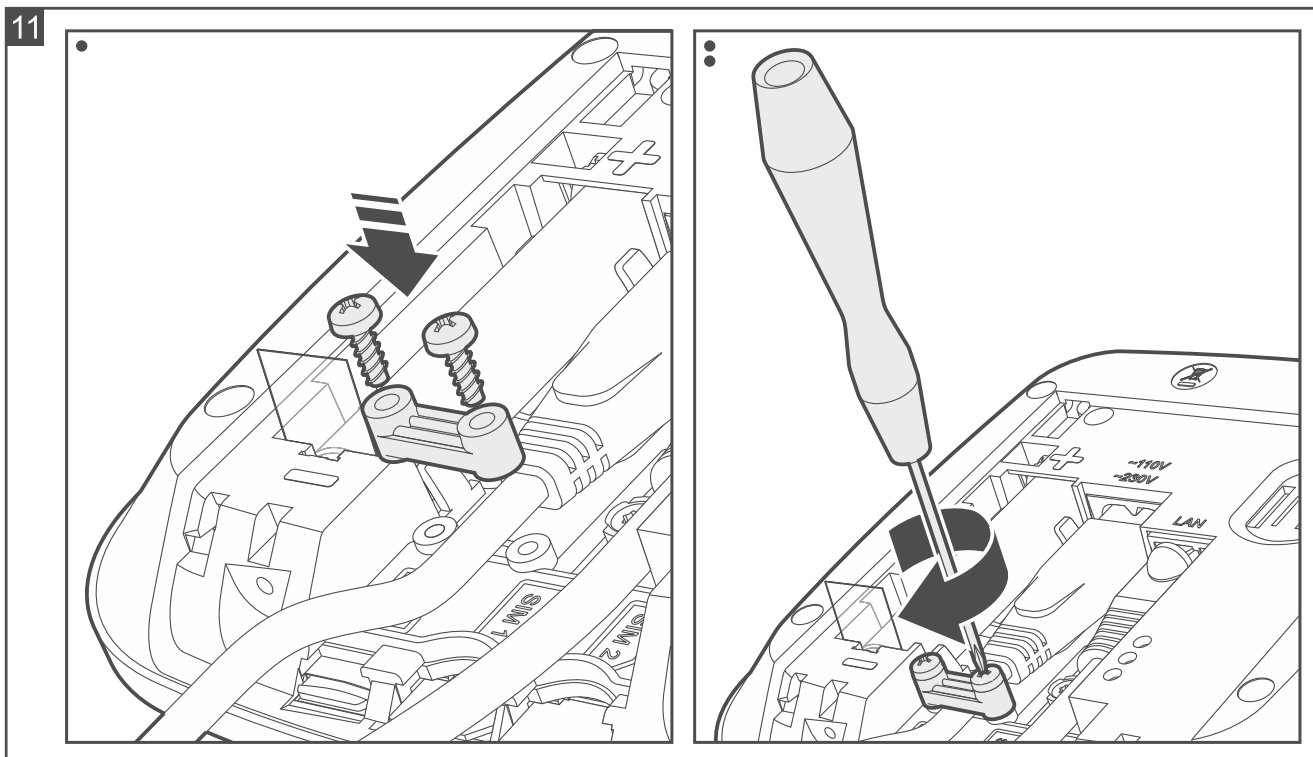
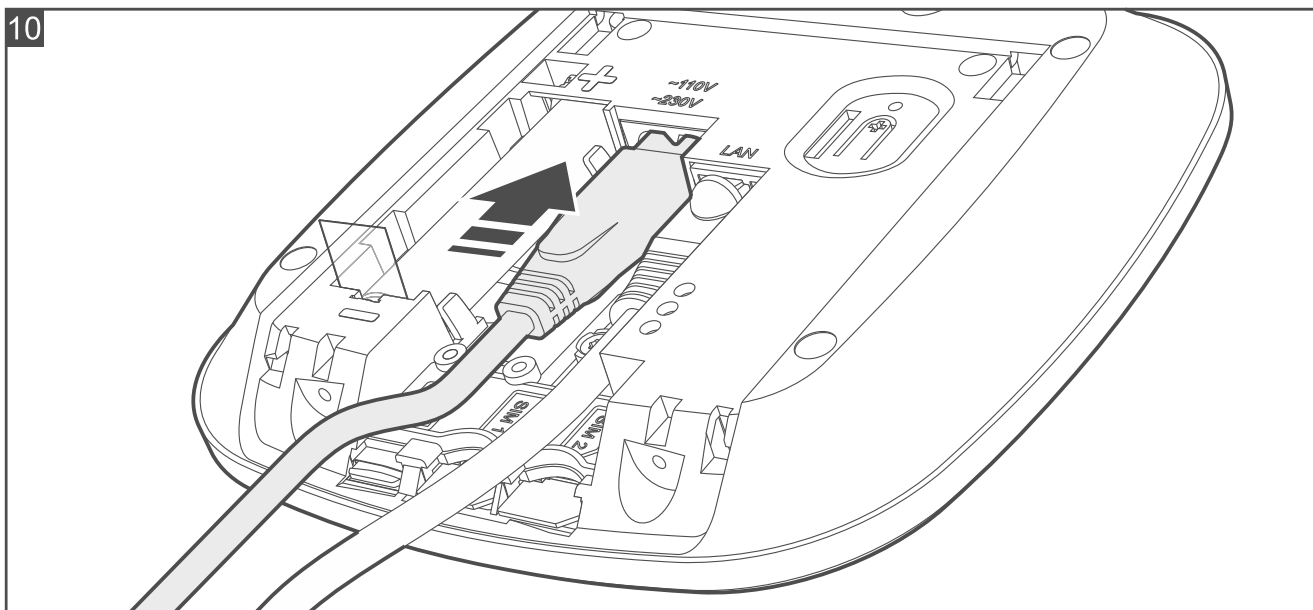
8. Jeżeli kontroler ma być podłączony do sieci przewodowej LAN, podłącz kabel do gniazda LAN (rys. 9). Użyj kabla zgodnego ze standardem 100Base-TX z wtykiem RJ-45 (identycznego jak przy podłączaniu do sieci komputera).



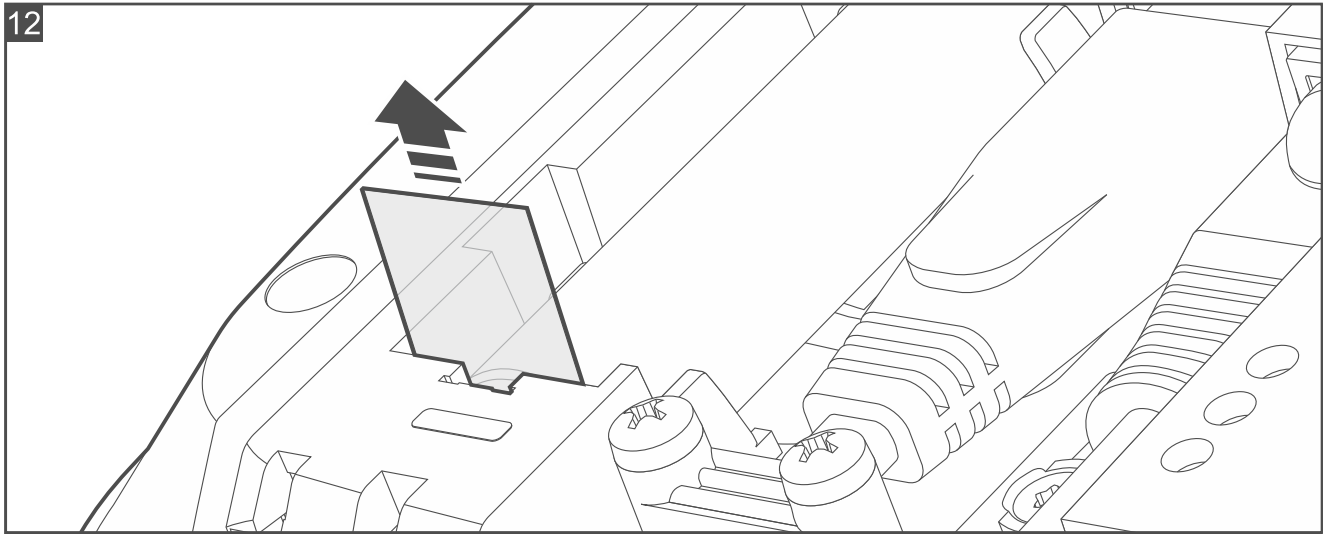
Kontroler może pracować tylko w lokalnych sieciach komputerowych (LAN). Nie może być podłączany bezpośrednio do publicznej sieci komputerowej (MAN, WAN). Połączenie z siecią publiczną należy realizować za pośrednictwem routera lub modemu xDSL.



9. Podłącz kabel zasilający do gniazda kontrolera (rys. 10) i przykręć element mocujący kabel (rys. 11).



10. Wyciągnij pasek izolujący akumulator (rys. 12). Kontroler uruchomi się (wskaźnik LED kontrolera zacznie migać).

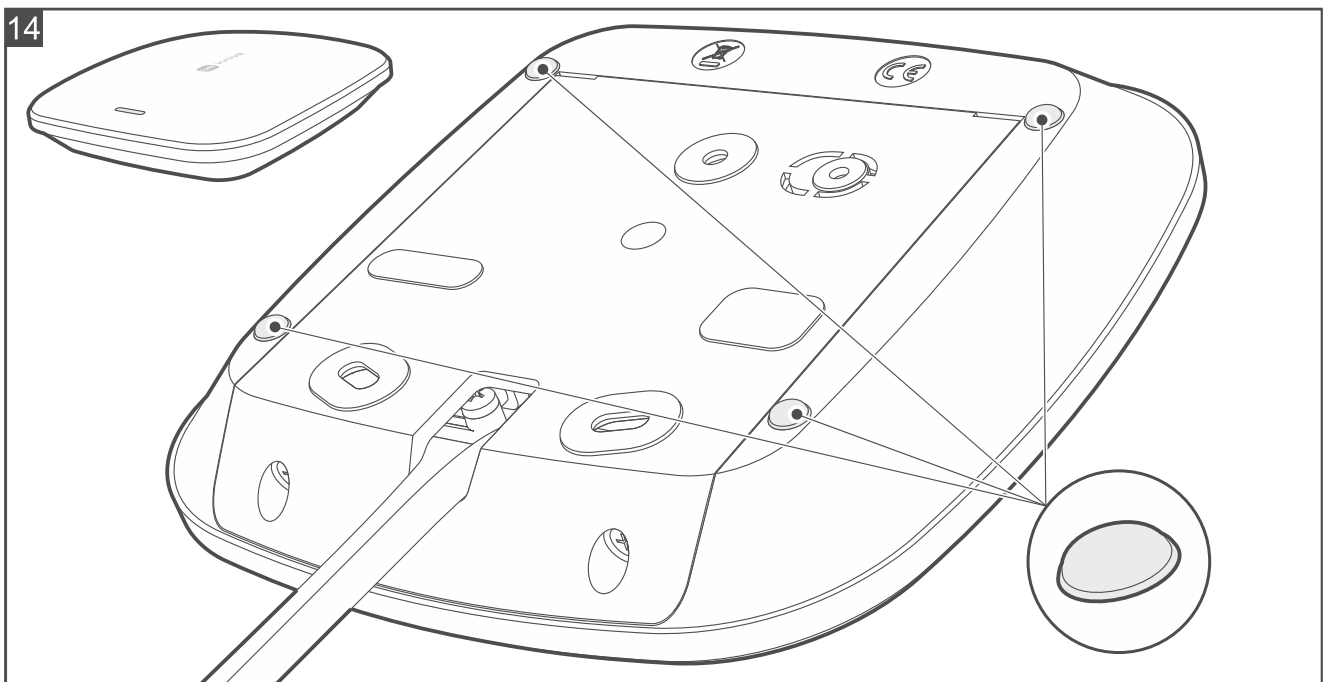


11. Zamknij obudowę kontrolera i zablokuj ją wkrętami (rys. 13).



12. Podłącz kabel zasilający do gniazda sieci elektrycznej.

13. Uruchom aplikację Be Wave, aby skonfigurować ustawienia kontrolera i dodać urządzenia BE WAVE.



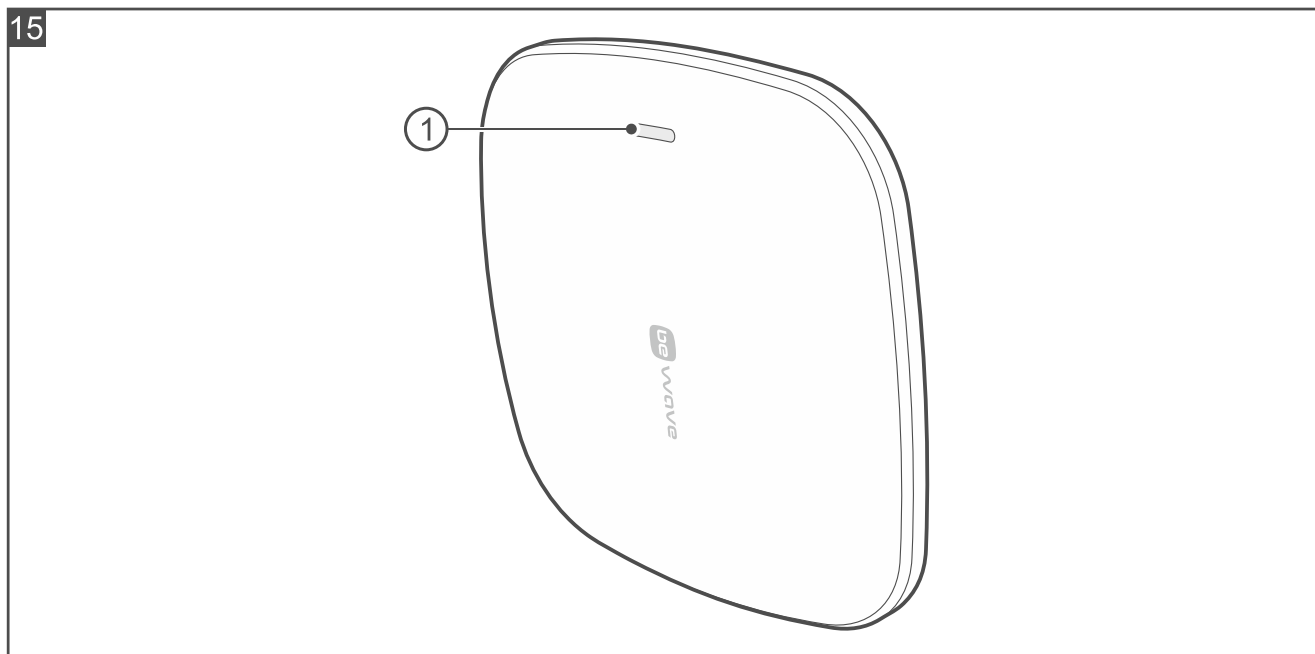
4.2 Instalacja kontrolera Smart HUB Plus LV



Wszystkie połączenia elektryczne należy wykonywać przy wyłączonym zasilaniu.

Nie stawiaj na kontrolerze ciężkich przedmiotów.

4.2.1 Opis kontrolera Smart HUB Plus LV



Rysunek 15 przedstawia kontroler z przodu:

① wskaźnik LED:

miga na różowo – trwa uruchamianie kontrolera,

świeci na różowo – kontroler pracuje w trybie punktu dostępowego Wi-Fi (możesz połączyć się z kontrolerem w sieci BEWAVE_AP),

świeci na niebiesko – kontroler jest połączony z siecią lokalną, ale nie ma dostępu do Internetu lub brak łączności z serwerem SATEL,

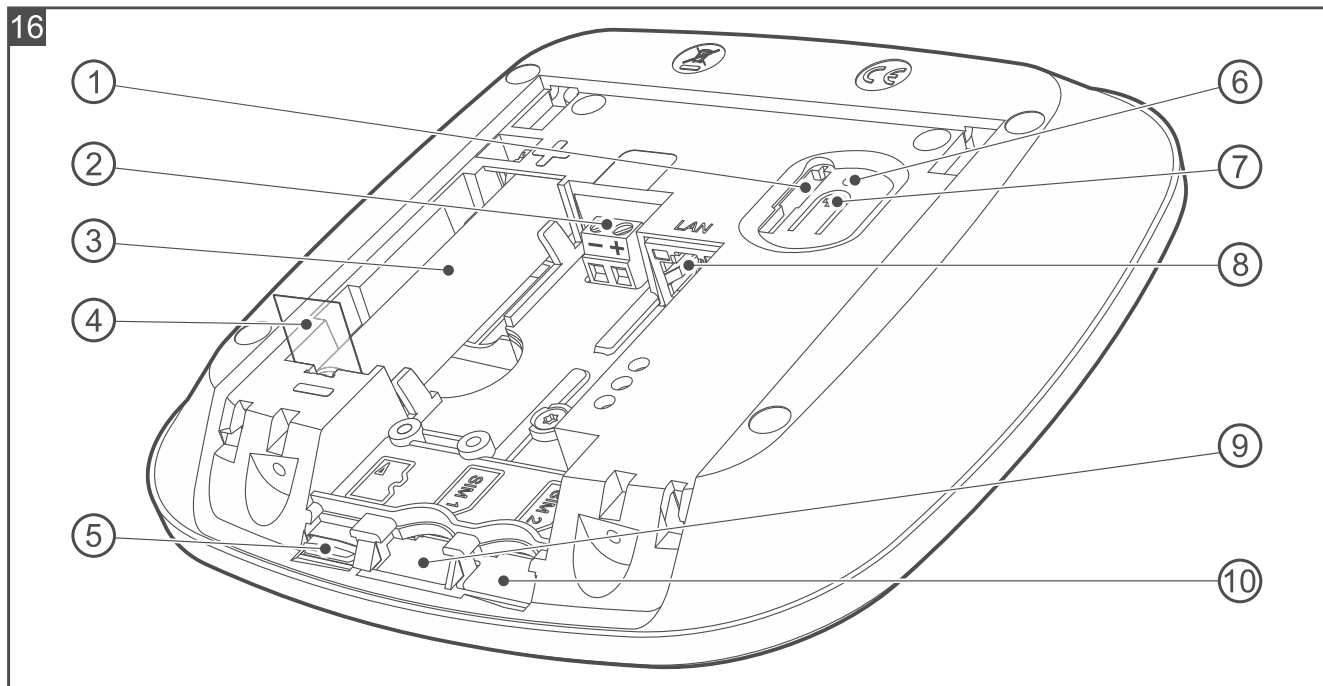
świeci na zielono – kontroler jest połączony z Internetem,

dodatkowo miga na żółto – awaria,

dodatkowo miga na czerwono – alarm,

płynnie zmieniają się kolory – trwa aktualizacja oprogramowania kontrolera,

świeci na biało – trwa przywracanie ustawień fabrycznych kontrolera.



Rysunek 16 przedstawia wnętrze kontrolera Smart HUB Plus LV po otwarciu obudowy.

- ① ochrona sabotażowa.
- ② zaciski do podłączenia zasilania 9...28 V DC.
- ③ akumulator litowo-jonowy (3,6 V / 3200 mAh).
- ④ pasek izolujący akumulator.
- ⑤ karta pamięci SD (montowana fabrycznie). Na karcie SD przechowywane są:
 - kopia zapasowa ustawień (pozwala to odtworzyć ustawienia w przypadku awarii lub skopiować ustawienia do innego kontrolera),
 - zdjęcia przesłane przez czujki Motion Detector Cam,
 - zdjęcia używane w aplikacji Be Wave (jeżeli widoki pomieszczeń zostały spersonalizowane),
 - dane uzyskane z urządzeń dokonujących pomiaru temperatury, ciśnienia, wilgotności, poboru mocy itp.,
 - plik z nazwami elementów systemu (można go utworzyć, jeżeli ma być przekazany do stacji monitorującej).
- ⑥ otwór do sprzętowego przywrócenia ustawień fabrycznych – patrz „Sprzętowe przywrócenie ustawień fabrycznych” s. 66.
- ⑦ przycisk do włączenia / wyłączenia trybu punktu dostępowego Wi-Fi (naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund).
- ⑧ gniazdo do podłączenia kabla sieci LAN.
- ⑨ gniazdo SIM1 do zamontowania pierwszej karty SIM.
- ⑩ gniazdo SIM2 do zamontowania drugiej karty SIM.

4.2.2 Wskazówki instalacyjne dla kontrolera Smart HUB Plus LV

- Kontroler powinien być instalowany w pomieszczeniach zamkniętych o normalnej wilgotności powietrza.
- Kontroler możesz przymocować do ściany lub postawić na blacie.

- Wybierz takie miejsce na instalację kontrolera, aby urządzenia bezprzewodowe BE WAVE, które planujesz zainstalować, były w zasięgu komunikacji radiowej kontrolera. Pamiętaj, że grube mury, metalowe ścianki itp. zmniejszają zasięg sygnału radiowego.

4.2.3 Montaż kontrolera Smart HUB Plus LV



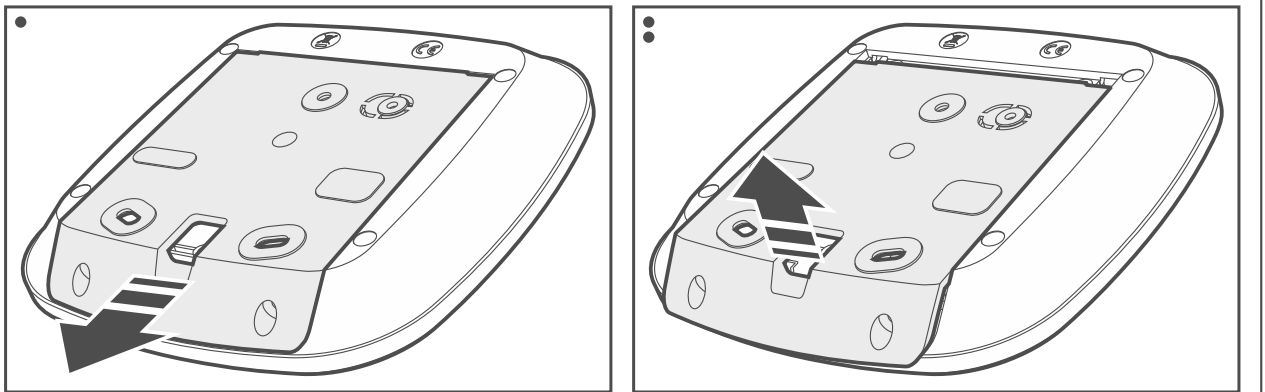
Jeżeli kontroler ma spełniać wymagania normy EN 50131 dla Grade 2, przymocuj kontroler do ściany.

Nie należy montować kontrolera do ściany kablami do góry.

Jeżeli kontroler ma być postawiony na blacie, pomiń punkty 2, 3 i 5 i przyklej na spodzie obudowy samoprzylepne podkładki antypoślizgowe (rys. 14). Podkładki są w zestawie z kontrolerem.

1. Otwórz obudowę kontrolera (rys. 17).

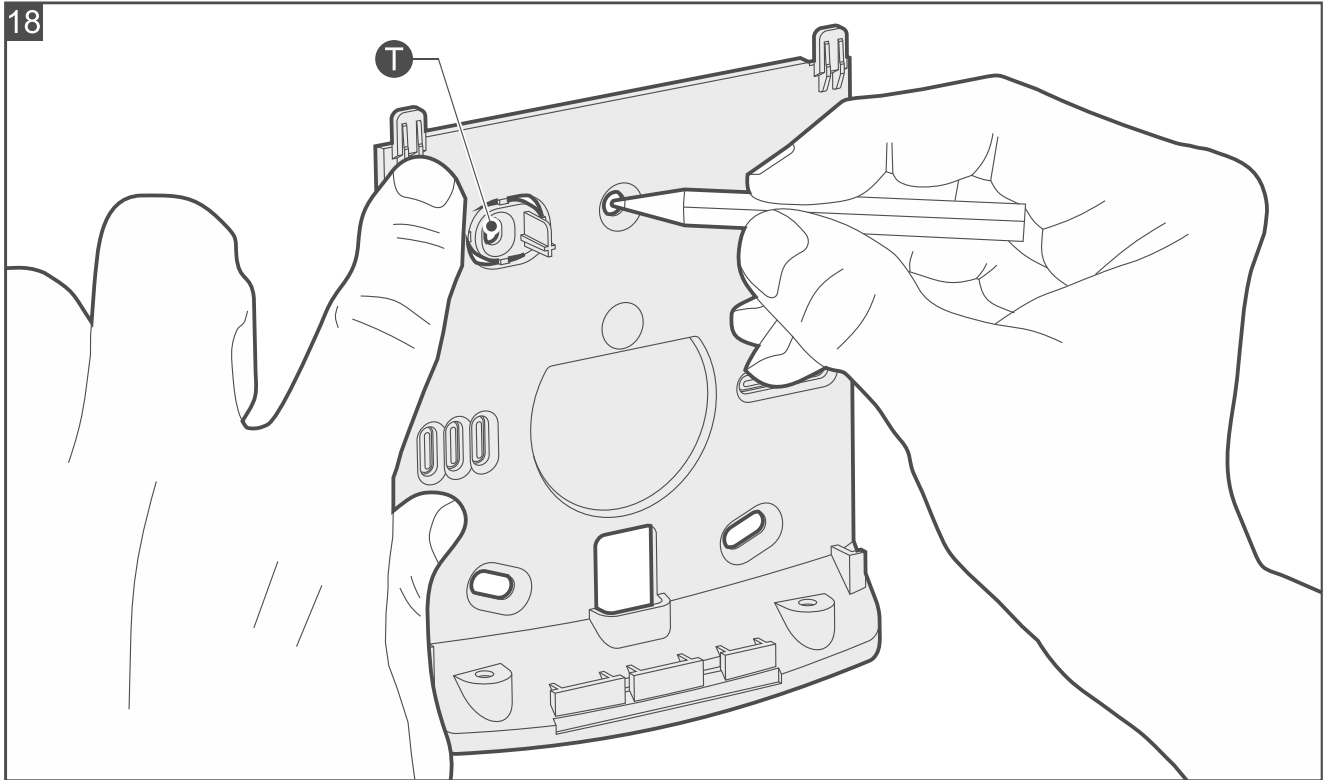
17



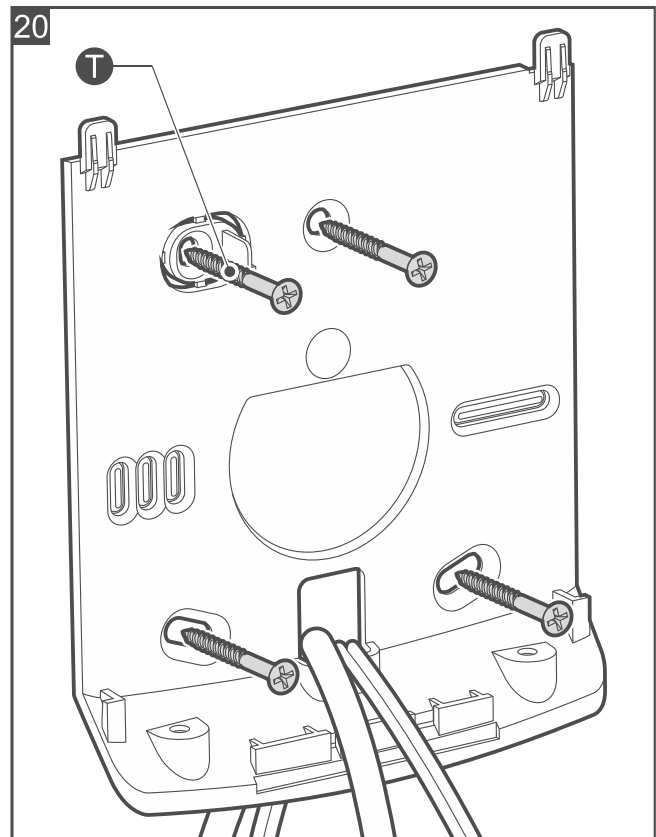
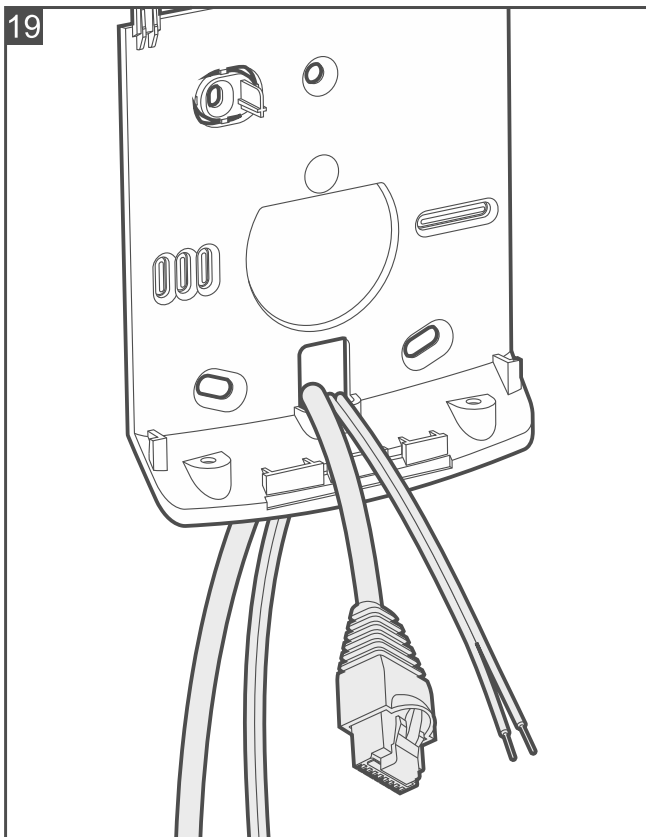
2. Przyłóż podstawę obudowy do ściany i zaznacz położenie otworów montażowych (rys. 18). Jeżeli kontroler ma wykryć oderwanie od podłoża, zaznacz także położenie otworu w elemencie ochrony sabotażowej (oznaczony na rysunku symbolem **T**).



Kontroler musi wykrywać oderwanie od podłoża, jeżeli ma spełniać wymagania normy EN 50131 dla Grade 2.

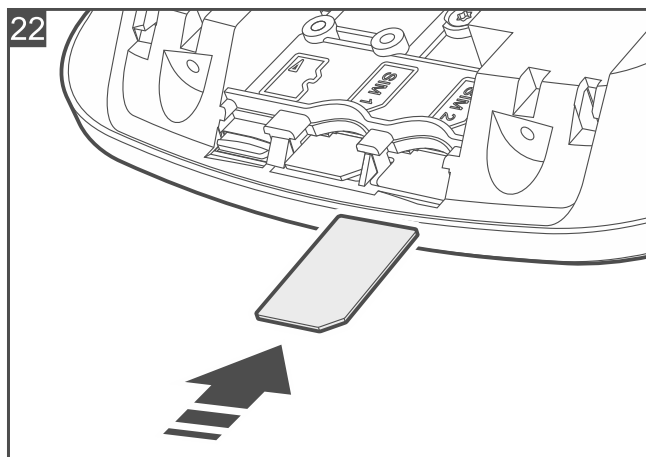
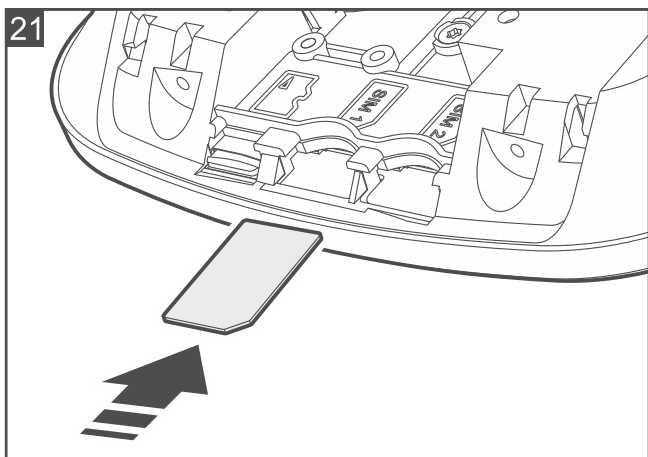


3. Wywierć w ścianie otwory na kołki montażowe. Zastosuj kołki odpowiednio dobrane do podłoża (inne do betonu lub cegły, inne do gipsu itp.).
4. Przeprowadź kabel / kable przez otwór w podstawie obudowy (rys. 19).
5. Przykręć podstawę obudowy do ściany (rys. 20).



6. Włóż kartę mini SIM do gniazda oznaczonego SIM1 (rys. 21).

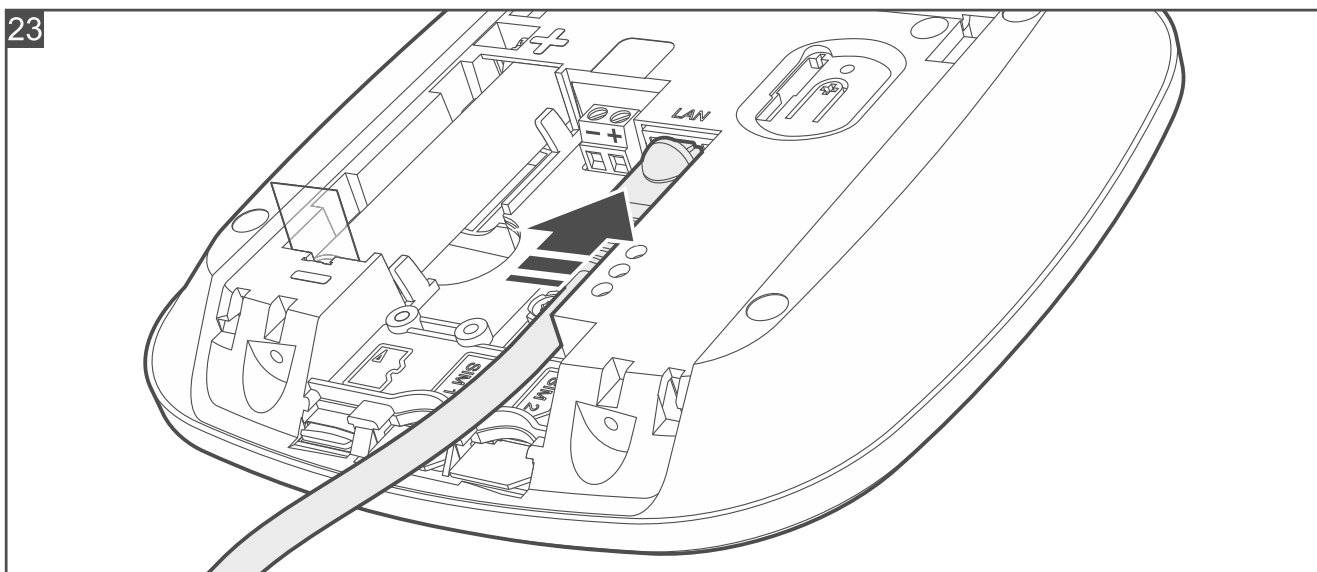
7. Jeżeli chcesz używać dwóch kart SIM, włóż drugą kartę mini SIM do gniazda oznaczonego SIM2 (rys. 22).



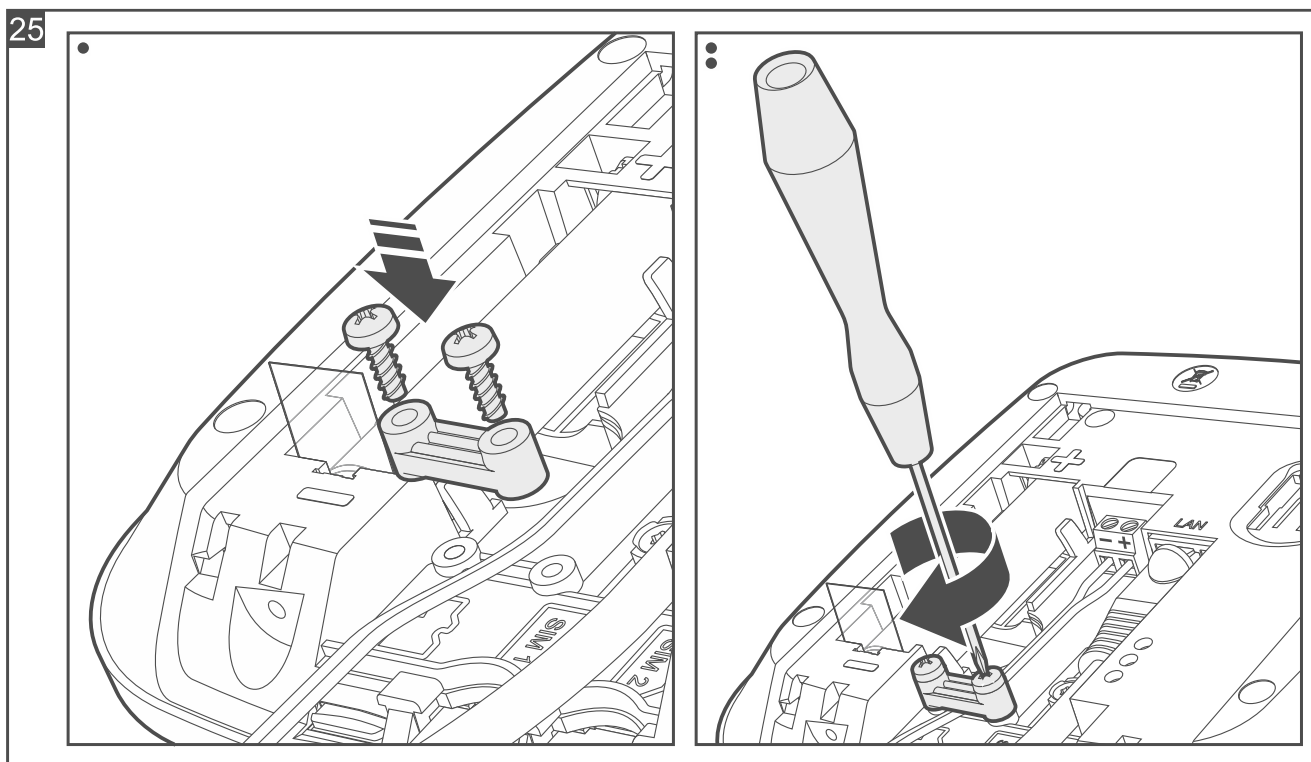
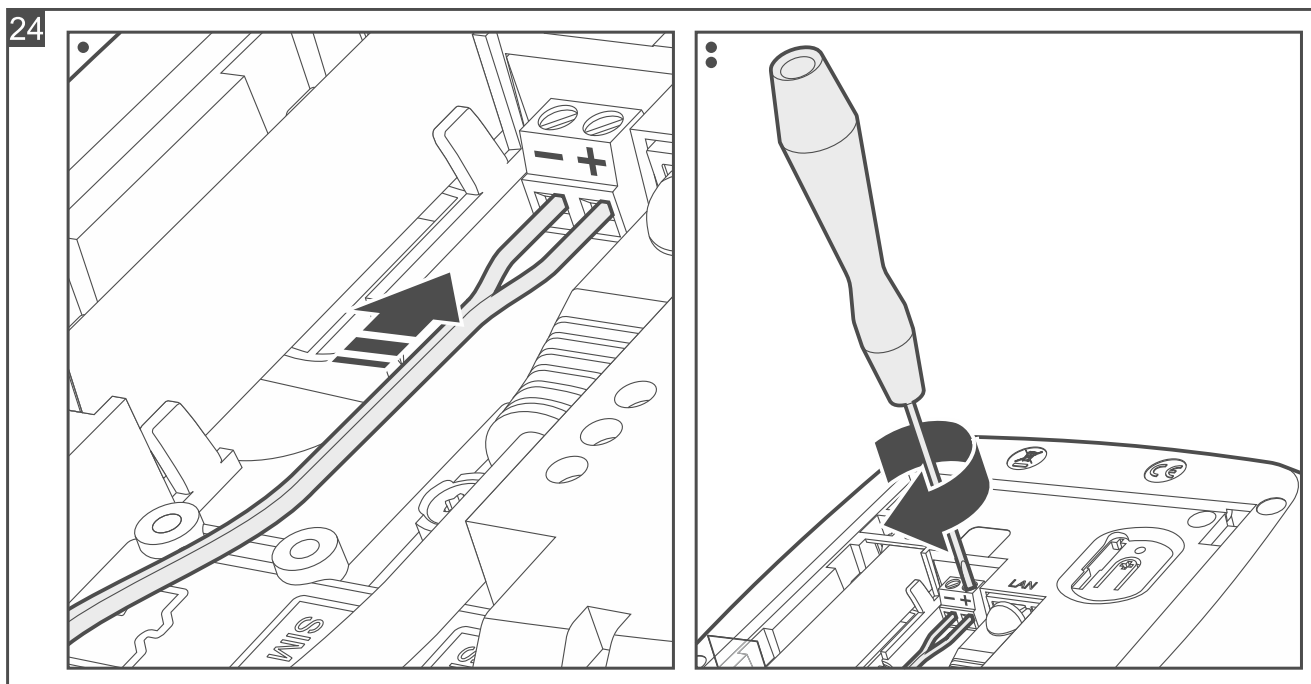
8. Jeżeli kontroler ma być podłączony do sieci przewodowej LAN, podłącz kabel do gniazda LAN (rys. 23). Użyj kabla zgodnego ze standardem 100Base-TX z wtykiem RJ-45 (identycznego jak przy podłączaniu do sieci komputera).



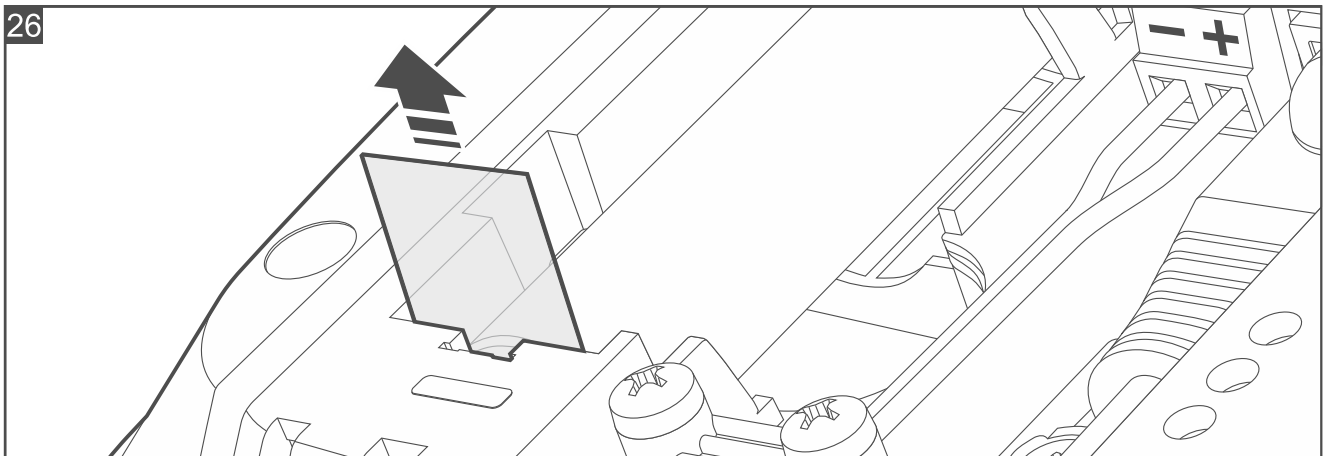
Kontroler może pracować tylko w lokalnych sieciach komputerowych (LAN). Nie może być podłączany bezpośrednio do publicznej sieci komputerowej (MAN, WAN). Połączenie z siecią publiczną należy realizować za pośrednictwem routera lub modemu xDSL.



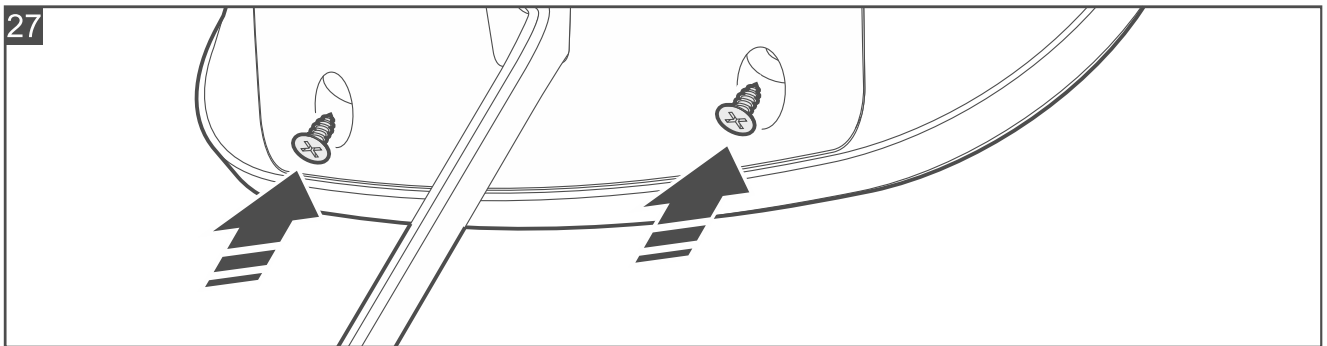
9. Przykręć przewody zasilania do zacisków (rys. 24) i przykręć element mocujący przewody zasilania (rys. 25).



10. Wyciągnij pasek izolujący akumulator (rys. 26). Kontroler uruchomi się (wskaźnik LED kontrolera zacznie migać).



11. Zamknij obudowę kontrolera i zablokuj ją wkrętami (rys. 27).



12. Włącz zasilanie kontrolera.

13. Uruchom aplikację Be Wave, aby skonfigurować ustawienia kontrolera i dodać urządzenia BE WAVE.

4.3 Instalacja urządzeń bezprzewodowych

Informacje dotyczące instalacji urządzeń bezprzewodowych w systemie BE WAVE znajdziesz w instrukcjach tych urządzeń.

5. Zarządzanie, programowanie i obsługa systemu BE WAVE

Możesz zarządzać, programować i obsługiwać system BE WAVE używając:

- aplikacji Be Wave,
- programu BE WAVE Soft.

5.1 Aplikacja Be Wave

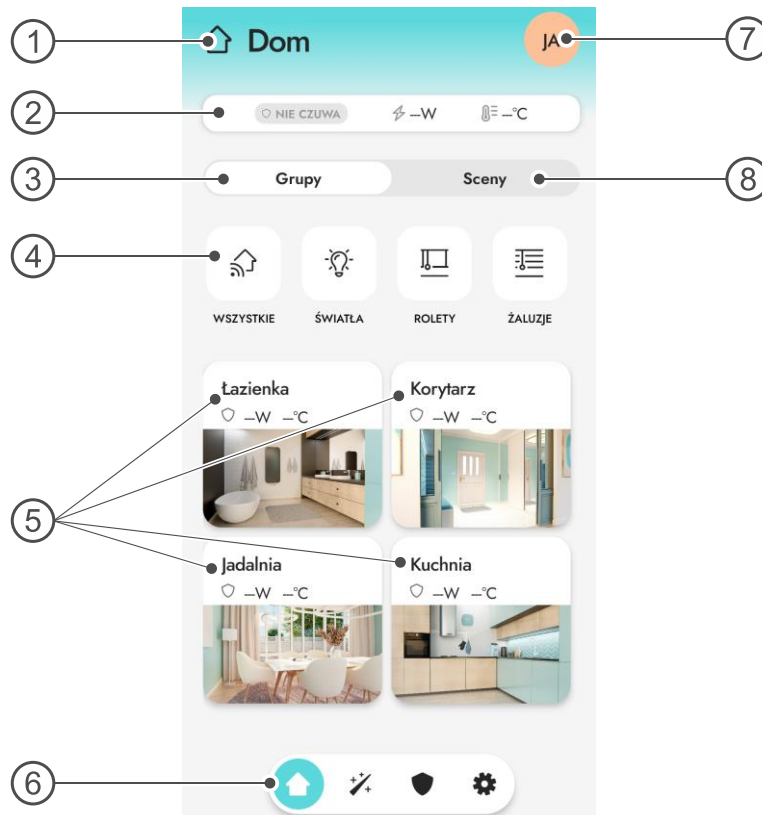
Aplikacja Be Wave przeznaczona jest na urządzenia mobilne. Możesz ją pobrać ze sklepu internetowego „Google Play” (urządzenia z systemem Android) lub „App Store” (urządzenia z systemem iOS). Wymagana wersja systemu Android: 11 (lub nowsza). Wymagana wersja systemu iOS: 11 (lub nowsza).

Wymagana wersja aplikacji Be Wave: 1.2.

5.1.1 Opis karty głównej aplikacji Be Wave



Zrzut ekranu jest przykładowy i pokazuje stan po dodaniu kontrolera (obiektu) i urządzeń.



Objaśnienia:

- ① ikona i nazwa obiektu (kontrolera). Dotknij, aby wyświetlić kartę *Wybierz konto*.
- ② pasek stanu.
- ③ zakładka *Grupy*. Dotknij, aby wyświetlić grupy.
- ④ grupy. Dotknij grupę, aby wyświetlić kartę grupy.
- ⑤ pomieszczenia: Dotknij pomieszczenie, aby wyświetlić kartę pomieszczenia.
- ⑥ pasek menu:
 - dotknij, aby wyświetlić kartę główną.
 - dotknij, aby wyświetlić kartę *Automatyka*.
 - dotknij, aby wyświetlić kartę *System alarmowy*.
 - dotknij, aby wyświetlić kartę *Ustawienia*.
- ⑦ ikona profilu. Dotknij, aby wyświetlić kartę *Mój profil*.
- ⑧ zakładka *Sceny*. Dotknij, aby wyświetlić sceny, które zostały utworzone w systemie.

5.2 Program BE WAVE Soft

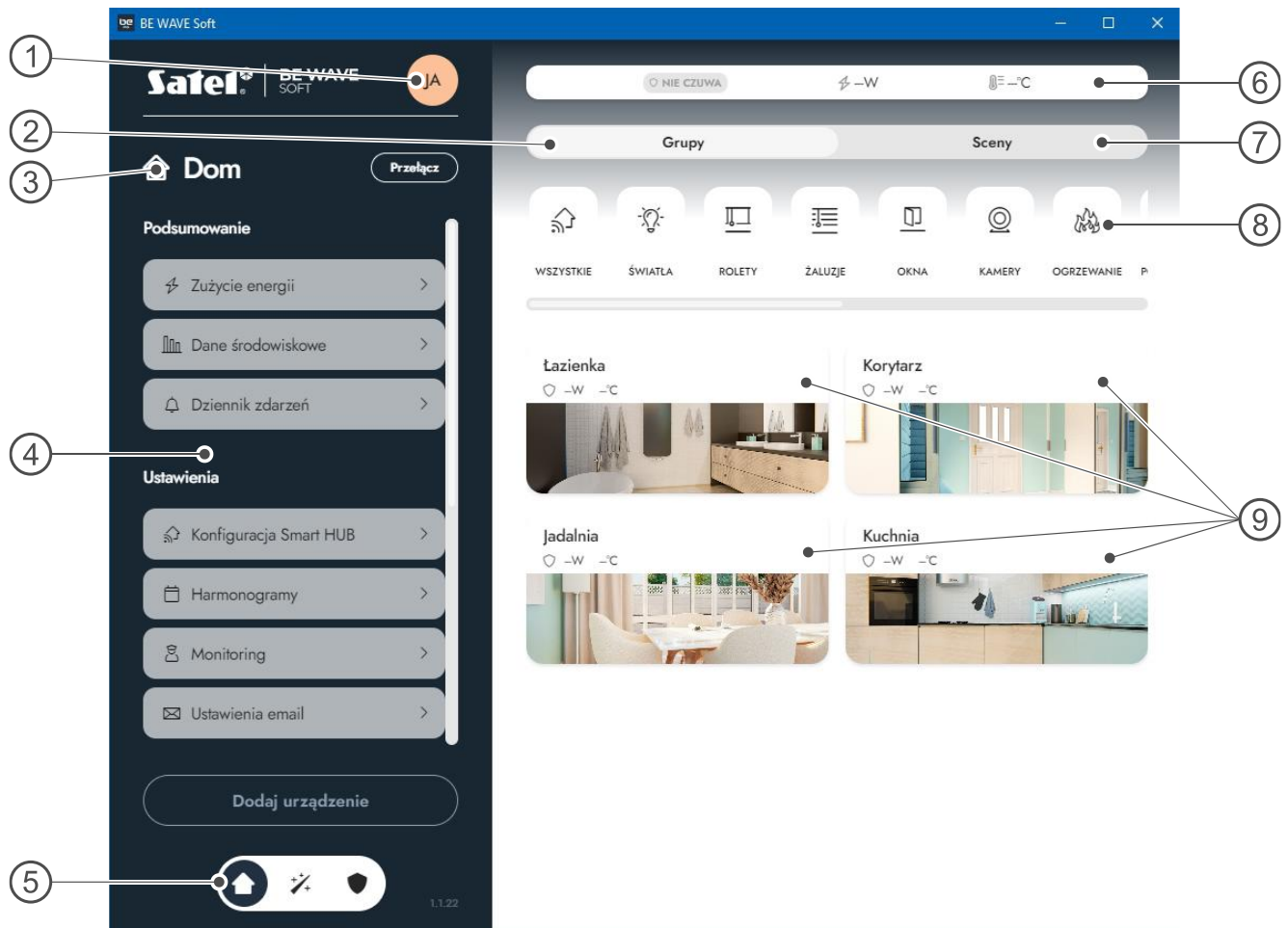
Program BE WAVE Soft przeznaczony jest na komputery z systemem Windows. Możesz go pobrać ze strony www.satel.pl. Wymagana wersja systemu operacyjnego: Windows 10 / Windows 11 (lub nowsza).

Wymagana wersja programu BE WAVE Soft: 1.00.

5.2.1 Opis okna głównego programu BE WAVE Soft



Zrzut ekranu jest przykładowy i pokazuje stan po dodaniu kontrolera (obiektu) i urządzeń.



Objaśnienia:

- ① ikona profilu. Kliknij, aby wyświetlić okno *Mój profil*.
- ② zakładka *Grupy*. Kliknij, aby wyświetlić grupy.
- ③ ikona i nazwa obiektu (kontrolera). Kliknij przycisk *Przełącz*, aby wyświetlić okno *Wybierz konto*.
- ④ menu boczne (zawiera te same elementy, co karta *Ustawienia* w aplikacji Be Wave).
- ⑤ pasek menu:
 - 🏠 - kliknij, aby wyświetlić okno główne.
 - +/- - kliknij, aby wyświetlić okno *Automatyka*.
 - 🛡️ - kliknij, aby wyświetlić okno *System alarmowy*.
- ⑥ pasek stanu.
- ⑦ zakładka *Sceny*. Kliknij, aby wyświetlić sceny, które zostały utworzone w systemie.
- ⑧ grupy. Kliknij grupę, aby wyświetlić okno grupy.
- ⑨ pomieszczenia: Kliknij pomieszczenie, aby wyświetlić okno pomieszczenia.

5.3 Dodanie kontrolera (obiektu)



Kontroler z ustawieniami fabrycznymi po uruchomieniu pracuje w trybie punktu dostępowego Wi-Fi (wskaźnik LED kontrolera świeci na różowo). Umożliwia to połączenie się z kontrolerem.

5.3.1 Dodanie kontrolera w aplikacji Be Wave

Dodanie pierwszego kontrolera (obiektu)



Przed uruchomieniem aplikacji Be Wave połącz telefon z siecią BEWAVE_AP. Pełna nazwa sieci zawiera adres MAC kontrolera. Upewnij się, że jest to adres MAC twojego kontrolera.

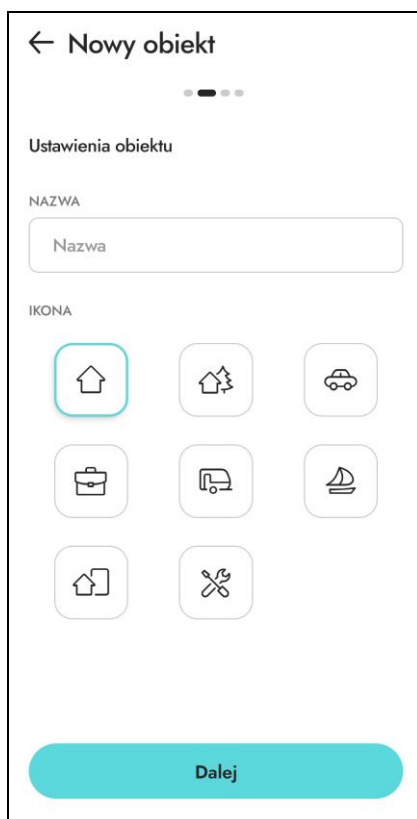
1. Uruchom aplikację Be Wave. Wyświetlona zostanie karta *Dodaj obiekt*.



2. Dotknij kontroler (obiekt), który chcesz dodać. Zmieniają się przyciski na dole karty.



3. Dotknij przycisk *Połącz*. Wyświetlona zostanie karta *Nowy obiekt – Ustawienia obiektu*.



4. Wprowadź nazwę dla obiektu i dotknij ikonę, która ma być używana do prezentowania obiektu, a następnie dotknij *Dalej*. Wyświetlona zostanie karta *Nowy obiekt – Konto instalatora*.

The screenshot shows a mobile application interface for creating a new object. The title is 'Nowy obiekt' with a back arrow. Below the title is a progress indicator with three dots, the second of which is filled. The main heading is 'Konto instalatora'. Underneath, there are three input fields: 'UŻYTKOWNIK' (User) with the placeholder 'Wpisz nazwę użytkownika', 'HASŁO' (Password) with the placeholder 'Wpisz hasło' and an eye icon, and 'WPISZ HASŁO PONOWNIE' (Repeat password) with the placeholder 'Wpisz hasło ponownie' and an eye icon. A small information icon is to the left of the password field, with a note: 'Wprowadź od 8 do 32 znaków. Użyj co najmniej jednej dużej litery i cyfry.' At the bottom, there is a large teal button labeled 'Zapisz'.

5. Wprowadź nazwę i hasło dla instalatora, a następnie dotknij *Zapisz*. Wyświetlona zostanie karta *Nowy obiekt – Metody komunikacji*.

The screenshot shows the 'Metody komunikacji' (Communication methods) section of the 'Nowy obiekt' screen. The title is 'Nowy obiekt' with a back arrow. Below the title is a progress indicator with three dots, the third of which is filled. The main heading is 'Metody komunikacji'. Underneath, there are three sections: 'KARTY SIM' (SIM cards) with two options: 'SIM1' and 'SIM2', each with a SIM card icon and a right arrow; 'LAN' with one option: 'LAN' with a LAN icon and a right arrow; and 'WI-FI' (Wi-Fi) with three options: a blank field with a Wi-Fi icon and a right arrow, '_gomis_' with a Wi-Fi icon and a right arrow, and 'BK' with a Wi-Fi icon and a right arrow. At the bottom, there is a large grey button labeled 'Zapisz'.

6. Wybierz metodę komunikacji z kontrolerem, która ma być używana. Wyświetlona zostanie karta, na której należy skonfigurować ustawienia dla wybranej metody komunikacji. Po

skonfigurowaniu ustawień i ich zapisaniu, wrócisz na kartę *Nowy obiekt – Metody komunikacji*. Dotknij *Zapisz*. Wyświetlona zostanie karta z informacją o przygotowywaniu kontrolera do pracy.



W trakcie przygotowywania kontrolera do pracy wyłączony zostanie tryb punktu dostępowego Wi-Fi. Kontroler przełączy się na wybraną metodę komunikacji.

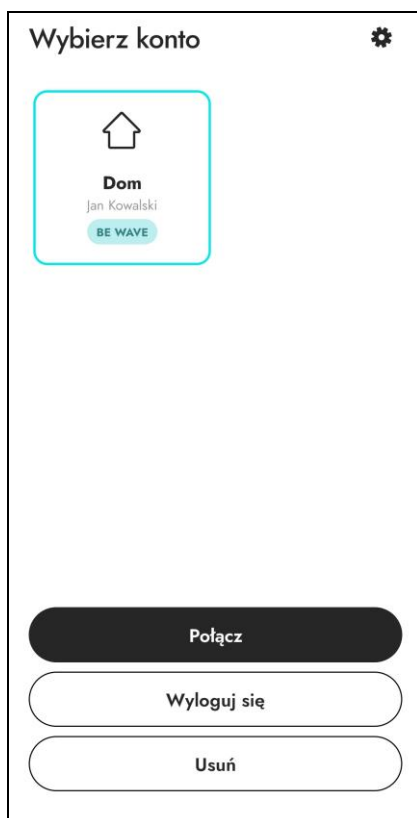


7. Gdy aplikacja połączy się z kontrolerem przy użyciu wybranej metody komunikacji, wyświetlona zostanie karta główna aplikacji. Możesz dodać pierwsze urządzenie do systemu.

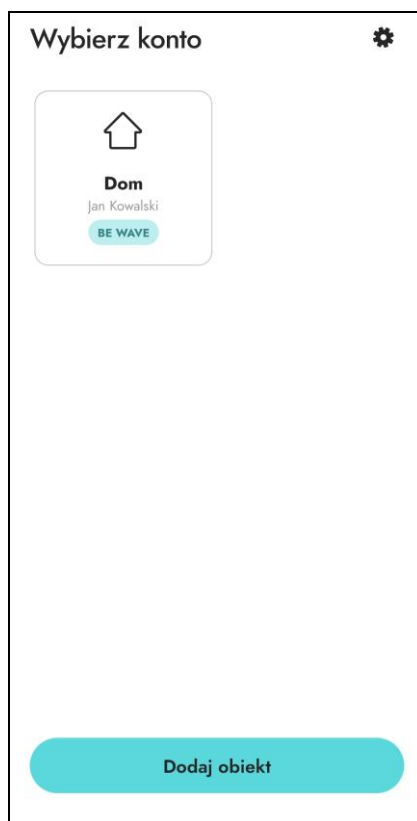


Dodanie kolejnego kontrolera (obiektu)

1. Dotknij ikonę lub nazwę obiektu. Wyświetlona zostanie karta *Wybierz konto*.



- Dotknij dowolne puste miejsce na ekranie, aby odznaczyć obiekt. Na dole karty wyświetlony zostanie przycisk *Dodaj obiekt*.



- Połącz telefon z siecią BEWAVE_AP. Pełna nazwa sieci zawiera adres MAC kontrolera. Upewnij się, że jest to adres MAC nowego kontrolera.
- Dotknij przycisk *Dodaj obiekt*. Wyświetlona zostanie karta *Dodaj obiekt*.
- W kolejnych krokach postępuj tak samo, jak w przypadku dodawania pierwszego kontrolera.

5.3.2 Dodanie kontrolera w programie BE WAVE Soft



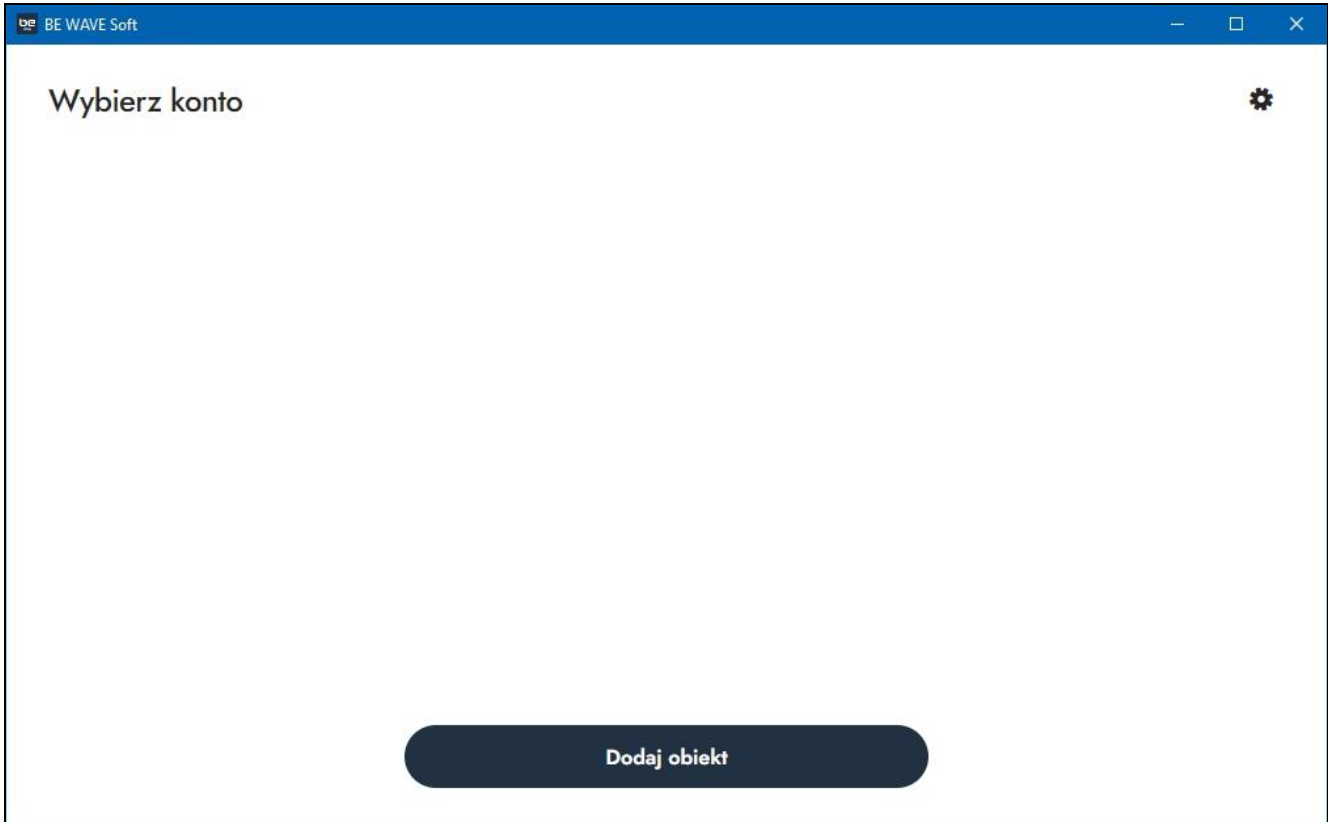
Komputer musi być podłączony do tej samej sieci lokalnej co kontroler lub musi być wyposażony w kartę sieciową Wi-Fi.

Dodanie pierwszego kontrolera (obiektu)

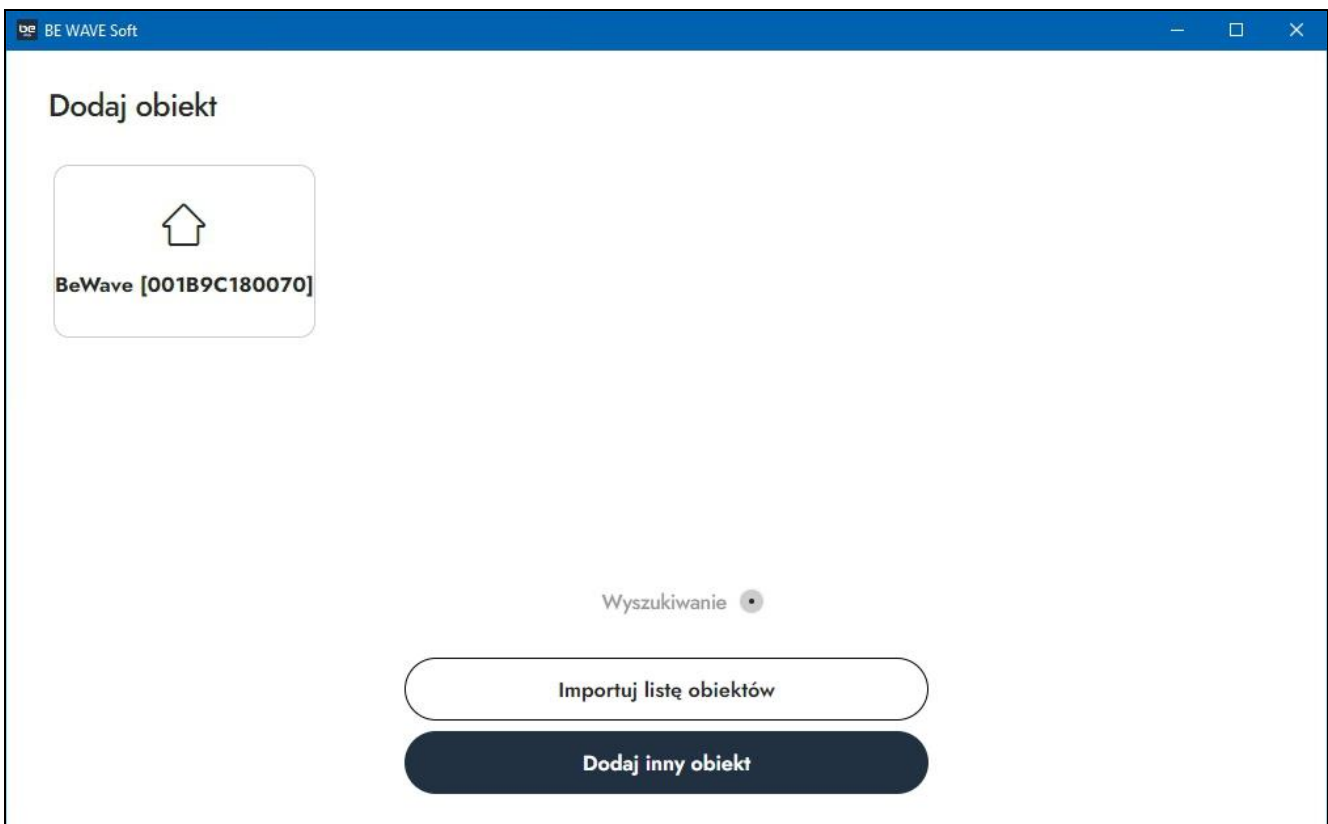


Jeżeli kontroler nie jest podłączony do sieci lokalnej, przed uruchomieniem programu BE WAVE Soft połącz komputer z siecią BEWAVE_AP. Pełna nazwa sieci zawiera adres MAC kontrolera. Upewnij się, że jest to adres MAC twojego kontrolera.

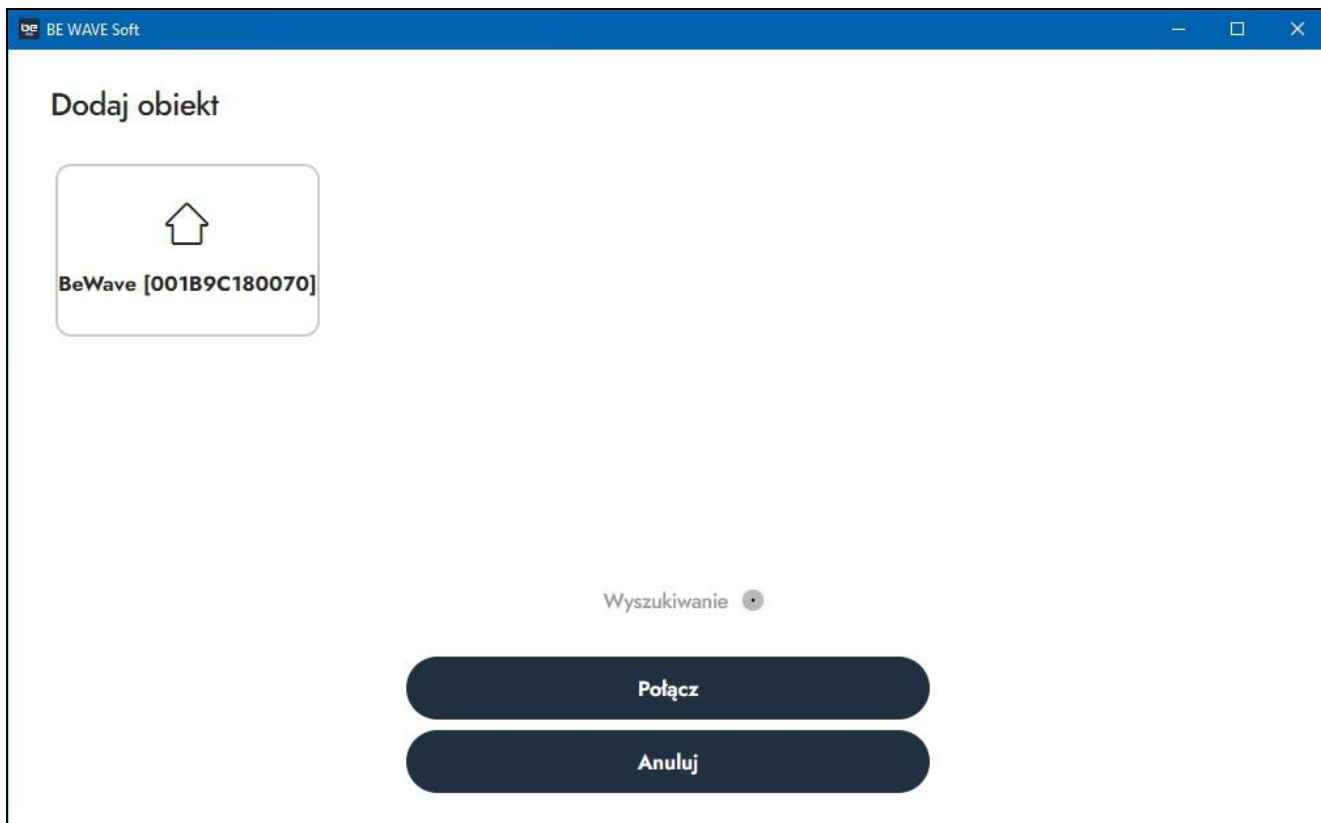
1. Uruchom program BE WAVE Soft. Wyświetlone zostanie okno *Wybierz konto*.



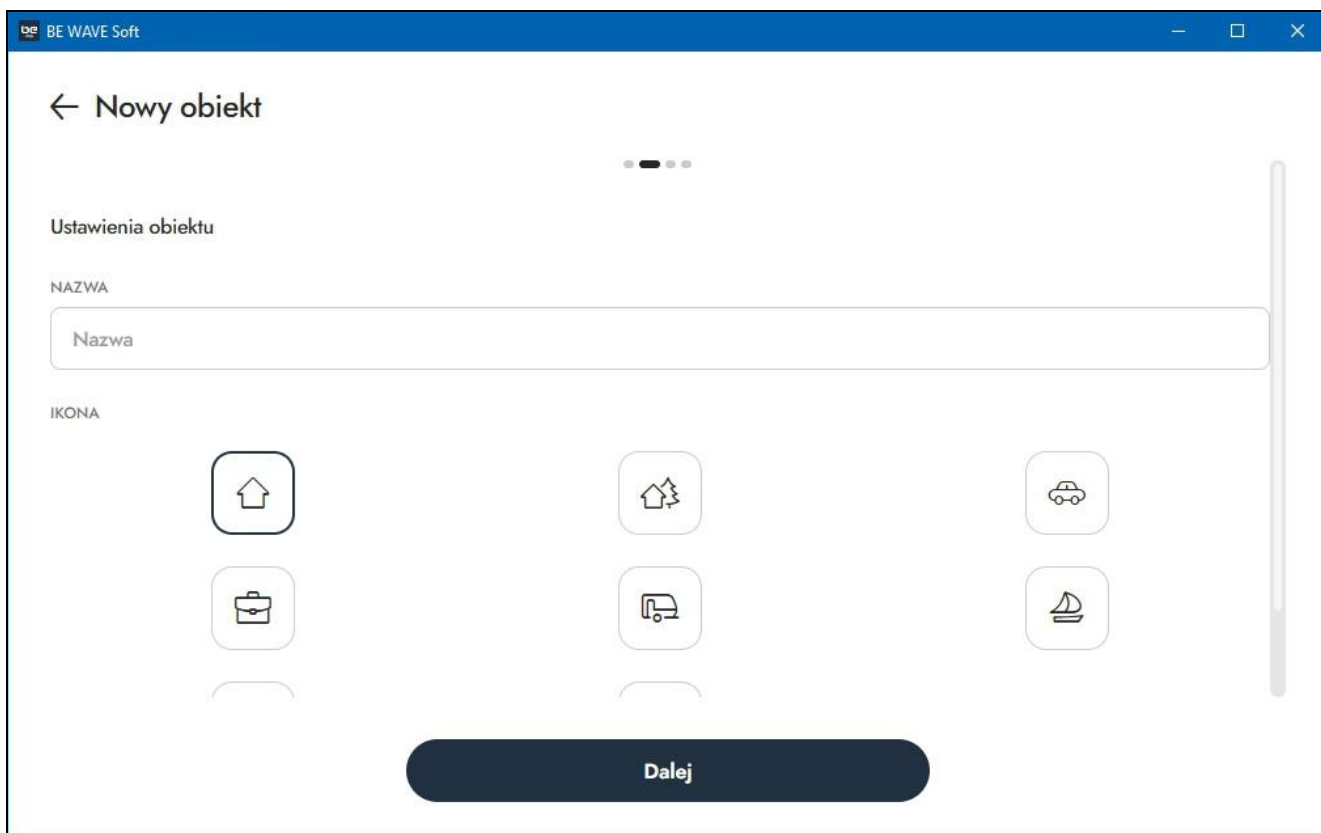
2. Kliknij *Dodaj obiekt*. Wyświetlone zostanie okno *Dodaj obiekt*.



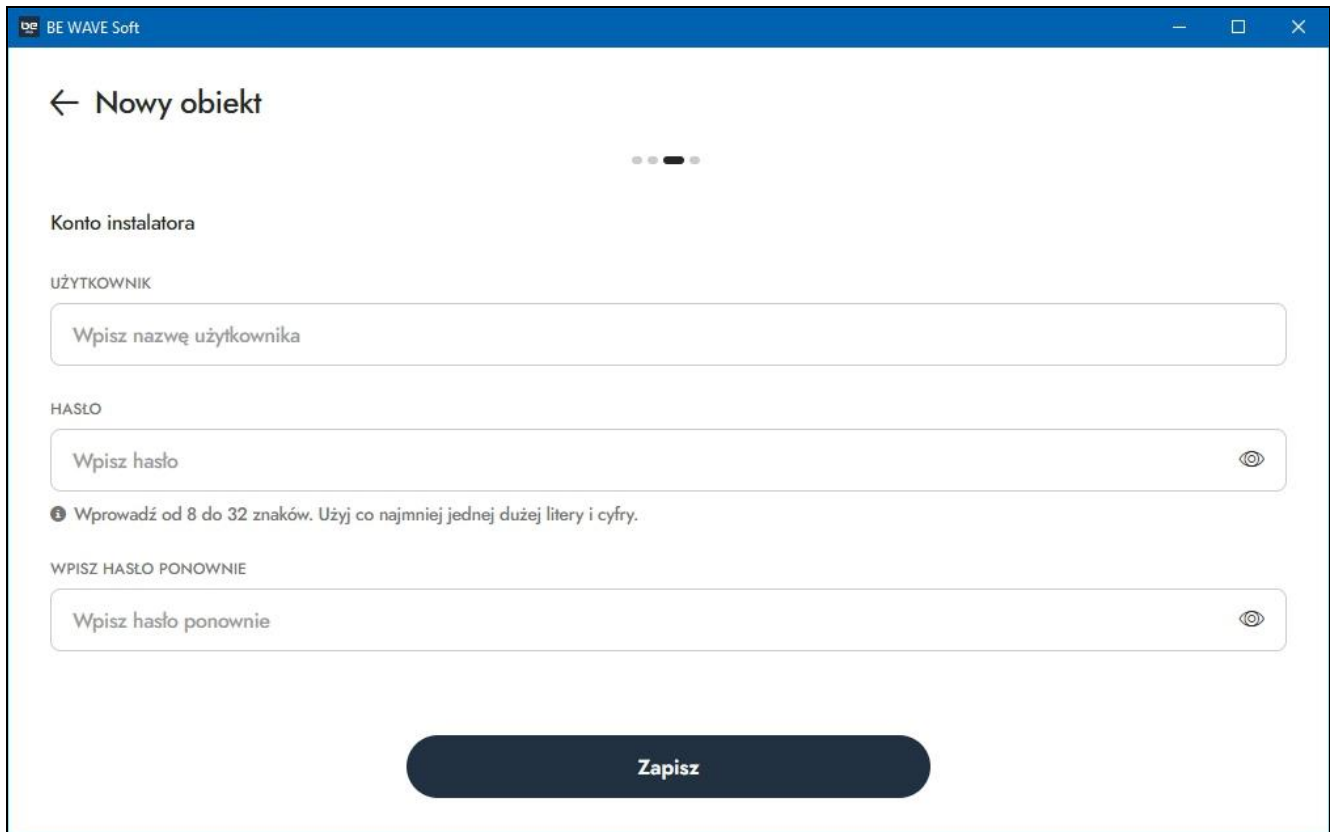
3. Kliknij kontroler (obiekt), który chcesz dodać. Zmieniają się przyciski na dole okna.



4. Kliknij przycisk *Połącz*. Wyświetlone zostanie okno *Nowy obiekt – Ustawienia obiektu*.



5. Wprowadź nazwę dla obiektu i kliknij ikonę, która ma być używana do prezentowania obiektu, a następnie kliknij *Dalej*. Wyświetlone zostanie okno *Nowy obiekt – Konto instalatora*.

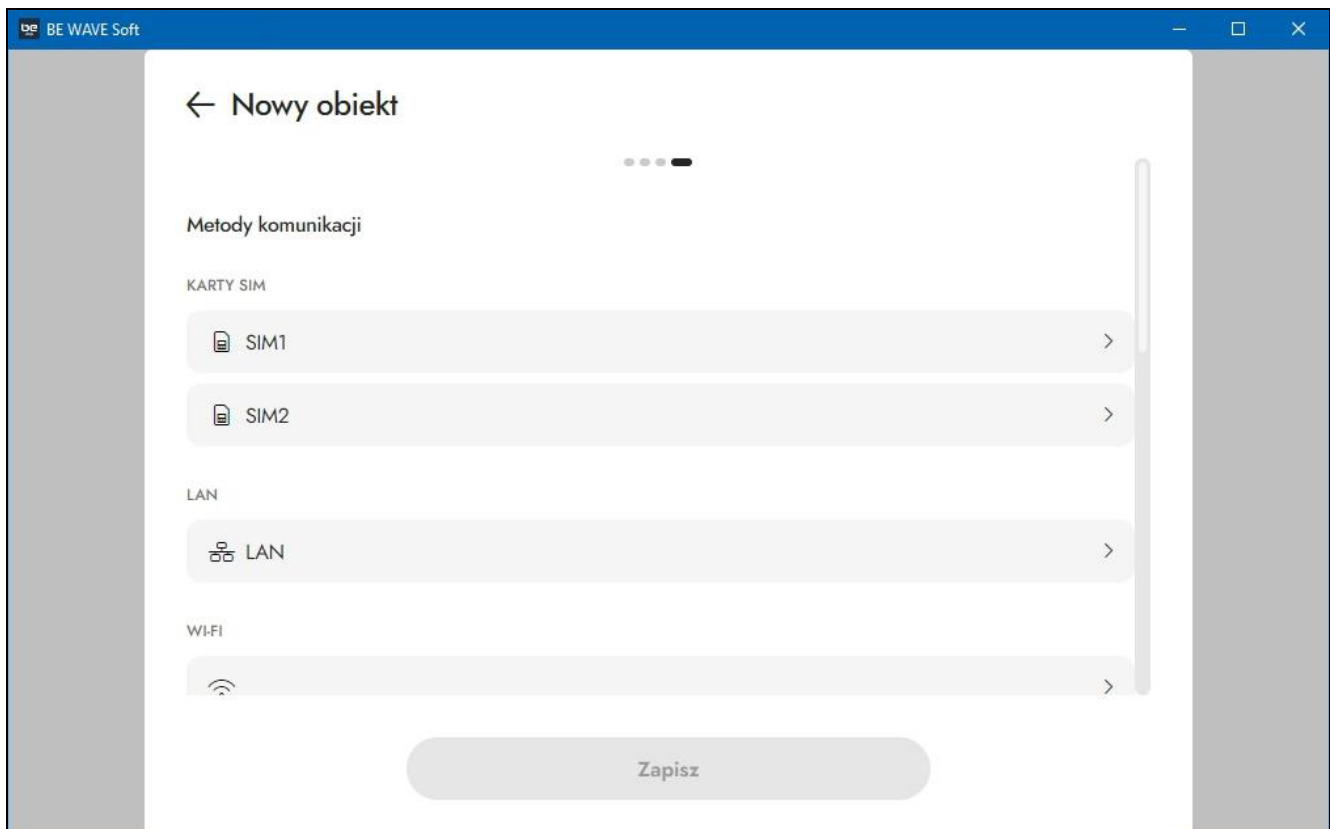


The screenshot shows a mobile application window titled "BE WAVE Soft". The main heading is "← Nowy obiekt". Below it, there are three input fields for creating an installer account:

- Konto instalatora**
- UŻYTKOWNIK**: Input field with placeholder "Wpisz nazwę użytkownika".
- HASŁO**: Input field with placeholder "Wpisz hasło" and an eye icon to toggle visibility. Below it is a note: "Wprowadź od 8 do 32 znaków. Użyj co najmniej jednej dużej litery i cyfry."
- WPISZ HASŁO PONOWNIE**: Input field with placeholder "Wpisz hasło ponownie" and an eye icon.

At the bottom, there is a dark blue button labeled "Zapisz".

6. Wprowadź nazwę i hasło dla instalatora, a następnie kliknij *Zapisz*. Wyświetlone zostanie okno *Nowy obiekt – Metody komunikacji*.



The screenshot shows the same application window, but now displaying the "Metody komunikacji" (Communication methods) section. The "Zapisz" button is now greyed out. The section includes:

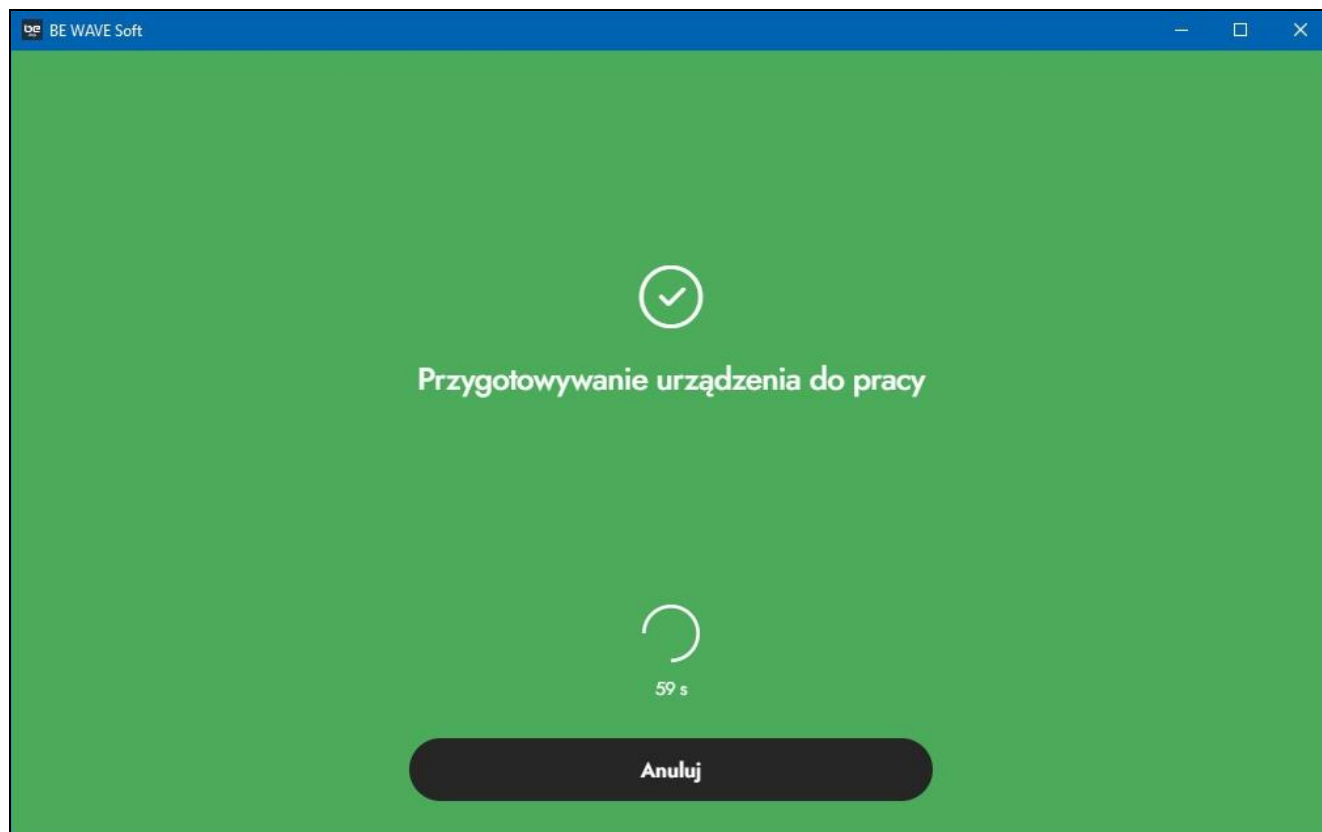
- Metody komunikacji**
- KARTY SIM**: Two rows for SIM cards, each with a SIM card icon, the label "SIM1" or "SIM2", and a right-pointing arrow.
- LAN**: One row with a LAN icon, the label "LAN", and a right-pointing arrow.
- WI-FI**: One row with a Wi-Fi icon and a right-pointing arrow.

At the bottom, there is a greyed-out button labeled "Zapisz".

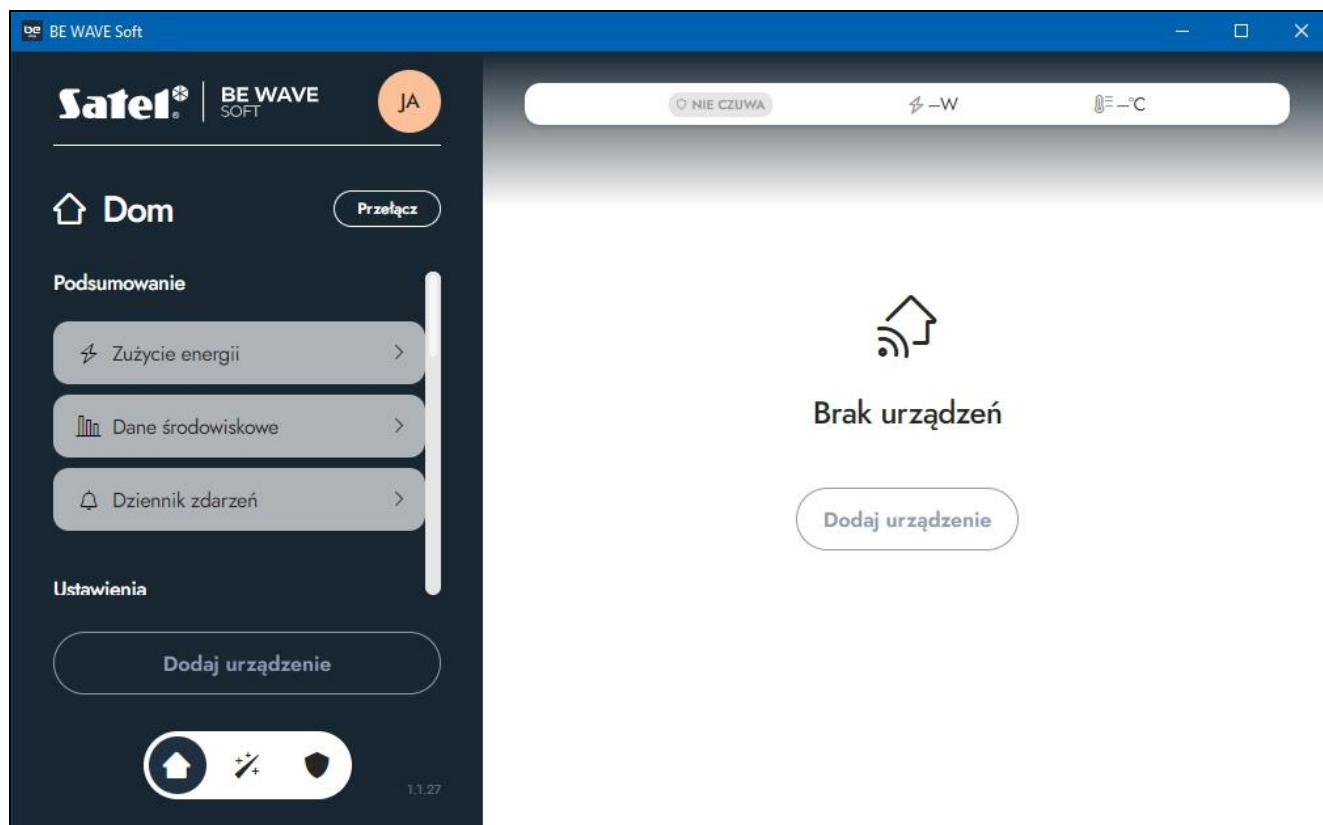
7. Wybierz metodę komunikacji z kontrolerem, która ma być używana. Wyświetlone zostanie okno, w którym należy skonfigurować ustawienia dla wybranej metody komunikacji. Po skonfigurowaniu ustawień i ich zapisaniu, wrócisz do okna *Nowy obiekt – Metody komunikacji*. Kliknij *Zapisz*. Wyświetlone zostanie okno z informacją o przygotowywaniu kontrolera do pracy.



W trakcie przygotowywania kontrolera do pracy wyłączony zostanie tryb punktu dostępowego Wi-Fi. Kontroler przełączy się na wybraną metodę komunikacji.

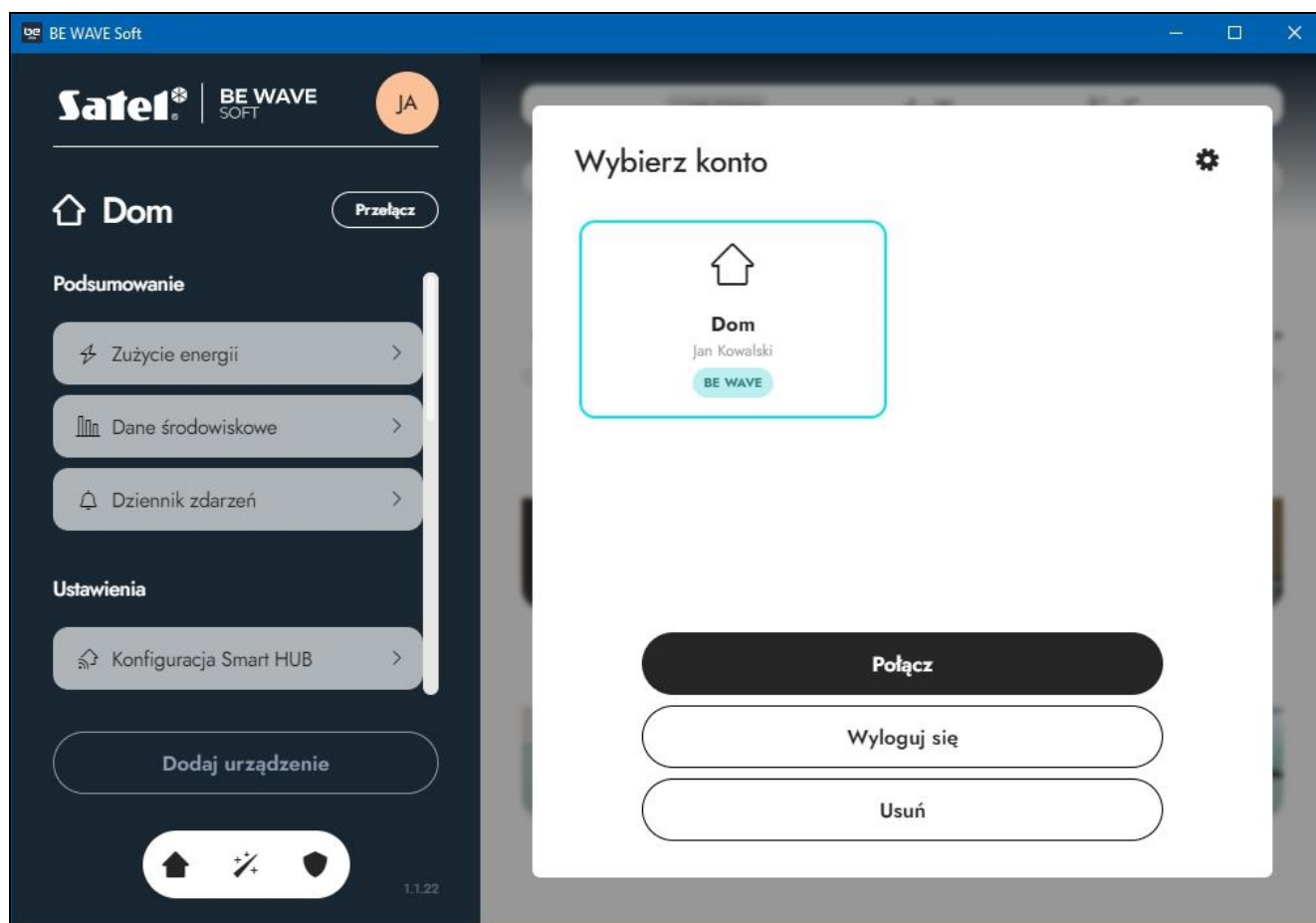


8. Gdy program połączy się z kontrolerem przy użyciu wybranej metody komunikacji, wyświetlone zostanie okno główne programu. Możesz dodać pierwsze urządzenie do systemu.



Dodanie kolejnego kontrolera (obiektu)

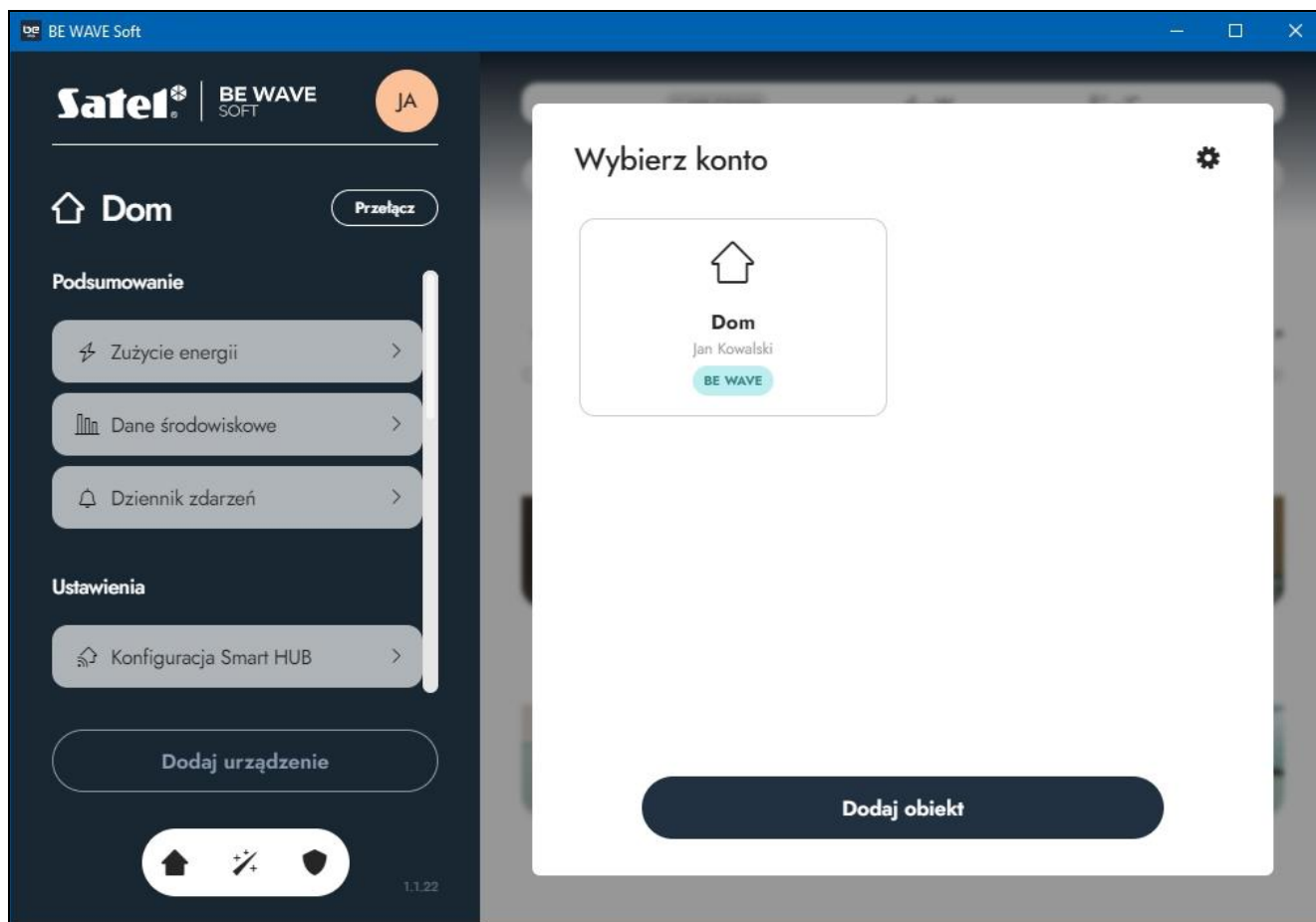
1. Kliknij przycisk *Przełącz* obok nazwy obiektu. Wyświetlone zostanie okno *Wybierz konto*.



- Kliknij dowolne puste miejsce w oknie, aby odznaczyć obiekt. Na dole okna wyświetlony zostanie przycisk *Dodaj obiekt*.



Jeżeli kontroler nie jest podłączony do sieci lokalnej, połącz komputer z siecią BEWAVE_AP. Pełna nazwa sieci zawiera adres MAC kontrolera. Upewnij się, że jest to adres MAC nowego kontrolera.



- Kliknij przycisk *Dodaj obiekt*. Wyświetlone zostanie okno *Dodaj obiekt*.
- W kolejnych krokach postępuj tak samo, jak w przypadku dodawania pierwszego kontrolera.

5.4 Dodanie urządzenia bezprzewodowego do systemu



Urządzenie, które było wcześniej zarejestrowane w systemie BE WAVE / ABAX 2 / ABAX, przed dodaniem musi zostać zrestartowane (wyjmij baterię / wyłącz zasilanie na 30 sekund).

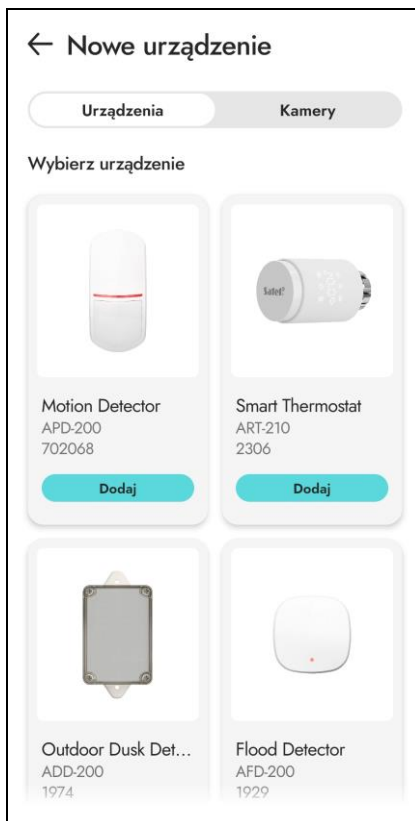
5.4.1 Dodanie urządzenia bezprzewodowego w aplikacji Be Wave

Dodanie pierwszego urządzenia bezprzewodowego

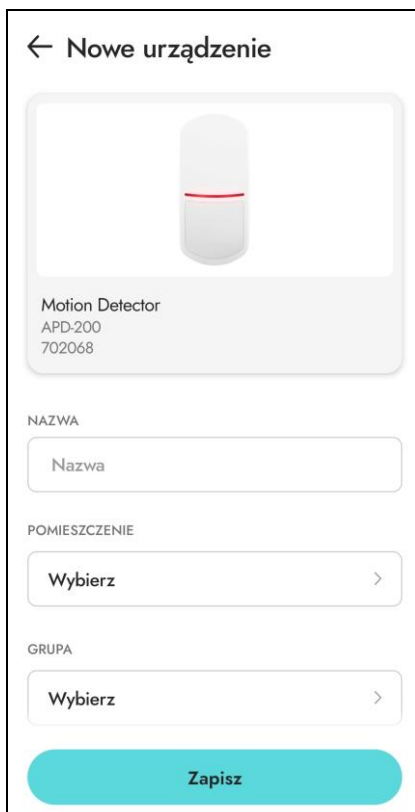
1. Dotknij przycisk *Dodaj urządzenie* na karcie głównej. Wyświetlona zostanie karta z poleceniem włączenia urządzenia.



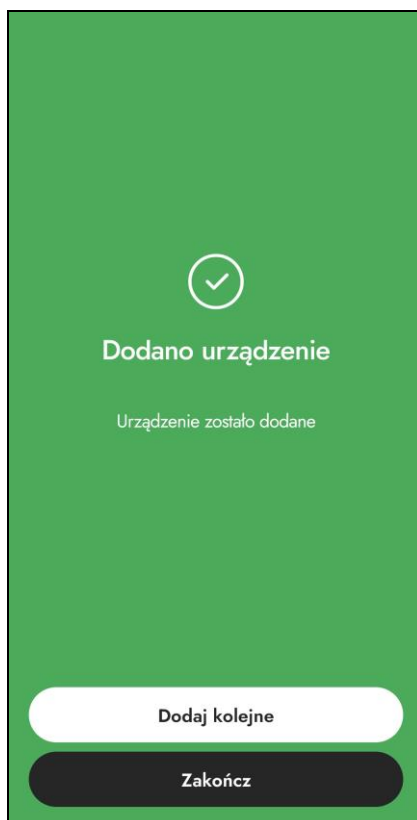
2. Włóż baterię, podłącz zasilanie itp. (szczegółowe wskazówki znajdziesz w instrukcjach poszczególnych urządzeń), a następnie dotknij *Dalej*. Wyświetlona zostanie lista urządzeń bezprzewodowych, które wykrył kontroler (zrzut ekranu jest przykładowy).



3. Dotknij urządzenie, które chcesz dodać. Wyświetlona zostanie karta z ustawieniami urządzenia (zrzut ekranu jest przykładowy).




4. Skonfiguruj ustawienia urządzenia (wprowadź nazwę, przypisz urządzenie do pomieszczenia i do grupy itd. – patrz „Ustawienia urządzeń” s. 51), a następnie dotknij *Zapisz*. Wyświetlona zostanie karta potwierdzająca dodanie urządzenia.



5. Dotknij *Dodaj kolejne*, jeżeli chcesz od razu dodać kolejne urządzenie, lub *Zakończ*, jeżeli nie chcesz dodać kolejnego urządzenia.
6. Skonfiguruj dodatkowe ustawienia, jeżeli urządzenie tego wymaga (np. sygnalizatory i inne urządzenia, dla których wybrany został sposób działania *Alarm*, wymagają zaprogramowania źródeł alarmu – patrz „Źródło alarmu” s. 53).

Dodanie kolejnego urządzenia bezprzewodowego

Jeżeli chcesz dodać kolejne urządzenie BE WAVE, dotknij na karcie głównej:

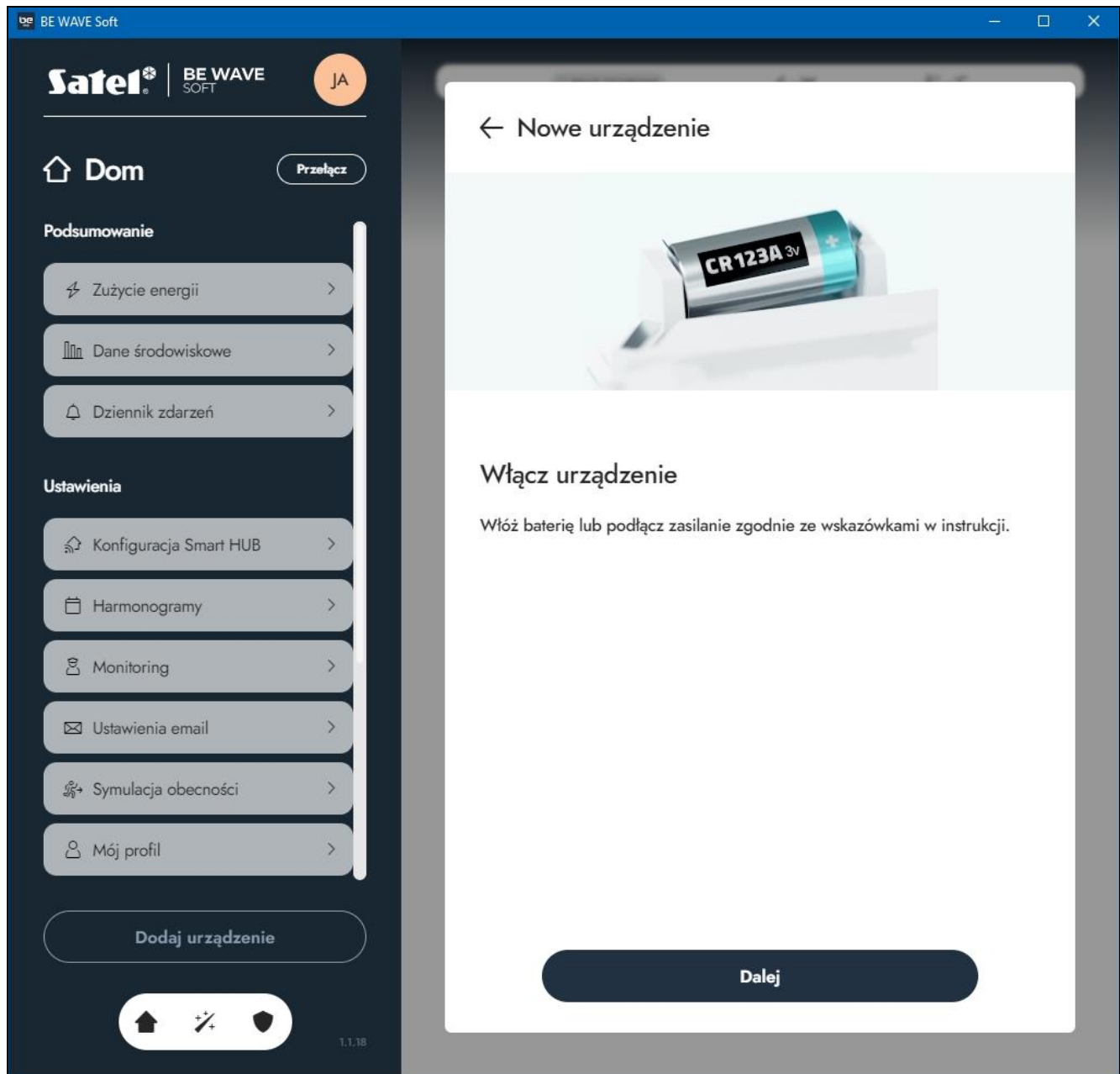
- grupę – na dole karty, która zostanie wyświetlona, dostępny będzie przycisk *Dodaj urządzenie*,
- pomieszczenie – na dole karty, która zostanie wyświetlona, dostępny będzie przycisk *Dodaj urządzenie*,
- ikonę  – na dole karty, która zostanie wyświetlona, dostępny będzie przycisk *Dodaj urządzenie*.

Po dotknięciu przycisku *Dodaj urządzenie*, dodawanie urządzenia przebiega tak samo jak w przypadku pierwszego urządzenia.

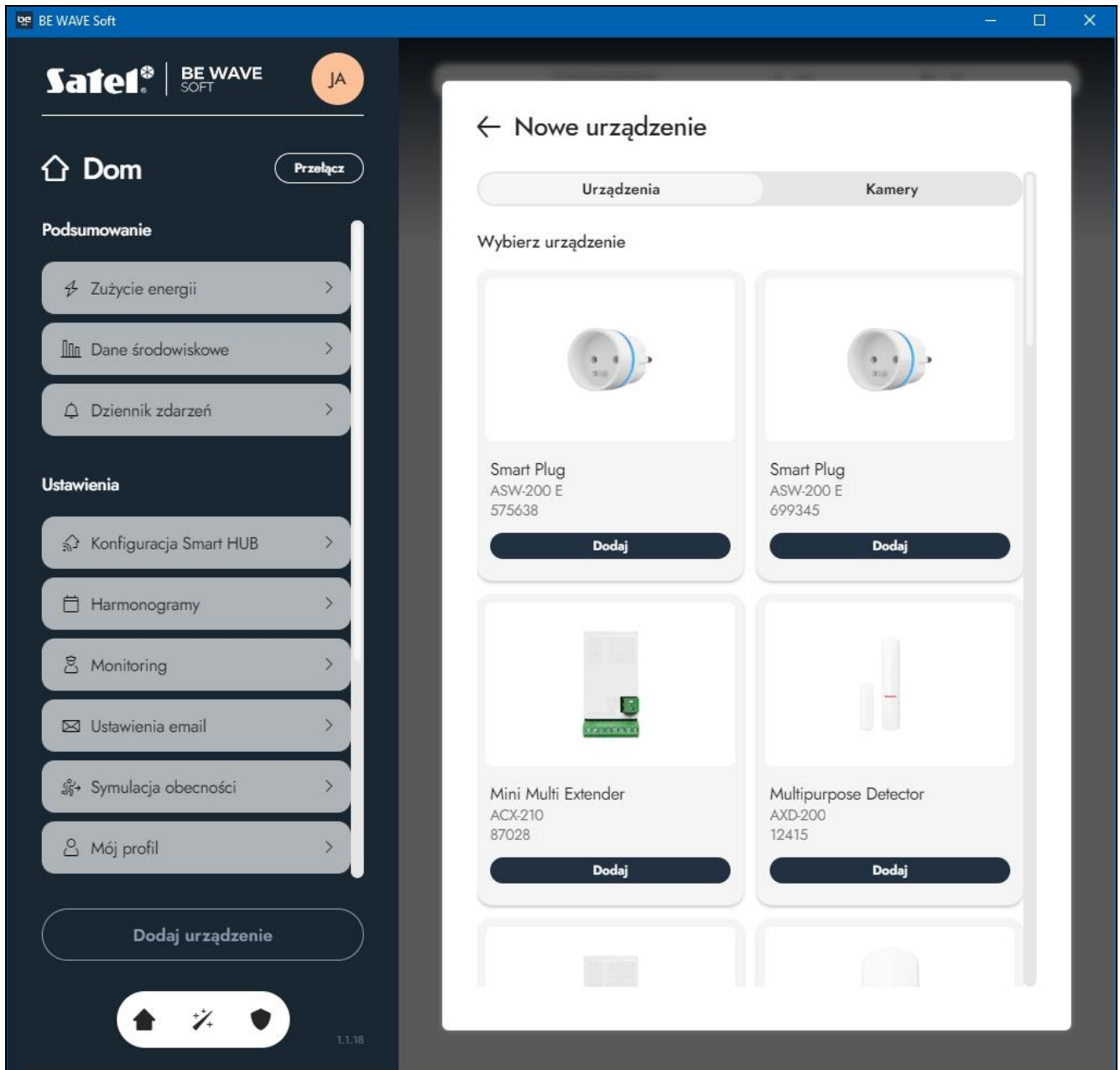
5.4.2 Dodanie urządzenia bezprzewodowego w programie BE WAVE Soft

Dodanie pierwszego urządzenia bezprzewodowego

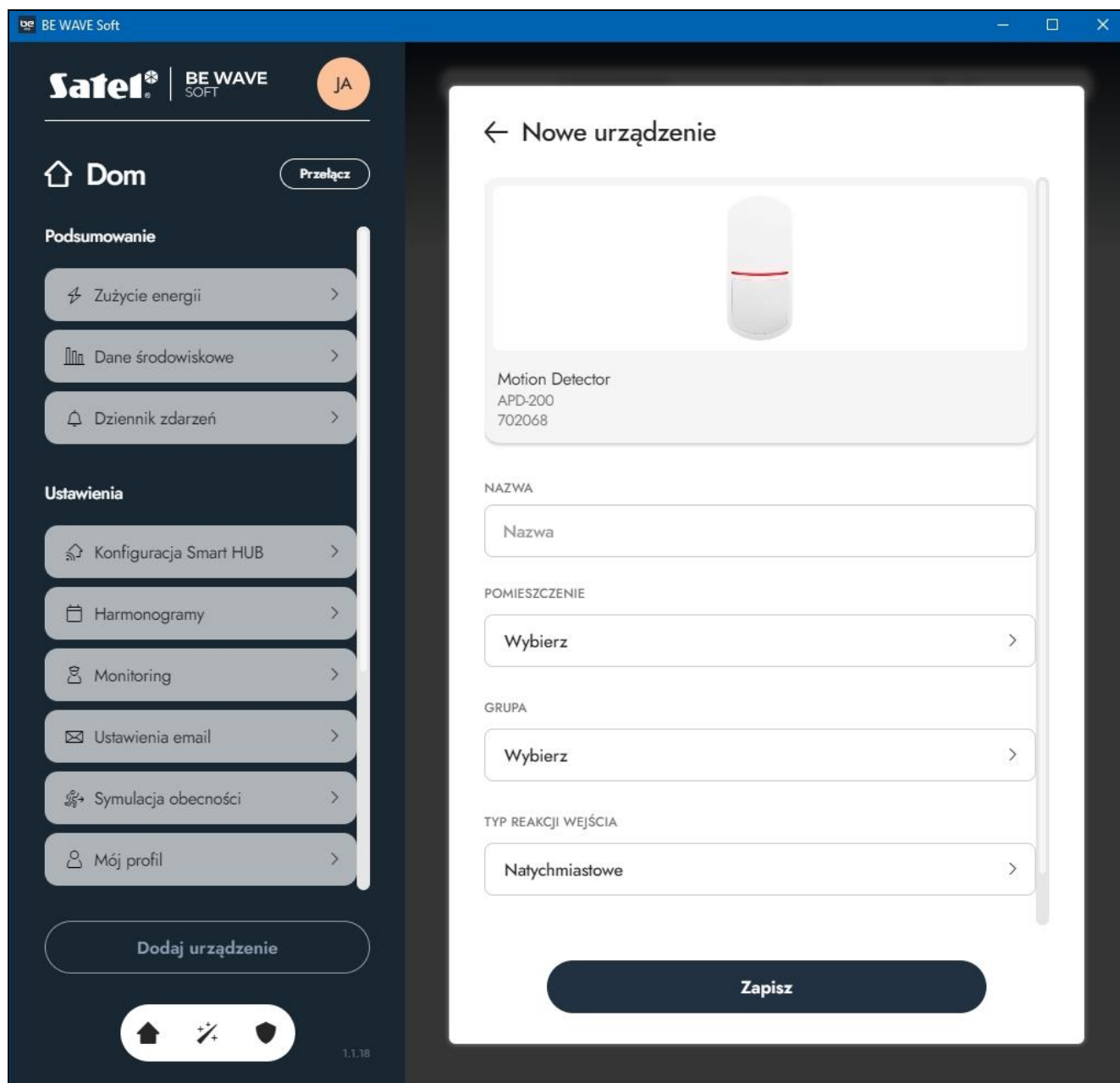
1. Kliknij przycisk *Dodaj urządzenie*. Wyświetlone zostanie okno z poleceniem włączenia urządzenia.



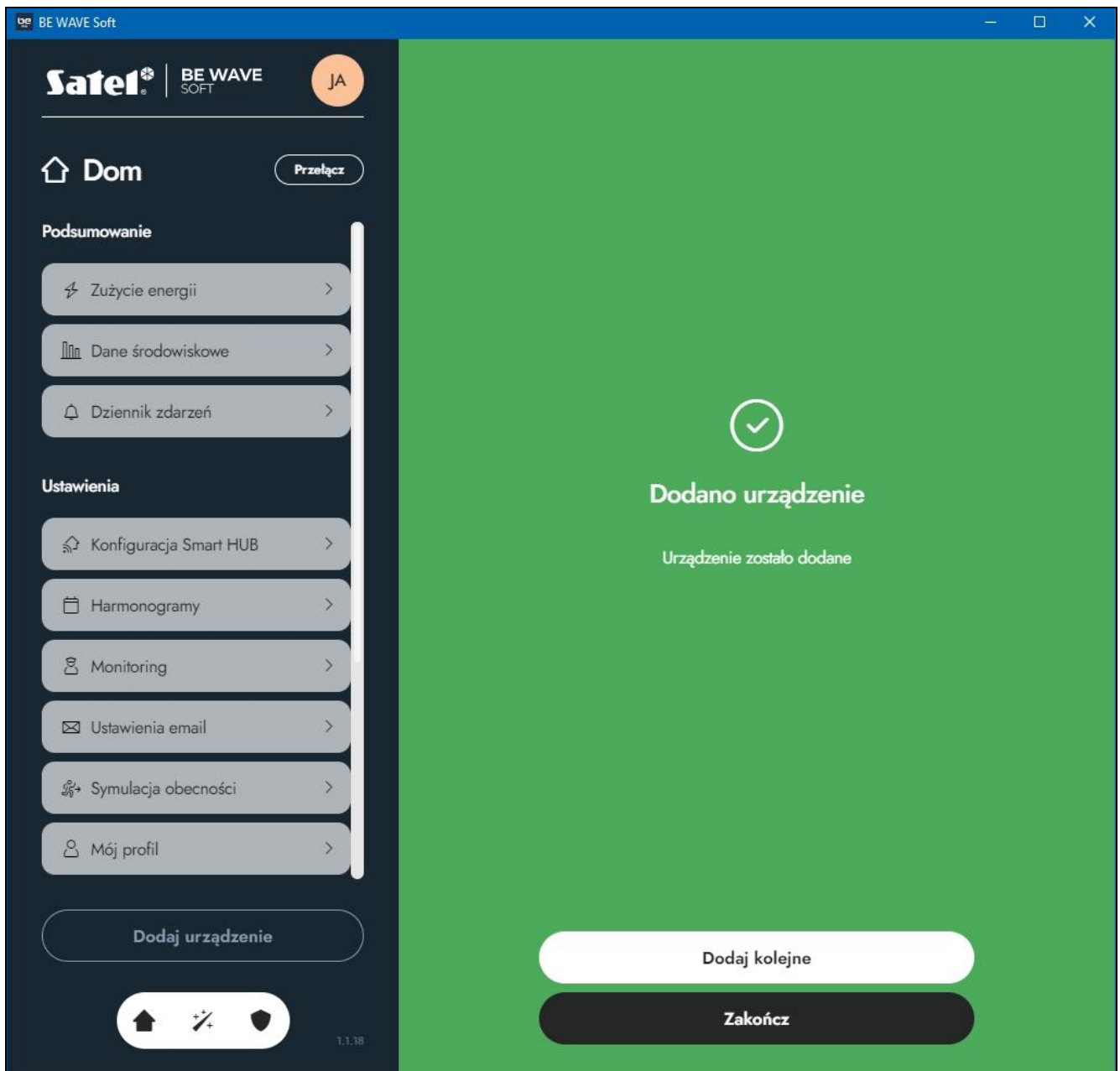
2. Włóż baterię, podłącz zasilanie itp. (szczegółowe wskazówki znajdziesz w instrukcjach poszczególnych urządzeń), a następnie kliknij *Dalej*. Wyświetlona zostanie lista urządzeń bezprzewodowych, które wykrył kontroler (zrzut ekranu jest przykładowy).



3. Kliknij urządzenie, które chcesz dodać. Wyświetlone zostanie okno z ustawieniami urządzenia (zrzut ekranu jest przykładowy).



4. Skonfiguruj ustawienia urządzenia (wprowadź nazwę, przypisz urządzenie do pomieszczenia i do grupy itd. – patrz „Ustawienia urządzeń” s. 51), a następnie kliknij **Zapisz**. Wyświetlone zostanie okno potwierdzające dodanie urządzenia.



5. Kliknij **Dodaj kolejne**, jeżeli chcesz od razu dodać kolejne urządzenie, lub **Zakończ**, jeżeli nie chcesz dodać kolejnego urządzenia.
6. Skonfiguruj dodatkowe ustawienia, jeżeli urządzenie tego wymaga (np. sygnalizatory i inne urządzenia, dla których wybrany został sposób działania *Alarm*, wymagają zaprogramowania źródeł alarmu – patrz „Źródło alarmu” s. 53).

Dodanie kolejnego urządzenia bezprzewodowego

Jeżeli chcesz dodać kolejne urządzenie bezprzewodowe, kliknij przycisk **Dodaj urządzenie** w menu bocznym lub kliknij:

- grupę – na dole okna, które zostanie wyświetlone, dostępny będzie przycisk **Dodaj urządzenie**,
- pomieszczenie – na dole okna, które zostanie wyświetlone, dostępny będzie przycisk **Dodaj urządzenie**.

Po kliknięciu przycisku *Dodaj urządzenie*, dodawanie urządzenia przebiega tak samo jak w przypadku pierwszego urządzenia.

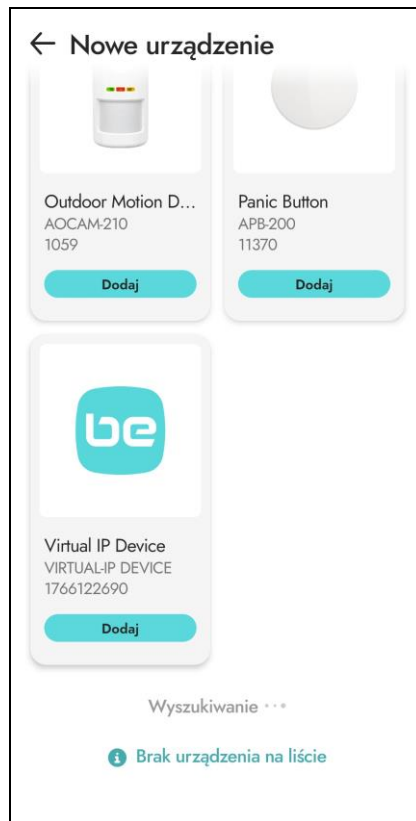
5.5 Dodanie wirtualnego urządzenia IP

5.5.1 Dodanie wirtualnego urządzenia IP w aplikacji Be Wave

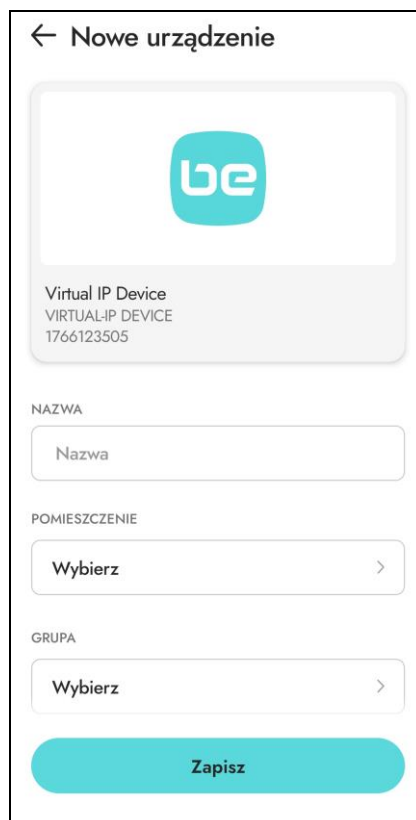
1. Dotknij przycisk *Dodaj urządzenie* (na karcie pomieszczenia, karcie grupy lub karcie ustawień). Wyświetlona zostanie karta z poleceniem włączenia urządzenia.



2. Dotknij *Dalej*. Wyświetlona zostanie lista urządzeń bezprzewodowych, które wykrył kontroler (zrzut ekranu jest przykładowy).

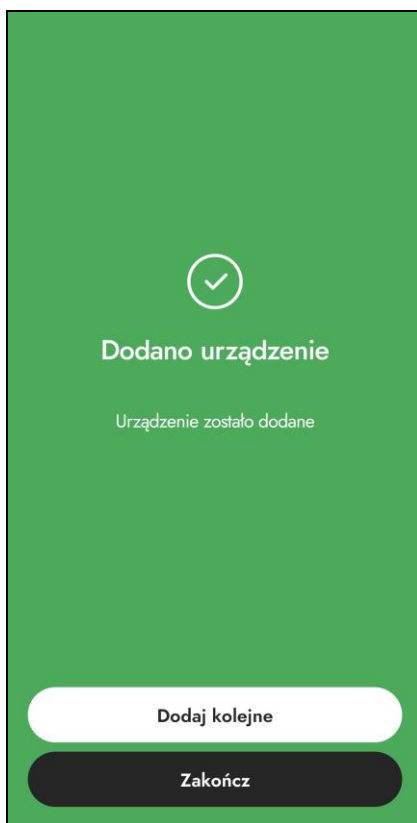


3. Dotknij *Virtual IP Device*. Wyświetlona zostanie karta z ustawieniami urządzenia IP (zrzut ekranu jest przykładowy).



4. Skonfiguruj ustawienia urządzenia IP (wprowadź nazwę, przypisz urządzenie do pomieszczenia i do grupy i wybierz typ reakcji wejścia – patrz „Ustawienia urządzeń”

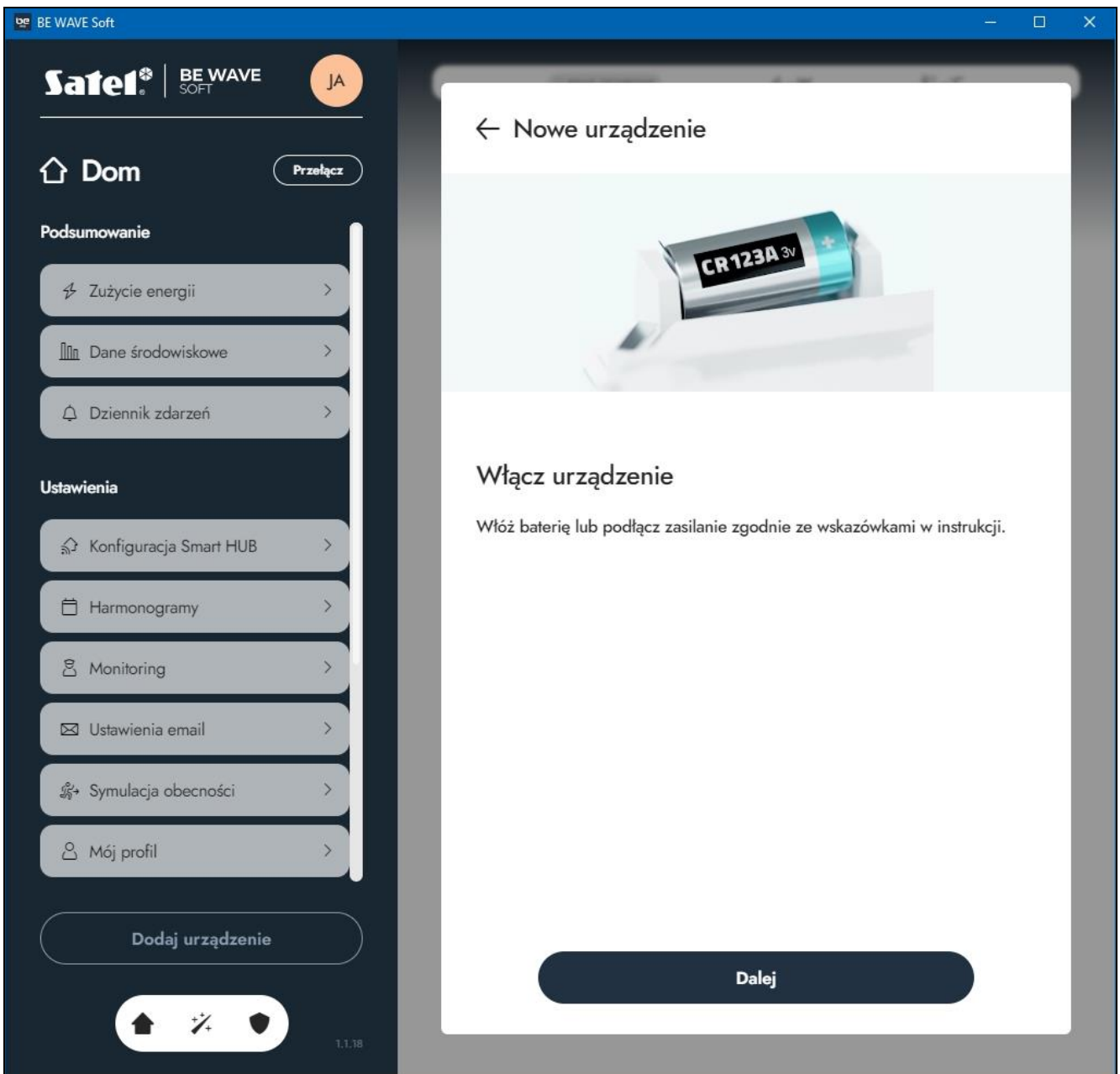
s. 51), a następnie dotknij *Zapisz*. Wyświetlona zostanie karta potwierdzająca dodanie urządzenia.



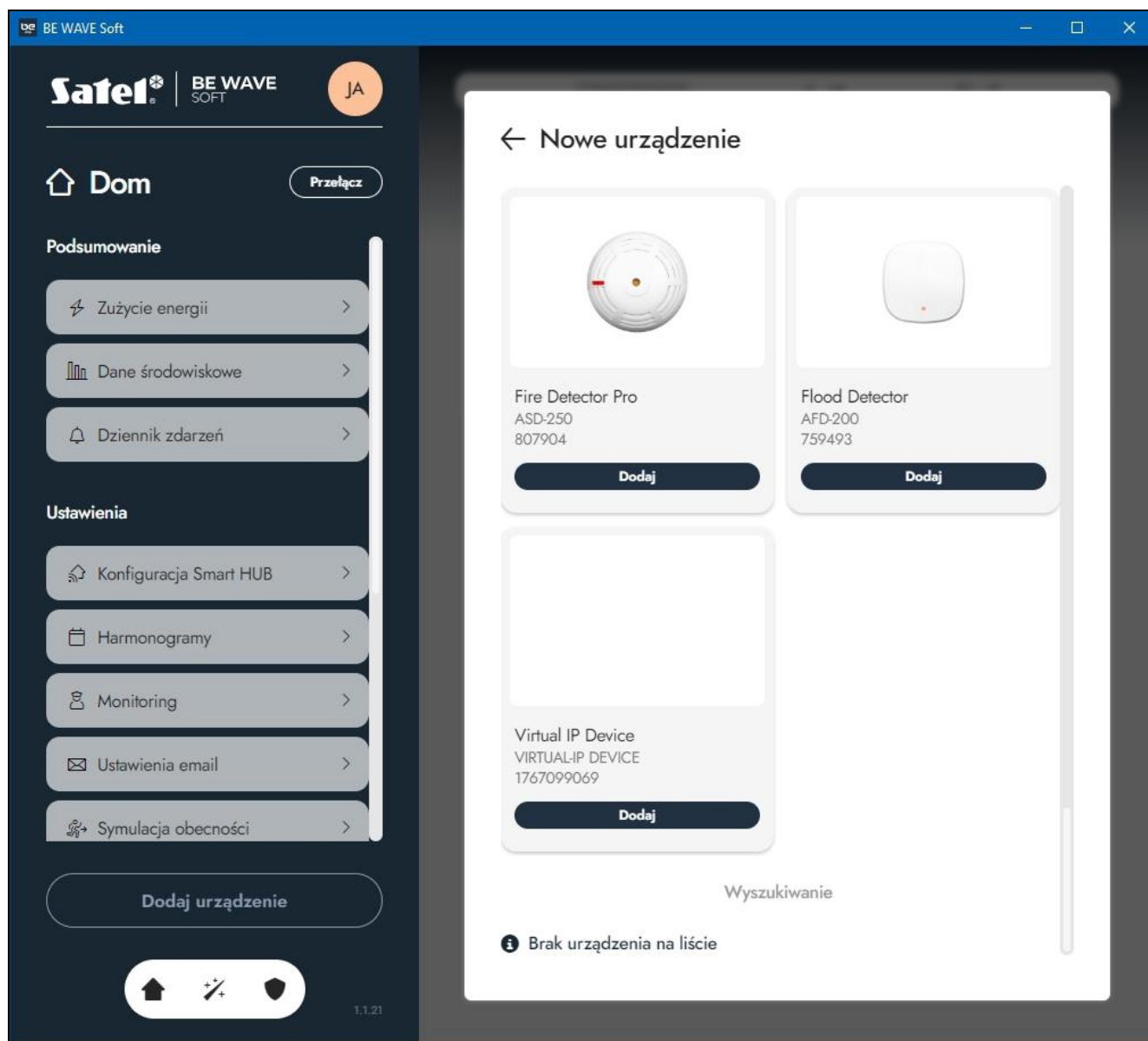
5. Dotknij *Dodaj kolejne*, jeżeli chcesz od razu dodać kolejne urządzenie, lub *Zakończ*, jeżeli nie chcesz dodać kolejnego urządzenia.
6. Skonfiguruj dodatkowe ustawienia urządzenia IP (patrz „Ustawienia urządzenia IP” s. 54).

5.5.2 Dodanie wirtualnego urządzenia IP w programie BE WAVE Soft

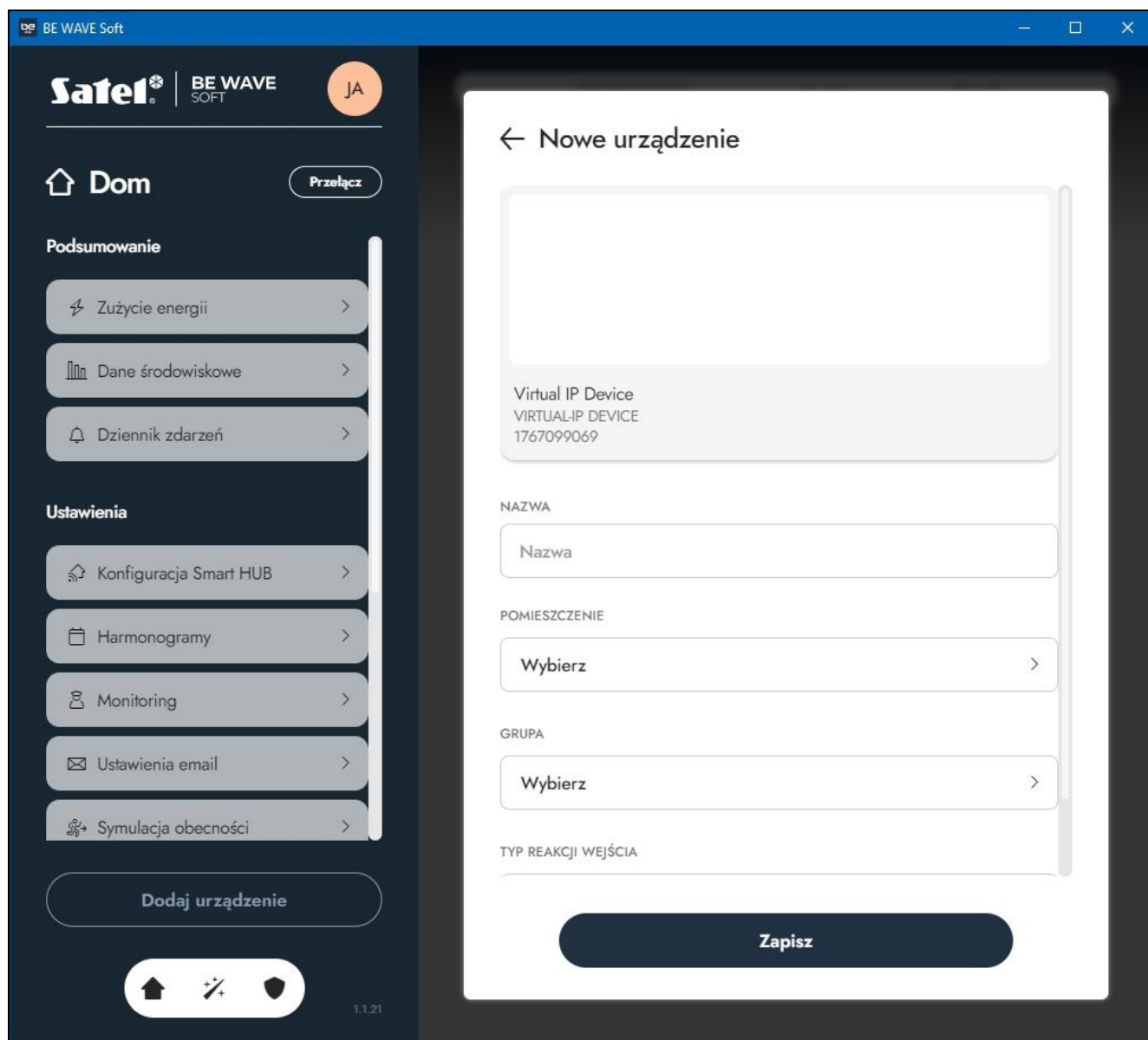
1. Kliknij przycisk *Dodaj urządzenie* (w menu bocznym, w oknie pomieszczenia lub w oknie grupy). Wyświetlone zostanie okno z poleceniem włączenia urządzenia.



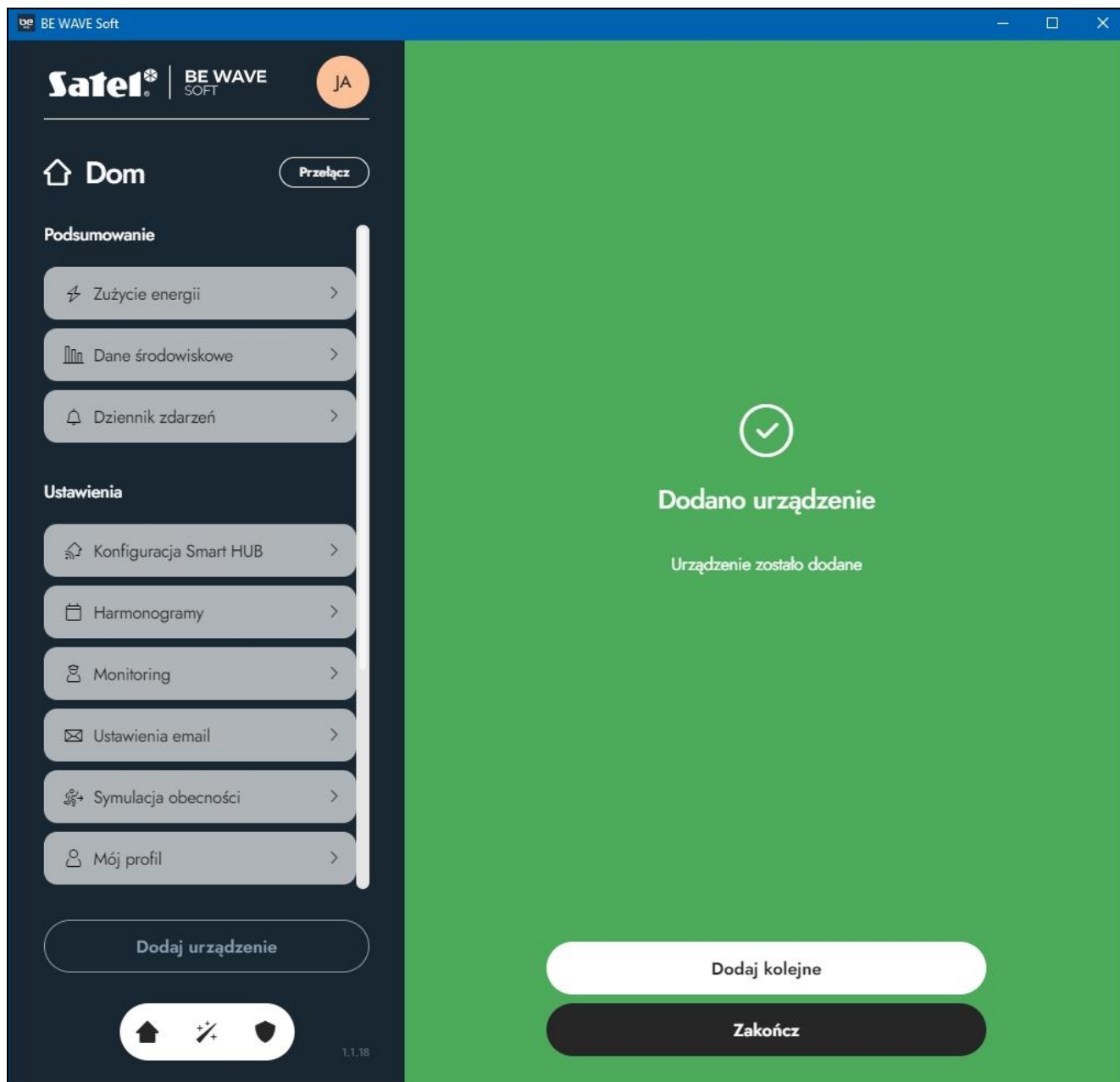
2. Kliknij *Dalej*. Wyświetlona zostanie lista urządzeń bezprzewodowych, które wykrył kontroler (zrzut ekranu jest przykładowy).



3. Kliknij *Virtual IP Device*. Wyświetlone zostanie okno z ustawieniami urządzenia IP (zrzut ekranu jest przykładowy).



4. Skonfiguruj ustawienia urządzenia (wprowadź nazwę, przypisz urządzenie do pomieszczenia i do grupy i wybierz typ reakcji wejścia – patrz „Ustawienia urządzeń” s. 51), a następnie kliknij *Zapisz*. Wyświetlone zostanie okno potwierdzające dodanie urządzenia.



5. Kliknij *Dodaj kolejne*, jeżeli chcesz od razu dodać kolejne urządzenie, lub *Zakończ*, jeżeli nie chcesz dodać kolejnego urządzenia.
6. Skonfiguruj dodatkowe ustawienia urządzenia IP (patrz „Ustawienia urządzenia IP” s. 54).

5.6 Usunięcie urządzenia

5.6.1 Usunięcie urządzenia w aplikacji Be Wave

1. Dotknij pomieszczenie lub grupę, w której jest urządzenie do usunięcia. Wyświetlona zostanie karta pomieszczenia / grupy.
2. Dotknij urządzenie, które chcesz usunąć. Wyświetlona zostanie karta urządzenia.
3. Dotknij przycisk *Usuń urządzenie*. Wyświetlona zostanie karta potwierdzenia.
4. Dotknij *Tak*. Urządzenie zostanie usunięte.

5.6.2 Usunięcie urządzenia w programie BE WAVE Soft

1. Kliknij pomieszczenie lub grupę, w której jest urządzenie do usunięcia. Wyświetlone zostanie okno pomieszczenia / grupy.
2. Kliknij urządzenie, które chcesz usunąć. Wyświetlone zostanie okno urządzenia.
3. Kliknij przycisk *Usuń urządzenie*. Wyświetlone zostanie okno potwierdzenia.
4. Kliknij *Tak*. Urządzenie zostanie usunięte.

5.7 Opis ustawień

5.7.1 Ustawienia urządzeń

Opisane w rozdziale ustawienia są dostępne podczas dodawania urządzenia lub po dotknięciu / kliknięciu przycisku *Edytuj urządzenie* ([pomieszczenie] / [grupa] >[urządzenie] >*Edytuj urządzenie*).

Nazwa – indywidualna nazwa urządzenia.

Pomieszczenie – pomieszczenie, w którym zainstalowane jest urządzenie.

Tryb pracy – parametr dla:

- czujki AXD-200 (Multipurpose Detector). Wybierz, do czego ma być używana czujka:
 - Czujka wstrząsowa** – do wykrywania wstrząsów.
 - Czujka otwarcia** – do wykrywania otwarcia drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć dodatkowo przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia).
 - Czujka otwarcia i wstrząsowa** – do wykrywania wstrząsów i otwarcia drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć dodatkowo przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia).
 - Czujka zalania** – do wykrywania zalania pomieszczenia wodą.
 - Czujnik temperatury** – do pomiaru temperatury powietrza.
 - Czujka roletowa** – do wykrywania otwarcia drzwi lub okna. Do czujki można podłączyć dodatkowo przewodową czujkę roletową i przewodową czujkę NC (np. przewodową czujkę otwarcia).
- sterownika ARC-200 (Smart RGBW LED Driver). Wybierz, do czego ma być używany sterownik:
 - RGB** – do sterowania taśmą LED RGB.
 - RGBW** – do sterowania taśmą LED RGBW.
 - ZIMNY/CIEPŁY** – do sterowania taśmą LED CCT.
 - MONO** – do sterowania jednokolorową taśmą LED / żarówką LED / żarówką halogenową.
- sterownika ARSC-200 (Smart Blinds). Wybierz, do czego ma być używany sterownik:
 - Żaluzja** – do otwierania / zamykania żaluzji poziomych.
 - Roleta** – do podnoszenia / opuszczania rolet.
 - Siłownik okienny** – do otwierania / zamykania okien elektrycznych.

Grupa – grupa urządzeń, do której należy urządzenie.

Sposób działania – parametr określa, kiedy urządzenie ma być włączane.

Alarm – urządzenie włączane po wywołaniu alarmu w systemie. Wymagane jest zaprogramowanie ustawień: *Czas działania* i *Źródło alarmu*.

Przełącznik BI – urządzenie po aktywowaniu zmienia stan na przeciwny:

- jeśli było wyłączone, zostanie włączone,
- jeśli było włączone, zostanie wyłączone.

Przełącznik MONO – urządzenie włączane na zaprogramowany czas. Wymagane jest zaprogramowanie parametru *Czas działania*.

Termostat chłodzenie – urządzenie włączane, gdy temperatura wzrośnie powyżej ustawionej temperatury. Wymagane jest zaprogramowanie temperatury.

Termostat grzanie – urządzenie włączane, gdy temperatura spadnie poniżej ustawionej temperatury. Wymagane jest zaprogramowanie temperatury.



Jeżeli wymagane jest zaprogramowanie dodatkowych parametrów, są one dostępne w aplikacji / programie po dotknięciu / kliknięciu urządzenia.

Typ reakcji wejścia – parametr dla czujek, przycisków i wejść. W opisie poniżej używany jest ogólnie termin „wejście”. Wybierz typ wejścia, aby określić, jaka ma być reakcja na naruszenie czujki, naciśnięcie przycisku, naruszenie wejścia itp.:

Natychmiastowe – gdy wejście czuwa, naruszenie wywoła alarm. Zazwyczaj ten typ reakcji jest używany w przypadku zewnętrznych czujek ruchu i czujek chroniących okna.

Wejście/Wyjścia – gdy odliczany jest *Czas na wyjście*, naruszenie wejścia nie wywoła alarmu. Gdy wejście czuwa, naruszenie wejścia rozpocznie odliczanie *Czasu na wejście*. Przed upływem *Czasu na wejście* należy wyłączyć czuwanie w systemie. Jeżeli czuwanie nie zostanie wyłączone, wywołany zostanie alarm. Zazwyczaj ten typ reakcji jest używany w przypadku czujek chroniących wejścia/wyjścia (np. drzwi frontowe).

Opóźnione wewnętrzne – gdy odliczany jest *Czas na wejście*, naruszenie wejścia rozpocznie odliczanie *Czasu opóźnienia*. Przed upływem *Czasu opóźnienia* należy wyłączyć czuwanie w systemie. Jeżeli czuwanie nie zostanie wyłączone, wywołany zostanie alarm. Gdy wejście czuwa, ale *Czas na wejście* nie jest odliczany, naruszenie wejścia wywoła alarm. Zazwyczaj ten typ reakcji jest używany w przypadku wewnętrznych czujek ruchu i czujek chroniących drzwi wewnętrzne.

24h alarm głośny – naruszenie wejścia wywoła głośny alarm. Typ reakcji przeznaczony dla czujek, które mają czuwać cały czas i wywołać głośny alarm.

Bez akcji alarmowej – naruszenie wejścia nie wywoła bezpośrednio żadnej reakcji. Wejście może być wykorzystane do uruchamiania rutyn.

24h alarm cichy – naruszenie wejścia wywoła cichy alarm napadowy. Nie wywoła on głośnej sygnalizacji, ale kod zdarzenia może zostać wysłany do stacji monitorującej. Typ reakcji przeznaczony dla przycisków napadowych.

24h alarm napadowy – naruszenie wejścia wywoła alarm napadowy. Typ reakcji przeznaczony dla przycisków napadowych.

24h alarm medyczny – naruszenie wejścia wywoła alarm medyczny. Typ reakcji przeznaczony dla przycisków wezwania pomocy.

24h alarm pożarowy – naruszenie wejścia wywoła alarm pożarowy. Typ reakcji przeznaczony dla czujek pożarowych.

24h alarm zalania – naruszenie wejścia wywoła alarm zalania. Typ reakcji przeznaczony dla czujek zalania.

Awaria – naruszenie wejścia wywoła awarię. Koniec naruszenia wejścia oznacza koniec awarii.

Sabotaż – reakcja systemu w przypadku sabotażu urządzenia:

Tylko awaria – sabotaż urządzenia wywołuje tylko awarię.

Głośny alarm, tylko gdy czuwa – tylko gdy urządzenie czuwa, sabotaż urządzenia wywołuje głośny alarm.

Zawsze głośny alarm – sabotaż urządzenia zawsze wywołuje głośny alarm.

Rodzaj światła – parametr dla ściemniacza ADC-200 (Smart Dimmer). Wybierz, jakie źródło światła jest podłączone do ściemniacza:

Żarówka tradycyjna / LED – tradycyjna żarówka żarowa, żarówka halogenowa lub żarówka LED.

Z transformatorem – źródło światła zasilane przez transformator elektroniczny lub magnetyczny.

Wykryj automatycznie – ściemniacz sam rozpozna typ podłączonego obciążenia.

Rodzaj przycisku – parametr dla:

- ściemniacza ADC-200 (Smart Dimmer) / sterownika ARC-200 (Smart RGBW LED Driver):

Brak – do wejścia nie jest podłączony przycisk.

Pojedynczy – do wejścia podłączony jest przycisk pojedynczy.

Podwójny – do wejścia podłączony jest przycisk podwójny.

- sterownika ASW-210 (Smart 2-CH Relay):

Brak – do wejścia nie jest podłączony przycisk.

Pojedynczy – do wejścia podłączony jest przycisk pojedynczy.

Tryb sterowania – parametr dla ściemniacza ADC-200 (Smart Dimmer) / sterownika ARC-200 (Smart RGBW LED Driver) / sterownika ASW-210 (Smart 2-CH Relay), jeżeli wybrany został rodzaj przycisku *Pojedynczy*, i modułu ATX-200 (Smart Switch Controller). Wybierz typ podłączonego przycisku pojedynczego:

Przełącznik

Dzwonkowy

Sterowanie lokalne – opcja dla ściemniacza ADC-200 (Smart Dimmer) / sterownika ARC-200 (Smart RGBW LED Driver) / sterownika ASW-210 (Smart 2-CH Relay). Jeżeli jest włączona, przyciski podłączone do wejść sterują bezpośrednio urządzeniem. Jeżeli jest wyłączona, przyciski podłączone do wejść nie sterują bezpośrednio urządzeniem (mogą być używane w rutynach).

Pamiętaj ostatnią wartość – opcja dla ściemniacza ADC-200 (Smart Dimmer) / sterownika ARC-200 (Smart RGBW LED Driver). Jeżeli jest włączona, urządzenie pamięta ostatnie ustawienia (po wyłączeniu i ponownym włączeniu oświetlenia zostanie ustawiona wartość sprzed wyłączenia).

Pamiętaj po utracie zasilania – opcja dla wyjścia ekspandera ACX-210 (Mini Multi Extender) / wyjścia ekspandera ACX-220 (Multi Extender) / ściemniacza ADC-200 (Smart Dimmer) / sterownika ARC-200 (Smart RGBW LED Driver) / sterownika ARSC-200 (Smart Blinds) / wtyczki ASW-200 (Smart Plug) / sterownika ASW-210 (Smart 2-CH Relay). Jeżeli jest włączona, po powrocie zasilania zostanie przywrócony stan urządzenia sprzed utraty zasilania (ustawione wartości itp.).

Tryb ECO – jeżeli opcja jest włączona, okresowa komunikacja z urządzeniem odbywa się co 3 minuty. Dzięki temu czas pracy urządzenia na baterii może się wydłużyć nawet czterokrotnie. Jeżeli opcja jest wyłączona, okresowa komunikacja z urządzeniem odbywa się co 24 sekundy.



Pamiętaj, że jeżeli włączysz opcję ECO dla czujki, opóźnienie między załączeniem / wyłączeniem czuwania w systemie a przesłaniem tego polecenia do czujki może sięgać trzech minut.

Wyłącz sabotaż – jeżeli opcja jest włączona, urządzenie nie zgłasza sabotażu.

5.7.2 Źródło alarmu

Opisane w rozdziale ustawienia są dostępne po dotknięciu / kliknięciu przycisku *Źródło alarmu* ([pomieszczenie] / [grupa] >[urządzenie] >*Źródło alarmu*).

Każdy alarm – jeżeli opcja jest włączona, urządzenie sygnalizuje każdy alarm.

Sygnalizacja alarmów wyłączona – wskaźnik pokazuje, czy urządzenie sygnalizuje alarmy.

Alarm systemowy – jeżeli opcja jest włączona, sygnalizowane są alarmy systemowe (np. wygenerowane przez sceny lub rutyny).

Urządzenia – jeżeli opcja jest włączona, możesz wybrać urządzenia, z których alarmy są sygnalizowane.

Pomieszczenia – jeżeli opcja jest włączona, możesz wybrać pomieszczenia, z których alarmy są sygnalizowane.

5.7.3 Ustawienia urządzenia IP

Opisane w rozdziale ustawienia są dostępne po dotknięciu / kliknięciu przycisku *Ustawienia urządzenia IP* ([pomieszczenie] / [grupa] >[urządzenie] >*Ustawienia urządzenia IP*).

Urządzenie IP – jeżeli opcja jest włączona, urządzenie IP jest obsługiwane i dostępne są jego ustawienia.



Dla urządzenia IP możesz zaprogramować ustawienia wejścia IP i wyjścia IP, tylko wejścia IP lub tylko wyjścia IP.

Czas utraty komunikacji – czas, po którym urządzenie IP zgłosi brak komunikacji, jeśli nie odbierze polecenia HTTP Keep-Alive. Jeżeli wprowadzisz 0, kontrola komunikacji będzie wyłączona.

Polecenie HTTP Keep-Alive – ciąg znaków, który musi znajdować się w odebranym powiadomieniu HTTP, aby potwierdzić utrzymywanie komunikacji.

Czas powrotu – czas, po którym wejście IP wróci do stanu normalnego (koniec naruszenia). Po każdym naruszeniu czas jest odliczany od nowa.

Polecenie HTTP naruszenia – ciąg znaków, który musi znajdować się w odebranym powiadomieniu HTTP, aby wejście IP zostało naruszone.



Do obierania powiadomień HTTP używany jest port 5000.

Adres wyjścia IP – adres, na który wysyłane będą powiadomienia HTTP. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port – numer portu używanego do wysyłania powiadomień HTTP. Jeżeli wprowadzisz 0, usługa będzie wyłączona. Port nie może być używany przez inną usługę, urządzenie itp.

Polecenie HTTP wyłączenia wyjścia – ciąg znaków, który będzie wysyłany w powiadomieniu HTTP, jeżeli wyjście IP zostanie wyłączone.

Polecenie HTTP włączenia wyjścia – ciąg znaków, który będzie wysyłany w powiadomieniu HTTP, jeżeli wyjście IP zostanie włączone.

5.7.4 Monitoring

Opisane w rozdziale ustawienia są dostępne po dotknięciu / kliknięciu przycisku *Monitoring* (*Ustawienia >Monitoring*).

Tryb – sposób wysyłania kodów zdarzeń do stacji monitorujących:

Wyłączony – kody zdarzeń nie są wysyłane.

Tylko do stacji 1 – kody zdarzeń wysyłane są tylko do stacji 1.

Tylko do stacji 2 – kody zdarzeń wysyłane są tylko do stacji 2.

Do stacji 1 i 2 – kody zdarzeń wysyłane są do obu stacji monitorujących.

Do stacji 1 lub 2 – kontroler wysyła kod zdarzenia do stacji 1, a w przypadku niepowodzenia – do stacji 2.

Stacja 1 / Stacja 2

Stacja 2 przejmuję test połączenia – jeżeli opcja jest włączona, gdy podczas testu połączenia kontroler nie może się połączyć ze stacją 1, przetestuje połączenie ze stacją 2. Opcja dotyczy typów monitorowania *SIA-IP* i *BOLD MANITOU*.

Typ – możesz wybrać jeden z następujących typów: *SATEL IP*, *SIA IP* lub *BOLD MANITOU*.

Kanały – kolejność używania różnych kanałów transmisji na potrzeby monitorowania. Jeżeli nie powiedzie się próba przesłania kodu zdarzenia do stacji monitorującej jednym kanałem, kontroler użyje następnego. Pomyślnie przesłanie kodu do stacji monitorującej przerwie procedurę (wyjątkiem są transmisje testowe). Zaznacz, które kanały mają być używane, i ustaw ich kolejność na liście używając metody przeciągnij i upuść. Jeżeli zaznaczysz *BRAK* lub nie zaznaczysz żadnego kanału na liście, kody zdarzeń nie będą wysyłane.

Format monitorowania – format, w jakim kody zdarzeń są przesyłane do stacji monitorującej. Możesz wybrać *SIA* lub *Contact ID*.

Identyfikator urządzenia – identyfikator kontrolera na potrzeby monitorowania. Umożliwia stacji monitorującej określenie, skąd przesyłane są zdarzenia. Dla formatu *Contact ID* wprowadź 4 znaki szesnastkowe (cyfry lub duże litery od A do F). Dla formatu *SIA* wprowadź 4 lub 6 znaków szesnastkowych (cyfry lub duże litery od A do F).

Protokół – protokół sieciowy używany do przesyłania kodów zdarzeń. Możesz wybrać *TCP* lub *UDP*.

Adres serwera 1 – adres serwera 1 stacji monitorującej. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port [serwer 1] – numer portu używanego do komunikacji między kontrolerem a serwerem 1 stacji monitorującej. Jeżeli wprowadzisz 0, usługa będzie wyłączona. Port nie może być używany przez inną usługę, urządzenie itp.

Adres serwera 2 – adres serwera 2 stacji monitorującej. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port [serwer 2] – numer portu używanego do komunikacji między kontrolerem a serwerem 2 stacji monitorującej. Jeżeli wprowadzisz 0, usługa będzie wyłączona. Port nie może być używany przez inną usługę, urządzenie itp.

Klucz stacji SATEL – ciąg znaków służący do szyfrowania danych przesyłanych do stacji monitorującej przy użyciu *SATEL IP*. Normalnie możesz wprowadzić do 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne). Jeżeli włączysz opcję *HEX*, możesz wprowadzić 24 znaki szesnastkowe (cyfry lub duże litery od A do F).

Klucz ETHM/GPRS – ciąg znaków służący do identyfikacji kontrolera na potrzeby monitoringu *SATEL IP*. Normalnie możesz wprowadzić do 5 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne). Jeżeli włączysz opcję *HEX*, możesz wprowadzić 10 znaków szesnastkowych (cyfry lub duże litery od A do F).

Identyfikator SIA – ciąg znaków służący do identyfikacji kontrolera na potrzeby monitoringu *SIA-IP*. Możesz wprowadzić do 16 znaków szesnastkowych (cyfry lub duże litery od A do F).

SIA: Prefiks konta – ciąg znaków służący do dodatkowej identyfikacji kontrolera na potrzeby monitoringu *SIA-IP*. Parametr pozwala rozszerzyć listę atrybutów, dzięki którym można identyfikować kontroler. Możesz wprowadzić do 6 znaków szesnastkowych (cyfry lub duże litery od A do F).

SIA: Numer odbiorcy – ciąg znaków służący do dodatkowej identyfikacji kontrolera na potrzeby monitoringu *SIA-IP*. Parametr pozwala rozszerzyć listę atrybutów, dzięki którym można identyfikować kontroler. Możesz wprowadzić do 6 znaków szesnastkowych (cyfry lub duże litery od A do F).

Szyfrowanie – opcja dotyczy *SIA-IP*. Jeżeli jest włączona, przesyłane dane są szyfrowane i z kodem zdarzenia wysyłane są data i czas (stacja monitorująca może zaprogramować datę i czas w kontrolerze).

Wysyłaj datę i czas – opcja dotyczy *SIA-IP*. Jeżeli jest włączona, z kodem zdarzenia wysyłane są data i czas (stacja monitorująca może zaprogramować datę i czas w kontrolerze).

Okres testu serwera 1 – liczba sekund między dodatkowymi testami połączenia z serwerem 1 dla monitoringu *BOLD MANITOU*. Jeżeli wprowadzisz 0, połączenie z serwerem nie jest dodatkowo testowane.

Okres testu serwera 2 – liczba sekund między dodatkowymi testami połączenia z serwerem 2 dla monitoringu *BOLD MANITOU*. Jeżeli wprowadzisz 0, połączenie z serwerem nie jest dodatkowo testowane.

Ustawienia zaawansowane – jeżeli opcja jest włączona, dostępne są dodatkowe ustawienia monitorowania:

Liczba prób – liczba prób przesłania zdarzenia. Jeżeli wszystkie próby zakończą się niepowodzeniem, kontroler zawiesi monitorowanie.

Odstęp między próbami – czas między kolejnymi próbami przesłania zdarzenia.

Okres zawieszania – czas, na który zawieszane jest monitorowanie, gdy wszystkie próby przesłania zdarzenia wszystkimi przewidzianymi kanałami transmisji zakończyły się niepowodzeniem. Kontroler ponownie spróbuje przesłać zdarzenie po upływie tego czasu lub po wystąpieniu nowego zdarzenia.

Okres testu SIA-IP: Serwer 1 / Serwer 2 – liczba dni, godzin, minut i sekund między testami połączenia z serwerem w przypadku monitoringu *SIA-IP*.

Test połączenia z obydwojoma serwerami – opcja dotyczy *SIA-IP*. Jeżeli jest włączona, kontroler testuje połączenie z dwoma serwerami stacji monitorującej.

Serwer 2 przejmuje test połączenia z serwera 1 – opcja dotyczy *SIA-IP*. Jeżeli jest włączona, gdy podczas testu połączenia moduł nie może się połączyć z serwerem 1 stacji monitorującej, przetestuje połączenie z serwerem 2.

Wysyłaj zdjęcia tylko, gdy czujka czuwa – opcja dotyczy *BOLD MANITOU*. Jeżeli jest włączona, zdjęcia są wysyłane, gdy czujka z kamerą czuwa.

Wysyłaj zdjęcia do stacji – opcja dotyczy *SATEL IP*. Jeżeli jest włączona, dostępne są ustawienia dla przesyłania do stacji monitorującej zdjęć zrobionych przez czujki wyposażone w kamerę.

Adres serwera 1 – adres serwera 1, na który mają być wysyłane zdjęcia. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port [serwer 1] – numer portu używanego do komunikacji między kontrolerem a serwerem 1. Jeżeli wprowadzisz 0, usługa będzie wyłączona. Port nie może być używany przez inną usługę, urządzenie itp.

Adres serwera 2 – adres serwera 2, na który mają być wysyłane zdjęcia. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port [serwer 2] – numer portu używanego do komunikacji między kontrolerem a serwerem 2. Jeżeli wprowadzisz 0, usługa będzie wyłączona. Port nie może być używany przez inną usługę, urządzenie itp.

Identyfikator urządzenia dla wysyłania zdjęć – identyfikator kontrolera na potrzeby przesyłania zdjęć do stacji monitorującej. Możesz wprowadzić do 8 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne).

Hasło – hasło do zalogowania kontrolera w stacji monitorującej na potrzeby przesyłania zdjęć. Możesz wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne).

Wysyłaj zdjęcia tylko, gdy czujka czuwa – jeżeli opcja jest włączona, zdjęcia są wysyłane, gdy czujka z kamerą czuwa.

Ustawienia transmisji testowych – jeżeli opcja jest włączona, dostępne są ustawienia transmisji testowych.


Co – jeżeli transmisja testowa ma być wysyłana w określonych odstępach czasu, wprowadź, co ile dni, godzin i minut.

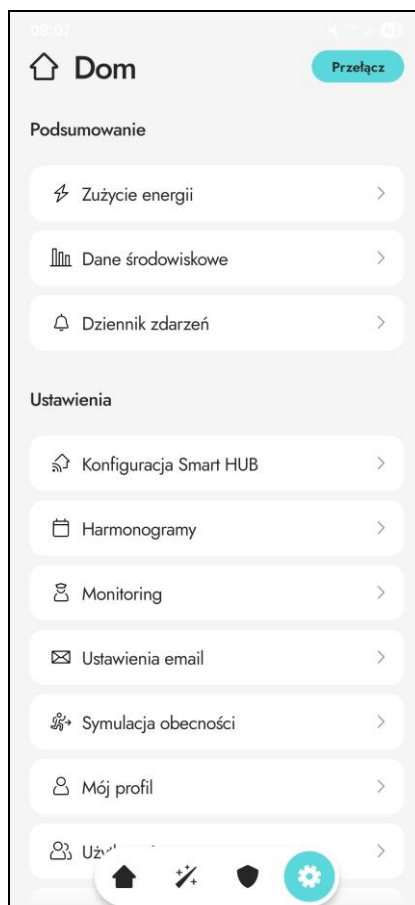
O czasie – jeżeli transmisja testowa ma być wysyłana codziennie o określonej godzinie, wprowadź godzinę i minuty.

Niezależnie od zdarzeń – opcja dotyczy transmisji testowych wysyłanych w określonych odstępach czasu. Jeżeli jest włączona, czas odliczany jest od ostatniej transmisji testowej. Jeżeli jest wyłączona, czas odliczany jest od ostatnie transmisji, niezależnie od tego, czy była to transmisja testowa, czy został przesłany kod innego zdarzenia.

5.8 Dodanie użytkownika

5.8.1 Dodanie użytkownika w aplikacji Be Wave

1. Dotknij  na pasku menu. Wyświetlona zostanie karta *Ustawienia*.



2. Dotknij przycisk *Użytkownicy*. Wyświetlona zostanie karta *Użytkownicy*.



3. Dotknij przycisk *Dodaj użytkownika*. Wyświetlona zostanie karta *Nowy użytkownik*.

4. Wprowadź nazwę użytkownika.

5. Wybierz typ użytkownika: *Użytkownik* lub *Instalator*.

6. Jeżeli wybrałeś typ użytkownika *Użytkownik*, możesz wybrać opcję *Cały obiekt* (patrz „Użytkownik z dostępem do całego obiektu” s. 62) lub *Część obiektu* (patrz „Użytkownik z dostępem do części obiektu” s. 63).
7. Dotknij *Zapisz*. Wyświetlona zostanie karta potwierdzająca dodanie użytkownika. Dostępne są w niej dwie opcje aktywacji konta nowego użytkownika:
 - dotknij *Udostępnij link*, jeżeli chcesz wysłać użytkownikowi odsyłacz.
 - dotknij *Pokaż kod QR*, jeżeli chcesz przekazać użytkownikowi kod QR.



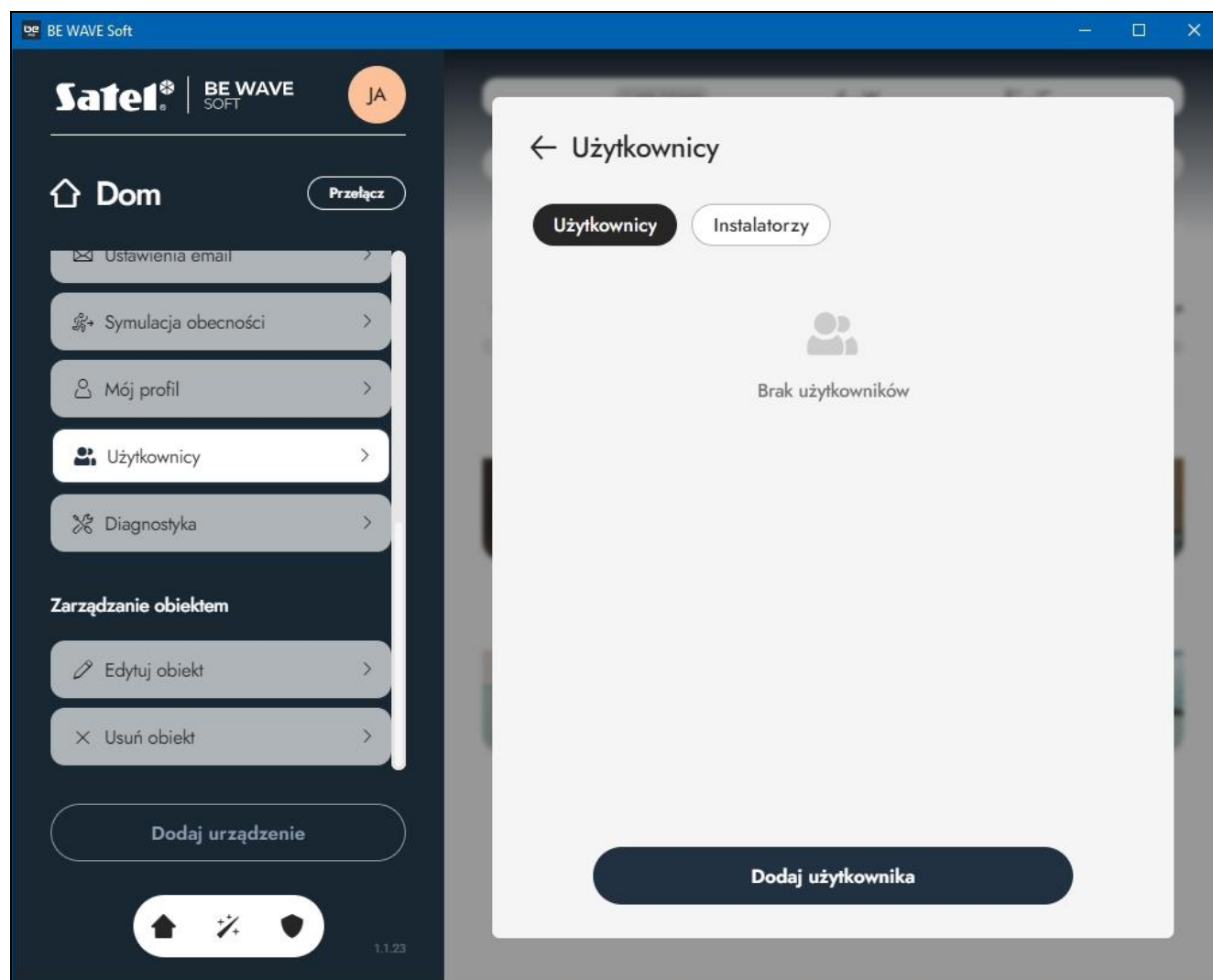
Użytkownik musi aktywować konto w ciągu 24 godzin od wygenerowania odsyłacza / kodu QR. Jeżeli nie aktywuje konta, będzie musiał poprosić o wygenerowanie nowego odsyłacza / kodu QR.



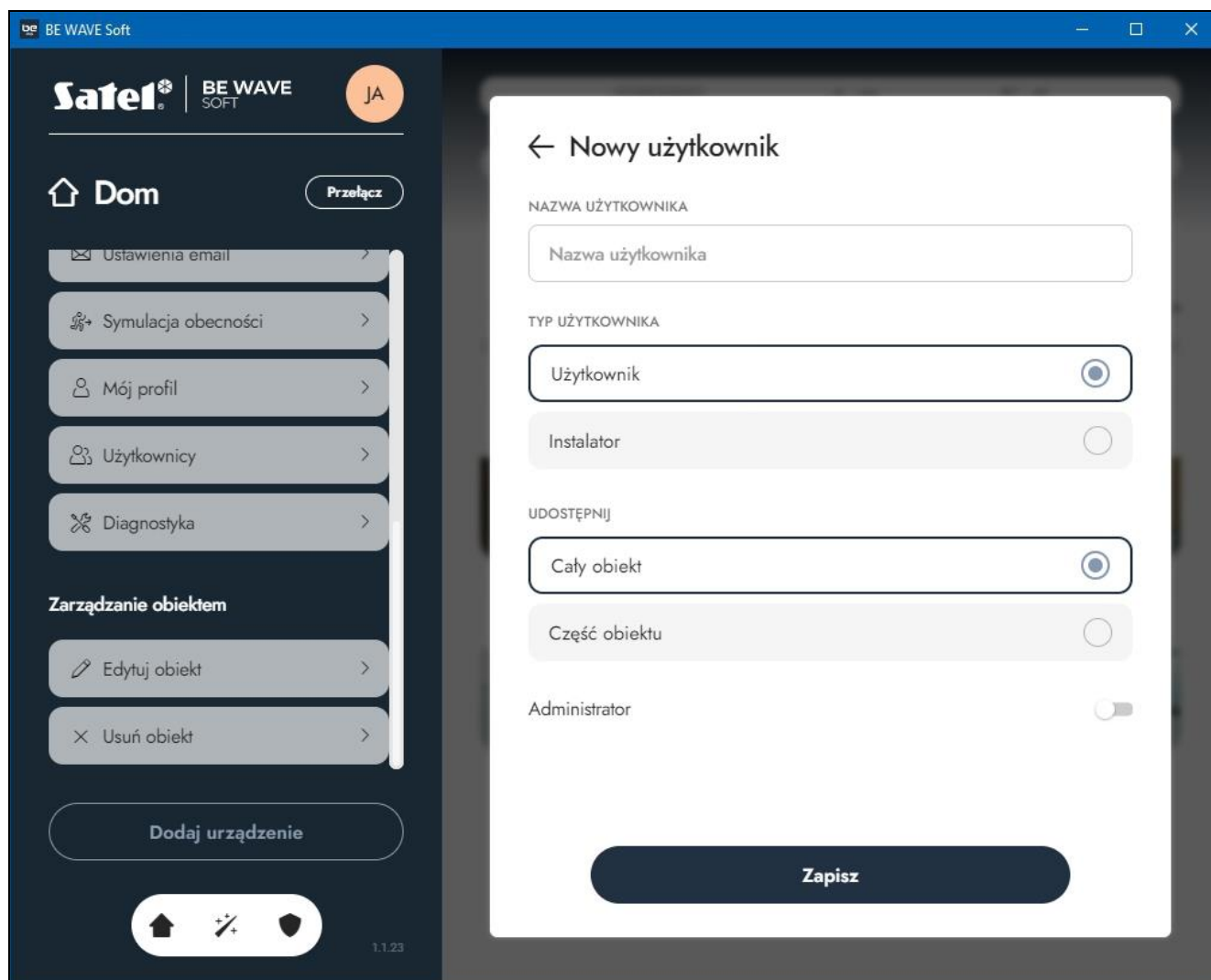
8. Dotknij *Wróć*. Wyświetlona zostanie karta *Użytkownicy*.

5.8.2 Dodanie użytkownika w programie BE WAVE Soft

1. Kliknij przycisk *Użytkownicy* w menu bocznym. Wyświetlone zostanie okno *Użytkownicy*.



2. Kliknij przycisk *Dodaj użytkownika*. Wyświetlone zostanie okno *Nowy użytkownik*.



3. Wprowadź nazwę użytkownika.

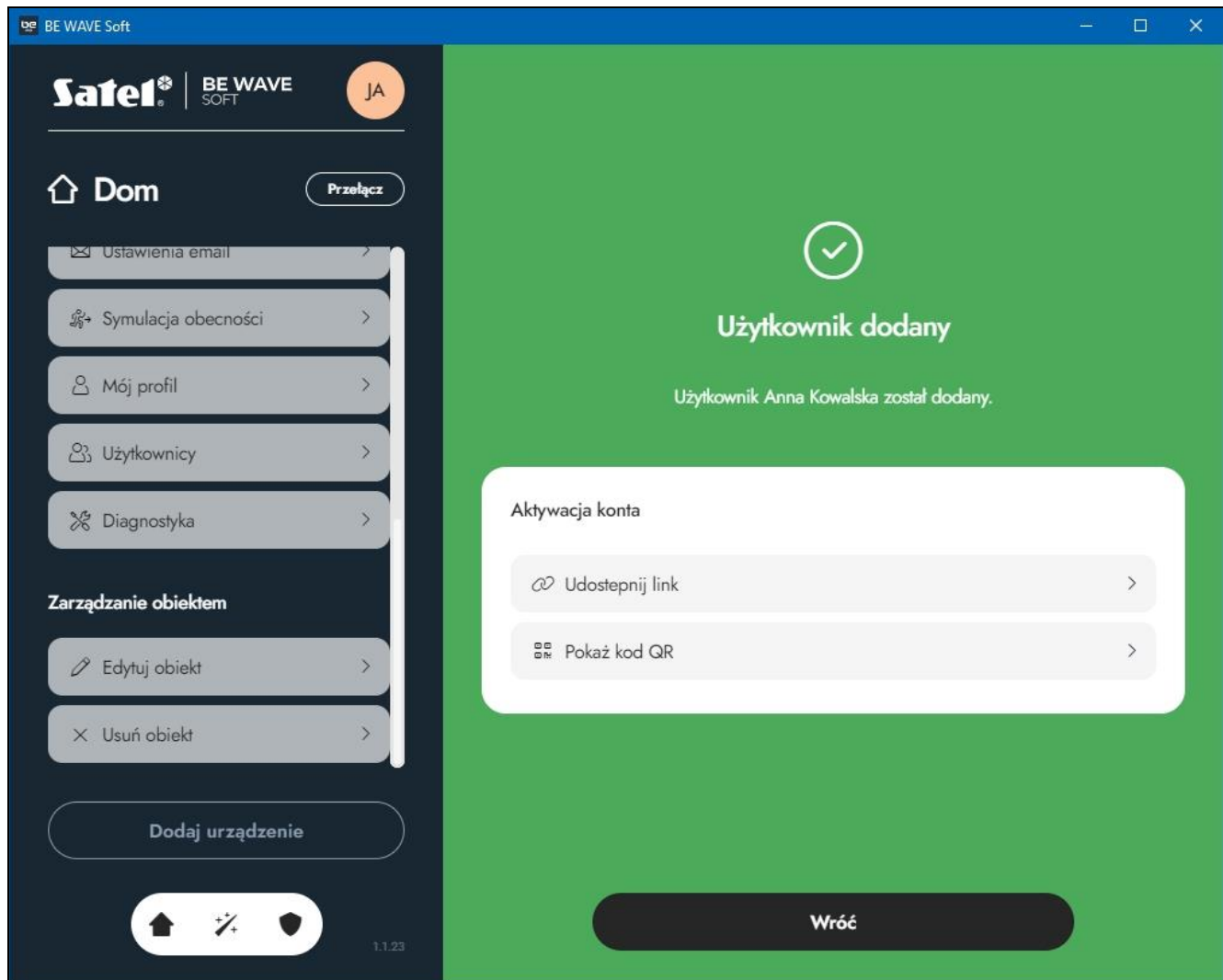
4. Wybierz typ użytkownika: *Użytkownik* lub *Instalator*.

5. Jeżeli wybrałeś typ użytkownika *Użytkownik*, możesz wybrać opcję *Cały obiekt* (patrz „Użytkownik z dostępem do całego obiektu” s. 62) lub *Część obiektu* (patrz „Użytkownik z dostępem do części obiektu” s. 63).

6. Kliknij *Zapisz*. Wyświetlone zostanie okno potwierdzające dodanie użytkownika. Dostępne są w nim dwie opcje aktywacji konta nowego użytkownika:
- dotknij *Udostępnij link*, jeżeli chcesz wysłać użytkownikowi odsyłacz.
 - dotknij *Pokaż kod QR*, jeżeli chcesz przekazać użytkownikowi kod QR.



Użytkownik musi aktywować konto w ciągu 24 godzin od wygenerowania odsyłacza / kodu QR. Jeżeli nie aktywuje konta, będzie musiał poprosić o wygenerowanie nowego odsyłacza / kodu QR.



7. Kliknij *Wróć*. Wyświetlone zostanie okno *Użytkownicy*.

5.8.3 Użytkownik z dostępem do całego obiektu

Jeżeli podczas dodawania użytkownika wybrałeś opcję *Cały obiekt*, możesz włączyć opcję *Administrator*, aby przydzielić mu dodatkowe uprawnienia.

Uprawnienia użytkownika

Edycja użytkownika – użytkownik może zarządzać użytkownikami.

Sceny/rutyny – użytkownik może zarządzać scenami i rutynami.

Harmonogramy – użytkownik może zarządzać harmonogramami.

Symulacja obecności – użytkownik ma dostęp do funkcji *Symulacja obecności*.

Powiadomienia systemowe – użytkownik otrzymuje powiadomienia o zdarzeniach systemowych.

5.8.4 Użytkownik z dostępem do części obiektu

Jeżeli podczas dodawania użytkownika wybrałeś opcję *Część obiektu*, na dole karty zamiast przycisku *Zapisz* wyświetlony zostanie przycisk *Dalej*. W kolejnych krokach będziesz mógł wybrać elementy systemu, do których użytkownik ma mieć dostęp:

- urządzenia,
- tryby czuwania,
- sceny.

6. Testowanie

Zaleca się przetestowanie działania urządzeń po ich dodaniu do systemu i okresowe sprawdzanie, czy urządzenia działają poprawnie. W aplikacji BE WAVE / programie BE WAVE Soft możesz uruchomić tryb diagnostyczny, gdy chcesz przetestować urządzenia lub je serwisować (wymiana baterii w urządzeniu, czyszczenie komory dymu czujki ASD-200 (Fire Detector Plus) / ASD-250 (Fire Detector Pro) itp.). Gdy włączony jest tryb diagnostyczny:

- działają wskaźniki LED w czujkach (wskaźniki te są wyłączone w czasie normalnej pracy) – możesz sprawdzić np. czy czujki ruchu wykrywają ruch,
- czujki AOD-210 (Outdoor Motion Detector), AOCAM-210 (Outdoor Motion Detector Cam) i ADD-200 (Outdoor Dusk Detector) szybciej reagują na zmianę natężenia światła – możesz zasłonić czujkę np. tekturowym pudełkiem lub grubą, ciemną tkaniną i już po 3 sekundach czujka powinna wykryć zmierzch,
- czujka AGD-200 (Glass Break Detector) reaguje na sam dźwięk tłuczonego szkła (dźwięk wysokiej częstotliwości),
- zablokowana jest sygnalizacja sabotażu w sygnalizatorach – możesz otworzyć obudowę sygnalizatora bez obaw o uruchomienie sygnalizacji.



Po włączeniu trybu diagnostycznego odbywa się automatyczna kalibracja czujnika mikrofalowego w czujkach APMD-250 (Motion Detector Plus), AOD-210 (Outdoor Motion Detector), AOCAM-210 (Outdoor Motion Detector Cam) i AOCD-260 (Outdoor Curtain Detector). Przez 10 sekund od włączenia trybu diagnostycznego w obszarze detekcji czujnika mikrofalowego nie powinno być żadnego poruszającego się obiektu, ponieważ uniemożliwi to prawidłowe skalibrowanie czujnika.

6.1 Włączenie trybu diagnostycznego




Wszystkie urządzenia zostaną przełączone w tryb diagnostyczny dopiero po pewnym czasie (do 24 sekund).

Zgodnie z wymaganiami normy EN 50131 poziom sygnału radiowego wysyłanego przez urządzenia bezprzewodowe jest obniżany, gdy włączony jest tryb diagnostyczny.

Pamiętaj, żeby wyłączyć tryb diagnostyczny po zakończeniu testowania lub serwisowania urządzeń w systemie.

6.1.1 Włączenie trybu diagnostycznego w aplikacji Be Wave


1. Dotknij  na pasku menu. Wyświetlona zostanie karta *Ustawienia*.
2. Dotknij przycisk *Diagnostyka*. Wyświetlona zostanie karta *Diagnostyka*.
3. Dotknij *Włącz tryb diagnostyczny*.

6.1.2 Włączenie trybu diagnostycznego w programie BE WAVE Soft

1. Kliknij przycisk *Diagnostyka* w menu bocznym. Wyświetlone zostanie okno *Diagnostyka*.
2. Kliknij *Włącz tryb diagnostyczny*.

6.2 Wyłączenie trybu diagnostycznego

6.2.1 Wyłączenie trybu diagnostycznego w aplikacji Be Wave

1. Dotknij  na pasku menu. Wyświetlona zostanie karta *Ustawienia*.
2. Dotknij przycisk *Diagnostyka*. Wyświetlona zostanie karta *Diagnostyka*.
3. Dotknij *Wyłącz tryb diagnostyczny*.

6.2.2 Wyłączenie trybu diagnostycznego w programie BE WAVE Soft

1. Kliknij przycisk *Diagnostyka* w menu bocznym. Wyświetlone zostanie okno *Diagnostyka*.
2. Kliknij *Wyłącz tryb diagnostyczny*.

7. Konserwacja

7.1 Aktualizacja oprogramowania




Przycisk Aktualizuj system jest dostępny, gdy dostępna jest nowa wersja oprogramowania.

Po zaktualizowaniu oprogramowania kontroler zostanie zrestartowany.

Rozesłanie plików aktualizacyjnych do urządzeń bezprzewodowych może zająć trochę czasu. Sama aktualizacja urządzenia trwa kilka sekund. Urządzenie nie realizuje wówczas swoich normalnych funkcji.

7.1.1 Uruchomienie aktualizacji w aplikacji Be Wave

1. Dotknij  na pasku menu. Wyświetlona zostanie karta *Ustawienia*.
2. Dotknij przycisk *Konfiguracja Smart HUB*. Wyświetlona zostanie karta *Konfiguracja Smart HUB*.
3. Dotknij przycisk *Aktualizuj system*. Wyświetlona zostanie karta potwierdzenia.
4. Dotknij *Tak*, aby zaktualizować oprogramowanie kontrolera i urządzeń w systemie.

7.1.2 Uruchomienie aktualizacji w programie BE WAVE Soft

1. Kliknij przycisk *Konfiguracja Smart HUB* w menu bocznym. Wyświetlone zostanie okno *Konfiguracja Smart HUB*.
2. Kliknij przycisk *Aktualizuj system*. Wyświetlone zostanie okno potwierdzenia.
3. Kliknij *Tak*, aby zaktualizować oprogramowanie kontrolera i urządzeń w systemie.

7.2 Wymiana akumulatora w kontrolerze



Akumulator w kontrolerze powinien wymienić wykwalifikowany personel.

Zachowaj szczególną ostrożność w trakcie wymiany akumulatora. Producent nie ponosi odpowiedzialności za konsekwencje nieprawidłowego montażu akumulatora.

Zużytych akumulatorów nie wolno wyrzucać, lecz należy się ich pozbywać zgodnie z obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony środowiska.

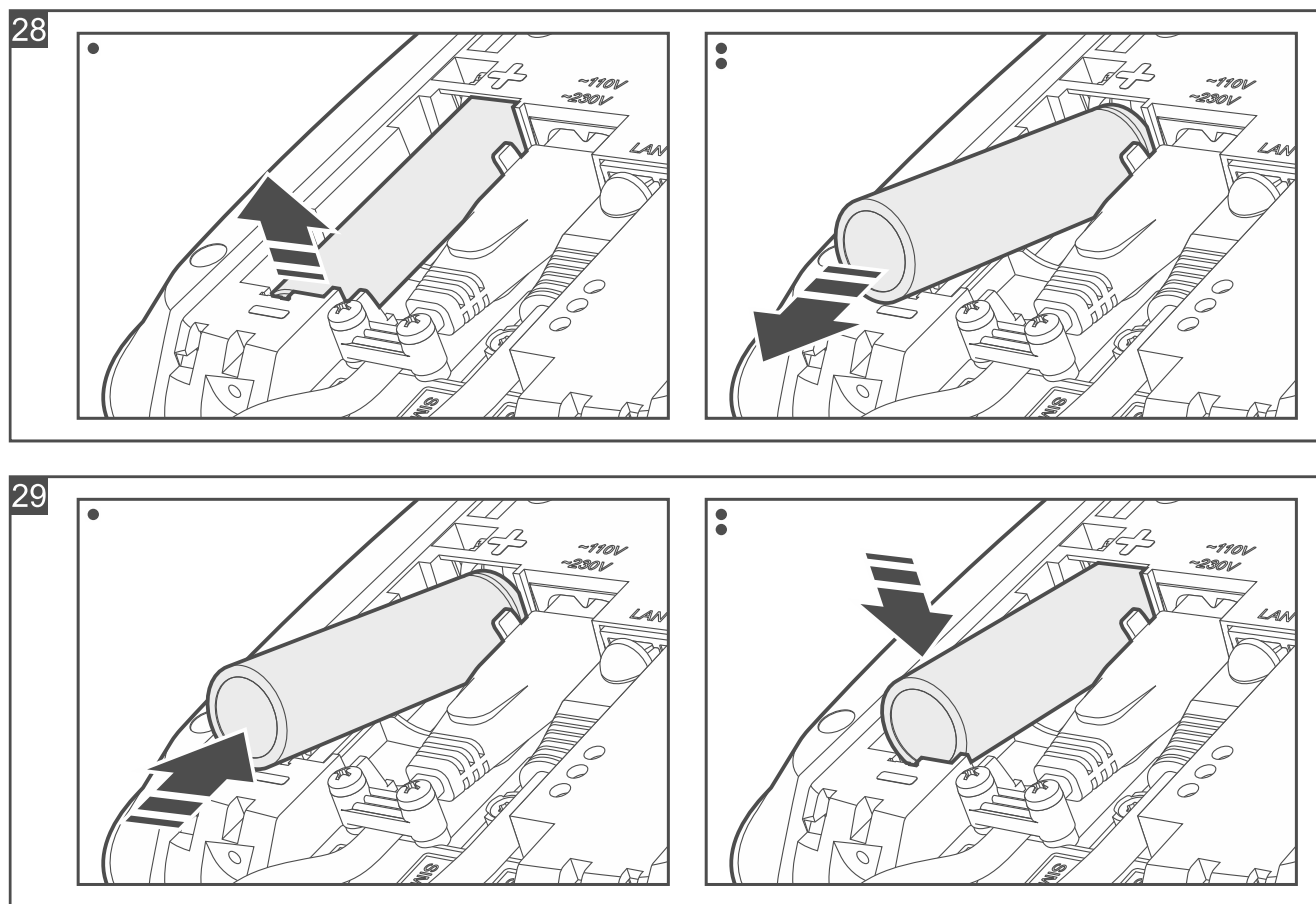
Akumulator kontrolera nie jest ładowany, gdy temperatura spadnie poniżej 0°C.

Aplikacja Be Wave powiadomi cię o słabym akumulatorze w kontrolerze. Słaby akumulator należy jak najszybciej wymienić.




Rysunki pokazują wymianę akumulatora w kontrolerze Smart HUB Plus / Smart HUB.

1. Włącz tryb diagnostyczny w aplikacji Be Wave / programie BE WAVE Soft.
2. Otwórz obudowę kontrolera.
3. Wyjmij stary akumulator (rys. 28).
4. Zamontuj nowy akumulator (rys. 29).
5. Zamknij obudowę kontrolera i zablokuj ją wkrętami.
6. Wyłącz tryb diagnostyczny w aplikacji Be Wave / programie BE WAVE Soft.



7.3 Przywrócenie ustawień fabrycznych kontrolera

7.3.1 Przywrócenie ustawień fabrycznych z aplikacji Be Wave

1. Dotknij  na pasku menu. Wyświetlona zostanie karta *Ustawienia*.
2. Dotknij przycisk *Konfiguracja Smart HUB*. Wyświetlona zostanie karta *Konfiguracja Smart HUB*.
3. Dotknij przycisk *Przywróć ustawienia fabryczne*. Wyświetlona zostanie karta potwierdzenia.
4. Dotknij *Tak*, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

7.3.2 Przywrócenie ustawień fabrycznych z programu BE WAVE Soft

1. Kliknij przycisk *Konfiguracja Smart HUB* w menu bocznym. Wyświetlone zostanie okno *Konfiguracja Smart HUB*.
2. Kliknij przycisk *Przywróć ustawienia fabryczne*. Wyświetlone zostanie okno potwierdzenia.
3. Kliknij *Tak*, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

7.3.3 Sprzętowe przywrócenie ustawień fabrycznych

1. Włącz tryb diagnostyczny w aplikacji Be Wave.
2. Otwórz obudowę kontrolera.
3. Włóż szpilkę w otwór oznaczony ⑥ na rysunku 2 i przytrzymaj przez 5 sekund.

7.4 Wyłączenie kontrolera Smart HUB Plus / Smart HUB

1. Odłącz kabel zasilania od gniazda sieci elektrycznej.
2. Wykręć wkręty blokujące otwarcie obudowy kontrolera.
3. Otwórz obudowę kontrolera.
4. Wyjmij akumulator.

7.5 Wyłączenie kontrolera Smart HUB Plus LV

1. Wyłącz zasilanie DC kontrolera.
2. Wykręć wkręty blokujące otwarcie obudowy kontrolera.
3. Otwórz obudowę kontrolera.
4. Wyjmij akumulator.

8. Dane techniczne

8.1 Smart HUB Plus / Smart HUB

Pasma częstotliwości pracy	868,0 MHz ÷ 868,6 MHz
Zasięg komunikacji radiowej (w terenie otwartym).....	do 2000 m
Napięcie zasilania	230 V AC, 50 Hz
Akumulator	18650 3,6 V / 3200 mAh
Pobór mocy w stanie gotowości	
Smart HUB Plus	1,85 W
Smart HUB	1,82 W
Maksymalny pobór mocy	
Smart HUB Plus	2,8 W
Smart HUB	2,65 W
Pobór prądu w stanie gotowości z akumulatora	
Smart HUB Plus	272 mA
Smart HUB	252 mA
Prąd ładowania akumulatora.....	185 mA
Napięcie zgłoszenia słabego akumulatora	3,2 V
Napięcie odciążenia akumulatora	2,7 V

Temperatura pracy akumulatora	
rozładowanie	-10°C...+60°C
ładowanie	0°C...+45°C
Obsługiwane karty pamięci	microSD, micro SDHC
Stopień zabezpieczenia wg EN 50131-1	Grade 2
Spełniane normy	EN 50130-4, EN 50130-5, EN 50131-1, EN 50131-3, EN 50131-5-3
Klasa środowiskowa wg EN 50130-5.....	II
Zakres temperatur pracy.....	-10°C...+55°C
Maksymalna wilgotność.....	93±3%
Wymiary.....	158 x 158 x 30 mm
Masa	
Smart HUB Plus	411 g
Smart HUB	406 g

8.2 Smart HUB Plus LV

Pasma częstotliwości pracy	868,0 MHz ÷ 868,6 MHz
Zasięg komunikacji radiowej (w terenie otwartym).....	do 2000 m
Napięcie zasilania.....	9...28 V DC
Akumulator.....	18650 3,6 V / 3200 mAh
Pobór prądu w stanie gotowości	
zasilanie 9 V DC.....	113 mA
zasilanie 28 V DC.....	42 mA
Maksymalny pobór prądu	
zasilanie 9 V DC.....	240 mA
zasilanie 28 V DC.....	60 mA
Pobór prądu w stanie gotowości z akumulatora.....	220 mA
Prąd ładowania akumulatora	205 mA
Napięcie zgłoszenia słabego akumulatora.....	3,2 V
Napięcie odcięcia akumulatora	2,7 V
Temperatura pracy akumulatora	
rozładowanie	-10°C...+60°C
ładowanie	0°C...+45°C
Obsługiwane karty pamięci	microSD, micro SDHC
Stopień zabezpieczenia wg EN 50131-1	Grade 2
Spełniane normy	EN 50130-4, EN 50130-5, EN 50131-1, EN 50131-3, EN 50131-5-3
Klasa środowiskowa wg EN 50130-5.....	II
Zakres temperatur pracy.....	-10°C...+55°C
Maksymalna wilgotność.....	93±3%
Wymiary.....	158 x 158 x 30 mm
Masa	324 g