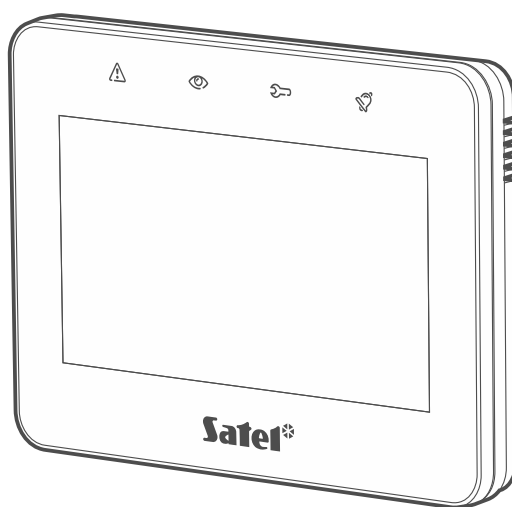




INT-TSG2

Dotykový panel



Uživatelský manuál **INTEGRA**

CZ

Firmware verze 2.00

int-tsg2_oi_cz 12/21

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLAND
tel. +48 58 320 94 00
www.satel.eu

DŮLEŽITÁ UPOZORNĚNÍ

Před instalací pečlivě prostudujte tento manuál.

Jakékoliv neautorizované zásahy do konstrukce a opravy jsou zakázané a zaniká tak právo na reklamaci výrobku.

Varování

Toto je zařízení třídy A. V domácím prostředí může toto zařízení vyzařovat rušivé radiové frekvence.

Prohlášení o shodě jsou dostupná na webových stránkách www.satel.eu/ce

Standardní tovární kódy:

Servisní kód: 12345

Hlavní (administrátorský) uživatelský kód objektu 1: 1111

V tomto manuálu jsou použity následující symboly:



- poznámka,



- varování.

OBSAH

1. Úvod	3
2. LED kontrolky	3
3. Používání dotykové obrazovky	3
4. Spořič obrazovky	5
4.1 Prezentace	6
4.2 Spuštění tísňového poplachu	6
5. Uživatelské obrazovky	6
6. Další obrazovky	8
7. Stavový řádek	8
8. Widgety	8
8.1 Text	8
8.2 Stav bloku	8
8.3 Stav zóny	9
8.4 Stav výstupu	10
8.5 Teplota	10
8.6 Datum/čas	11
8.7 Spínač	11
8.8 Obdélník	11
8.9 Makro	11
8.10 TÍSEŇ/POŽÁR/POMOC	11
8.11 Informace	11
8.12 Odkaz	11
9. Klávesnice na obrazovce	11
10. Uživatelské menu	12
10.1 Domovská obrazovka uživatelského menu	12
10.2 Klávesnice QWERTY	13
10.3 Terminál	14
10.3.1 Editace dat pomocí terminálu	14
10.4 Obrazovka „Bloky“	15
10.4.1 Zastřežení	16
10.4.2 Zastřežení dvěma kódy	16
10.4.3 Odstřežení	17
10.4.4 Odstřežení dvěma kódy	17
10.4.5 Zrušení prvního kódu	17
10.4.6 Odložení automatického zastřežení	18
10.4.7 Filtrování seznamu bloků	18
10.4.8 Vyhledávání bloků	18
10.5 Obrazovka „Zóny“	18
10.5.1 Odpojení zón	19
10.5.2 Trvalé odpojení zón	19
10.5.3 Připojení zón	20
10.5.4 Filtrování seznamu zón	20
10.5.5 Vyhledávání zón	20
10.6 Obrazovka „Výstupy“	20
10.6.1 Ovládání výstupů	21
10.7 Obrazovka „Poruchy“	21

10.8	Obrazovka „Události“	21
10.8.1	Filtrování historie událostí podle bloků	22
10.8.2	Filtrování historie událostí podle typů	22
10.9	Obrazovka „Uživatel“	22
10.9.1	Přidání uživatele	23
10.9.2	Odebrání uživatele	23
10.9.3	Editace uživatele	23
10.9.4	Vyhledávání uživatelů	23
10.10	Obrazovka „Testy“	23
10.10.1	Test zasílání zpráv	25
10.10.2	Test vloupání / požár / technická zóna	25
10.10.3	Test vybrané zóny	25
10.10.4	Přehled výsledků testu	26
10.11	Obrazovka „Nastavení“	26
10.11.1	Obrazovka „Klávesnice“	28
10.12	Obrazovka „Ostatní“	30
10.12.1	Obrazovka „Downloading“	31
11.	Servisní menu	31
12.	Historie změn manuálu	32

1. Úvod

Tento manuál obsahuje základní informace o používání dotykového panelu INT-TSG2 ve výchozím továrním nastavení. Funkce dostupné v uživatelské nabídce klávesnice vám umožňují ovládat váš zabezpečovací systém bez ohledu na jeho konfiguraci. Instalační technik navíc může připravit uživatelské obrazovky pro přizpůsobení funkcí dotykového panelu. Instalační technik může vytvářet nové uživatelské obrazovky a přidávat widgety, které budete používat pro každodenní provoz zabezpečovacího systému. Instalační technik může také přizpůsobit vzhled obrazovky, aby lépe vyhovoval vašim preferencím, pokud jde o barvy widgetu, písma a pozadí. Obrázky, které jste si vybrali, lze použít jako obrázky na pozadí.

Požádejte instalačního technika o pokyny, jak používat individuálně nakonfigurovaný dotykový panel. Pokyny musí obsahovat všechny změny z výchozího nastavení. Instalační technik by vás měl také poučit, jak ovládat zabezpečovací systém pomocí dotykového panelu INT-TSG2.



Některé funkce, které lze na jiných klávesnicích spustit zadáním kódu a stisknutím # (např. potvrzení obchůzky, odblokování přístupu k pokladně atd.) nejsou na této klávesnici dostupné.

2. LED kontrolky

LED	Barva	Stav systému
	žlutá	bliká – porucha nebo paměť poruch
	zelená	svítí – všechny bloky podporované dotykový panelem jsou zastřeženy bliká – alespoň jeden blok je zastřežen nebo probíhá odpočet doby pro odchod
	zelená	bliká – je spuštěn servisní režim
	červená	svítí nebo bliká – poplach nebo paměť poplachu



Informace o stavu zastřežení lze vypnout automaticky po nadefinované době servisním technikem.

Pokud servisní technik povolil volbu Stupeň 2 (INTEGRA) / Stupeň 3 (INTEGRA Plus):

- LED zobrazuje poplachy pouze po zadání uživatelského kódu,
- blikání LED znamená, že je v systému porucha, některé zóny jsou odpojeny nebo došlo k poplachu.

3. Používání dotykové obrazovky

Dotyková obrazovka zobrazuje informace o stavu systému a umožňuje vám ovládat a programovat zabezpečovací systém a také ovládat zařízení domácí automatizace.

Chcete-li ovládat zabezpečovací systém, můžete použít:

- uživatelské obrazovky a další obrazovky vytvořené instalačním technikem,

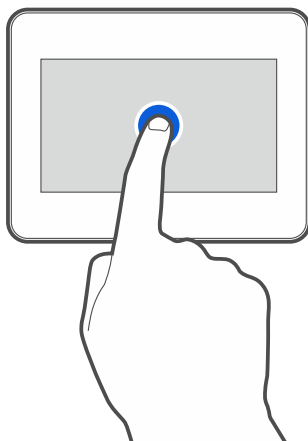
- uživatelské menu vytvořené SATELem.

Po 10 minutách nečinnosti se obrazovka dotykového panelu může vypnout (toto nastavení je k dispozici v servisním menu).

Použijte níže popsaná gesta.

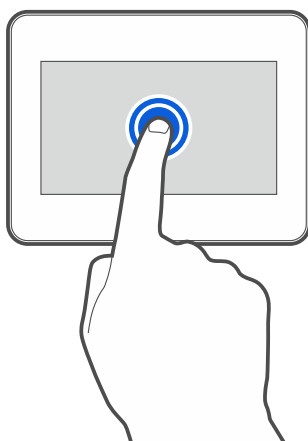
Klepnutí

Klepněte na položku na obrazovce.



Klepnutí a podržení

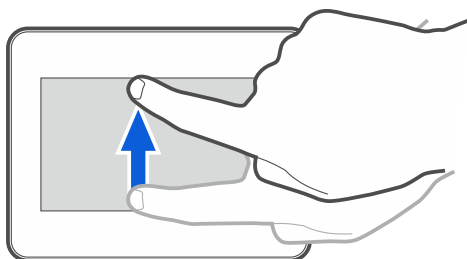
Klepněte na položku na obrazovce a podržte ji 3 sekundy.



Posun prstem nahoru / dolů

Klepněte na obrazovku a posuňte prst nahoru nebo dolů:

- přejeďte prstem po obrazovce nahoru / dolů pro (pohyb mezi obrazovkou spořiče obrazovky / uživatelskou obrazovkou / domovskou obrazovkou uživatelského menu),
- pro listování seznamem.

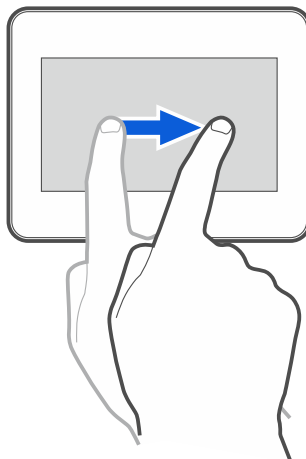


Posun prstem doprava / doleva

Klepněte na obrazovku a posunutím prstu doprava nebo doleva přejedte po obrazovce doprava / doleva pro (přechod na předchozí / další obrazovku). Pokud je spořič obrazovky aktivní, přejetím prstem doprava / doleva spustíte / ukončíte prezentaci.

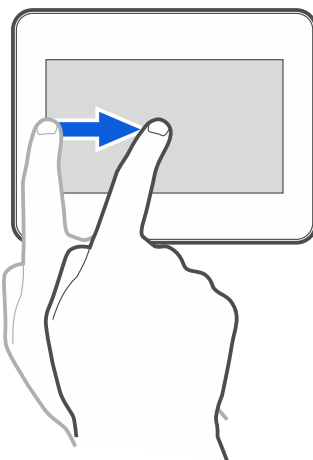


Prezentace je k dispozici, pokud je v klávesnici vložena paměťová karta obsahující soubory obrázků.



Posun prstem doprava od okraje (návrat na předchozí obrazovku)

Klepnutím na obrazovku blízko levého okraje a posunutím prstu doprava se vrátíte na předchozí obrazovku. Toto gesto je podporováno v uživatelském menu a servisním menu. Pomocí tohoto gesta nebudete moci opustit servisní režim.



4. Spořič obrazovky

Spořič obrazovky se zobrazí:

- pokud přejedete prstem dolů po uživatelské obrazovce,
- pokud na prezentaci přejedete prstem doprava,
- za 60 sekund po provedení poslední operace na obrazovce (kromě případů, kdy je v servisním režimu).



Po zobrazení spořiče obrazovky budete odhlášeni.



Obr. 1. Spořič obrazovky (dotykový panel ve výchozím továrním nastavení).

Spořič obrazovky na dotykovém panelu ve výchozím továrním nastavení (obr. 1) zobrazuje datum a čas.

Instalační technik může na obrazovku přidat další widgety, které budou zobrazovat stav zabezpečovacího systému (viz „Widgety“ str. 8).

Klepnutím na obrazovku zobrazíte uživatelskou obrazovku.

Prezentaci spustíte přejetím prstem doleva.

4.1 Prezentace

Dotykový panel může spustit prezentaci obrázků, pokud instalační technik vložil do panelu paměťovou kartu, na kterou byly obrázky uloženy.

Klepnutím na obrazovku zobrazíte uživatelskou obrazovku.

Přejetím prstem doprava zobrazíte spořič obrazovky.

4.2 Spuštění tísňového poplachu

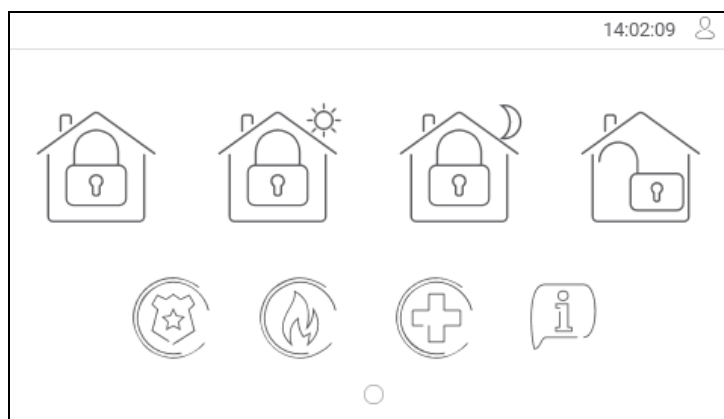
Pokud je zobrazen spořič obrazovky nebo prezentace, klepnutím na obrazovku a podržením po dobu 3 sekund spustíte tísňový poplach. Instalační technik definuje, zda bude spuštěný poplach hlasitý (signalizovaný zabezpečovacím systémem) nebo tichý (bez signalizace). Tichý tísňový poplach je vhodný, pokud ústředna přenáší události na monitorovací stanici, a neoprávněné osoby nemají vědět o spuštění poplachu.

5. Uživatelské obrazovky

Pokud je zobrazen spořič obrazovky nebo prezentace, klepnutím na obrazovku přejdete na domovskou obrazovku uživatele. Na dotykovém panelu je k dispozici pouze jedna uživatelská obrazovka s výchozím továrním nastavením. Instalační technik může přidat více uživatelských obrazovek a nastavit jednu z nich jako domovskou obrazovku uživatele, tj. tu, která se zobrazí jako první. Přejetím doleva / doprava přejdete na jinou uživatelskou obrazovku (pokud instalační technik přidal další uživatelské obrazovky). Informace o tom, která uživatelská obrazovka je aktuálně zobrazena, je graficky znázorněno ve spodní části obrazovky.

Uživatelská obrazovka obsahuje:

- stavový řádek (viz str. 8),
- widgety používané k ovládání zabezpečovacího systému, zobrazení stavu zabezpečovacího systému atd. (Viz „Widgety“ na str. 8).



Obr. 2. Uživatelská domovská obrazovka (panel ve výchozím továrním nastavení).

Ke spuštění funkce pomocí widgetu může být vyžadováno zadání kódu. V takovém případě se zobrazí klávesnice (viz str. 11). Pokud zadáte kód, funkce se spustí a budete přihlášení. Pokud jste již přihlášení, nebudete muset při pokusu o spuštění funkce pomocí widgetu znovu zadávat kód.

Na domovské obrazovce uživatele na dotykovém panelu jsou ve výchozím továrním nastavení k dispozici následující widgety.



klepnutím zastřežíte systém v „plném“ režimu.



klepnutím zastřežíte v režimu „bez vnitřních zón“,



klepnutím zastřežíte v režimu „bez vnitřních zón a vstupního zpoždění“,



klepnutím odstřežíte / smažete poplach.



klepnutím a podržením po dobu 3 sekund spustíte tísňový poplach. Instalační technik definuje, zda bude spuštěný poplach hlasitý (signalizovaný zabezpečovacím systémem) nebo tichý (bez signalizace).



klepnutím a podržením po dobu 3 sekund spustíte požární poplach.



klepnutím a podržením po dobu 3 sekund spustíte lékařský (pomocný) poplach.



klepnutím zobrazte zprávu.



Poradte se s instalačním technikem ohledně toho, které další widgety vám mohou pomoci s provozem zabezpečovacího systému nebo ovládáním zařízení domácí automatizace připojených k ústředně. Pouze instalační technik může vytvářet nové uživatelské obrazovky, přidávat na obrazovku widgety atd.

Instalační technik může nakonfigurovat dotykový panel tak, aby byl přístup na uživatelskou obrazovku chráněn kódem (před zobrazením obrazovky se otevře klávesnice).

Na uživatelské obrazovce lze použít dva různé obrázky na pozadí.

6. Další obrazovky

Další obrazovky se liší od uživatelských obrazovek pouze v tom, že každá z nich může mít jiný obrázek na pozadí. Z tohoto důvodu mohou být další obrazovky použity k zobrazení plánů objektu. Pokud se mají zobrazit obrázky jiné než ty, které nabízí SATEL, musí je instalační technik uložit na paměťovou kartu a vložit kartu do dotykového panelu.


Chcete-li zobrazit další obrazovku, klepněte na widget s odkazem.



Obr. 3. Obrazovka s plánem objektu (příklad).

7. Stavový řádek

Stavový řádek se zobrazuje v horní části uživatelské obrazovky a na další obrazovce. Obsahuje:

- název obrazovky (volitelně, pokud ho přidá instalační technik),
- čas,
- ikonu . Pokud nejste přihlášení, přihlaste se klepnutím na ikonu (otevře se klávesnice – viz str. 11). Pokud jste přihlášení, klepnutím na ikonu se odhlásíte nebo přejdete do uživatelského menu.

8. Widgety


Na obrazovce se mohou zobrazit následující widgety.

8.1 Text

Widget zobrazující jakýkoliv text, který byl přidá instalační technik nebo jméno systémového prvku.

8.2 Stav bloku

Widget zobrazuje stav bloku reprezentovaný následujícími ikonami.

Ikona	Stav bloku
	odstřeženo – nejsou narušeny žádné zóny

	odstřeženo – jsou narušeny zóny
	běží doba pro odchod – zbývajících čas je delší než 10 sekund
	běží doba pro odchod – zbývajících čas je kratší než 10 sekund
	zastřeženo – režim: „plné“
	zastřeženo – režim: „plné + odpojení“
	zastřeženo – režim: „bez vnitřních zón“
	zastřeženo – režim: „bez vnitřních zón a vstupního zpoždění“
	dočasně blokováno
	běží vstupní zpoždění
	požární poplach
	poplach
	paměť požárního poplachu
	paměť poplachu
	vložen první kód (blok je zastřežen / odstřežen použitím dvou kódů)

8.3 Stav zóny

Widget zobrazuje stav zóny reprezentovaný buď:

- ikonami vybranými SATELem (indikátor) – zobrazují se různé stavy,
- textovou zprávou (text) – zprávy informují pouze o stavech klidu a narušení,
- ikony vybrané instalačním technikem (ikona) – zobrazují se pouze stavy klidu a narušení.

Ikony vybrané firmou SATEL jsou popsány v tabulce níže.

Ikona	Stav zóny
	v klidu
	narušena
	porucha – dlouhé narušení
	porucha – bez narušení
	přemostěno








	trvale odpojeno
	tamper poplach
	poplach
	paměť tamper poplachu
	paměť poplachu
	tamper
	zamaskování
	paměť zamaskování

8.4 Stav výstupu

Widget zobrazuje stav výstupu reprezentovaný buď:

- ikonami vybranými SATELem (indikátor),
- textovou zprávou (text),
- ikony vybrané instalačním technikem (ikona).

Ikony vybrané firmou SATEL jsou popsány v tabulce níže.

Ikona	Stav výstupu
	neaktivní
	aktivní
	typ výstupu „MONO spínač“ / „BI přepínač“ / „Vzdálený spínač“ neaktivní
	typ výstupu „MONO spínač“ / „BI přepínač“ / „Vzdálený spínač“ aktivní
	typ výstupu „Roleta nahoru“ neaktivní
	typ výstupu „Roleta nahoru“ aktivní
	typ výstupu „Roleta dolů“ neaktivní
	typ výstupu „Roleta dolů“ aktivní

8.5 Teplota

Widget zobrazuje teplotu. Informace o teplotě jsou získávány z bezdrátového detektoru ABAX 2 / ABAX.

8.6 Datum/čas

Widget zobrazuje datum a čas ve formátu určeném instalačním technikem.

8.7 Spínač

Instalační technik vybere ikonu widgetu. Klepnutím na widget zapnete / vypnete výstup.

8.8 Obdélník

Widget zobrazuje obdélník, který může být průsvitný a může mít různé barvy. Lze jej použít jako další grafický prvek např. pro zvýraznění části obrazovky.

8.9 Makro

Instalační technik vybere ikonu widgetu. Klepnutím na widget spustíte příkaz makra. Příkaz makro je posloupnost akcí, které vykoná ústředna. Makro příkazy vytváří instalační technik.

8.10 TÍSEŇ/POŽÁR/POMOC

Widget slouží ke spuštění poplachu (🚒 - tísňový poplach; 🔥 - požární poplach; 🏥 - lékařský poplach).

8.11 Informace

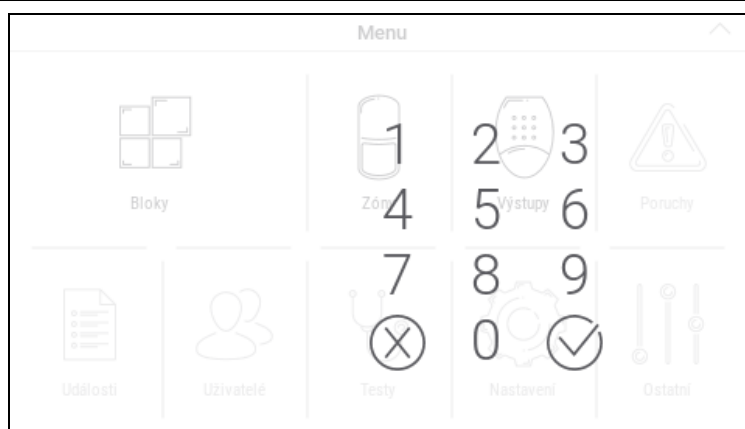
Widget je na obrazovce reprezentován ikonou ⓘ. Klepnutím na widget zobrazíte zprávu zadanou instalačním technikem.

8.12 Odkaz



Instalační technik vybere ikonu widgetu. Klepnutím na widget přejdete na další obrazovku / vrátíte se na uživatelskou obrazovku z další obrazovky.


9. Klávesnice na obrazovce

Klávesnice na obrazovce se zobrazí, když je třeba zadat kód, např. pro přístup do uživatelského menu. Možná budete muset zadat kód pro přístup na uživatelskou obrazovku nebo na další obrazovku nebo ke spuštění funkce pomocí widgetu.



Obr. 4. Klávesnice na obrazovce.

Pomocí číselných kláves zadejte kód a klepněte na . Pokud jste při zadávání kódu udělali chybu, klepněte na  a zadejte kód znovu (pokud nezadáte platný kód do jedné minuty, bude s ním zacházeno, jako byste zadali neplatný kód).

Pokud klepnete  než zadáte kód, klávesnice na obrazovce se zavře a vrátíte se na předchozí obrazovku.

Ve výchozím nastavení jsou v ústřednách naprogramovány následující kódy:

servisní kód: 12345

administrátorský kód objektu 1: 1111

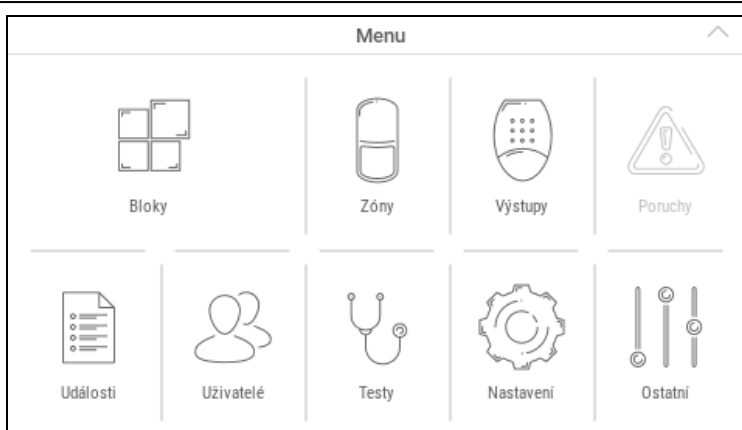


Pokud je v systému poplach, bude vymazán po zadání kódu.

10. Uživatelské menu

Přejetím prstem po uživatelské obrazovce / další obrazovce přejdete do uživatelské nabídky. Protože je přístup do uživatelské nabídky chráněn kódem, otevře se nejprve klávesnice. Zadejte kód. Nabídka se otevře okamžitě, pokud jste se již přihlásili na uživatelské obrazovce.

10.1 Domovská obrazovka uživatelského menu



Obr. 5. Domovská obrazovka uživatelského menu.

Na domovské obrazovce uživatelského menu jsou k dispozici následující funkce.



klepnutím přejdete na obrazovku „Bloky“ (str. 15).



klepnutím přejdete na obrazovku „Zóny“ (str. 18).



klepnutím přejdete na obrazovku „Výstupy“ (str. 20).



klepnutím přejdete na obrazovku „Poruchy“ (str. 21). Funkce je dostupná, pokud je v systému signalizována porucha.



klepnutím přejdete na obrazovku „Události“ (str. 21).



klepnutím přejdete na obrazovku „Uživatelé“ (str. 22).



klepnutím přejdete na obrazovku „Testy“ (str. 23).




klepnutím přejdete na obrazovku „Nastavení“ (str. 26).



klepnutím přejdete na obrazovku „Ostatní“ (str. 30).

Pokud je ikona šedá, funkce není k dispozici.

V pravém horním rohu obrazovky je zobrazena ikona . Klepnutím na ní opustíte uživatelské menu (stejně jako gesto přejetím dolů).

10.2 Klávesnice QWERTY

K zadávání textu slouží klávesnice QWERTY. Zobrazuje se např. při hledání položek na příslušných obrazovkách, vkládání jmen uživatelů atd.



Obr. 6. Klávesnice QWERTY: režim kláves s písmeny.

Zadaný text se zobrazí v poli nad klávesami.

Kromě kláves pro psaní jsou k dispozici následující speciální klávesy.



klepnutím přepnete klávesnici do režimu velkých písmen.



klepnutím přepnete klávesnici do režimu malých písmen.



klepnutím ukončíte QWERTY klávesnici.



klepnutím přepnete klávesnici do režimu číselných kláves.



klepnutím přepnete klávesnici do režimu písmen.



klepnutím odstraníte znak před kurzorem.



klepnutím povolíte / zakážete režim diakritických značek.



klepnutím potvrďte zadaný text.

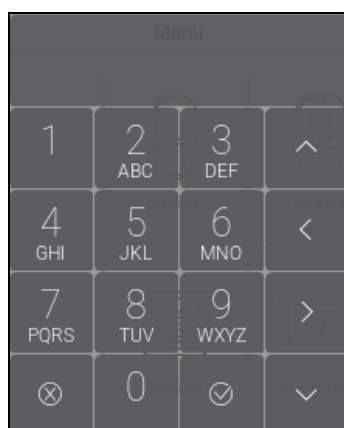


Obr. 7. Klávesnice QWERTY: režim kláves s čísly.

10.3 Terminál

Terminál umožňuje zadávat data a konfigurovat nastavení stejným způsobem jako z LCD

klávesnice s textovou nabídkou (☑ má funkci jako #; ☒ má funkci jako *). Zobrazí se, pokud spustíte určité uživatelské funkce nebo servisní funkce.



Obr. 8. Terminál.

10.3.1 Editace dat pomocí terminálu

Způsob úpravy závisí na typu dat. Po dokončení úprav klepněte na ☑ pro uložení změn.

Pokud chcete funkci ukončit bez uložení změn, klepněte na ☒.

Výběr ze seznamu s jednou volbou

Na spodním řádku displeje se zobrazí aktuálně vybraná položka. Seznam můžete procházet pomocí kláves ☑ a ☒.

Výběr ze seznamu s více možnostmi



Ve spodním řádku displeje se zobrazí jedna z položek, ze kterých si můžete vybrat. Seznam můžete procházet pomocí kláves ☑ a ☒. V horním řádku se zobrazí následující znak: A – zobrazená položka je vybrána / volba je povolena,

. – zobrazená položka není vybrána / volba je zakázána.

Klepnutím na libovolné číselné tlačítko změníte aktuálně zobrazený znak za druhý.

Zadávání desítkových a hexadecimálních hodnot

Chcete-li zadat číslice, použijte číselná tlačítka. Chcete-li zadat znaky od A do F, použijte

klávesy  a  (klepejte na klávesu, dokud se nezobrazí požadovaný znak).

Zadávání jmen

Opakovaně klepejte na klávesu, dokud se nezobrazí požadovaný znak. Dlouhým přidržením klávesy zobrazíte přiřazenou číslici.

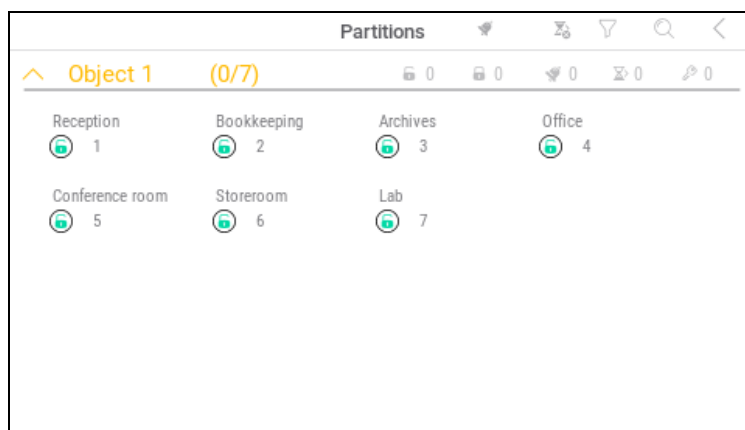
Na levé straně v horním řádku displeje jsou zobrazeny informace o velikosti písmen: [Abc], [ABC] nebo [abc] (zobrazí se na několik sekund, když klepnete na libovolné tlačítko).

Klepnutím na  změníte velikost písmen.

Klávesa  posouvá kurzor doprava a klávesa  doleva. Klávesa  vymaže znak na levé straně kurzoru.

10.4 Obrazovka „Bloky“

Na této obrazovce vidíte seznam bloků, které můžete ovládat pomocí dotykového panelu. Bloky jsou reprezentovány ikonami, které znázorňují stav bloku. Ikony jsou stejné jako ty, které používá widget „Stav bloku“ (str. 8). Vedle ikony může být zobrazen název bloku.



Obr. 9. Obrazovka „Bloky“ (příklad).

Ikony v pravém horním rohu vám to umožňují:



klepnutím vymazat poplach.



klepnutím ukončíte odpočítávání doby pro odchod (funkce je k dispozici, pokud instalační technik povolil ukončení doby pro odchod).



klepněte pro filtrování seznamu bloků (viz „Filtrování seznamu bloků“ str. 18).





klepnutím vyhledejte blok/bloky (viz „Vyhledávání bloků“ str. 18).








klepnutím se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

Ikona zobrazená před názvem objektu vám to umožňuje:






-  klepnutím skryjete seznam bloků, které patří k objektu.
-  klepnutím zobrazíte seznam bloků, které patří k objektu.

Informace o tom, kolik bloků je vybráno, je uvedeno v závorkách vedle názvu bloku ([počet vybraných bloků] / [počet bloků]).





Čísla zobrazená vedle následujících ikon označují:

-  počet odstřežených bloků.
-  počet zastřežených bloků.
-  počet bloků, kde nastal poplachový stav.
-  počet bloků, kde běží doba pro odchod.
-  počet bloků, do kterých byl zadán první kód (blok se zastřežuje / odstřežuje pomocí dvou kódů).

Pokud klepnete na obrazovku blízko spodního okraje a potáhnete nahoru, ve spodní části obrazovky se zobrazí tlačítka s ikonami:




-  klepnutím zvětšíte velikost ikon / názvů v seznamu.
-  klepnutím zmenšíte velikost ikon / názvů v seznamu.
-  klepnutím skryjete názvy bloků v seznamu.
-  klepnutím zobrazíte názvy bloků v seznamu.
-  klepnutím skryjete tlačítka.

10.4.1 Zastřežení

- Klepněte na blok, který chcete zastřežit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou  (pokud se objeví tlačítko s ikonou , znamená to, že blok je zastřežen pomocí dvou kódů – viz. „Zastřežení dvěma kódy“).
- Pokud chcete zastřežit několik bloků, klepněte na každý blok jeden po druhém.
- Klepněte na tlačítko s ikonou . Objeví se tlačítka s dostupnými režimy zastřežení.
- Klepněte na tlačítko s režimem zastřežení, který chcete aktivovat.
- Klepněte na tlačítko s ikonou . Zahájí se proces zastřežení.

10.4.2 Zastřežení dvěma kódy

Pokud jsou pro zastřežení bloku potřeba dva uživatelé, postupujte takto:

- Klepněte na blok, který chcete zastřežit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou .
- Pokud chcete zastřežit několik bloků, které vyžadují 2 kódy pro zastřežení, klepněte na každý blok jeden po druhém.
- Klepněte na tlačítko s ikonou . V dolní části obrazovky se zobrazí tlačítka a posuvník.
- Pokud instalační technik nenastavil dobu platnosti kódu na 30 sekund, můžete nastavit dobu platnosti kódu pomocí posuvníku.
- Klepněte na tlačítko s ikonou .

6. Požádejte druhého uživatele o zastřežení bloku. K tomuto účelu lze použít stejnou klávesnici (viz „Zastřežení“) nebo jinou klávesnici a také blokovou klávesnici nebo čtečku bezkontaktních karet.



Instalační technik může nastavit zabezpečovací systém tak, aby pro zadání druhého kódu nebylo možné použít stejnou klávesnici.

10.4.3 Odstřežení

1. Klepněte na blok, který chcete odstřežit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou (pokud se objeví tlačítko s ikonou , znamená to, že blok lze odstřežit pomocí dvou kódů – viz. „Odstřežení dvěma kódy“).
2. Pokud chcete odstřežit několik bloků, klepněte na každý blok jeden po druhém.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou .



Pokud v bloku došlo k poplachu, odstřežení zruší poplach.

10.4.4 Odstřežení dvěma kódy

Pokud jsou pro zastřežení bloku potřeba dva uživatelé, postupujte takto:

1. Klepněte na blok, který chcete odstřežit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou .
2. Pokud chcete odstřežit několik bloků, které vyžadují 2 kódy pro odstřežení, klepněte na každý blok jeden po druhém.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . V dolní části obrazovky se zobrazí tlačítka a posuvník.
4. Pokud instalační technik nenastavil dobu platnosti kódu na 30 sekund, můžete nastavit dobu platnosti kódu pomocí posuvníku.
5. Klepněte na tlačítko s ikonou .
6. Požádejte druhého uživatele o odstřežení bloku. K tomuto účelu lze použít stejnou klávesnici (viz „Odstřežení“) nebo jinou klávesnici a také blokovou klávesnici nebo čtečku bezkontaktních karet.



Instalační technik může nastavit zabezpečovací systém tak, aby pro zadání druhého kódu nebylo možné použít stejnou klávesnici.



10.4.5 Zrušení prvního kódu

Pokud jste zadali první kód při dvou kódovém zastřežení / odstřežení, můžete jej zrušit pomocí následujících kroků:

1. Klepněte na blok, ve kterém chcete zrušit první kód. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou .
2. Pokud chcete zrušit první kód v několika blocích, klepněte na každý blok jeden po druhém.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . V dolní části obrazovky se zobrazí tlačítka.
4. Klepněte na tlačítko s ikonou .

10.4.6 Odložení automatického zastřežení

Pokud je pro blok nastaveno odpočítávání zpoždění automatického zastřežení, můžete automatické zastřežení v bloku odložit. Tato funkce je užitečná pro bloky, které jsou střeženy časovačem.



1. Klepněte na blok, kde chcete odložit automatické zastřežení. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou .
2. Pokud chcete odložit automatické zastřežení v několika blocích, klepněte na každý blok jeden po druhém.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se posuvník pro nastavení času.
4. Pomocí posuvníku nastavte čas.





Maximální doba, po kterou můžete odložit automatické zastřežení, se liší, pokud zpoždění automatického zastřežení běží, a odlišná, pokud ne.

5. Klepněte na tlačítko s ikonou .

10.4.7 Filtrování seznamu bloků

1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se tlačítka s kritérii filtrování.
2. Klepněte na tlačítka s kritérii filtrování, která chcete použít. Můžete klepnout na libovolný počet tlačítek.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se bloky, které splňují vybraná kritéria.

10.4.8 Vyhledávání bloků

1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se QWERTY klávesnice.
2. Zadejte řetězec znaků, který má být zahrnut do názvu bloku / bloků.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se bloky, jejichž název obsahuje zadaný řetězec znaků.

10.5 Obrazovka „Zóny“

Na této obrazovce vidíte seznam zón patřících do bloků, které můžete ovládat pomocí klávesnice. Zóny jsou reprezentovány ikonami, které indikují stav zóny. Ikony jsou stejné jako ty, které používá widget „Stav zóny“ v režimu indikátoru (str. 9). Název zóny může být zobrazen vedle ikony.

Ikony v pravém horním rohu vám to umožňují:



klepněte pro filtrování seznamu zón (viz „Filtrování seznamu zón“ str. 20).



klepnutím vyhledáte zónu/zóny (viz „Vyhledávání zón“ str. 20).



klepnutím se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

Ikona zobrazená před názvem bloku vám umožňuje:




klepnutím skrýt seznam zón, které patří do bloku.




klepnutím zobrazit seznam zón, které patří do bloku.


Informace o počtu vybraných zón je uvedena v závorkách vedle názvu bloku ([počet vybraných zón] / [počet zón]).

Čísla zobrazená vedle následujících ikon označují:

 počet zón v normálním stavu.

 počet narušených zón.

 počet zón, které spustily poplach.

 počet odpojených zón.

 počet zón v tamperu (sabotáži).


Pokud klepnete na obrazovku blízko spodního okraje a potáhnete nahoru, ve spodní části obrazovky se zobrazí tlačítka s ikonami:

 klepnutím zvětšíte velikost ikon / názvů v seznamu.

 klepnutím zmenšíte velikost ikon / názvů v seznamu.

 klepnutím skryjete názvy zón v seznamu.

 klepnutím na zobrazíte názvy zón v seznamu.

 klepnutím skryjete tlačítka.


Zóny				
Recepce (0/4)		✓ 4	● 0	🔊 0
Dveře-recepce	Okno 1-recepce	Okno 2-recepce	PIR-recepce	
✓ 1	✓ 2	✓ 3	✓ 4	
✓ Účtárna (0/2)		✓ 2	● 0	🔊 0
✓ Archiv (0/2)		✓ 2	● 0	🔊 0
✓ Kancelář (0/3)		✓ 3	● 0	🔊 0
✓ Konferenční sál (0/5)		✓ 5	● 0	🔊 0
✓ Sklad (0/2)		✓ 2	● 0	🔊 0
✓ Laboratoř (0/2)		✓ 2	● 0	🔊 0

Obr. 10. Obrazovka „Zóny“ (příklad).

10.5.1 Odpojení zón

Odpojená zóna zůstane odpojena, dokud nedojde k odstřežení bloku, ke kterému patří, nebo dokud uživatel zónu nepřipojí.

1. Klepněte na zónu, kterou chcete odpojit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s



ikonou .

2. Pokud chcete odpojit několik zón, klepněte na každou zónu jednu po druhé.



3. Klepněte na tlačítko s ikonou .

10.5.2 Trvalé odpojení zón



Trvale odpojená zóna zůstane odpojena, dokud ji uživatel znovu nepřipojí.

1. Klepněte na zónu, kterou chcete trvale odpojit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou .
2. Pokud chcete trvale odpojit několik zón, klepněte na každou zónu jednu po druhé.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou .



10.5.3 Připojení zón

1. Klepněte na zónu, kterou chcete připojit. V dolní části obrazovky se objeví tlačítko s ikonou .
2. Pokud chcete připojit několik zón, klepněte na každou zónu jednu po druhé.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou .

10.5.4 Filtrování seznamu zón

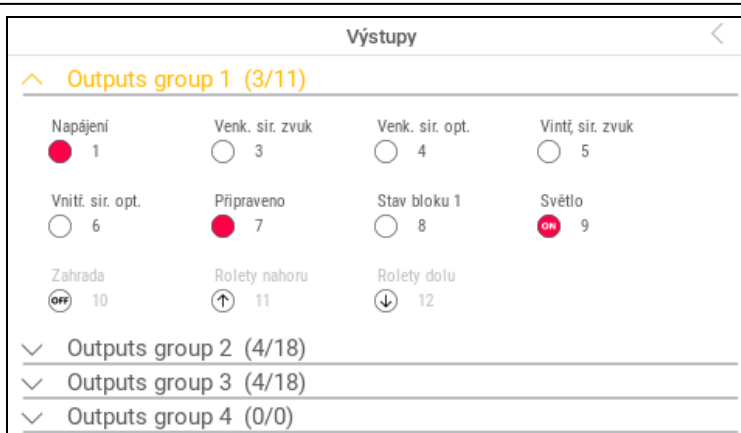
1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se tlačítka s kritérii filtrování.
2. Klepněte na tlačítka s kritérii filtrování, která chcete použít. Můžete klepnout na libovolný počet tlačítek.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se zóny, které splňují vybraná kritéria.

10.5.5 Vyhledávání zón


1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se QWERTY klávesnice.
2. Zadejte řetězec znaků, který má být zahrnut do názvu zóny / zón.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se zóny, jejichž název obsahuje zadaný řetězec znaků.

10.6 Obrazovka „Výstupy“



Na této obrazovce vidíte seznam výstupů v systému. Výstupy jsou reprezentovány ikonami, které indikují stav výstupu. Ikony jsou stejné jako ty, které používá widget „Stav výstupu“ v režimu indikátoru (str. 10). Název výstupu může být zobrazen vedle ikony.



Obr. 11. Obrazovka „Výstupy“ (příklad).






Ikona  se zobrazí v pravém horním rohu obrazovky. Klepnutím na ní se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

Ikona zobrazená před názvem skupiny výstupů vám umožňuje:

-  klepnutím skryjete seznam výstupů, které patří do skupiny výstupů.
-  klepnutím zobrazíte seznam výstupů, které patří do skupiny výstupů.

Informace o počtu aktivovaných výstupů je uvedena v závorkách vedle názvu skupiny ([počet aktivovaných výstupů] / [počet výstupů]).

Pokud klepnete na obrazovku blízko spodního okraje a potáhnete nahoru, ve spodní části obrazovky se zobrazí tlačítka s ikonami:

-  klepnutím zvětšíte velikost ikon / názvů v seznamu.
-  klepnutím zmenšíte velikost ikon / názvů v seznamu.
-  klepnutím skryjete názvy výstupů v seznamu.
-  klepnutím na zobrazíte názvy výstupů v seznamu.
-  klepnutím skryjete tlačítka.

10.6.1 Ovládání výstupů

Klepnutím na ovladatelný výstup změníte jeho stav. Ovladatelné výstupy jsou výstupy naprogramované jako „MONO spínač“ / „BI přepínač“ / „Vzdálený spínač“ / „Roleta nahoru“ / „Roleta dolů“. Tyto výstupy poznáte podle ikony (viz popis widgetu „Stav výstupu“ str. 10).



10.7 Obrazovka „Poruchy“

Na této obrazovce můžete vidět seznam poruch. Instalační technik určí, zda se mají zobrazovat pouze aktuální poruchy, nebo i ty, které již skončily (paměť poruch).



Každá porucha představuje nebezpečí pro správnou funkci zabezpečovacího systému a měla by být co nejdříve opravena. V případě potřeby se poraďte s instalačním technikem.





Ikony v pravém horním rohu vám umožňují:

-  klepnutím vymažete paměť poruch.
-  klepnutím se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

10.8 Obrazovka „Události“

Na této obrazovce můžete vidět seznam událostí. Události jsou zobrazeny v pořadí od nejnovější po nejstarší.

Ikony v pravém horním rohu vám umožňují:

-  klepnutím zobrazíte události v souladu s normou EN 50131 pro stupeň 3 / stupeň 2.
-  klepněte pro filtrování seznamu událostí podle bloků (viz „Filtrování historie událostí podle bloků“ str. 22).
-  klepněte pro filtrování seznamu událostí podle typů (viz „Filtrování historie událostí podle typů“ str. 22).
-  klepnutím zobrazíte popisy událostí v barvách (různé barvy pro různé typy událostí).



klepnutím se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

10.8.1 Filtrování historie událostí podle bloků

1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se obrazovka „Blok“.
2. Klepněte na názvy bloků, ze kterých chcete zobrazit události.
3. Klepněte na ikonu v pravém horním rohu obrazovky. Zobrazí se události z vybraných bloků.

10.8.2 Filtrování historie událostí podle typů

1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se tlačítka s kritérii filtrování.
2. Klepněte na tlačítka s kritérii filtrování, která chcete použít. Můžete klepnout na libovolný počet tlačítek.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se události, které splňují vybraná kritéria.

10.9 Obrazovka „Uživatel“

Na této obrazovce můžete vidět seznam uživatelů. Ikona zobrazená pod jménem uživatele poskytuje další informace o uživateli. Ikony jsou popsány v tabulce níže.



Pokud zadáte servisní kód, zobrazí se na obrazovce administrátoři i uživatelé. Všechny akce, které můžete provádět pro uživatele, jsou dostupné také pro administrátory.

Ikona	Stav
	uživatel nevyžaduje žádnou pozornost
	Uživatel typu „Plánovač“ nemá přístup do systému (klepnutím na uživatelské jméno získáte další informace)
	uživatel by měl změnit kód / telefonní kód / prefix (klepnutím na uživatelské jméno získáte další informace)


Čísla zobrazená vedle následujících ikon označují:

	počet uživatelů, kteří nevyžadují žádnou pozornost.
	počet uživatelů, kteří nemají přístup do systému.
	počet uživatelů, kteří by měli změnit kód / telefonní kód / předvolbu.





Ikony v pravém horním rohu vám umožňují:

	klepnutím přidáte nového uživatele (viz „Přidání uživatele“ str. 23).
	klepnutím odeberete uživatele / administrátora (viz „Odebrání uživatele“ str. 23). Ikona se zobrazí, když vyberete uživatele.
	klepnutím upravte uživatele (viz „Editace uživatele“ str. 23). Ikona se zobrazí, když vyberete uživatele.



 klepnutím na vyhledáte uživatele (viz „Vyhledávání uživatelů“ str. 23).

 klepnutím se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.




10.9.1 Přidání uživatele

1. Klepněte na ikonu . V dolní části obrazovky se zobrazí tlačítka.
2. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se panel uživatelských nastavení.
3. Nakonfigurujte uživatelská nastavení.
4. Klepněte na ikonu . Zobrazí se zpráva potvrzující uložení uživatelských dat.
5. Klepněte na ikonu . Panel uživatelských nastavení se zavře.



10.9.2 Odebrání uživatele

1. Klepněte na uživatele, kterého chcete odebrat.
2. Klepněte na ikonu . V dolní části obrazovky se zobrazí tlačítka.
3. Klepněte na ikonu .

10.9.3 Editace uživatele

1. Klepněte na uživatele, kterého chcete upravit.
2. Klepněte na ikonu . Zobrazí se panel uživatelských nastavení.
3. Změňte uživatelská nastavení.
4. Klepněte na ikonu . Zobrazí se zpráva potvrzující uložení uživatelských dat.
5. Klepněte na ikonu . Panel uživatelských nastavení se zavře.

10.9.4 Vyhledávání uživatelů

1. Klepněte na ikonu . Zobrazí se QWERTY klávesnice.
2. Zadejte řetězec znaků, který má být součástí jména uživatele / uživatelů.
3. Klepněte na tlačítko s ikonou . Zobrazí se uživatelé, jejichž jméno obsahuje zadaný řetězec znaků.

10.10 Obrazovka „Testy“

Na obrazovce lze zobrazit následující funkce:

Napájecí napětí – klepnutím zkontrolujete napájecí napětí základní desky ústředny a modulů. Funkce dostupná instalačnímu technikovi.

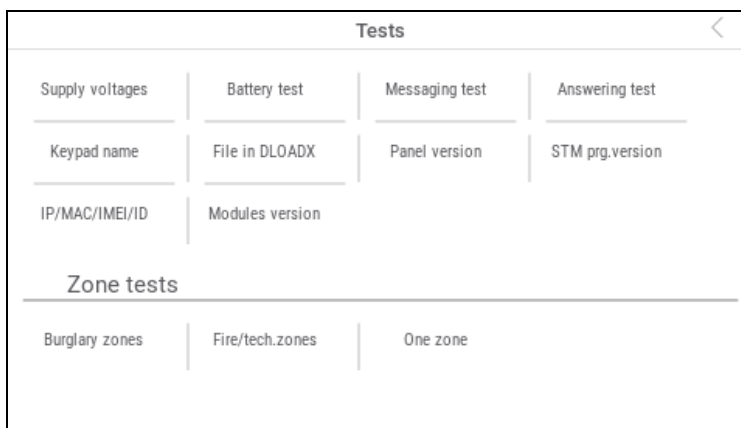
Bezdrátová zařízení – klepnutím zkontrolujete úroveň rádiového signálu bezdrátových zařízení.

Teploty – klepnutím zkontrolujete teplotu (informace o teplotě poskytují bezdrátové detektory ABAX 2 / ABAX).

Test AKU – klepnutím zkontrolujete stav akumulátorů ústředny a rozšiřujících modulů s napájením a stav typu zóny „60. Tech.-Slabý AKU“. Po spuštění funkce ústředna vygeneruje události, které můžete vidět na obrazovce „Události“. Funkce je dostupná instalačnímu technikovi.

Manuální test přen. – klepnutím vygenerujete událost, která zahájí proces přenosu události na monitorovací stanici (kód odeslaný s identifikátorem systému).

Test stanice 1A / Test stanice 1B / Test stanice 2A / Test stanice 2B – klepnutím odešlete testovací přenos na monitorovací stanici (samostatná funkce pro každé z telefonních čísel). Při odesílání přenosu se zobrazují zprávy informující o právě prováděné operaci.



Obr. 12. Obrazovka „Testy“ (příklad).

Test GPRS monit. – klepnutím odešlete testovací přenos na monitorovací stanici prostřednictvím mobilní datové sítě. Při odesílání přenosu poskytují zprávy na displeji informace o právě prováděné operaci.

Test zas. zpráv – klepnutím otestujete telefonní zprávy (viz „Test zpráv“ str. 25).

Test přijetí – klepnutím otestujete přijímání telefonních hovorů ústřednou (zobrazí se informace o počtu zazvonění a zvednutí sluchátka).

Test CA-64 PTSA – klepnutím otestujete zobrazovací tablo.

Zobraz administrátory – klepnutím zkontrolujete, ve kterých objektech jsou vytvořeni administrátoři.

Jméno klávesnice – klepnutím zobrazíte název klávesnice.

Soubor v DLOADX – klepnutím zobrazíte datum a čas zápisu dat do ústředny pomocí programu DLOADX a název souboru s daty ústředny.

Verze ústředny – klepnutím na zobrazíte informace o verzi firmwaru ústředny.

Verze STM prg. – klepnutím zobrazíte informace o verzi programu procesoru použitého k ovládání zón / systému ABAX.

GSM IMEI/v/sig. – klepnutím zobrazíte informace o úrovni signálu GSM, čísle IMEI a verzi telefonu. Funkce dostupná v ústředně INTEGRA 128-WRL.

IP/MAC/IMEI/ID – klepnutím zobrazíte informace týkající se modulů ETHM-1 Plus / ETHM-1 / INT-GSM.

Verze modulů – klepnutím zobrazíte informace o verzích firmwaru zařízení připojených ke komunikačním sběrnici ústředny.

Zóny vloupání – klepnutím otestujete zóny vloupání (viz „Test vloupání / požár / technická zóna“ str. 25).

Zóny požár/tech – klepnutím otestujete požární a technické zóny (viz „Test vloupání / požár / technická zóna“ str. 25).


Jedna zóna – klepnutím otestujete vybranou zónu (viz „Test vybrané zóny“ str. 25).

Ukončit test – klepnutím ukončíte test zóny.



Zobrazit výsledky – klepnutím na zobrazíte výsledky testu zón (viz „Přehled výsledků testu“ str. 26).

Smazat výsledky – klepnutím vymažete výsledky testu zón.






Po klepnutí na většinu funkcí se objeví terminál (viz str. 14).

V pravém horním rohu obrazovky se zobrazí ikona . Klepnutím na ní se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

10.10.1 Test zasílání zpráv

1. Klepněte na funkci „Test zas. zpráv“. Zobrazí se terminál.
2. Zadejte pořadové číslo telefonu, na které má být proveden test.
3. Klepněte na .
4. Zadejte pořadové číslo hlasové zprávy, kterou chcete přehrát.
5. Klepněte na . Ústředna zavolá na zvolené číslo a přehraje zprávu.

10.10.2 Test vloupání / požár / technická zóna



1. Klepněte na funkci „Zóny požár/tech“. Zobrazí se terminál.
2. Vyberte bloky, ve kterých chcete zóny testovat. Seznam bloků můžete procházet pomocí kláves  nebo . Pokud chcete otestovat zóny v bloku, klepněte na libovolné číselné tlačítko (vedle názvu bloku se zobrazí následující znak: A).
3. Klepněte na .
4. Zadejte dobu trvání testu (maximálně 50 minut) a klepněte na .
5. Definujte, zda má narušení zóny spustit GONG na klávesnici (pokud ano, klepněte na libovolné číselné tlačítko – zobrazí se následující znak: A).
6. Klepněte na . Spustí se test zóny.



Spuštění testu zóny povolí testovací režim ve všech bezdrátových zařízeních systému ABAX 2 / ABAX (bezdrátové detektory budou indikovat narušení pomocí LED diod).

7. Podle typu testovaného detektoru:
 - magnetický kontakt – otevřete a zavřete dveře nebo okna chráněná magnetickým kontaktem,
 - detektor pohybu – projděte oblast pokrytí detektorem,
 - ostatní detektory – řiďte se pokyny výrobce pro testování detektoru.
8. Klepnutím na funkci „Zobraz výsledky“ zobrazíte výsledky testu (viz „Přehled výsledků testu“ str. 26).
9. Klepnutím na funkci „Smazat výsledky“ odstraníte výsledky testu.

10.10.3 Test vybrané zóny

1. Klepněte na funkci „Jedna zóna“. Zobrazí se terminál.
2. Vyberte zónu, kterou chcete testovat. Seznam zón můžete procházet pomocí kláves  nebo .

3. Klepněte na .

4. Zadejte dobu trvání testu (maximálně 50 minut) a klepněte na .

5. Definujte, zda má narušení zóny spustit GONG na klávesnici (pokud ano, klepněte na libovolné číselné tlačítko – zobrazí se následující znak: A).

6. Klepněte na . Spustí se test zóny.

i *Spuštění testu zóny povolí testovací režim ve všech bezdrátových zařízeních systému ABAX 2 / ABAX (bezdrátové detektory budou indikovat narušení pomocí LED diod).*

7. Podle typu testovaného detektoru:


- magnetický kontakt – otevřete a zavřete dveře nebo okna chráněná magnetickým kontaktem,
- detektor pohybu – projděte oblast pokrytí detektorem,
- ostatní detektory – řiďte se pokyny výrobce pro testování detektoru.


8. Klepnutím na funkci „Zobraz výsledky“ zobrazíte výsledky testu (viz „Přehled výsledků testu“ str. 26).

9. Klepnutím na funkci „Smazat výsledky“ odstraníte výsledky testu.

10.10.4 Přehled výsledků testu

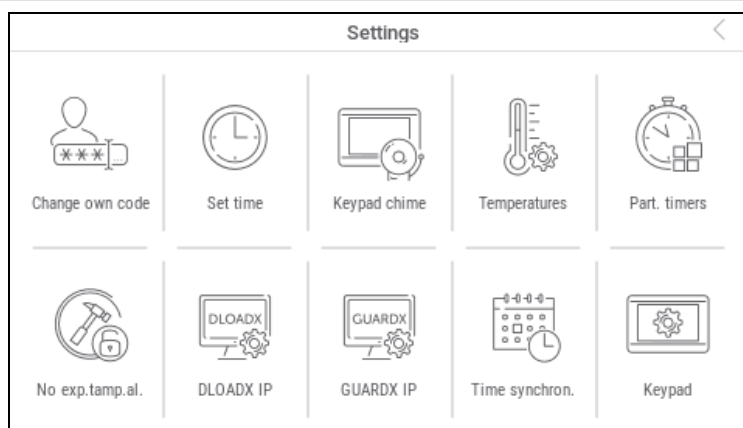
Klepněte na funkci „Zobraz výsledky“. Zobrazí se seznam testovaných zón. Ikona, která označuje výsledky testu, je zobrazena pod názvem zóny:

 zóna nebyla narušena.

 zóna byla narušena.

i *Informace o stavu testovaných zón se automaticky neobnovují. Pokud chcete obnovit informace, klepněte znovu na funkci „Zobraz výsledky“.*

10.11 Obrazovka „Nastavení“



Obr. 13. Obrazovka „Nastavení“ (příklad).

Funkce, které mohou být dostupné na obrazovce „Nastavení“, jsou popsány níže.

	klepnutím změníte svůj kód.
	klepnutím změníte telefonní kód.
	klepnutím změníte normální prefix. Funkce dostupná administrátorovi.
	klepnutím změníte nátlakový prefix. Funkce dostupná administrátorovi.
	klepnutím nastavíte čas připomenutí nutnosti změnit prefix. Funkce dostupná administrátorovi.
	klepnutím na nastavíte hodiny ústředny.
	klepnutím povolíte / zakážete GONG na klávesnici.
	klepnutím zablokujete / odblokujete signalizaci narušení zóny na výstupech typu „11: Gong“ pro vybrané bloky.
	klepnutím změníte nastavení časovače.
	klepnutím změníte nastavení teplotních prahů a hystereze pro výstupy typu „120: Termostat“. Funkce dostupná v ústředně INTEGRA Plus.
	klepněte pro konfiguraci časovače bloku.
	klepnutím dočasně deaktivujete dohled nad tamperem rozšiřujícího modulu.
	klepnutím určíte, zda má mít instalační technik přístup k zabezpečovacímu systému. Funkce dostupná administrátorovi.
	klepnutím určíte, zda může instalační technik přidávat / upravovat / odebírat uživatele. Funkce dostupná administrátorovi a vztahuje se pouze na jeho objekt.
	klepnutím určíte, zda může instalační technik zastřežit/odstřežit systém, smazat poplachy a odpojovat zóny. Funkce dostupná administrátorovi a vztahuje se pouze na jeho objekt.
	klepnutím určíte, zda lze zabezpečovací systém konfigurovat pomocí programu DLOADX, i když instalační technik nemá k zabezpečovacímu systému přístup. Funkce dostupná administrátorovi.
	klepnutím zadejte adresu počítače, na kterém je nainstalován program DLOADX. Můžete zadat IP adresu nebo název domény.
	klepnutím zadejte adresu počítače, na kterém je nainstalován program GUARDX. Můžete zadat IP adresu nebo název domény.
	klepnutím resetujete GSM telefon ústředny. Funkce dostupná v ústředně INTEGRA 128-WRL.



klepněte pro synchronizaci hodin ústředny s časovým serverem. Funkce je dostupná, pokud je k ústředně připojen komunikační modul umožňující synchronizaci času.




klepnutím zadejte časové období přístupu instalačního technika k zabezpečovacímu systému (zadejte počet hodin).



klepnutím zobrazíte obrazovku „Klávesnice“.

Po klepnutí na většinu funkcí se zobrazí terminál (viz str. 14).

V pravém horním rohu obrazovky se zobrazí ikona . Klepnutím na ní se vrátíte na domovskou obrazovku uživatelské nabídky.

10.11.1 Obrazovka „Klávesnice“



Obr. 14. Obrazovka „Klávesnice“.

Funkce dostupné na obrazovce „Klávesnice“ jsou popsány níže.



klepnutím nastavíte jas obrazovky (viz „Nastavení jasu obrazovky“ str. 29).



klepnutím nastavíte hlasitost klávesnice (viz „Nastavení hlasitosti dotykového panelu“ str. 29).



klepnutím uzamknete dotykovou obrazovku na 30 sekund. Umožní vám to vyčistit obrazovku.



klepnutím aktualizujete firmware klávesnice (viz instalační manuál dotykového panelu).



klepnutím naformátujete paměťovou kartu.

Klepnutím na  v pravém horním rohu obrazovky se vrátíte na předchozí obrazovku.

Nastavení jasu obrazovky

Klepněte na funkci „Jas“. Ve spodní části obrazovky se zobrazí posuvníky a tlačítka. Posuvníky jsou označeny ikonami popsányými v tabulce níže.



jas obrazovky během dne, pokud je obrazovka dotykového panelu probuzena.



jas obrazovky během dne, pokud se dotykový panel nepoužívá.



začátek dne.





jas obrazovky během noci, pokud je obrazovka dotykového panelu probuzena.



jas obrazovky během noci, pokud se dotykový panel nepoužívá.



začátek noci.

Klepnutím na tlačítko s ikonou  potvrďte změny. Klepnutím na tlačítko s ikonou  zrušíte změny.

Nastavení hlasitosti dotykového panelu

Klepněte na funkci „Hlasitost“. Ve spodní části obrazovky se zobrazí posuvníky a tlačítka. Posuvníky jsou označeny ikonami popsányými v tabulce níže.



hlasitost zvuků generovaných při používání dotykového panelu (klepání na obrazovku).



hlasitost zvuků GONGu (signalizace narušení zóny).



hlasitost zvuků vstupního zpoždění.





hlasitost zvuků doby pro odchod.



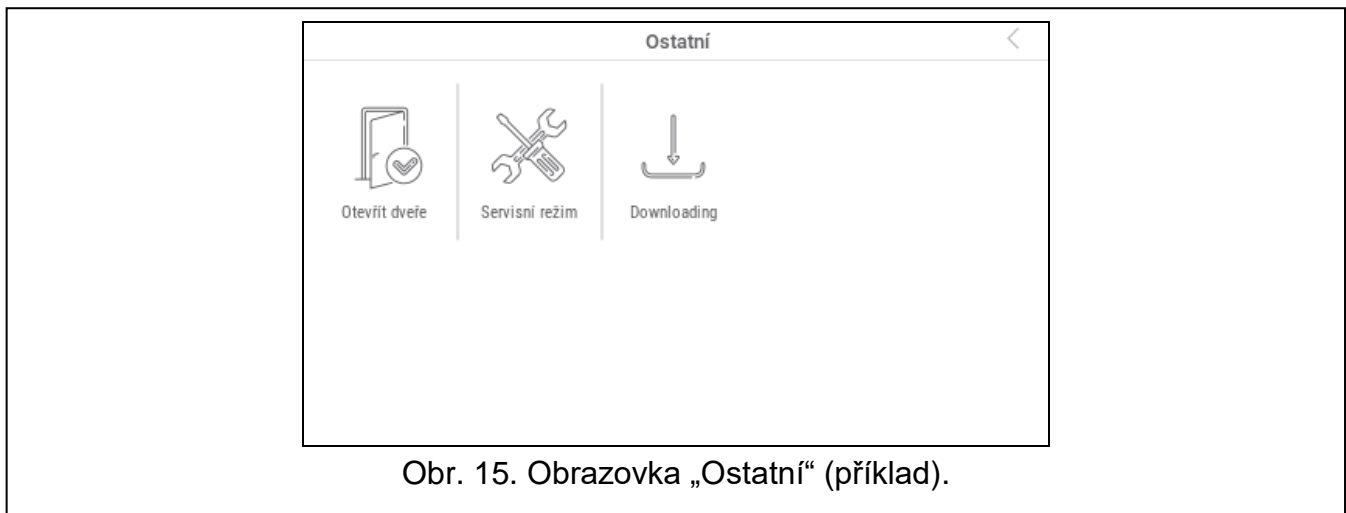
hlasitost zvuků požárního poplachu.



hlasitost zvuků poplachu.

Klepnutím na tlačítko s ikonou  potvrďte změny. Klepnutím na tlačítko s ikonou  zrušíte změny.

10.12 Obrazovka „Ostatní“



Funkce dostupné na obrazovce „Ostatní“ jsou popsány níže.

	klepnutím zobrazíte, které zóny spustily poplach.
	klepnutím resetujete systém po ověřeném poplachu (systém bude možné znovu zastřežit pouze po resetování systému). Funkce dostupná instalačnímu technikovi.
	klepnutím ukončíte zasílání zpráv po telefonu.
	klepněte pro kontrolu stavu systému. Pokud je povolena volba „Stupeň 2“ / „Stupeň 3“, zobrazí se informace o poruchách, popláchách, odpojení zón a stavu bloku. Pokud je vypnuta volba „Stupeň 2“ / „Stupeň 3“, zobrazí se pouze informace o poruchách.
	klepnutím dočasně deaktivujete výstupy typu „43: Resetovatelný zdroj napájení“ (resetujete detektory napájené z těchto výstupů).
	klepnutím deaktivujete výstupy typu „9: Poplach DEN“, „12: Tichý poplach“ a „116: Vnitřní siréna“ a také výstupy, pro které je povolena možnost „Držení“.
	klepnutím obnovíte ovládání dveří odemčených v důsledku požáru (dveře ovládané zařízeními pro kontrolu přístupu připojenými k ústředně).
	klepnutím deaktivujete ochranu proti neoprávněné manipulaci ve vybrané bezdrátové klávesnici na 3 minuty. Umožní vám to vyměnit baterii v této klávesnici.
	klepnutím smažete zprávu odeslanou uživateli servisem.
	klepnutím odemknete dveře ovládané přístupovým zařízením připojeným k ústředně nebo aktivujete výstup typu „101: Čtení karty – expandér“.
	klepnutím spustíte servisní režim. Funkce dostupná instalačnímu technikovi.
	klepnutím převezmete servisní režim (servisní režim byl spuštěn z jiné klávesnice). Funkce dostupná instalačnímu technikovi.
	klepnutím zobrazíte obrazovku „Downloading“.

Klepnutím na < v pravém horním rohu obrazovky se vrátíte na předchozí obrazovku.

10.12.1 Obrazovka „Downloading“

Na obrazovce se mohou zobrazit následující funkce:

Spustit DWNL-RS – klepněte, pokud chcete povolit lokální programování ústředny pomocí programu DLOADX (počítač s programem DLOADX připojený k portu RS-232 / USB ústředny). Funkce dostupná instalačnímu technikovi.

Ukončit DWNL-RS – klepněte, pokud chcete deaktivovat lokální programování ústředny pomocí programu DLOADX. Funkce dostupná instalačnímu technikovi.

Spustit DWNL-MOD. – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci s programem DLOADX přes externí modem (analogový, GSM nebo ISDN).

Spustit DWNL-TEL – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci s programem DLOADX přes 300 bps modem.

Spustit DWNL-CSD – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci CSD s programem DLOADX přes GSM komunikátor ústředny. Funkce dostupná v ústředně INTEGRA 128-WRL.

Spustit DWNL-GPRS – klepněte, pokud chcete zahájit GPRS komunikaci s programem DLOADX přes GSM komunikátor ústředny. Funkce dostupná v ústředně INTEGRA 128-WRL.

ETHM-1 >DLOADX – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci s programem DLOADX přes modul ETHM-1 / ETHM-1 Plus. Komunikace bude probíhat přes Ethernet. Pokud je připojen modul INT-GSM k modulu ETHM-1 Plus a pokus o navázání komunikace přes Ethernet selže, bude proveden pokus o navázání komunikace přes mobilní datovou síť.

ETHM-1 >GUARDX – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci s programem GUARDX přes modul ETHM-1 / ETHM-1 Plus. Komunikace bude probíhat přes Ethernet. Pokud je připojen modul INT-GSM k modulu ETHM-1 Plus a pokus o navázání komunikace přes Ethernet selže, bude proveden pokus o navázání komunikace přes mobilní datovou síť.

INT-GSM >DLOADX – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci s programem DLOADX přes modul INT-GSM. Komunikace bude probíhat prostřednictvím mobilní datové sítě.

INT-GSM >GUARDX – klepněte, pokud chcete zahájit komunikaci s programem GUARDX přes modul INT-GSM. Komunikace bude probíhat prostřednictvím mobilní datové sítě.

11. Servisní menu



Obr. 16. Servisní menu.

Na této obrazovce můžete vidět servisní funkce. Klepnutím na funkci zobrazíte seznam dalších funkcí, parametrů nebo voleb. Pokud klepnete na název parametru, objeví se terminál, který vám umožní editovat data (viz str. 14). Pokud klepnete na název volby, volba bude povolena (vedle názvu volby se zobrazí následující znak: A) nebo zakázána (vedle názvu volby se zobrazí následující znak: .).

Ikony v pravém horním rohu vám to umožňují:



klepnutím zobrazíte / skryjete terminál (terminál umožňuje používat servisní menu stejným způsobem jako z LCD klávesnice s textovým menu).



klepnutím se vrátíte na předchozí seznam v servisním menu.

Podrobnosti o konfiguraci ústředny naleznete v programovacím manuálu ústředny.

Klepnutím na funkci „Ukončit servis“ opustíte servisní menu.

12. Historie změn manuálu

Manuál verze	Provedené změny
12/21	<ul style="list-style-type: none">Byla přidána poznámka o nedostupnosti některých funkcí (str. 3).